 d.o.o. Labin	Stol za lasersko markiranje poklopaca pumpi	Projekt: N-099/16
	Upute za update skripte	
		10.2.2017.

Upute za update skripte

Stola za lasersko markiranje Poklopaca pumpi

Ser. No. : N 099/16

Labin, veljača 2017.

Izjava o usklađenosti

Izjavljujemo da su svi mehanički, električki i elektronički dijelovi uređaja projektirani, izvedeni i dobavljeni u skladu sa važećim propisima i zakonima Republike Hrvatske na području sigurnosti i zaštite na radu, te pravila struke. Tehnički podaci su navedeni u točki 1.2. ovih uputa. Uz ova upute, priložena je originalna dokumentacija za svu ugrađenu, električku, elektroničku, mehaničku i pneumatsku opremu, te upravljački program.

Pri tome poštivani su slijedeći zakoni i pravilnici:

1. Zakon o zaštiti na radu NN br.59/96,
2. Zakon o normizaciji NN br.55/96,
3. Zakon o zaštiti od požara NN br.58/93,
4. Standardi i tehnički propisi zaštite od požara,
5. Pravilnik o tehničkim normativima za niskonaponske električne instalacije NN br.53/91,
6. Pravilnik o najvišim razinama buke u sredinama u kojima ljudi rade i borave, NN br.37/90,
7. Pravilnik o zaštiti na radu za radne i pomoćne prostore NN br.6/84,
8. HRN U.C9.100 – propis o dnevnom i električkom osvjetljenju radnih prostorija,
9. Norme EN 294, EN 349, EN 418, EN 811, EN 953, EN 954-1, EN 1088, EN 60204-1.

Odgovorni projektanti:

Rudan Goran, mag.ing.el.

Licul Mauro, mag.ing.stroj.

Kontakt osoba za potrebe servisiranja:


Roce Gracijano, ing.stroj.

Tel. +385 52 884 010

Fax. +385 52 884 019


e-mail: sinel@sinel.hr

internet: www.sinel.hr

 d.o.o. Labin	Stol za lasersko markiranje poklopaca pumpi	Projekt: N-099/16
	Upute za update skripte	
		10.2.2017.

Sadržaj

Sadržaj	III
1. Upute za update lasera.....	4
1.1. Gašenje skripte.....	4
1.2. Otvaranje editora.....	4
1.3. Zaustavljanje trenutnog projekta	4
1.4. Kopiranje nove skripte u folder „LASER_IMP_SINEL“	5
1.5. Otvaranje projekta „imp_skript“ iz foldera „LASER_IMP_SINEL\skripta“	6
1.6. Spremanje projekta na laser.....	7
1.7. Pokretanje projekta.....	8
2. Dodavanje novih Template-a	9

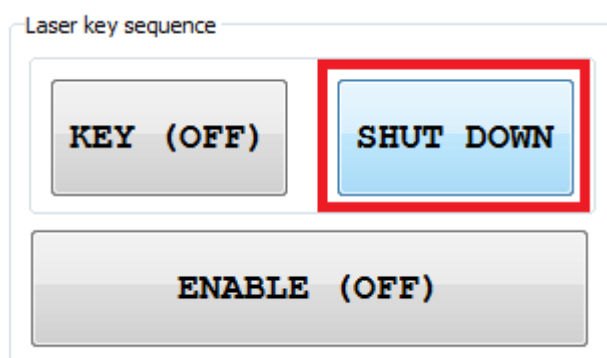
 d.o.o. Labin	Stol za lasersko markiranje poklopaca pumpi	Projekt: N-099/16
	Upute za update skripte	
		Datum: 10.2.2017.

1. Upute za update lasera

U ovom poglavlju je opisan postupak update-a laserske skripte koji se sastoji od sljedećih koraka:

1. Gašenje skripte
2. Otvaranje editora u Lighter 6.2.3 programu
3. Zaustavljanje trenutnog projekta
4. Kopiranje nove skripte u folder „LASER_IMP_SINEL“
5. Otvaranje projekta „imp_skripta“ iz foldera „LASER_IMP_SINEL\skripta“
6. Spremanje projekta na laser
7. Pokretanje projekta

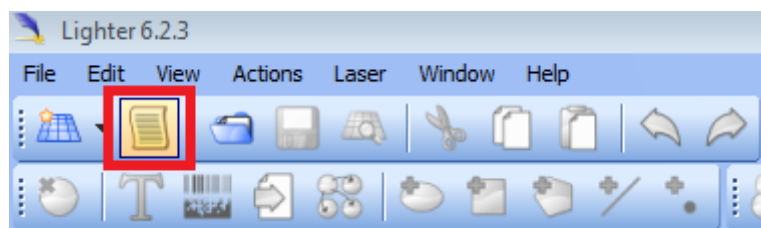
1.1. Gašenje skripte



Slika 1. Gašenje skripte

Prvi korak je gašenje skripte pritiskom na tipku „SHUT DOWN“. Time se gasi grafičko sučelje skripte.

1.2. Otvaranje editora



Slika 2. Otvaranje editora


Sa Desktopa se pokreće Lighter 6.2.3. U Lighter-u se podiže „Project editor“.

1.3. Zaustavljanje trenutnog projekta

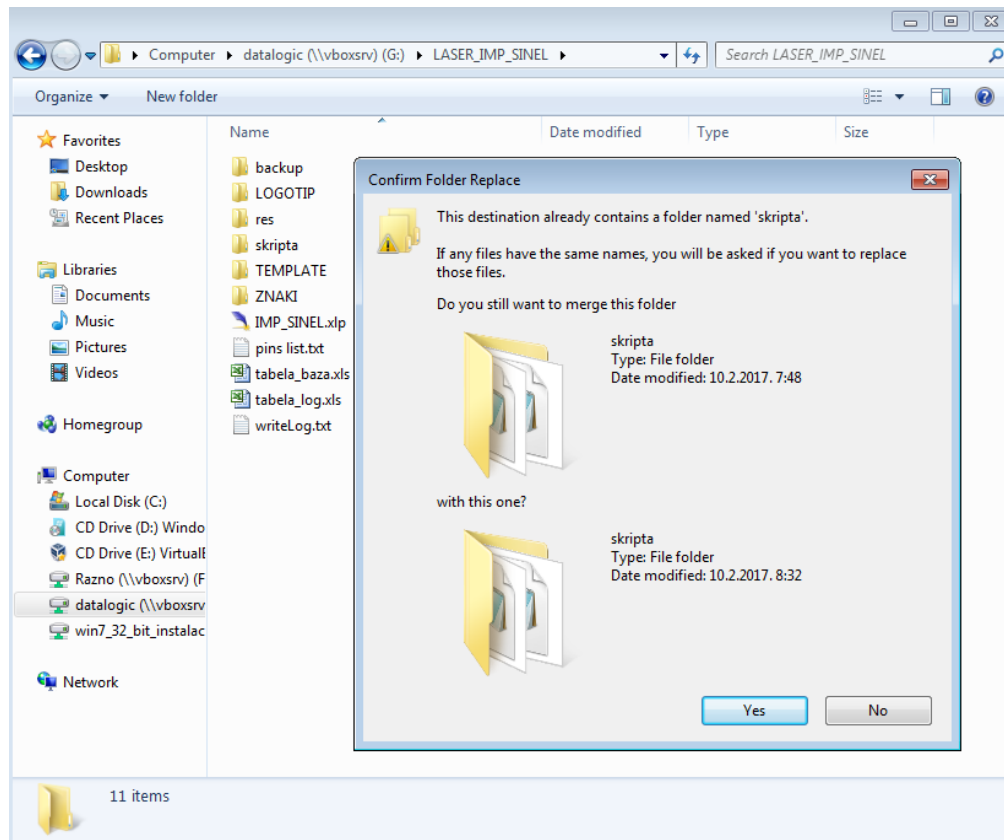


Slika 3. Stopiranje trenutnog projekta

Prvi korak u projekt editoru je zaustavljanje trenutnog projekta, ikona je prikazana na slici 3.


	Stol za lasersko markiranje poklopaca pumpi	Projekt: N-099/16
	Upute za update skripte	
		10.2.2017.

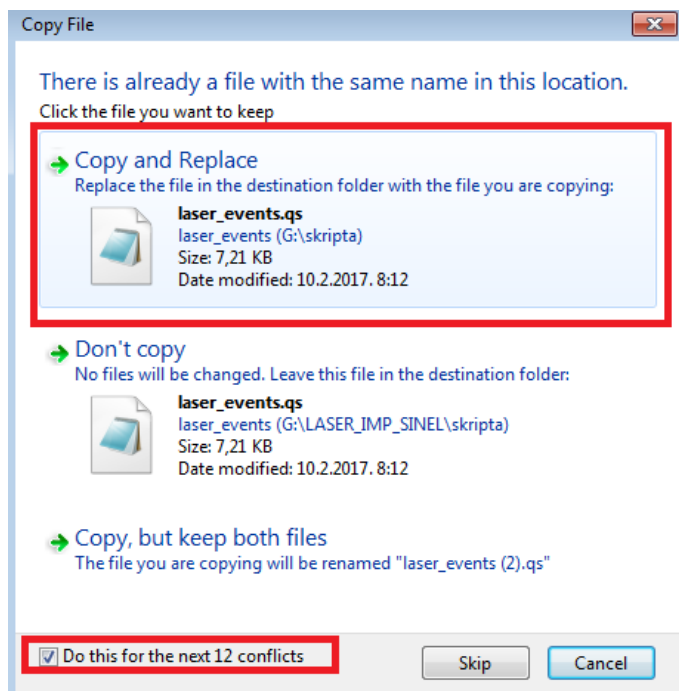
1.4. Kopiranje nove skripte u folder „LASER_IMP_SINEL“



Slika 4. "skripta" folder replace

Podaci skripte se nalaze u folderu „D:\LASER_IMP_SINEL“. Za update skripte je potrebno kopirati folder „skripta“ u navedeni folder. Kako folder „skripta“ već postoji, pojavit će se dialog prikazan na slici 4. Potvrdi se kopiranje i zamjenu (copy and replace) za sve file-ove (slika 5.).

	Stol za lasersko markiranje poklopaca pumpi	Projekt: N-099/16
	Upute za update skripte	
		Datum: 10.2.2017.




Slika 5. Potvrda kopiranja i zamjene file-ova

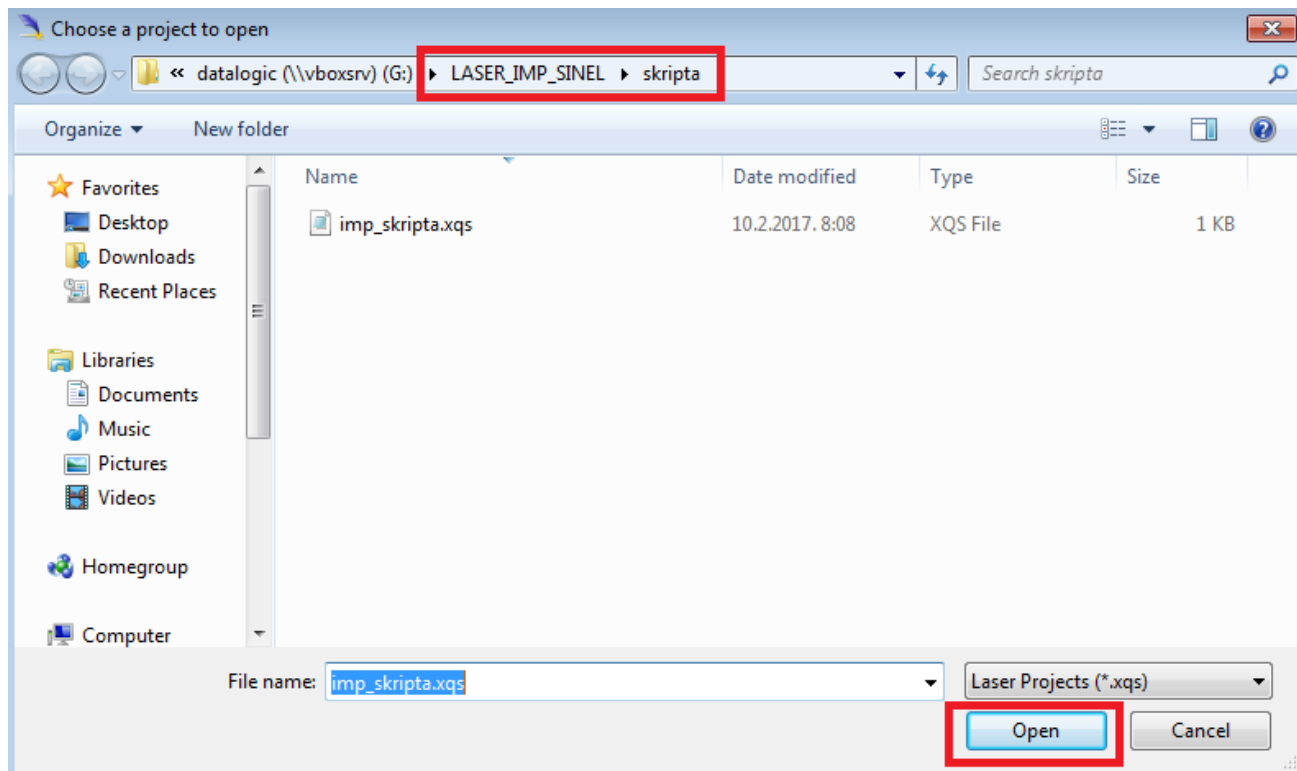
1.5. Otvaranje projekta „imp_skript“ iz foldera „LASER_IMP_SINEL\skripta“



Slika 6. Otvaranje projekta

Projekt se u projekt editoru otvara selektiranjem ikone „Open Project“. (slika 6.). Otvara se dialog u kojemu je potrebno odabrati file „imp_skripta.xqs“ i potvrditi odabir klikom na tipku „Open“ (slika 7.)

	Stol za lasersko markiranje poklopaca pumpi	Projekt: N-099/16
	Upute za update skripte	
		10.2.2017.




Slika 7. Odabir projekta

1.6. Spremanje projekta na laser



Slika 8. Spremanje projekta na laser

Kada je projekt učitao, potrebno ga je spremiti na laser, kako bi se prilikom sljedećeg restarta računala projekt automatski pokrenuo.


 d.o.o. Labin	Stol za lasersko markiranje poklopaca pumpi	Projekt: N-099/16
	Upute za update skripte	
		Datum: 10.2.2017.

1.7. Pokretanje projekta



Slika 9. Pokretanje projekta

Projekt je moguće pokrenuti direktno iz „Project editor“ menua pritiskom na tipku „Run Project“, ili automatski ukoliko se restarta računalo.

	Stol za lasersko markiranje poklopaca pumpi	Projekt: N-099/16
	Upute za update skripte	
		10.2.2017.

2. Dodavanje novih Template-a


Prilikom dodavanja novih template-a treba paziti da vrijednost stupca „G“ u „tabela_baza.xls“ mora biti ista kao i naziv template file za odabrani tip.

Primjer:

U stupcu „G“ se pojavljuje vrijednost „IMP_G“. Skripta će pročitati tu vrijednost i potražiti će u folderu „Templates“ file „IMP_G.xlp“. Skripta će javiti grešku jer taj file nije definiran. (slika 11.)

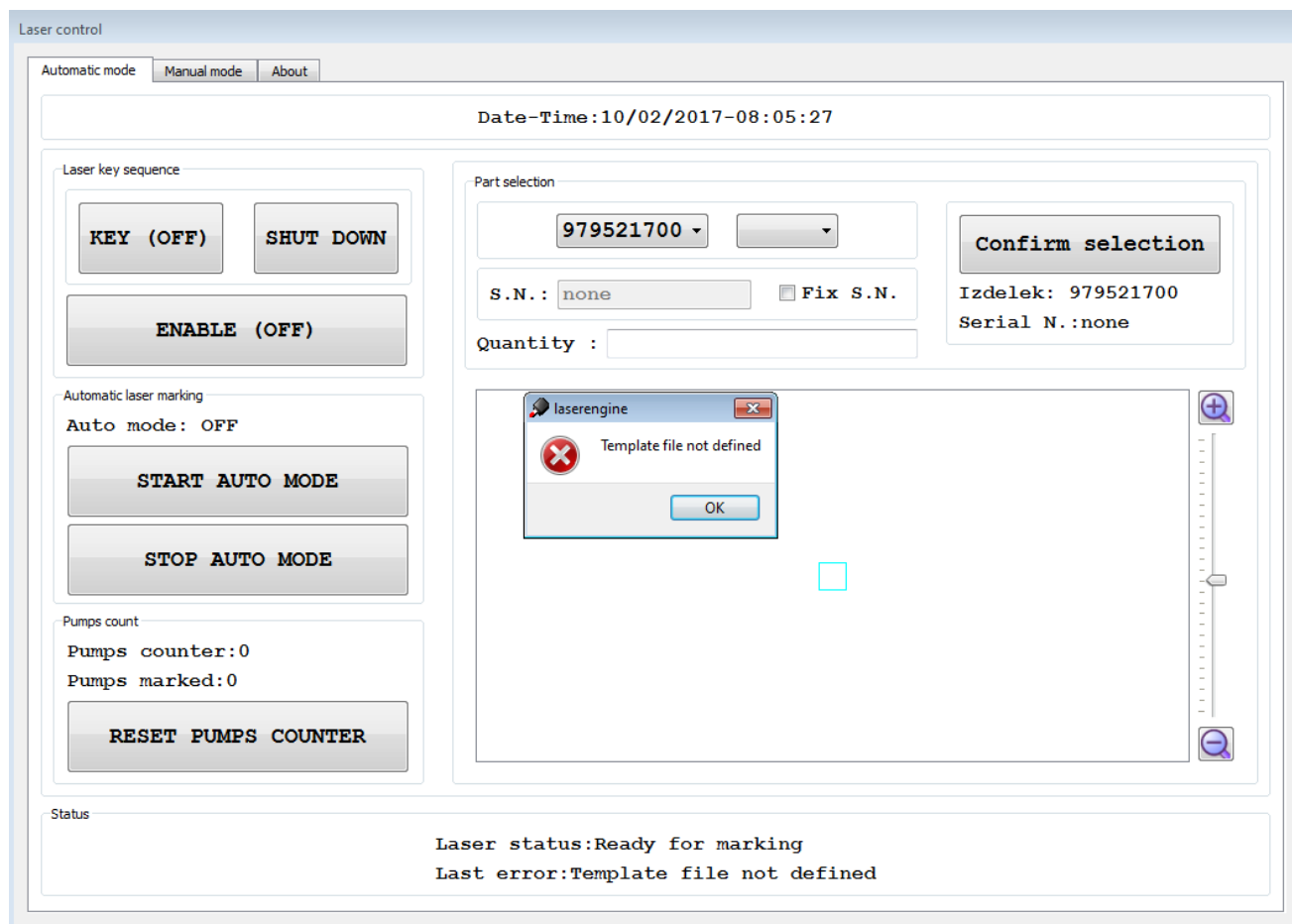
G	Name
TEMPLATE	ANAVALOS_GHN.xlp
IMP_G	BOMBA ELIAS_GHN.xlp
ADL_G	CALPEDA_GHN.xlp
ESP_G	CALPEDA_NMT.xlp
IMP_G	COOX_GHN.xlp
MAT_G	EB_GHN.xlp
PER_G	EB_NMT.xlp
SPE_G	EB_SOL.xlp
IMP_G	EFA_GHN.xlp
ADL_G	EFA_NMT.xlp
CAL_G	EFA_SAN.xlp
CAL_G	ESP_GHN.xlp
EB_G	ESP_NMT.xlp
	IDR_GHN.xlp
	IDR_NMT.xlp
EFA_G	IDR_SAN.xlp
	IMP_GHN.xlp
	IMP_GHNSOL.xlp
ESP_G	IMP_NMT.xlp
IMP_G	LAD_GHN.xlp
IMP_G	LAD_NMT.xlp
LAD_G	MATRA_GHN.xlp
LAD_G	MATRA_SAN.xlp
MAT_G	MOBIHEAT_GHN.xlp
	MOBIHEAT_NMT.xlp
	PER_GHN.xlp
	PER_NMT.xlp
SPE_G	SEVENW_GHN.xlp
	SEVENW_SAN.xlp
STA_G	SPERONI_GHN.xlp
IMP_G	STA_GHN.xlp
ADL_G	STA_NMT.xlp

Slika 10. „Tabela_baza.xls“ stupac G, i Template folder

	Stol za lasersko markiranje poklopaca pumpi	Projekt: N-099/16
	Upute za update skripte	
		Datum: 10.2.2017.

Rješenje ovog problema je da se file „IMP_GHN.xlp“ preimenuje u „IMP_G.xlp“ i u tom slučaju će skripta uspješno učitati template. Isto vrijedi za sve ostale template.

Alternativno, ako neželimo preimenovati imena templatova onda je potrebno u stupcu „G“ tabele „tabela_baza.xls“ upisati „IMP_GHN“ za konkretni slučaj.



Slika 11. Template file not defined