



# PROCESSING

# **CARTEL DE CLASE**

Lide alonso zalduendo

# EXPLICACIÓN DEL PROYECTO

Un proyecto centrado en generar un cartel en base al estudio, entendimiento y aplicación de la herramienta de processing. Con la finalidad de dejar parte del diseño en la aleatoriedad dentro de las coordenadas iniciales predeterminadas por nosotros.

Este se ha dividido en diferentes fases: 1.diseño de un autorretrato sintetizado de forma geométrica en papel, 2. Su paso a Processing utilizando un sistema de coordenadas y formas básicas. 3. Establecer en papel la división del formato creando una retícula y el diseño del movimiento de cada uno de los elementos de la composición (los retratos de nuestros compañeros). 4. Haciendo uso de los retratos de nuestros compañeros, y el boceto de movimiento anterior, con el sistema de coordenadas, creamos la composición diseñada. 5. Con las capturas generadas en processing en png, separamos en ilustrator 3 grupos, generando con cada uno de ellos un nuevo pdf ( A cada uno de ellos posteriormente le corresponderá un color en impresión). 6. Impresión del cartel con Axis draw.



# OBJETIVOS

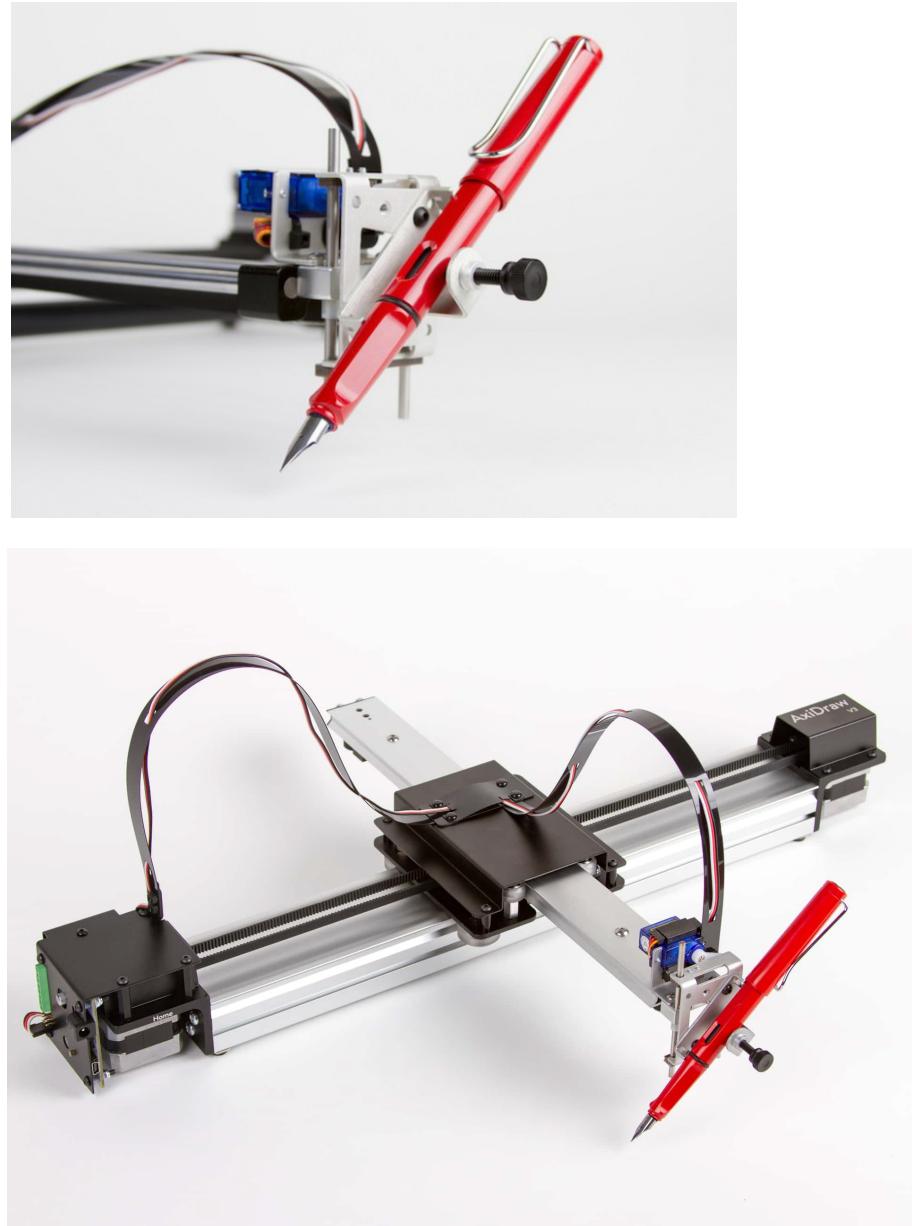
1. Entender el sistema de coordenadas en Processing
2. Dibujar utilizando las formas básicas en Processing
3. Desenvolver un proyecto utilizando las funciones principales
4. Guardar el archivo en formato pdf

# ¿QUÉ ES EL PROCESSING Y AXIS DRAW?

El processing es un lenguaje de programación y entorno de desarrollo integrado de código abierto, que sirve como medio para la enseñanza y producción de proyectos multimedia e interactivos de diseño digital.

Uno de los objetivos declarados de Processing es el de actuar como herramienta para que artistas, diseñadores visuales y miembros de otras comunidades ajenos al lenguaje de la programación, aprendieran las bases de la misma. El lenguaje de Processing se basa en Java, aunque hace uso de una sintaxis simplificada y de un modelo de programación de gráficos.

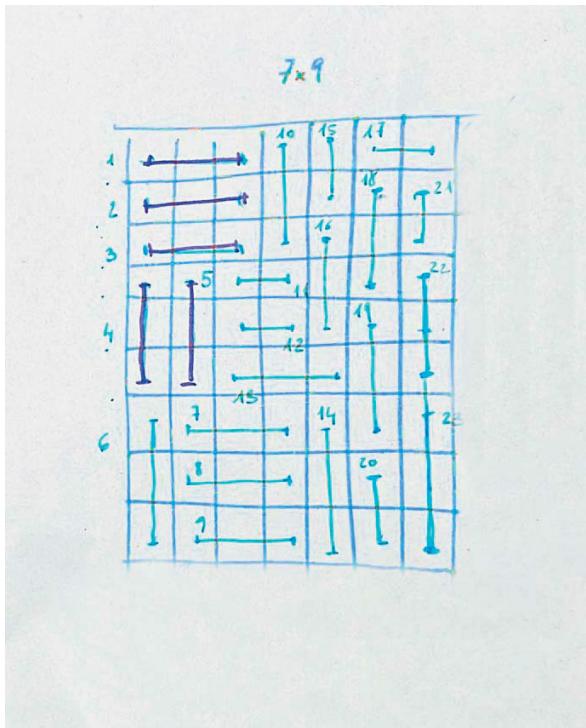
Por otro lado, Axix Draw es una máquina de impresión que funciona con una variedad de instrumentos de escritura en una estructura adaptable a ellos. El cabezal de escritura se extiende más allá de la base de la máquina, lo que permite escribir o dibujar en cualquier superficie plana. Que establece sus movimientos en base a unas coordenadas dadas por el ordenador al que se conecta.



# DOCUMENTACIÓN DEL PROCESO

```
sketch_220119b | Processing 4.0b2
Java ▾

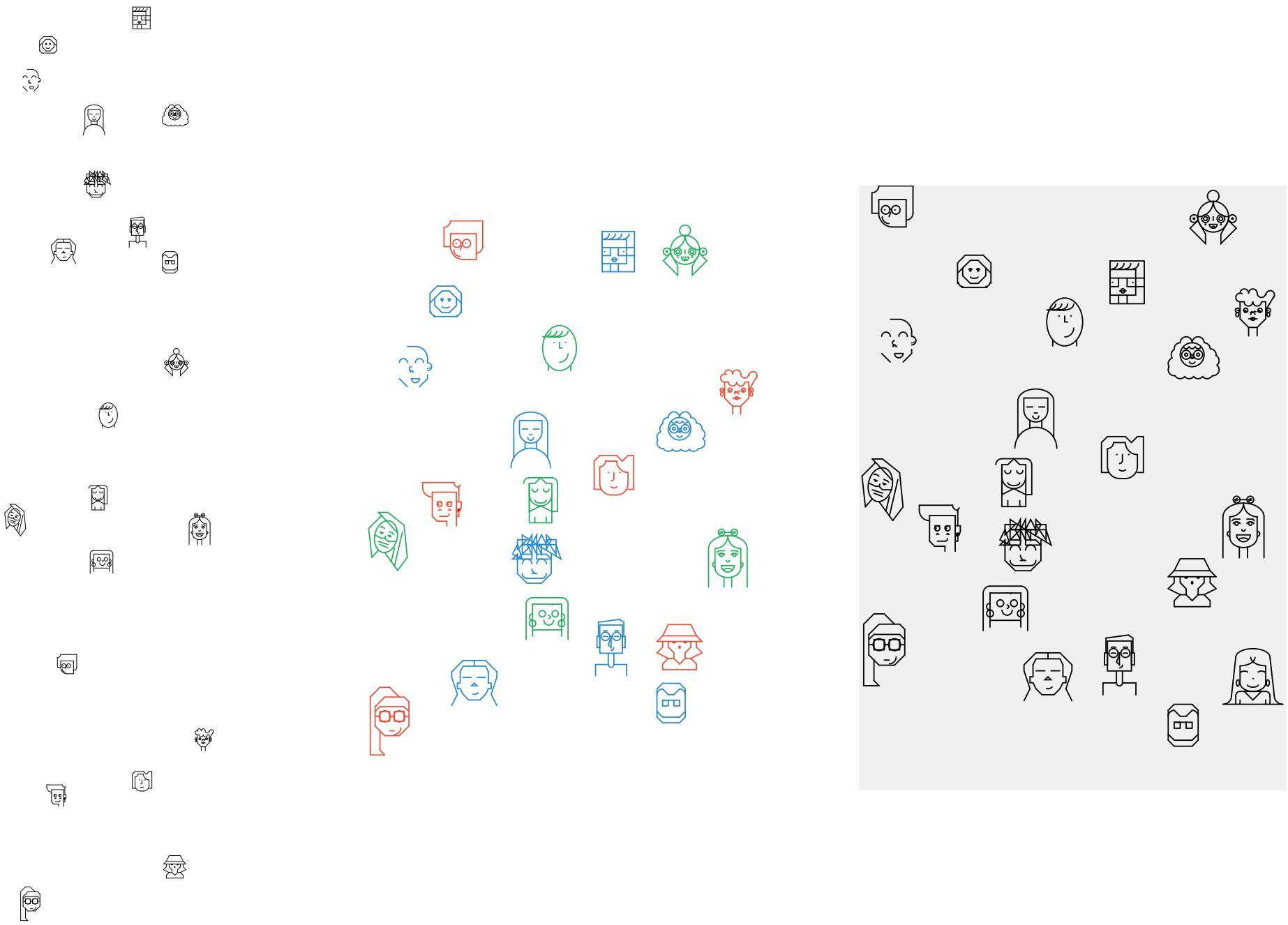
float m=40;
void setup(){
    //size A4
    size(500,707);
    frameRate(2);
    strokeWeight(1.5);
}
void draw(){
    background(240);
    float mx=width/7;
    float my=height/9;
    noFill();
    //cara
    line(m*3,0,m*5,0);
    arc(m*5,m*3,m*6,m*6,radians(270), radians(360));
    line(m*8,m*3,m*8,m*4);
    line(m*8,m*8,m*6,m*10);
    line(m,m*8,m*3,m*10);
    line(m*8,m*8,m*8,m*7);
    //oreja
    arc(m*8,m*5,m*2,m*2,radians(270), radians(450));
    point(m*8,m*5+m/2);
    point(m*8+m/2,m*5+m/3);
    //ojos
    arc(m*2,m*4,m*2,m*2,radians(180), radians(360));
    arc(m*6,m*4,m*2,m*2,radians(180), radians(360));
    //raiz
    arc(m*4,m*5+m/2,m,m,radians(90), radians(270));
    //peircing
    arc(m*4,m*6+m/2,m*2,m*2,radians(180), radians(360)).
```

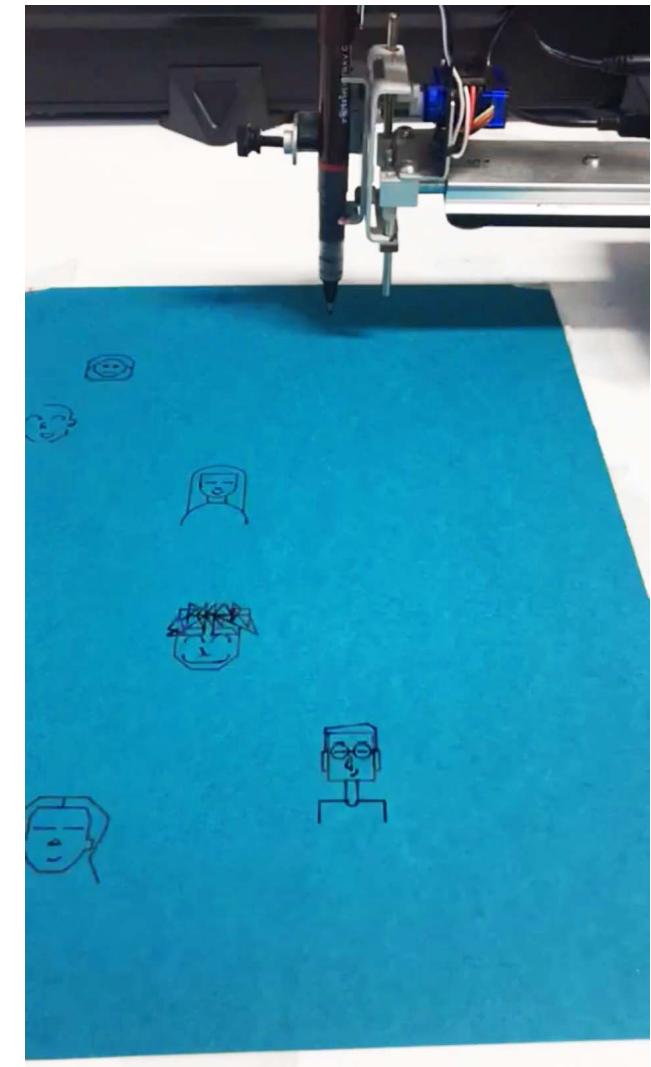
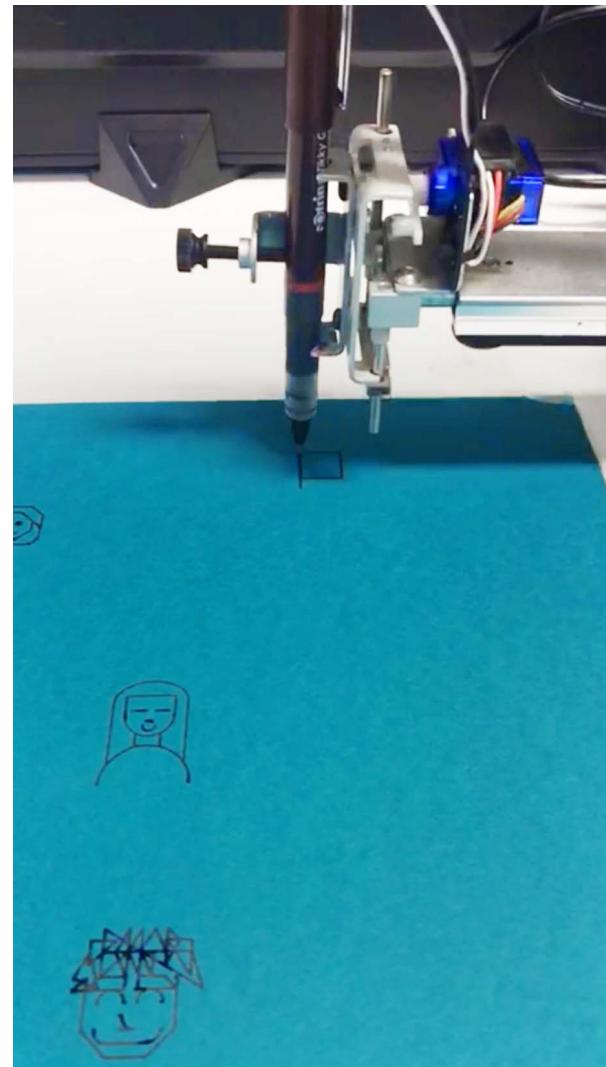
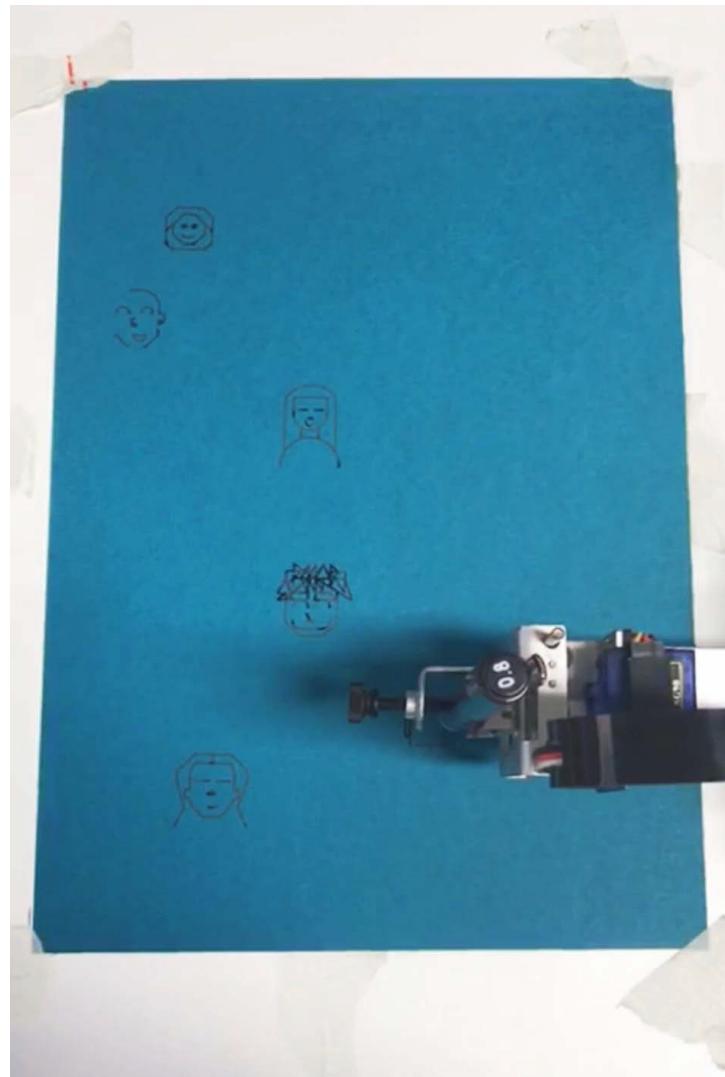


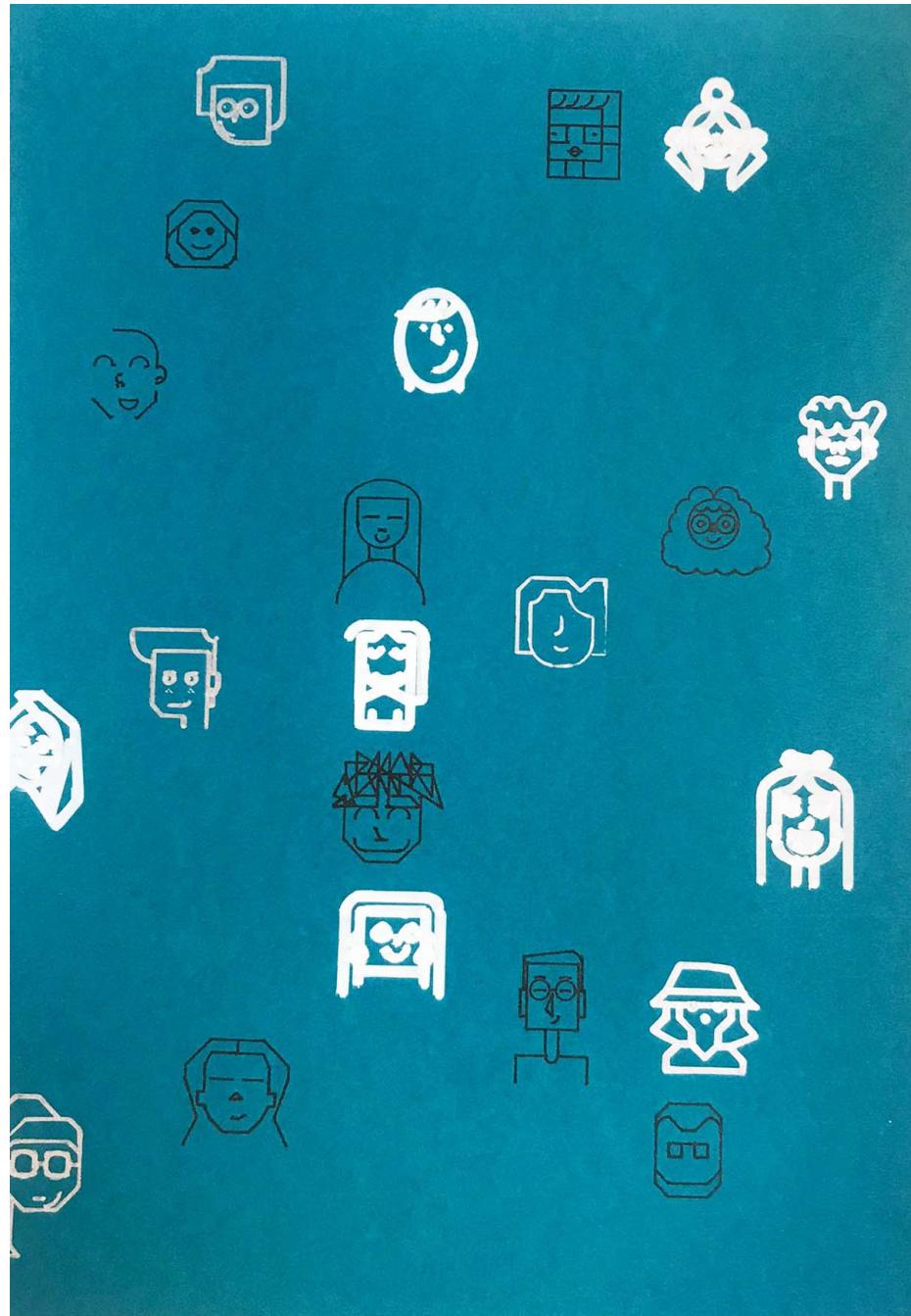
p2\_retrato | Processing 4.0b2

```
1 import processing.pdf.*;
2 PGraphicsPDF pdf;
3
4 float m=40;
5
6 void setup(){
7     //size A4
8     size(500,707);
9     frameRate(2);
10    pdf = (PGraphicsPDF)beginRecord(PDF, "retrats.pdf");
11    strokeWeight(1.5);
12}
13 void draw(){
14    background(240);
15    float mx=width/7;
16    float my=height/9;
17    noFill();
18
19    //1
20    m=8;
21    magda (random (0, mx*2), 0);
22
23    //2
24    m=3;
25    marta (random (0, mx*2), my);
26
27    //3
28    m=5;
29    lide (random (0, mx*2), my*2);
30
31    //4
32    m=1;
```

The Processing sketch titled "p2\_retrato" uses the PDF library to create a grid of portrait sketches. The code defines a 7x9 grid and uses variables "m" and "my" to calculate positions. It includes four function definitions: "magda", "marta", "lide", and an unnamed function for row 4. The preview window shows a 4x6 grid of small, stylized portraits.







CARTEL FINAL



GENERALITAT  
VALENCIANA

**ISEACV**

**EASDALCOI**  
Escola d'Art i Superior  
de Disseny d'Alcoi