

Together for Tomorrow!  
**Enabling People**

# Documentación técnica:

## *Crear archivos HTML*

#TecnologíaConPropósito





1.	<a href="#">Crear archivos HTML .....</a>	5
----	---	---



# 1. Crear archivos HTML



Un archivo HTML, en síntesis, es un documento con una estructura jerárquica donde cada uno de sus nodos será un elemento definido mediante una etiqueta de apertura (y generalmente, su correspondiente etiqueta de cierre). Entre estos dos marcadores puede ir contenido el valor de dicho elemento, y dentro de la etiqueta de apertura puede incluirse un conjunto de atributos con sus correspondientes valores.

Una de las principales ventajas de los archivos HTML es que se generan en formato “texto plano”, o lo que es lo mismo, no presentan ningún tipo de codificación o similar. Por lo tanto, empleando cualquier herramienta de edición de texto se podrá crear un archivo HTML (en el caso de Windows, el Notepad o bloc de notas, o en el caso de Linux el editor Vi).

Es importante señalar que los archivos de este tipo requieren una extensión determinada, deben acabar con la extensión **.html**, o con **.htm**, para que el sistema operativo sepa que se trata de un archivo con unas características específicas y lo abra con la aplicación correspondiente (en este caso el navegador web).

Emplear un editor de texto presenta un problema: puesto que hay una sintaxis específica que respetar es asumible que se pueden cometer errores en la escritura del fichero, por lo que el resultado puede no ser el deseado.

Para facilitar la ayuda del programador de HTML existen numerosas aplicaciones denominadas *Integrated Development Environment* (IDE), Entorno de Desarrollo Integrado en español, que permiten entre otras cosas predecir el código que ha de insertar el usuario (en función de lo ya escrito), indicar los lugares en los que se producen errores o permitir la previsualización de lo que se está desarrollando.

Son numerosas las aplicaciones de este tipo, cabe destacar las siguientes (la mayoría gratuitas):

- Notepad++.
- Apache Netbeans.
- Eclipse.
- Kompozer.
- Aptana Studio.
- BlueGriffon.
- Sublime Text.

# 1. Crear archivos HTML



Una vez que el código está desarrollado la página web estará preparada para ser visualizada. La visualización del contenido (con sus formatos y demás aspectos asociados) se hará a través del navegador web. En este caso, lo que se consigue es que cada elemento utilizado en el documento HTML aparecerá en el navegador con la funcionalidad que tienen asociada.

Así, si por ejemplo se emplea un elemento `<img>`, que permite insertar una imagen en un documento, lo que aparecerá reflejado en el navegador no será el texto `<img>`, sino que se mostrará la imagen indicada en dicho elemento. Ten en cuenta que para insertar una imagen sin definir la ruta en la que está guardada, la imagen deberá estar en la misma carpeta en la que se encuentra el archivo `.html`.

Aunque el código HTML emplea etiquetas estandarizadas cada navegador puede hacer una representación personalizada del contenido, de modo que pueden existir ligeras diferencias entre el resultado obtenido en uno u otro. Incluso puede ocurrir que algunas funcionalidades estén implementadas parcialmente, o incluso no estar implementadas, en ciertos navegadores y completamente desarrolladas en otros. Esto provoca que muchas veces haya que desarrollar código HTML que se ejecute de manera específica según el tipo de navegador que se quiera utilizar.

Aunque el número de navegadores es elevado existe un conjunto de navegadores que están ampliamente extendidos y su uso es generalizado:

- Mozilla Firefox.
- Microsoft Edge/Internet Explorer (solo para sistemas operativos Windows).
- Google Chrome.
- Apple Safari.



# SAMSUNG

BeJob<sup>®</sup>