

Plantilla

Test de recorridos cognitivos

Test de Evaluación Recorridos Cognitivos App:

Instrucciones:

A continuación se enlistan una serie de tareas, teniendo cada una de ellas una serie de acciones a seguir para ser completada. Por favor marque con un ✓ las que ha podido realizar con facilidad, con un ● las que ha realizado con cierta dificultad y con una ✕ las que se realizan con mucha dificultad. Primero intente realizar la tarea leyendo sólo el enunciado principal, luego responda por las acciones de manera secuencial.

Tarea realizada fácilmente ✓

Tarea realizada con cierta dificultad ●

Tarea realizada con mucha dificultad ✕

Tarea 1:

Regístrate

- ☐ Acceder a la app
- ☐ Ir a la parte de usuario
- ☐ Introduce usuario y contraseña
- ☐ Salvar los cambios

...

Tarea 2: Iniciar sesión

- ☐ Acceder a la app
- ☐ Introducir dato
- ☐ Iniciar sesión

Tarea 3: Crear una lista

- ☐ Acceder a la sección listas
- ☐ Crear una nueva lista

Crear lista

- ☐ Añadir objetos
- ☐ Programar lista
- ☐ Indicar lugar objetos

Al finalizar cada tarea, responda las preguntas:

1. ¿Son adecuadas las acciones disponibles de acuerdo a la experiencia y conocimiento del usuario?
2. ¿Percibirán los usuarios que está disponible la acción correcta? (visibilidad y comprensibilidad de las acciones)
3. Una vez encontrada la acción en la interfaz, ¿asociarán estos usuarios la acción correcta al efecto que se alcanzará?
4. Una vez realizada la acción, ¿entenderán los usuarios la retroalimentación del sistema?

1. Las acciones disponibles para hacer las tareas son adecuadas debido a que son muy intuitivas.
2. Si, lo perciben debido a que se sabe en cada momento dónde está el usuario
3. Si, por que la acción de registrarse se ve perfectamente que se refiere a ello.
4. Si, por que al realizarse el registro el usuario recibirá una confirmación de ello.

1. Si, ya que la acción de iniciar sesión está en la pantalla de usuario directamente.
2. Si, debido a que se indica que el usuario está iniciando sesión.
3. Si, por que se ve que se refiere a ello.
4. Si, se redirigirá a la pantalla del usuario, con los datos de usuario.

1. Si, son buenas las opciones ya que indican todo el proceso que tiene que seguir un usuario para crear una lista.
2. Si, por que el usuario sabe en todo momento que está creando una lista.
3. Si, por que cada acción tiene una parte de la pantalla asociada.
4. Si, por que se verá la lista creada en la sección de listas.

Tarea 4: Valorar plantillas

- ☐ Acceder parte plantillas
- ☐ Seleccionar una plantilla
- ☐ Marcar puntuación
- ☐ Dejar comentario

Tarea 5: Crear plantilla

- ☐ Accede a la app
- ☐ Seleccionar categoría
- ☐ Publicar

Tarea 6: Verificación lista

- ☐ Acceder lista
- ☐ Comprobar donde se encuentran los objetos
- ☐ Pulsar icono después de comprobar

-
1. Las acciones son adecuadas para todo tipo de usuarios porque son muy intuitivas y familiares.
 2. Las valoraciones de las plantillas siempre se encuentran disponibles junto a la información de la misma.
 3. Los iconos son representativos y familiares, se utilizan en otras aplicaciones para la misma funcionalidad.
 4. Tras escribir la valoración podrán visualizarla una vez almacenada en el sistema.

-
1. La acción es sencilla e intuitiva para todo tipo de usuarios puesto que solamente debe completar los campos que se le piden.
 2. Sí, el botón para crear una plantilla se sitúa dentro de esta sección, a primera vista.
 3. El icono representa la acción *crear* y es ampliamente utilizado en otras aplicaciones.
 4. Tras crear la plantilla podrán visualizarla de inmediato en la misma sección.

-
1. Los usuarios menos expertos en el uso de aplicaciones pueden encontrar incómodo el sistema de chequeo con casillas.
 2. Algunos usuarios pueden no percatarse de la existencia de las casillas debido a su reducido tamaño.
 3. Sí puesto que cada *tick* representa que el usuario lleva dicho objeto consigo.
 4. No hay mensaje de retroalimentación tras completar la verificación. Esto puede confundir a los usuarios.