# licong96.github.io

## 我的主页

#### 点击这个,也可以访问简历

## 个人信息

姓名:黎聪 性别:男 年龄:21

学历: 专科 工作经验: 1年6个月

电话: 136-9953-1996

QQ: 134-7436-746

邮箱: licong19961204@gmail.com

## 专业技能

#### 1. HTML

HTML5新元素(article、footer、header、nav、section/canvas、svg、video、audio)等

#### 2. CSS

CSS3选择器、背景和边框、文本效果、2D/3D 转换、动画等

固定布局、浮动布局、定位布局、流体布局、弹性布局。下一步我将学网格布局

移动端常用rem

习惯用sass

### 3. JavaScript

ECMAScript、DOM、BOM

数据类型、操作符、控制语句、函数

对象、原型链、构造函数、作用域链、闭包、This

JSON、Ajax、Cookie、LocalStorage

一直把js当学习重点,下一步深入学ES6

### 4. CSS UI框架

Muse-ui、Eleme、Semantic-ui、Bootstrap、Amaze-ui、WeUI等

### 5. JS库

jQuery、Zepto、Hammer、ECharts、flexible等100+

#### 6. JS框架

用过Angular1,现在主攻VUE

常用: vue2 + vuex + vue-router + axios + webpack + sass + flex + iconfont

#### 7. 工具

编辑器: Atom、Sublime3

基础工具: Node.js、npm、yarn

构建工具: webpack、Gulp、Fis3

版本管理: Git、GitHub

## 工作经历

2016-3 —— 2017-3

- 第一家公司:南昌亿宸信息技术有限公司,公司外包APP开发,基于APICloud平台,使用标准 Web技术开发iOS、Android原生App,我做前端页面,分析需求,搭建环境,还原设计图,有的 项目没有设计图,那么我就兼并设计,再做数据交互,采用前后端分离,互不干扰。
- 从新人入手,到开始独立开发一个项目,大概用了一周时间,之后越来越熟练,开发过的混合 APP十个以上,与后端同事一起合作过几个私人外包项目,既学习又锻炼。类型有在线教育、直播平台、医疗机构、园区管理、汽车配件等
- 虽然学到了很多知识,但是我也发现了很多问题,比如:同样的代码在不同的手机中显示不一样,需要写更多的代码来解决问题。APICIoud自称能媲美原生APP,其实是有差距的,而且很明显,对于配置较低的手机,项目小看不出来,项目大就会有响应缓慢,甚至卡顿现象,体验不流畅,为了解决这个问题,首先考虑的是自己代码问题,学了一些代码优化,确实有效。平台也有不完善的地方,以后应该会更好。

#### 2017-3 —— 2017-9

- 第二家公司:南昌蚂蚁众投投资管理有限公司,前端开发,为持续推进"大众创业、万众创新",激发青年创业活力、服务青年成功创业,公司开办了my930青年创业节,举办了大学生创新创业大赛,根据这个开发了一个平台,能让大学生上传项目,展示项目,投票,拉票,评奖等,我负责前端开发,使用了比较传统的方法,也就是jQuery+DOM操作,对前后端数据交互有了更深一步的理解,也发现了这里面的问题,可读性和维护性差,DOM操作影响性能,做数据交互总会打乱之前的标签结构,无论是用字符串拼接还是es6的模板字符串,从结构上就不好理解,如果没有好的编程习惯,那iQuery代码就是一团糟了。
- 第二期改版开发的时候,考虑到之前的问题,所以我使用了Angular1代替jQuery。后面开发一个项目路演平台,根据项目具体的需求分析,决定了用vue,之后的项目也一直在用vue,用了就喜欢上了,等把vue吃透后,会再学其他框架。

### 个人作品

移动端路演平台\*如果是电脑打开,请使用Chrome浏览器按 F12 模拟手机



#### 项目列表展示



以前的就不拿出来了,这两个也不是我最满意的,一直想做一个让自己有成就感的项目,在等这个机会

## 兴趣爱好

前段时间打代码出现了一种莫名其妙的快感,那是一种非常奇妙的感觉,比打游戏还爽,那么打代码算不算我的爱好呢?

健身,因为工作性质会导致身体出现各种问题,所以,知道自己的不足而增强自身,这是我对自己的要求。其他爱好并不高雅,就不值一提了。

### 我的GitHub

如果访问GitHub慢,出现页面错乱,请刷新页面

This page was generated by GitHub Pages.