

Pape Malick Thioye

1200, rue Saint-Hubert, Sherbrooke (Québec) J1K2R9

819-919-1678

Pape.Malick.Thioye@USherbrooke.ca

FORMATION

Baccalauréat en Génie Informatique Régime coopératif Université de Sherbrooke	2022-2026
Certificat préparatoire aux programmes de 1^{er} cycle Université de Sherbrooke	2021-2022
Diplôme d'études collégiales en sciences de la nature Baccalauréat en sciences expérimentales Lycée de Bayakh, Thiès, Sénégal	2018-2021

COMPÉTENCES PARTICULIÈRES

Linguistiques

- Français (oral 5/5, écrit 5/5), Anglais (oral 3/5, écrit 3/5)

Informatiques

- AutoCAD, SolidWorks, Altium Designer, LTspice, Docker, Postgres
- Suite Office (Word, Excel, PowerPoint), Git, Visual Studio, WebStorm, Cypress, IntelliJ
- Très bonne maîtrise du C++, C, python, java, SQL, React, Node, HTML, Typescript, Javascript

Qualités personnelles

- Créatif, Capacité à travailler en équipe, Autonome, Persévérant

EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

Stagiaire Développeur Full-Stack Borealis, Magog	Automne 2023
--	--------------

- Conception et exécution de suites de tests complets en javascript et typescript pour les composants Frontend et Backend.

Pape.Malick.Thioye@USherbrooke.ca

- Correction significative de bugs en production, améliorant ainsi l'expérience utilisateur et la fiabilité du système.
- Développer et optimiser les fonctionnalités requises pour améliorer l'application en veillant au respect l'architecture web.

RÉALISATIONS SCOLAIRES

Conception d'un système informatique distribué

Été 2023

Université de Sherbrooke

- Concevoir, développer et réaliser une application informatique distribuée en mettant en pratique une méthode globale adéquate dans le respect du mandat confié.
- Conduire un projet en mettant en œuvre les méthodes de planification et de suivi modernes de logiciel, faire du développement en utilisant des méthodes agiles.
- Travailler efficacement en équipe disciplinaire; exercer des capacités d'analyse, de planification, d'abstraction, de synthèse, de créativité et de suivi.

Programmation d'un algorithme de reconnaissance de profil

Hiver 2023

Université de Sherbrooke

- Mettre en œuvre les structures de données appropriées, en définissant tous les éléments et paramètres nécessaires pour concevoir un programme de complexité moindre.
- Concevoir les algorithmes associés à certains types de structures de données pour produire un système d'analyse de texte afin de reconnaître l'auteur d'un texte donné
- Utiliser les statistiques de l'analyse de texte pour produire un texte aléatoire de caractéristiques semblables à celle de l'auteur.

Conception d'un jeu vidéo 2D avec commande

Hiver 2023

Université de Sherbrooke

- Concevoir un programme en langage C++ orienté objet avec Visual Studio dans le but de réaliser un prototype du jeu sur la console afin de valider la première itération de jeu.
- Programmer et incorporer un interface utilisateur ergonomique à l'aide de la librairie QT.
- Concevoir une application en ligne de commande avec des signaux provenant de L'Arduino pour tester les boutons de la commande.

RÉALISATIONS PERSONNELLES

Template de mon portfolio et mon compte github

- <https://storied-sprinkles-e67ebc.netlify.app/>
- <https://github.com/lickma74>