

Erklärung

Im Rahmen der Lehrveranstaltung „Medienpsychologie und Mediendidaktik“ haben wir im Sommersemester 2018 das folgende Lernspiel erstellt:

Gruppe: 4

Name des Lernspiels: Jungle Party

Inhalt (Kurzfassung zur Veröffentlichung - ¼ Seite):

Jungle Party ist ein Lernspiel für Schüler der dritten oder vierten Klasse, in dem Vokabelkenntnisse und Rechtschreibung im Fachbereich Englisch trainiert werden können. Der Spieler wird von dem Affen Louise und dem Fisch Clara durch das Spiel geleitet und hat in Minispielen die Möglichkeit englische Vokabeln aus den Bereichen Lebensmittel, Tiere und Haushalt kennen zu lernen.

Genutzte Werkzeuge: Unity, Adobe Illustrator

Wir erklären hiermit, dass die Unterzeichner an dem Projekt der Gruppe mitgewirkt haben und die oben beschriebene Software unter die Nutzung nach den Kriterien von Creative Commons gestellt wird.



Wir berechtigen die Professur für Didaktik der Informatik das Ergebnis zur weiteren Nutzung (z.B. für Präsentationen in Schulen, in Lehrveranstaltungen o.ä.) einzusetzen.

Datum: 15.07.2018

Unterschriften aller Gruppenmitglieder

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Verona Kolpe'.

Verona Kolpe

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Felicitas Schmelz'.

Felicitas Schmelz

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'S. Schönherr'.

Selina Schönherr

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'M. Dietze'.

Max Dietze

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Annika Elze'.

Annika Elze