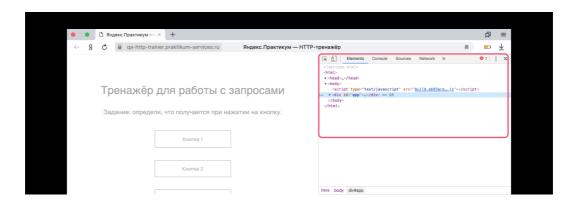
# Шпаргалка

### **DevTools**

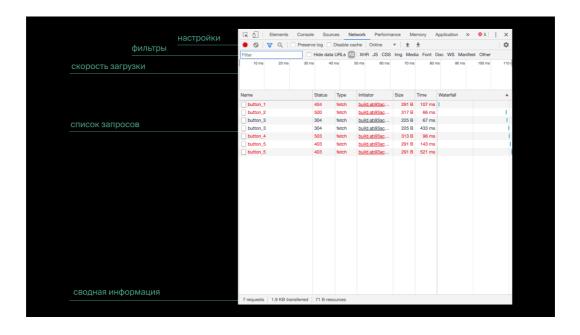
DevTools (Tools for Web Developers) — приложение, которое позволяет:

- просматривать HTML-код страницы;
- контролировать процесс исполнения кода;
- просматривать системную информацию (логи)



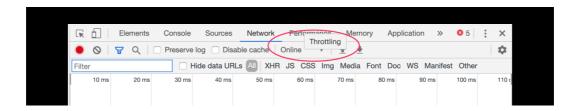
**Elements** содержит HTML- и CSS-код. Здесь можно редактировать код, влиять на структуру и вложенность элементов в своём браузере. Так ты сможешь тестировать поведение веб-приложения.

Вкладка Сеть (**Network)** позволяет просматривать запросы клиента и ответы сервера.



Ещё одна возможность вкладки Network — **Троттлинг** (от английского — throttling). Он позволяет менять скорость интернет-соединения в рамках одной страницы.

Чтобы попасть в настройки троттлинга, наведи на слово Online во вкладке Network— появится всплывающая подсказка Throttling.



В DevTools есть ещё одна полезная функциональность — выбор устройств и разрешения экрана (**Toggle device toolbar**). Помогает имитировать отображение веб-приложения на мобильном устройстве; или отображение сайта при разных разрешениях экрана.



**Application** помогает анализировать кэш и куки каждой страницы, которые хранит браузер.

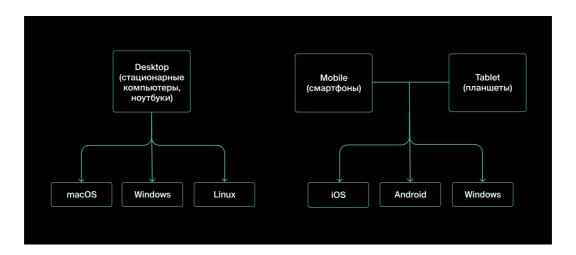
**Куки** (Cookies) — временные данные, которые браузер может хранить и передавать с каждым следующим запросом, если их запросил сервер.

**Кэш** (Cache Storage) — это файлы веб-страниц, которые браузер автоматически сохраняет на жёсткий диск компьютера.

**Сниффер** (от англ. sniff — нюхать) или анализатор трафика — приложение, которое перехватывает данные (трафик), передающиеся по сети. Снифферы помогают разработчикам локализовать ошибку передачи данных в приложениях.

**Кроссплатформенность** — это способность ПО работать на нескольких платформах или операционных системах.

Соответствие платформ и ОС:



**UI** (User Interface — интерфейс пользователя) — общее понятие для всех пользовательских интерфейсов. Он помогает пользователю и компьютеру взаимодействовать.

В **CLI** (Command Line Interface — интерфейс командной строки) пользователь взаимодействует с компьютером, отправляя ему текстовые команды.

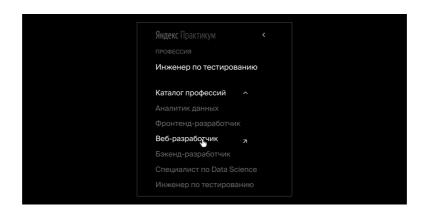
**GUI** (Graphical User Interface — графический пользовательский интерфейс) хорошо знаком современному пользователю.

В тестировании UI различают:

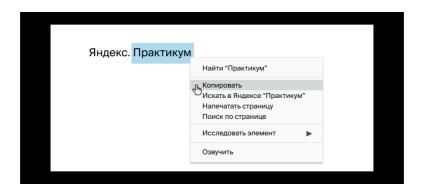
- Функциональное тестирование. Проверяет, корректно ли работают элементы на веб-странице.
- Тестирование вёрстки. Проверяет внешний вид веб-страницы.

#### Тестирование UI: общие элементы

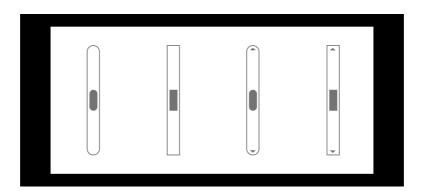
**Главное меню** (Main menu) — основной элемент пользовательского интерфейса в приложении, который делает возможной навигацию по разделам.



**Контекстное меню** (Popup menu) — меню действий, которое можно вызвать у выбранного элемента. Например, если ты выделяешь текст и нажимаешь правую кнопку мыши, всплывает контекстное меню.

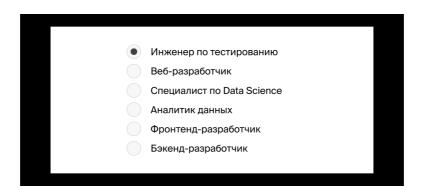


**Полоса прокрутки** (scrollbar) — элемент, который передвигает визуальную область окна браузера вверх-вниз, вправо-влево.

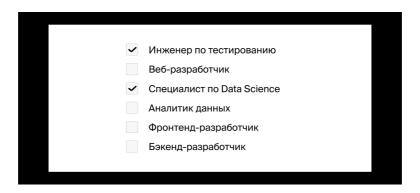


## Тестирование UI: элементы выбора и ввода данных

**Радиокнопка** (radiobutton) — элемент круглой, реже — квадратной, формы, выделяется точкой внутри. Рядом с радиокнопкой всегда добавляют обозначение либо описание. Иногда их размечают группами по несколько штук. Радиокнопка предполагает, что можно выбрать только один вариант.



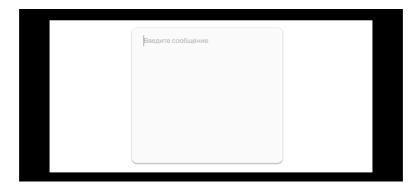
Чекбокс, Флажок, Галочка (checkbox) — ✓ включено и □ отключено. Почти всегда это элемент квадратной формы, реже — круглой; внутри можно установить флажок или галочку. Обычно рядом добавляют описание. Реакция интерфейса при нажатии на описание и на чекбокс — одинаковая: включение или отключение.



**Поле ввода** — область, в которой пользователь вводит данные. В текстовые поля можно вводить любые значения. При этом разработчик в коде фронтенда может ограничивать ввод значений согласно требованиям. Например, можно задать формат ввода мобильного номера телефона: "+7 (\_\_) ..."



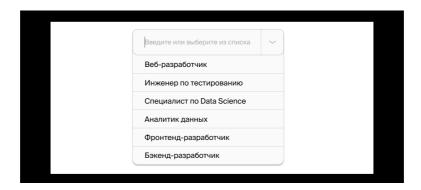
**Многострочный текст**, область ввода текста (textarea) — поле ввода из нескольких строк. Применяют, чтобы вводить и редактировать длинный текст.



**Выпадающий список** (select menu, drop-down list) — подвид элемента «Список». Раскрывается, если нажать в любую его область. Вводить данные не позволяет — только выбирать.

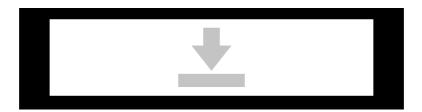


Раскрывающийся список, Комбинированный список (combobox) — подвид элемента «Список». Состоит из поля ввода текста и выпадающего списка. Список раскрывается, если нажать на кнопку раскрытия или если начать вводить текст. Позволяет ввести текст значения вручную или раскрыть список и выбрать значение.

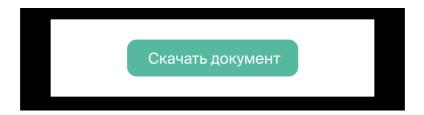


## Тестирование UI: элемент-действие

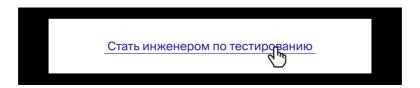
**Иконка**, картинка (icon) — небольшое изображение, которое иллюстрирует действие. При нажатии это действие и вызывается: например, если кликнуть по иконке «Стрелка, направленная вниз», ты можешь скачать документ.



**Кнопка** (button) — при нажатии возникает событие, или вызывается действие.

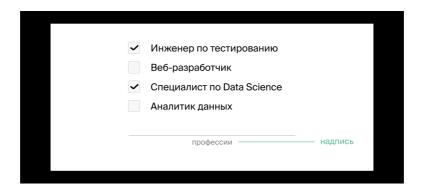


**Ссылка** — связующий элемент веб-приложения. Может отсылать к элементу: например, к картинке или блоку текста внутри веб-страницы. Или к объекту: файлу, папке, другой веб-странице.

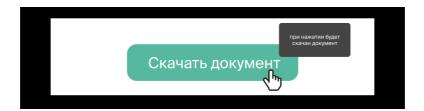


#### Тестирование UI: вспомогательные элементы

**Надпись**, метка (label) — применяют, чтобы пояснять значения элементов. Например, чекбоксов.



Всплывающая подсказка (hint) — текст, который появляется при наведении на элемент и подсказывает его значение.



**Плейсхолдер** (placeholder) — указатель места заполнения или подсказка внутри формы. Плейсхолдер должен исчезать, если вывести фокус в поле или начать вводить данные.

