猎聘校园总结

问题：使用百分比布局时页面元素在不同尺寸屏幕下始终出现错位

产生原因：容器元素的宽高不固定

解决办法：布局时确保容器的宽高是固定的（设计稿通常都考虑最小显示范围，不用担心屏幕太小显示不全），这样即使内部元素使用百分比，但只要是相对容器元素，就不会错位。

问题：网页背景如何占满整屏

解决办法：将根元素（即html）的高度设为100%，再一层一层（需要body继承html，你的元素不能跨过body直接继承html）的继承这个高度值。在将背景图的尺寸设置为宽度自适应（auto），高度100%即可；

注意：最好不要用vw和vh

问题：切图时将页面中其它元素的背景切在了页面的大背景图里，背景的缩放导致背景变形，并且元素与背景的位置发生偏移。

解决办法：以最小单元切图，切忌将多个背景元素切在一张图上，降低各个页面元素的耦合度。

东方证券总结

问题：文字前有图标（比如|），不应该直接以输入的方式添加

解决办法：使用伪元素选择器：：before和：：after，同过设置content属性值的形式实现。

问题：多个页面存在相同功能组件，并且部分样式存在差异(实现代码复用)

解决方法：通过为每个页面的body元素设置一个id来区别不同页面，进而对有差异的样式进行覆盖。

问题：多层元素嵌套时，不用给每层元素都设置高度，只设置最内层就可以，其余的会被撑开（和最内层的高度一致）。

优点：当元素的高度发生改变是，方便改动。

问题：为了实现导航栏每个选项之间的间距，错误的只使用单侧的margin或者padding

解决方法：应该对称的使用margin和padding（网页布局要整齐）

问题：img标签默认有间距，会和相邻元素产生间隙。

解决方法：设置display属性为block。

问题：pc端页面适配手机

解决方法：设置meta标签控制屏幕缩放比,也可以设置body的min-width:1200px;(这个可有可无，只要布局做得好一般不会出现适配问题)

问题：使用轮播插件的时候，一开始插件的高度没有，过一会儿才会出现。

出现原因：插件的容器默认没有设置高度

解决方法：将容器的高度设置的和图片高度一致就行了

不规范的实现方式：

将导航条的背景设置在和该导航条无关的元素上。（要保证页面组件的独立性）

Ps切图要精确，不要将多余的背景切进去

代码的缩进设置为两个空格（每个公司规范不同）

代码的整洁和简洁

页面元素的嵌套规则，不应该使用内联元素包裹块级元素，即使你的内联元素的display属性设置为block;

提高开发效率：

积累常用的reset.css样式初始化文件

fullpage.js全屏滚动插件

swiper轮播插件

animate.css动画样式库