



DISEÑO WEB

TEMA 2_2: INTRODUCCIÓN ELEMENTOS HTML

Marcos A. San Martín Calera

marcos.sm.2001@gmail.com



OBJETIVO DEL TEMA

Aprender a dar los primeros pasos con las etiquetas HTML...





SOBRE ELEMENTOS HTML



- Un elemento HTML está normalmente compuesto por dos etiquetas:
 - la de apertura y la de cierre.
 - La de apertura se compone del nombre del elemento encerrado por "<" y ">".
 - La de cierre se construye igual pero el nombre del elemento es precedido por ("/").
 - Ejemplo: “Hola mundo”.
 - Elemento mundo,
 - etiqueta de apertura , de cierre
 - “mundo” es el contenido del elemento.



SOBRE ELEMENTOS HTML



- Los elementos no son etiquetas. Los elementos están representados por etiquetas en el código. Sin embargo son habitualmente considerados, de manera errónea, la misma cosa.
- Algunos elementos no están pensados para (y no tienen permitido) tener contenido. Estos son los elementos vacíos, como por ejemplo `
` que provoca un salto de línea.





SOBRE ETIQUETAS HTML



- Las mayúsculas o minúsculas son indiferentes al escribir etiquetas.
- Quiere decir que las etiquetas pueden ser escritas con cualquier tipo de combinación de mayúsculas y minúsculas.
- Se aconseja acostumbrarse a escribir en minúscula ya que otras tecnologías que pueden convivir con nuestro HTML (XML por ejemplo) no son tan permisivas y es bueno hacerse a las buenas costumbres desde el principio.





ATRIBUTOS Y EVENTOS



- Además de etiquetas y contenido, un elemento puede tener atributos y eventos.
- Atributos: definen valores o propiedades para ser utilizadas por los navegadores en el procesamiento del documento. Por ejemplo `<body bgcolor="red">` pondrá un horrible color rojo de fondo en la página web. Por cierto, no se recomienda usar `bgcolor`.
- Eventos: sirven para especificar comportamientos o acciones que se ejecutarán cuando ciertas condiciones se cumplan, como por ejemplo, hacer un click sobre el elemento. Por ejemplo `<body onclick="alert('quita tus manos de encima')">`
- Todo junto: `<body bgcolor="red" onclick="alert('quita tus...')"></body>`



ATRIBUTOS – CONEXIÓN CON CSS



Todas las etiquetas del `<body>` (excepto script) **pueden** llevar estos atributos. Sirven para referenciarlos desde una hoja de estilo tal y como veremos luego y ponerle color, tipo de letra, etc.

- **id:** este atributo debe tener un valor único en toda la página id. Así que este valor se identifica de forma unívocamente la etiqueta. Esto podrá servir también para crear un enlace interno dentro de la propia página.
- **style:** añade los estilos CSS directamente en esa etiqueta.
- **class:** añade un estilo CSS definido previamente en una hoja al elemento cuyo nombre se especifica en el valor del atributo.
- **title:** añade un texto explicativo especificado en el valor del atributo. Se muestra como un tool tip. La información se muestra al pasar el cursor sobre el elemento generado por la etiqueta.



SALTOS DE LÍNEA

- Los saltos de línea no importan a la hora de interpretar una página. Un salto de línea será simplemente interpretado como un separador de palabras, un espacio en blanco.
- Por eso para separar líneas necesitamos usar la etiqueta de párrafo (`<p></p>`), o la etiqueta `
` que significa un salto de línea simple (no lleva etiqueta de cierre)





COMENTARIOS



- Los comentarios son textos que no serán interpretados por el navegador.
- Únicamente se utilizan para añadir información útil para el diseñador web.
- Los caracteres `<!--` se utilizan para la apertura del comentario y los caracteres `-->` se para el cierre.

`<!-- esto es información para el diseñador web -->`



EN BLUE GRIFFON

- Vamos a modificar nuestra página “holaMundo.html”. Se convertirá en “holaMundo2.html”
- Escribimos algunos párrafos más:
 - En informática, un programa Hola mundo es el que imprime el texto «¡Hola, mundo!» en un dispositivo de visualización, en la mayoría de los casos una pantalla de monitor. Este programa suele ser usado como introducción al estudio de un lenguaje de programación, siendo un primer ejercicio típico, y se considera fundamental desde el punto de vista didáctico.
 - En algunos lenguajes, configurar un conjunto de herramientas básicas completo desde cero hasta el punto en que los programas triviales puedan ser compilados y ejecutados involucra una cantidad de trabajo sustancial. Por esta razón, generalmente es usado un programa muy simple para probar un nuevo conjunto de herramientas.
- Prueba

```
<body bgcolor= "#AAA" onclick= "alert('quita tus...')"></body>
```





EN BLUE GRIFFON

- Vamos a modificar nuestra página “holaMundo.html”
- Ahora vamos a poner identificadores, clases, estilos y títulos:

```
1      <!DOCTYPE html>
2      <html>
3      <head>
4          <meta http-equiv="content-type" co
5          <title>Hola mundo</title>
6      </head>
7      <body onclick="alert('quita tus...')">
8          <p id="titulo" title="esto es un t
9          Hola <strong>mundo</strong>
10     </p>
11     <p class="definicion">En informátic
12         imprime el texto «¡Hola, mundo!
13         mayoría de los casos una pantall
14         usado como introducción al estud
15         un primer ejercicio típico, y se
16         vista didáctico.</p>
17     <p class="definicion">En algunos
18         herramientas básicas completo de
19         programas triviales puedan ser
20         cantidad de trabajo sustancial.
21         programa muy simple para probar
22     </p>
```

