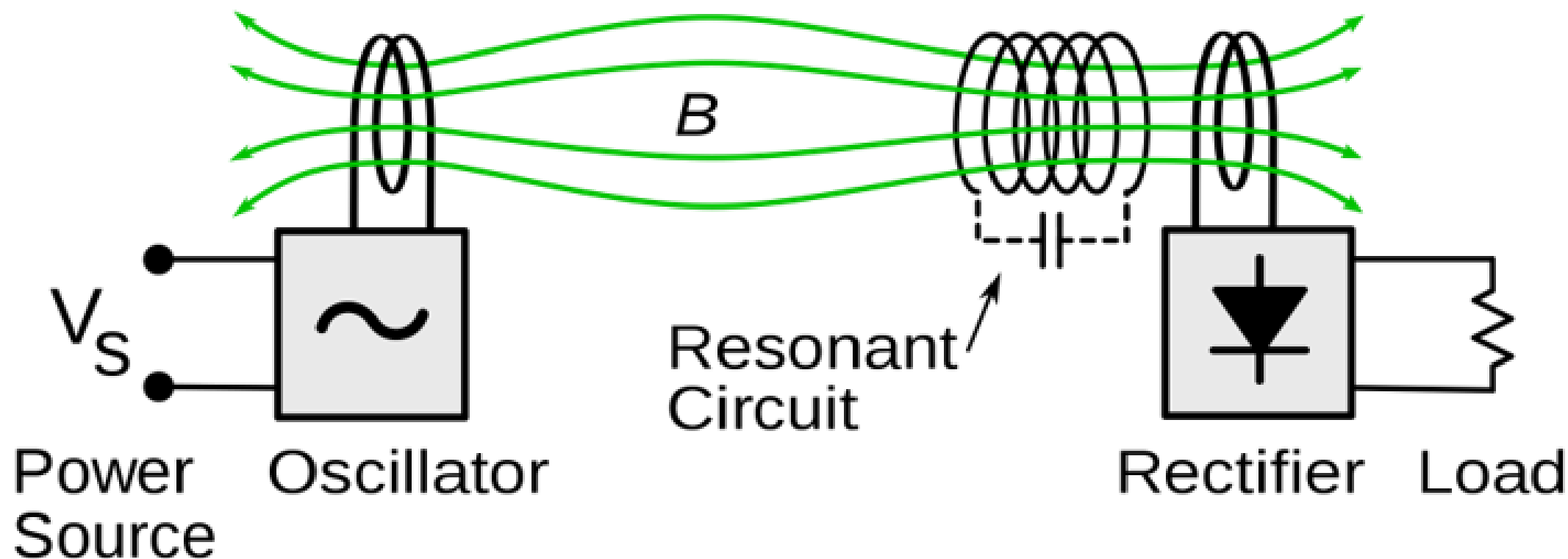
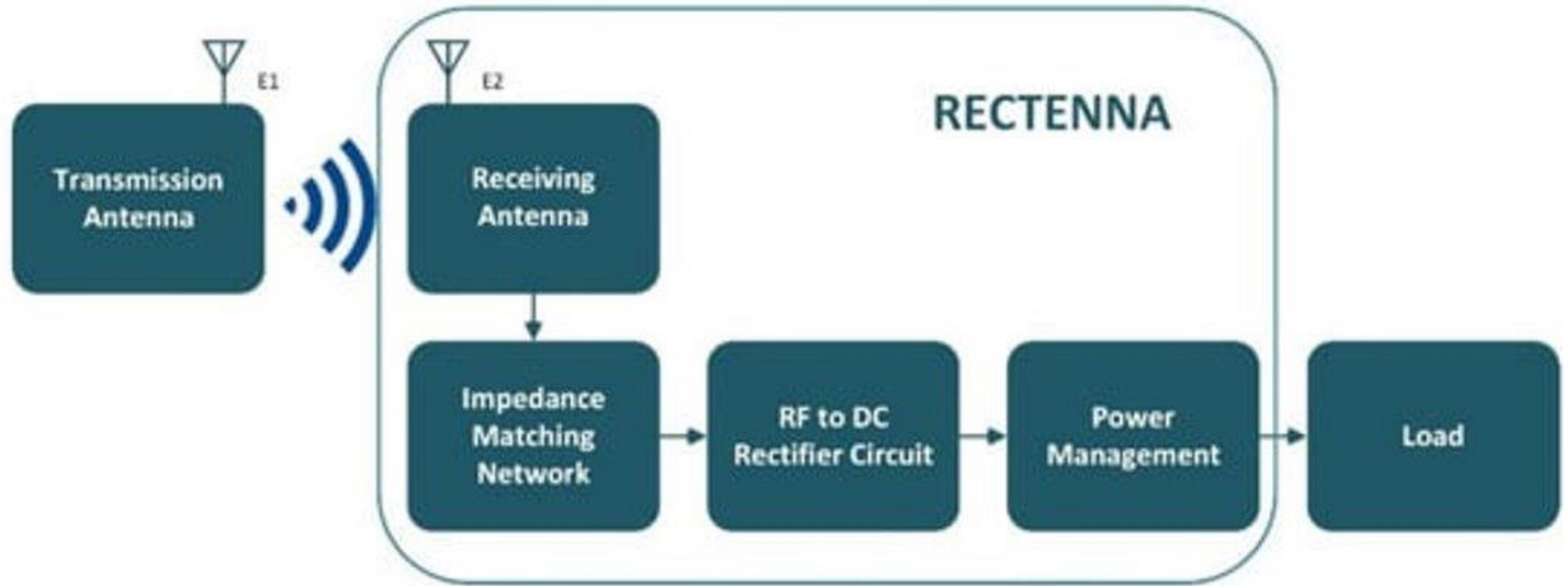


# OTIMIZAÇÃO DE MODELO DE CIRCUITO RETIFICADOR DE RECTENNA USANDO APRENDIZAGEM POR REFORÇO

# O que é Wireless Power Transfer



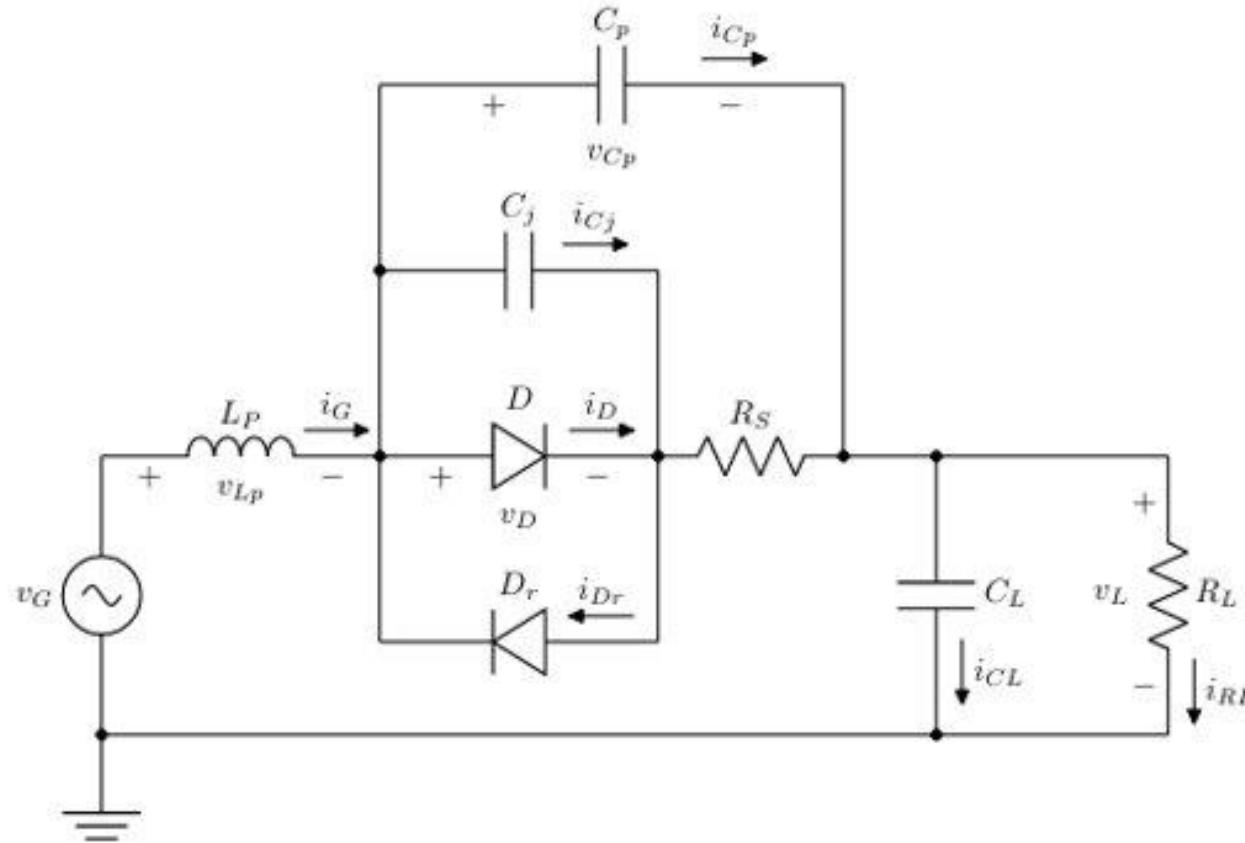
# Circuito Rectenna



# Caracterização do Diodo

Parâmetro	Valor mínimo	Valor Máximo
Capacitância Parasita (CP)	0.05e-12	0.25e-12
Indutância Parasita (LP)	0.8e-9	20e-9
Corrente de Saturação (Is)	1e-8	1e-4
Resistência Parasita (Rs)	5	30
Capacitância de polarização de junção zero (CJ0)	0.1e-12	0.2e-12
Coeficiente de classificação da junção (M)	0.3	0.5
Potencial de junção (Vj)	0.3	0.65
Energia de ativação (EG)	0.69	0.69
Corrente de ruptura reversa (IBV)	0.1e-3	0.1e-3
Capacitância da carga (CL)	1e-12	100e-12
Resistência da carga (RL)	100	50000

# Circuito equivalente para simulação



# Curva característica do Diodo

## INFLUÊNCIA DA TEMPERATURA

A temperatura é um dos fatores que mais influenciam no funcionamento de um diodo; com o aumento da temperatura a tensão direta ( $V_D$ ) diminui e a corrente reversa ( $I_R$ ) aumenta. Isto pode ser observado na figura abaixo.

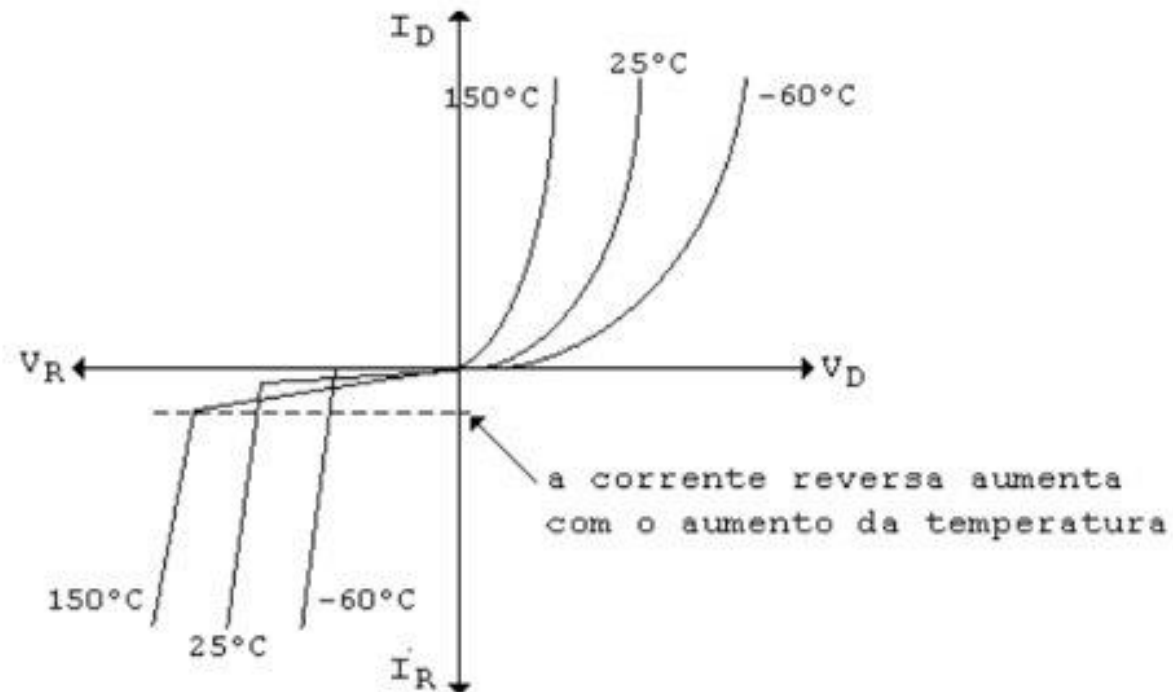
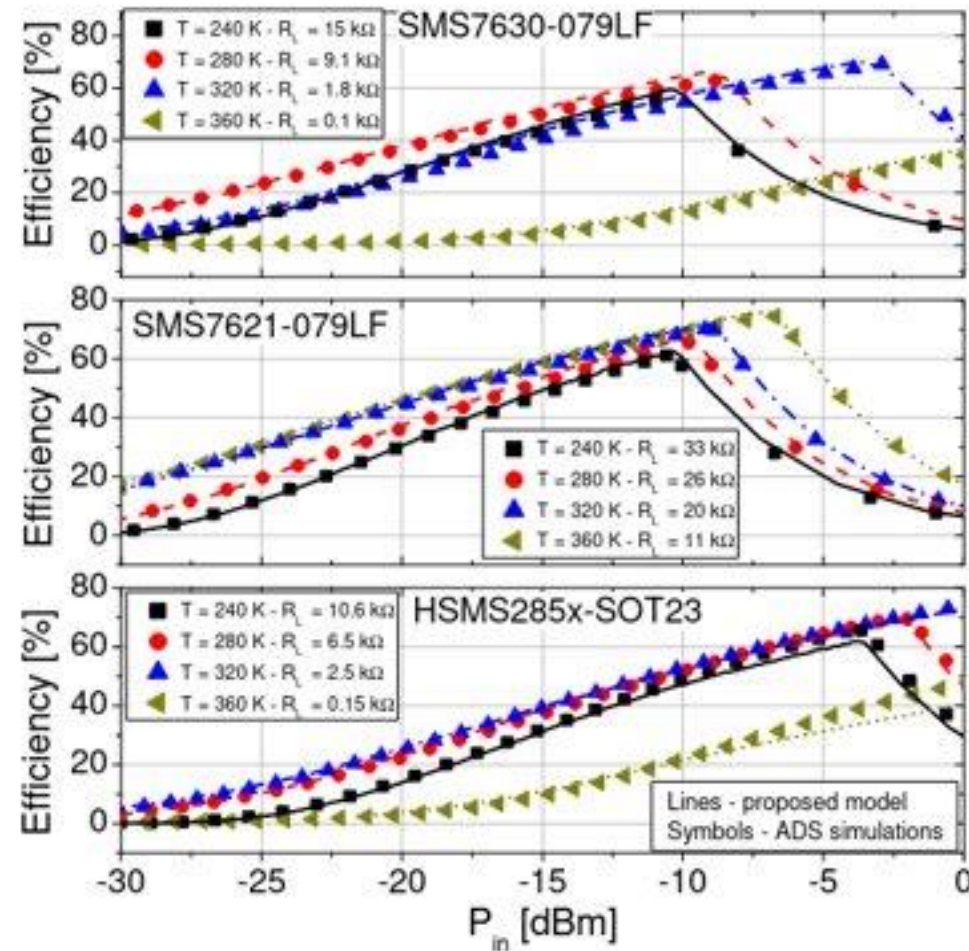
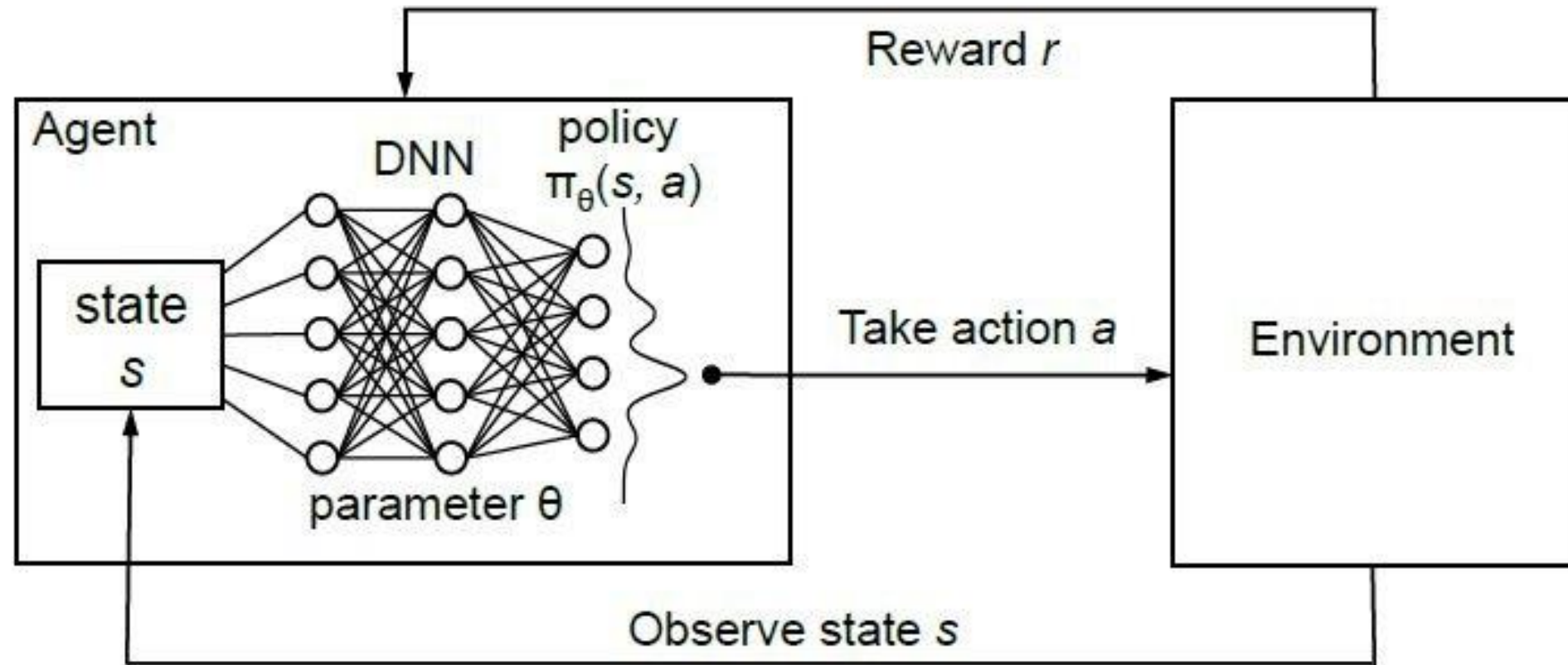


FIGURA 1.13 Variação nas curvas por influência da temperatura

# Eficiência em relação a temperatura

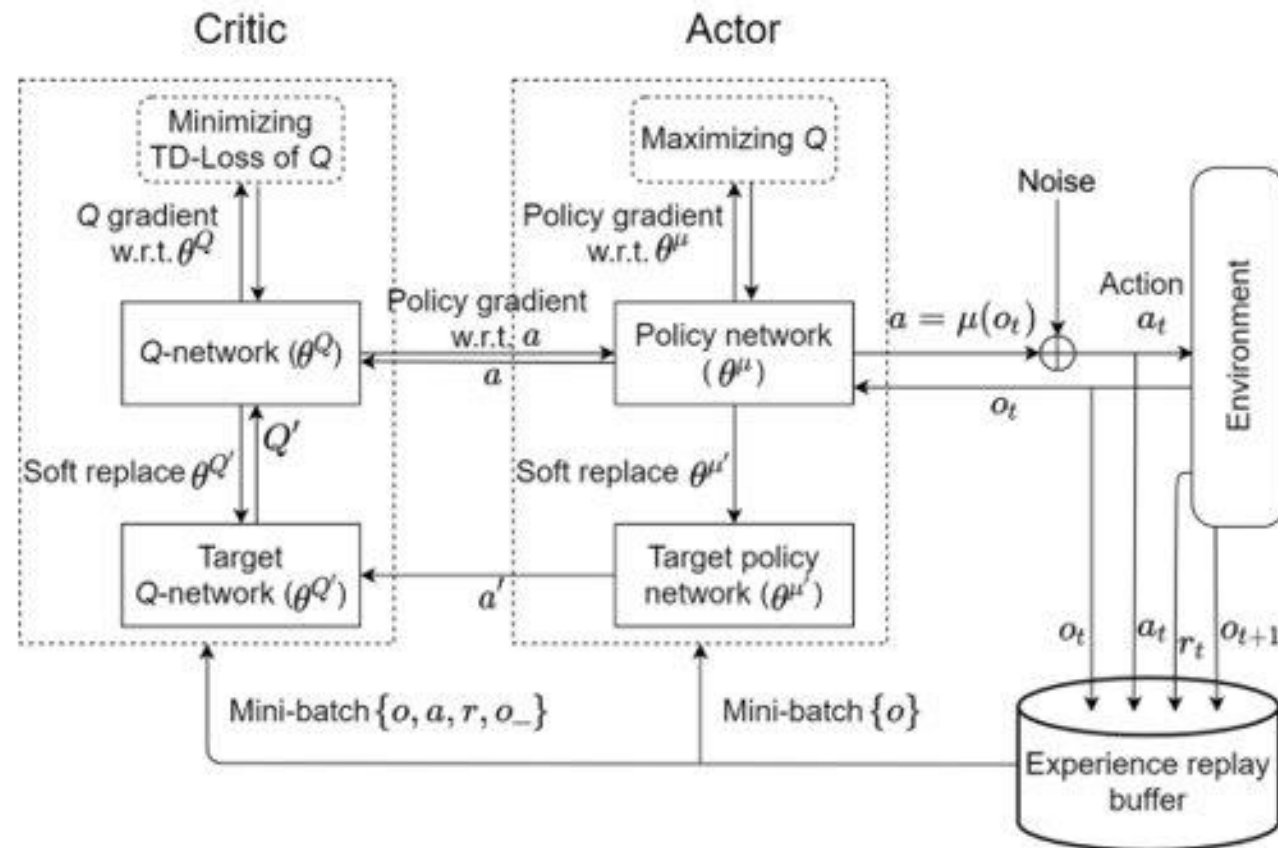


# Deep Reinforcement Learning





# Advantage Actor Critic agent (A2C)



# Pseudo-código usado como base

---

**Algorithm 1:** DRiLLS Framework

---

**Input :** Design, Primitive Transformations

**Output:** Optimization\_Flow

```
1 env = Initialize(LS_Env);
2 agent = Initialize(A2C);
3 for episode = 1 to N do
4   episode_design_states = [];
5   optimization_sequence = [];
6   synth_rewards = [];
7   design_state = env.reset();
8   for iteration = 1 to k do
9     opt_probs = agent.ActorForward(design_state);
10    primitive_opt = RandomChoice(opt_prob);
11    [next_design_state, synth_reward] =
      env.perform(primitive_opt);
12    episode_design_states.append(design_state);
13    optimization_sequence.append(primitive_opt);
14    synth_rewards.append(synth_reward);
15    design_state = next_design_state;
16  end
17  episode_rewards = DiscountRewards(synth_rewards,
    gamma)
18  loss = agent.OptimizerForward(episode_design_states,
    optimization_sequence, episode_rewards);
19  agent.update(loss);
20  log(episode);
21 end
```

---

<https://github.com/scale-lab/DRiLLS>

<https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/9045559>

# Afinal, como foi implementado?

## 1 – Representação dos Estados:

Os estados representam a reação do ambiente diante de uma otimização sugerida

O Vetor de estados é uma representação do projeto do circuito a uma determinada etapa de otimização.

## 2 - Espaço de otimização:

O agente explora o espaço de busca = {Parametro\_atual, Parametro\_atual-z, Eficiencia\_atual, Eficiencia\_atual -z}.

Essas transformações manipulam o vetor de estado e são usados na função recompensa

## 3 - Função de recompensa:

Definimos uma função de recompensa levando em consideração a Eficiencia media do circuito.

Caso o valor da Eficiencia media aumente, o agente e recompensado, caso a eficiencia diminua, o agente e penalizado, caso a eficiencia se mantenha estagnada, o agente nao e penalizado nem recompensado.

## 4 - Treinamento do agente A2C:

O agente híbrido tem duas redes, uma baseada em valor e outra baseada em politica, chamada de rede ator e crítico.

Ambas as redes têm uma camada de entrada de tamanho igual ao comprimento do vetor de estados.

A recompensa  $r$  é passada para a rede crítica para treinamento e um desconto a recompensa é passada para a rede do ator.

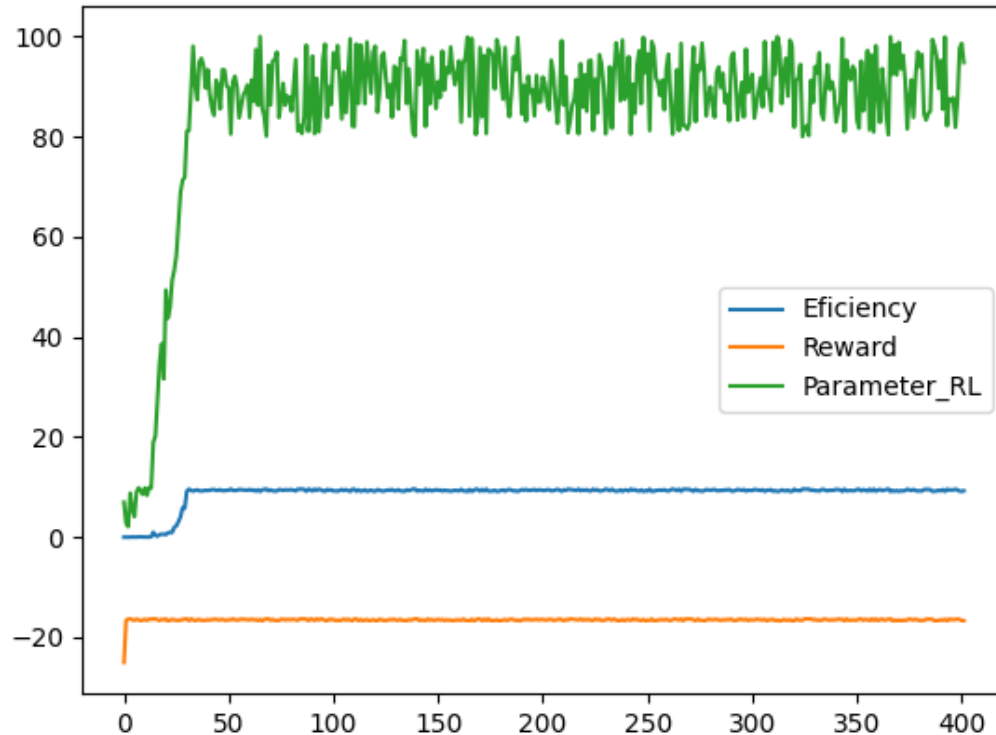
A rede do ator produz a distribuição de probabilidade sobre as transformações disponíveis.

**Parâmetros de ambas as redes são atualizados para reduzir a funcao loss usando um otimizador baseado em gradiente.**

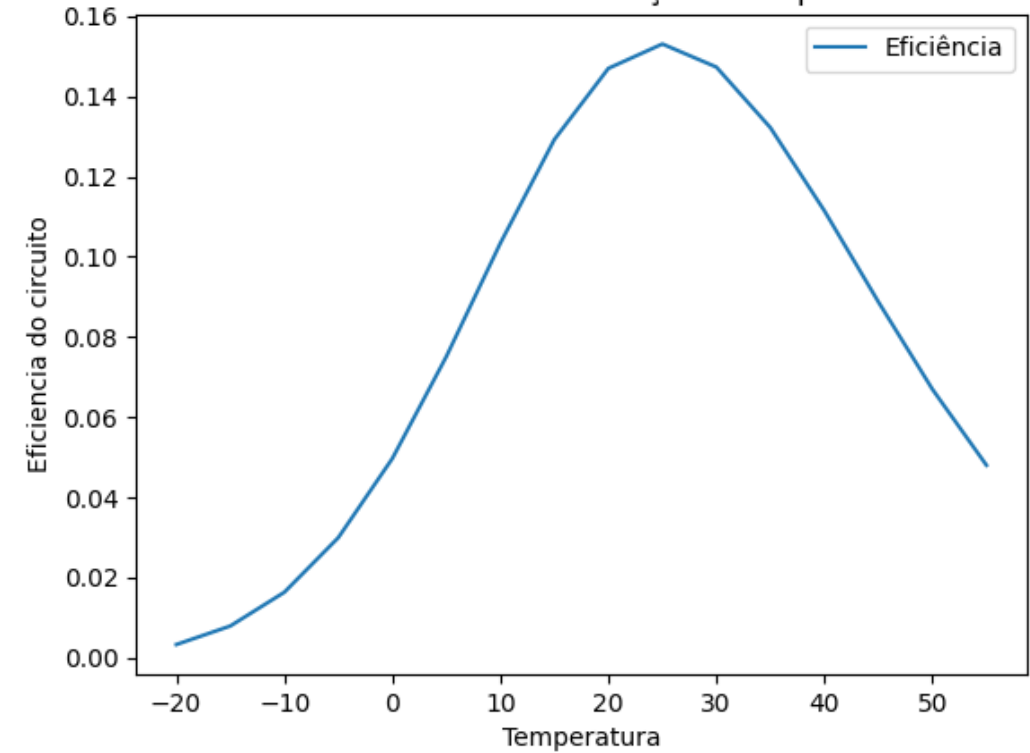
A escolha de uma arquitetura híbrida de aprendizagem é adequada para tarefas de otimização combinatória pois dá ao agente a oportunidade de explorar diversas combinações de otimizações

# Resultados obtidos

Otimização pela Impedância da carga

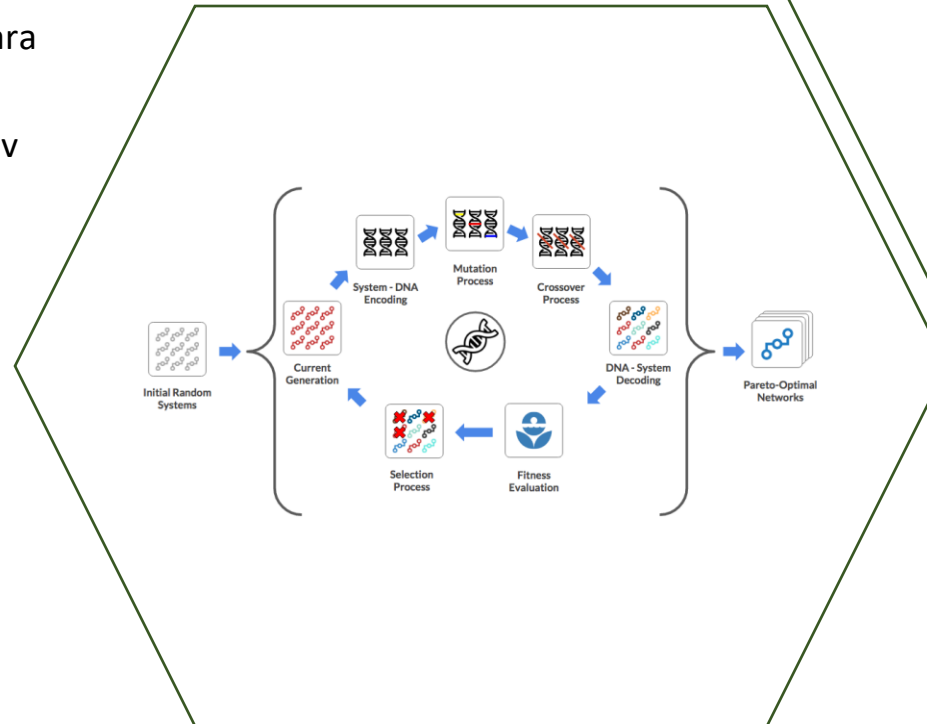


Eficiência do Diodo em relação a Temperatura



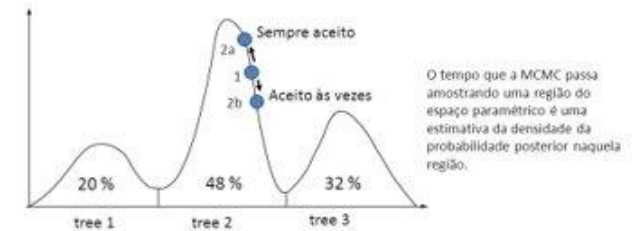
# Próximos passos

- - Otimizar o ambiente de simulação para executar em paralelo, se possível, na GPU
- - Atualizar o algoritmo para ter compatibilidade com o TensorFlow 2
- - Incluir os outros parametros de caracterização do diodo na rede
- - Implementar outras estrategias para escolha dos parametros:
  - Monte Carlo – Cadeia de Markov
  - Algoritmo genetico



## Monte Carlo-Cadeia de Markov

- 1-Inicia-se em um ponto arbitrário ( $\theta$ )
- 2-Faz-se uma pequena modificação propondo um novo estado ( $\theta^*$ )
- 3-Calcula-se a razão  $r$  entre novo estado  $\theta^*$ , e  $\theta$ :
  - (a)  $r > 1$ : novo estado é aceito.
  - (b)  $r < 1$ : novo estado é aceito com uma probabilidade  $r$ .



Obrigada!

Alguma pergunta?



UFABC

# Referências

Trevisoli, Renan, et al. “Modeling Schottky Diode Rectifiers Considering the Reverse Conduction for RF Wireless Power Transfer.” IEEE Transactions on Circuits and Systems II: Express Briefs, vol. 69, no. 3, 1 Mar. 2022, pp. 1732–1736, [ieeexplore.ieee.org/document/9507537](https://ieeexplore.ieee.org/document/9507537), 10.1109/TCSII.2021.3102576. Accessed 30 Nov. 2022.

<https://ieeexplore.ieee.org/document/9507537>

Hosny, Abdelrahman, et al. DRiLLS: Deep Reinforcement Learning for Logic Synthesis.

<https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/9045559>

GitHub DRiLLS <https://github.com/scale-lab/DRiLLS>

Meu GitHub [https://github.com/liciascl/ML-Retifier/tree/master/aprendizagem\\_reforco](https://github.com/liciascl/ML-Retifier/tree/master/aprendizagem_reforco)