

最优化理论与方法

研究生学位课

陈军华（副教授、主任）

有约束非线性规划的罚函数求解算法

- **基本思想**

- 有约束问题转化为无约束优化问题。

- 简单的罚函数

- 对于等式约束的非线性规划
- $\min f(x)$
- $s. t. \quad g_i(x) = 0 \quad i = 1, \dots, m$
- 定义如下目标函数:

$$P(x, K) = f(x) + \sum_{i=1}^m K_i [g_i(x)]^2$$

- $K_i: 0 \rightarrow +\infty$. 考虑极端情况, 当 $K_i = 0$ 相当于无约束, 当 $K_i = +\infty$, 约束条件严格满足。 K_i 的取值大小根据实际需要选取。

• 例 7_6

$$\square \min f(x) = x_1^2 + x_2^2$$

$$\square s.t. \quad x_2 = 1$$

• 例 7_6

- $\min f(x) = x_1^2 + x_2^2$

- $s. t. \quad x_2 = 1$

- 定义罚函数:

$$P(x, K) = x_1^2 + x_2^2 + K [x_2 - 1]^2$$

- 求 $\min P(x, K)$, 其必要条件为:

$$\frac{\partial P}{\partial x_1} = 2x_1 = 0$$

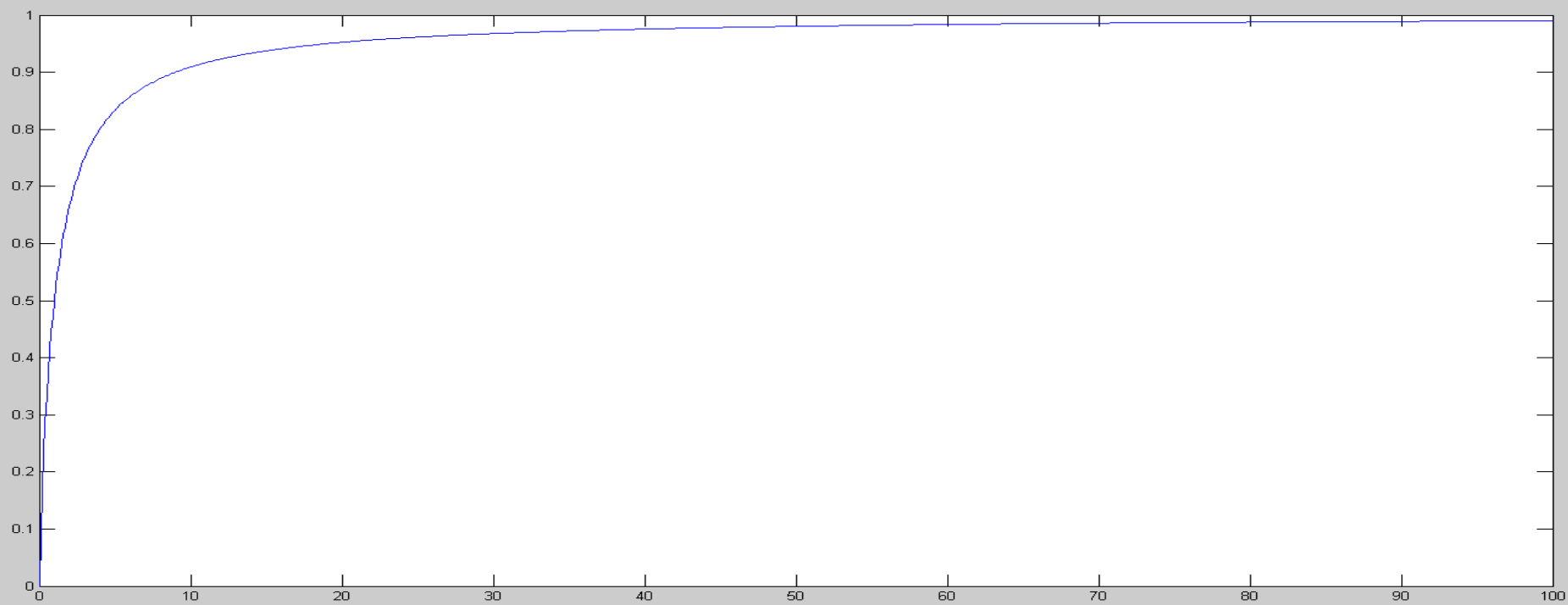
$$\frac{\partial P}{\partial x_2} = 2x_2 + 2K(x_2 - 1) = 0$$

$$x_1^* = 0, x_2^* = K/(1 + K)$$

• 例 7_6

$$x_1^* = 0, x_2^* = K/(1 + K)$$

K	0	1	2	5	10	∞
x_2^*	0	0.5	0.67	0.83	0.91	1



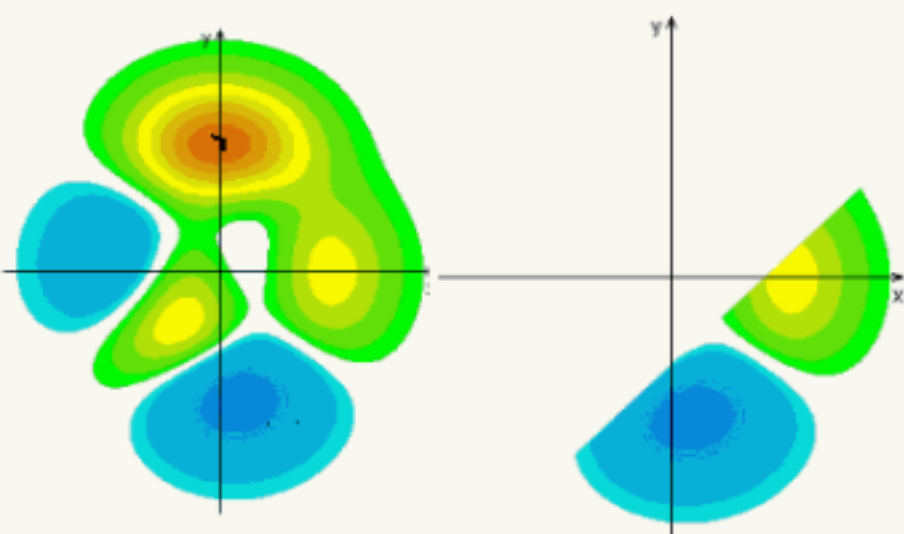
- 对不等式约束的罚函数

- $\min f(x)$
- $s.t. \quad g_i(x) \leq 0 \quad i = 1, \dots, m$
- 定义如下目标函数:

$$P(x, K) = f(x) + \sum_{i=1}^m K_i [g_i(x)]^2 u_i(g_i)$$

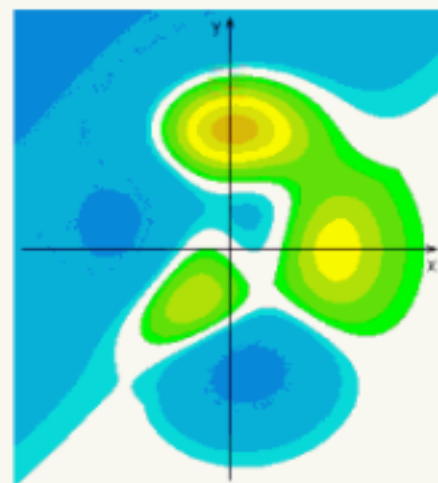
$$u_i(g_i) = \begin{cases} 0 & g_i(x) \leq 0 \\ 1 & g_i(x) > 0 \end{cases}$$

- u_i 在当前点为可行解时，不惩罚，或者惩罚生效。
- 注意有可能会收敛到虚假的解上。

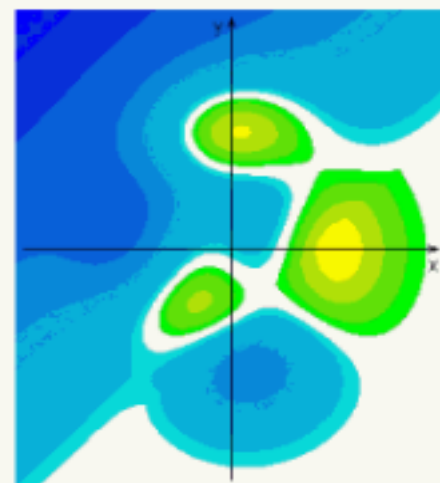


$f(x,y)$

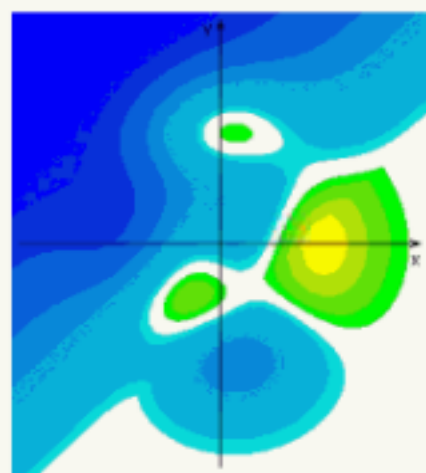
$f(x,y) \ x-y>1$



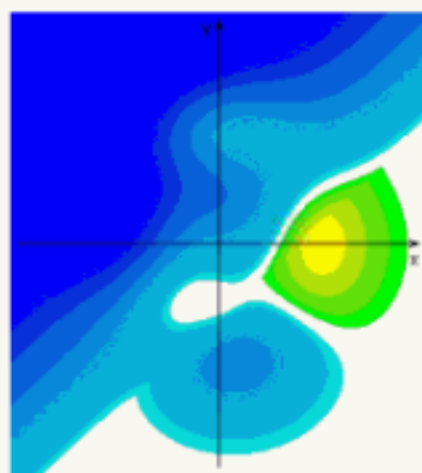
$k=1$



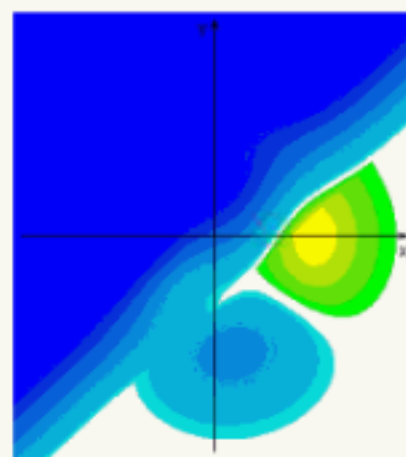
$k=2$



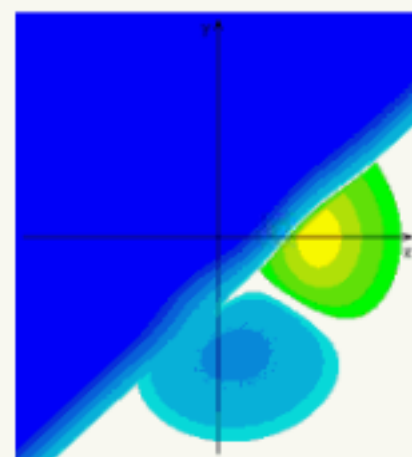
$k=3$



$k=5$



$k=10$



$k=20$

• 例 7_7

$$\square \min f(x) = x_1^2 + x_2^2$$

$$\square s.t. \quad x_1 + x_2 - 1 = 0$$

$$x_1 + x_2 - 2 = 0$$

• 例 7_7

$$\square \min f(x) = x_1^2 + x_2^2$$

$$\square s.t. \quad x_1 + x_2 - 1 = 0$$

$$x_1 + x_2 - 2 = 0$$

$$\square P(x, K) = x_1^2 + x_2^2 + K_1[x_1 + x_2 - 1]^2 + K_2[x_1 + x_2 - 2]^2$$

$$\square \frac{\partial P}{\partial x_1} = 2x_1 + 2K_1(x_1 + x_2 - 1) + 2K_2(x_1 + x_2 - 2) = 0$$

$$\square \frac{\partial P}{\partial x_2} = 2x_2 + 2K_1(x_1 + x_2 - 1) + 2K_2(x_1 + x_2 - 2) = 0$$

$$\square \rightarrow x_1 = x_2 = \frac{3K_1}{4K_2 + 1},$$

$$\square \text{当 } K \rightarrow \infty \text{ 时, } x_1 = x_2 = \frac{3}{4}$$

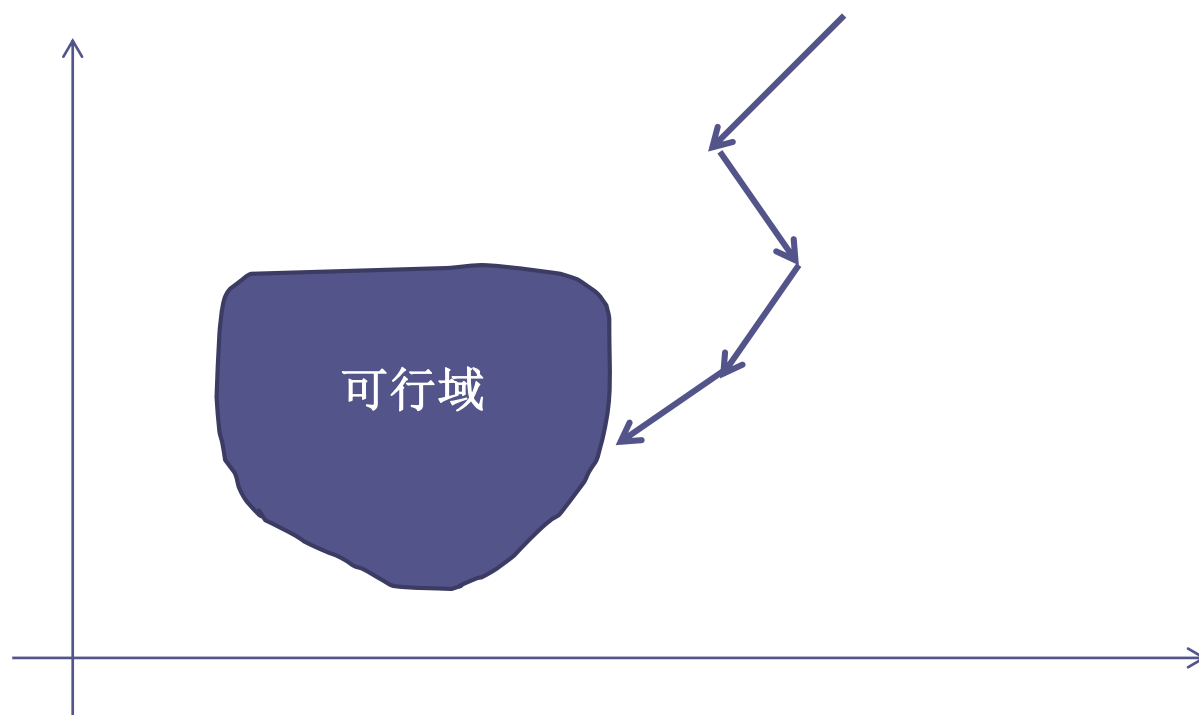
- 作业

- $\min f(x) = x_1^2 + 2x_2^2$

- $s. t. \quad 1 - x_1 - x_2 = 0$

• 罚函数算法实现-外点法

- 算法原理：外点函数是通过一系列罚因子 $\{K_i\}$ ，求罚函数的极小点来逼近约束问题的最优点。之所以称为外点函数法，是因为它是从可行域外部向约束边界逐步靠拢的。



• 外点罚函数算法步骤

- ▣ 1. 给定初始点 x^0 , 罚参数 $\{K_i\}$, 精度 $\varepsilon > 0$, 置 $m = 1$
- ▣ 2. 构造罚函数 $F(x, K) = f(x) + K\|g(x)\|^2$
- ▣ 3. 采用无约束非线性规划, 以 x^{m-1} 为初始点求解 $F(x, K)$
- ▣ 4. 设最优解为 x^m , 若 x^m 满足终止条件, 结束, 否则 $m++$, 转2.

- ▣ $\{K_i\}$ 的一般选法: 先选定一个初始常数 K_1 和一个比例系数 $\delta \geq 2$, 则 $K_i = K_1 \delta^{i-1}$
- ▣ 终止条件可选 $\|x^{m+1} - x^m\|^2$

• 例 7_8

- 用外点法求 $\min f(x) = \frac{1}{2}x_1^2 + \frac{1}{4}x_2^2$
- **s.t.** $x_1 + x_2 = 1$
- 初始点为 $[0,0]$, $K_1 = 0.05$, $\delta=2$

• 例 7_8

- ▣ 用外点法求 $\min f(x) = \frac{1}{2}x_1^2 + \frac{1}{4}x_2^2$
- ▣ **s. t.** $x_1 + x_2 = 1$
- ▣ 初始点为 $[0,0]$, $K_1 = 0.05$, $\delta=2$
- ▣ 解: $P(x, K) = f(x) + \sum_{i=1}^m K_i [h_i(x)]^2$

$$= \frac{1}{2}x_1^2 + \frac{1}{4}x_2^2 + K_1[x_1 + x_2 - 1]^2$$

使用牛顿法求此无约多维优化问题: $x' = \begin{pmatrix} 1/13 \\ 2/13 \end{pmatrix}$

$$\|x' - x^m\| = 0.17 \quad \text{循环继续...}$$

$$K_1 = K_1 \delta = 0.05 \times 2 = 0.1 \quad \dots$$

$$x^* = \begin{pmatrix} 0.329 \\ 0.658 \end{pmatrix}$$

• 例 7_9

▣ 用外点法求 $\min f(x) = x_1^2 - x_1x_2 + x_2 - x_1 + 1$

$$s.t. \quad 2x_1 + 3x_2 - 9 = 0$$

$$x_1^2 + x_2^2 - 6 \geq 0$$

$$x_1, x_2 > 0$$

▣ 初始点为[2,2], $K_1 = 0.05$, $\delta=2$

$$P(x, K) = f(x) + \sum_{i=1}^m K_i [h_i(x)]^2 + \sum_{i=1}^m K_i [\min(0, g_i(x))]^2$$

▣ 课后作业，用程序实现。

• 罚函数法-内点法

- 如果在求解时要求每次的近似解都在可行域内，一边观察达到最优解时，目标函数的变化情况；或者函数在可行域外的性质比较复杂，甚至没有定义，就无法使用外点法，这样就要使用内点法。
- **内点法要求迭代过程始终在可行域内进行**。基本思想是：先把初始点选在可行域内，并在边界上设置一道障碍，使迭代点靠近边界使目标迅速增大，阻止其出域。

- 罚函数法-内点法

- $\min f(x) = x_1^2 + 2x_2^2$
- $s. t. \quad g_i(x) \geq 0 \quad i = 1, \dots, m$
- 定义如下目标函数:

$$P(x, K) = f(x) + K \sum_{i=1}^m \frac{1}{g_i(x)}$$

随着K值逐步减小, 对于边界上最优点也能逐步达到。

• 内点罚函数算法步骤

- ▣ 1. 给定初始点 x^0 , 罚参数 $\{K_i\}$, 缩小系数 δ , 精度 $\varepsilon > 0$, 置 $\varepsilon_0 = 1$
- ▣ 2. 构造罚函数 $F(x, K) = f(x) + K \sum_{i=1}^m \frac{1}{g_i(x)}$
- ▣ 3. 用某种无约束非线性规划, 以 x^{m-1} 为初始点求解 $F(x, K)$
- ▣ 4. 设最优解为 x^m , 若 x^m 满足终止条件, 结束, 否则 $m++$, 转2.
- ▣ $\{K_i\}$ 的一般选法: 先选定一个初始常数 K_1 和一个比例系数 $\delta < 1$, 则 $K_i = K_1 \delta^{i-1}$

• 例 7_10

- ▣ 用内点法求 $\min f(x) = x_1^2 + x_2^2$
- ▣ *s. t.* $x_1 + x_2 - 1 \geq 0$
 $2x_1 - x_2 - 2 \geq 0$
 $x_1, x_2 > 0$
- ▣ 初始点为 $[3,1]$, $K_1 = 8$, $\delta=0.5$

• 例 7_10

▣ 用内点法求 $\min f(x) = x_1^2 + x_2^2$

▣ s. t. $x_1 + x_2 - 1 \geq 0$

$$2x_1 - x_2 - 2 \geq 0$$

$$x_1, x_2 > 0$$

▣ 初始点为[3,1], $K_1 = 8$, $\delta=0.5$

▣ 解: $P(x, K) = f(x) + \sum_{i=1}^m K_i / [g_i(x)]$

$$= x_1^2 + x_2^2 + k_1 / (x_1 + x_2 - 1) + k_1 / (2x_1 - x_2 - 2) + k_1 / x_1 + k_1 / x_2$$

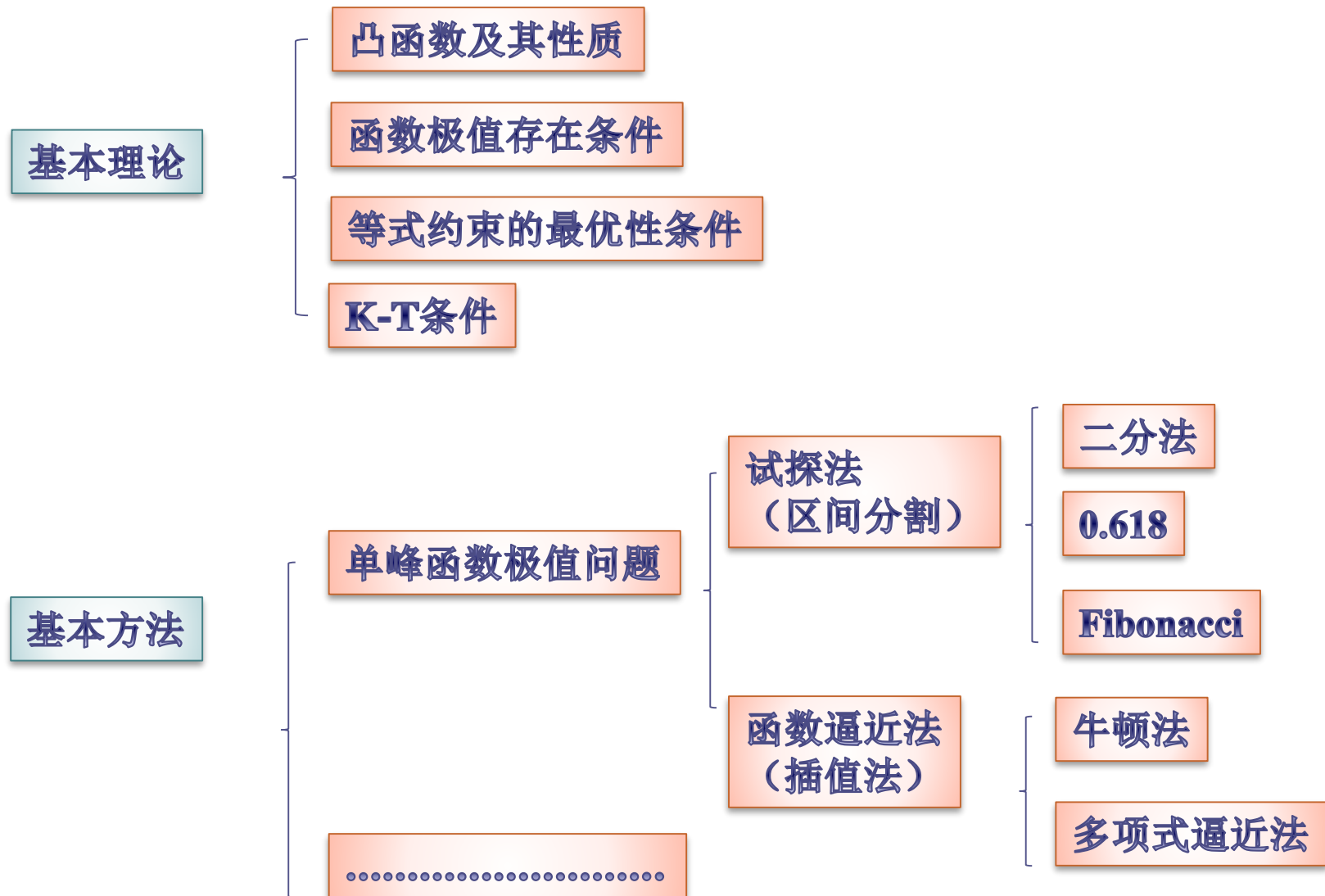
使用坐标轮换法求解此无约问题得到 $x' = \begin{pmatrix} 2.76 \\ 1.43 \end{pmatrix}$

精度为0.49, 继续迭代, 令 $K_1 = K_1 \times \delta = 4$, 进入下一轮...

- **LR 松弛算法**

To be continue...

• 学习框架



• 学习框架



- 回到开始...

- 例: $\min f(x) = 2(x_1 - 3.5)^2 + 4(x_2 - 4)^2 + 2$

- $s.t. \ x_1 + x_2 - 6 \leq 0$

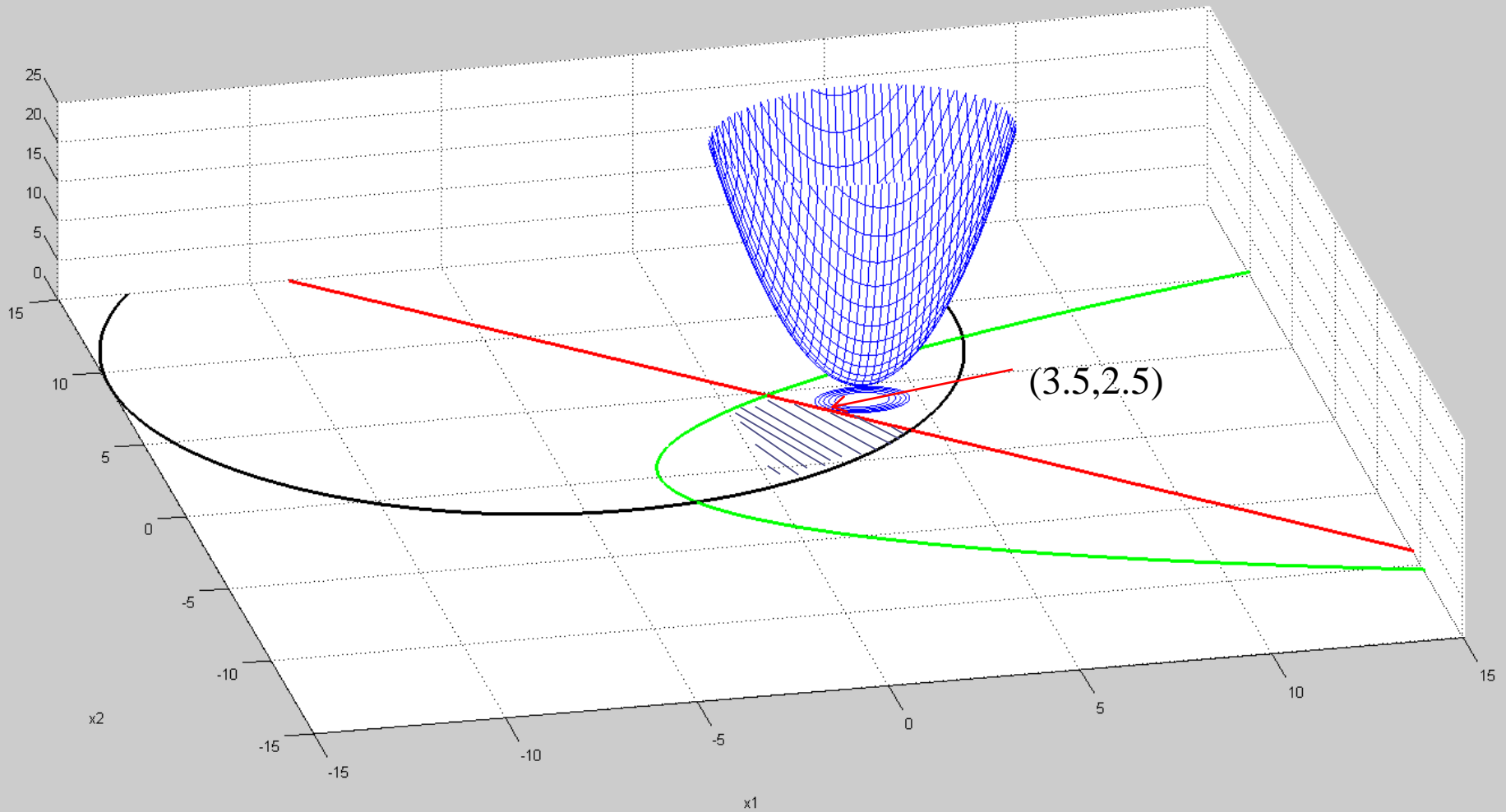
- $6x_1 - x_2^2 + 16 \geq 0$

- $(x_1 + 4)^2 + (x_2 - 9)^2 - 121 \leq 0$

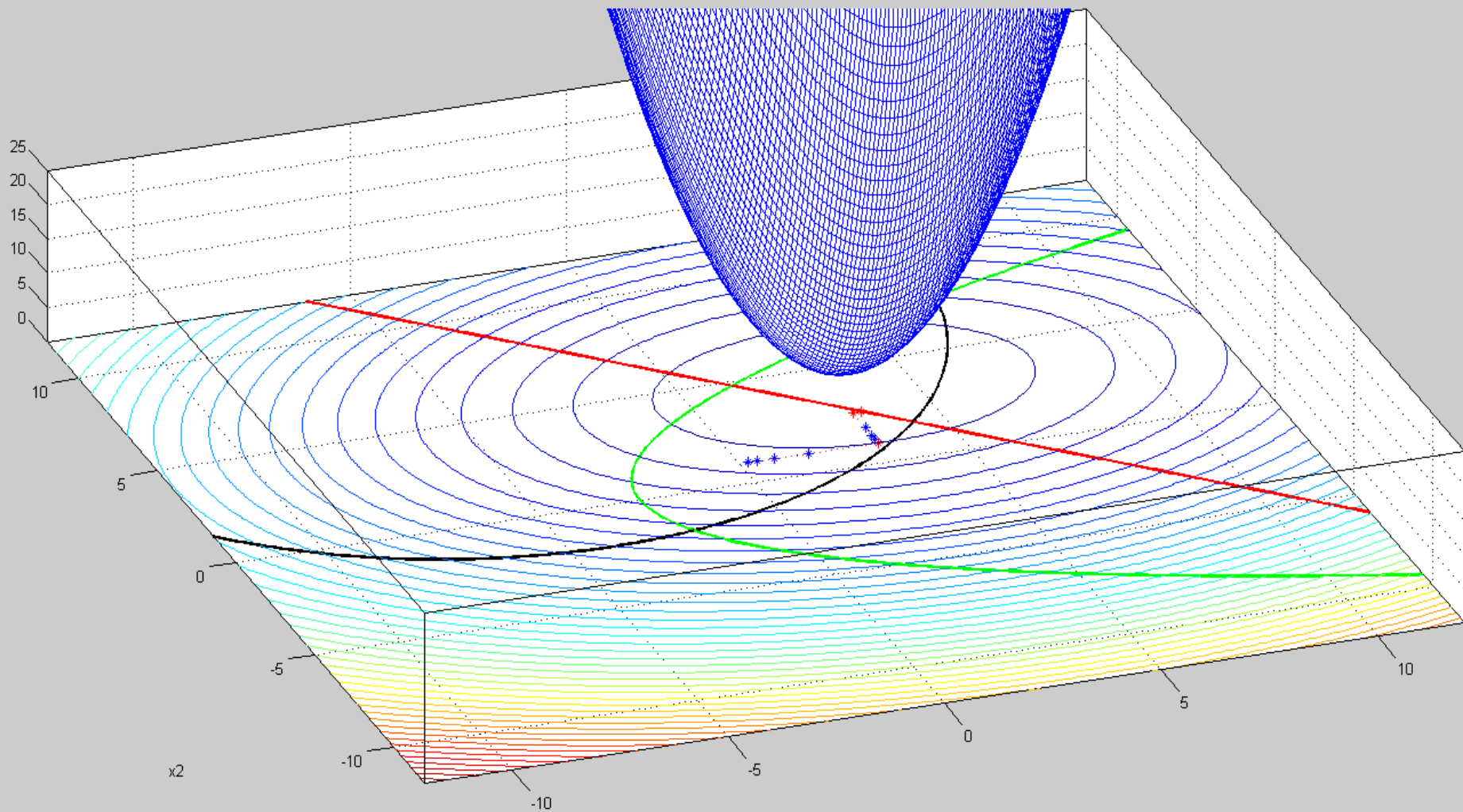
- $x_1, x_2 \geq 0$

- 先在三维空间中画出可行域 \mathbf{R} ,然后画出目标函数的立体图。

- NLP的图解法



- NLP的模式搜索算法



结语

```
While(!optimal){ discover(); }
```

为了理想的目标，怎能停止寻优的脚步！