

## **DESARROLLO Y EVALUACIÓN DE SISTEMAS SOFTWARE INTERACTIVOS.**

### **Seminario 4: Diseño Conceptual.**

#### **1. Análisis de la aplicación *Play Store*.**

La estructura de esta aplicación es la denominada *dashboard* o tablero puesto que nada más entrar aparece una pantalla principal en la que se visualizan las diversas funcionalidades que consisten en mostrar listados de aplicaciones relacionados con una temática concreta. Asimismo, dispone de un conjunto de secciones en la parte inferior de la pantalla para poder elegir el tipo de artículo que deseamos, como una película o una aplicación móvil. De igual forma existe un segundo menú, en la parte superior de la aplicación, para deslizar entre las diversas opciones que permiten filtrar los resultados de una determinada categoría mostrando, por ejemplo, los más novedosos. Por último, cabe destacar un tipo de menú desplegable en el que se muestran diversas opciones relacionadas con la cuenta asociada a Google que esté actualmente por defecto.

En relación a la navegación de esta aplicación podemos clasificar el menú desplegable comentado anteriormente como un tipo particular de menú expandido. Asimismo, podemos encontrar una barra de navegación global compuesta por las distintas secciones en las que poder acceder al catálogo de libros, películas, aplicaciones para móvil o juegos. Como ejemplo de navegación por gestos destacan las diversas pestañas sobre las que se puede aplicar un *scroll* horizontal para filtrar la lista de elementos actual. De igual forma esta aplicación de Google también incluye un buscador global en el que poder consultar por un artículo directamente. Además, este buscador también se encuentra disponible de forma local a cada lista para poder buscar elementos pertenecientes a ella.

Por último, todos estos listados que se visualizan en la pantalla principal, ya sean de juegos, películas, aplicaciones o libros, son un ejemplo representativo del tipo de navegación basada en *grid* puesto que muestra un conjunto de elementos relacionados con una temática concreta y navegando por la aplicación se pueden observar los diversos tipos de listas existentes.

#### **2. ScreenFlow de la estructura de la aplicación *Google Play Store*.**

En este diagrama destaca el hecho de que, independientemente de los artículos que se visualicen, de si se utiliza el buscador o se selecciona alguna de las categorías tanto generales como locales a cada artículo, el resultado siempre desemboca en una o varias listas de aplicaciones.

No obstante, en el menú lateral desplegable podemos encontrar diversas opciones relacionadas con la cuenta de Google, la configuración de la aplicación, los pagos, actualizaciones, entre otras, cuyos resultados son diferentes para cada una de estas opciones.

