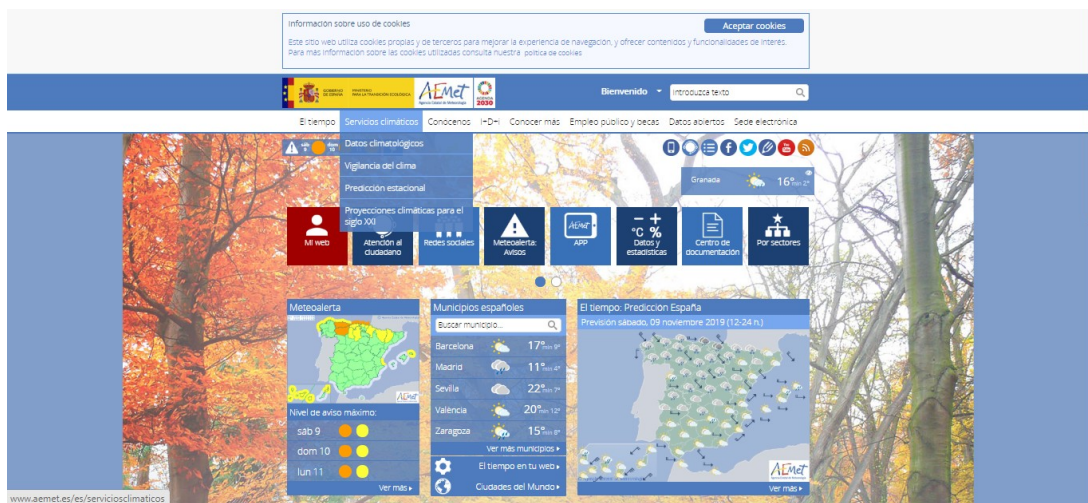


DESARROLLO Y EVALUACIÓN DE SISTEMAS SOFTWARE INTERACTIVOS.

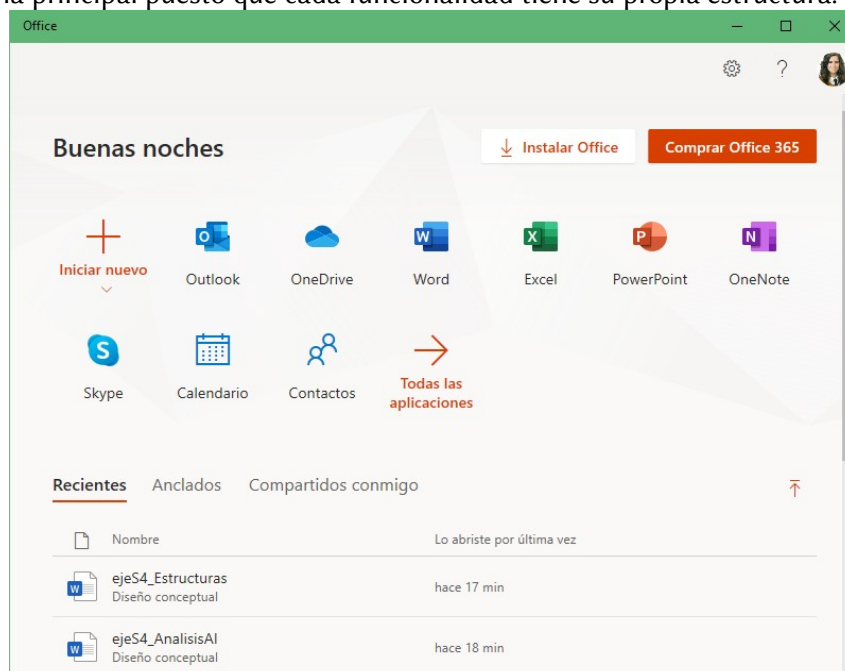
Seminario 4: Diseño Conceptual.

1. Localizar un ejemplo de Aplicación de escritorio, sitio web o App móvil para cada una de las estructuras anteriores.

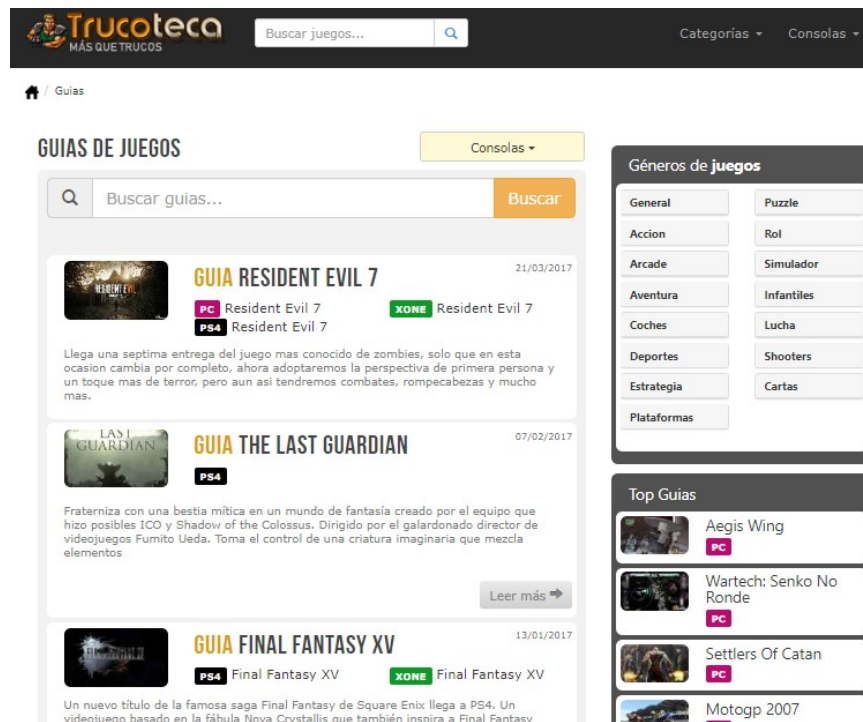
Como ejemplo de **estructura jerarquizada** encontramos la siguiente página web de la *Aemet*, que contiene diversas pestañas de las cuales, a su vez, aparece otra jerarquía de secciones relacionadas. Esta estructura se presenta de forma global puesto que todo el sistema web está organizado mediante una jerarquía basada en pestañas y subsecciones.



La aplicación de escritorio **Office** es un ejemplo representativo de una **estructura radial** puesto que en su página principal se visualizan las distintas funciones de las que dispone como el correo electrónico *Outlook*, el almacenamiento en la nube con *OneDrive* o el editor de textos *Word*. Esta aplicación, a diferencia de la anterior, dispone de una estructura local puesto que se aplica solo a esta página principal puesto que cada funcionalidad tiene su propia estructura.



Para representar la **estructura lineal** podemos poner como ejemplo la página web *Trucoteca* que proporciona guías de ayuda para cada uno de los niveles de diversos videojuegos. En la página principal podemos visualizar las guías existentes para cada uno de los diversos videojuegos. En este caso la estructura es contextual puesto que solo se presenta en esta categoría para visualizar las guías de videojuegos mientras que en otras secciones la estructura es distinta.



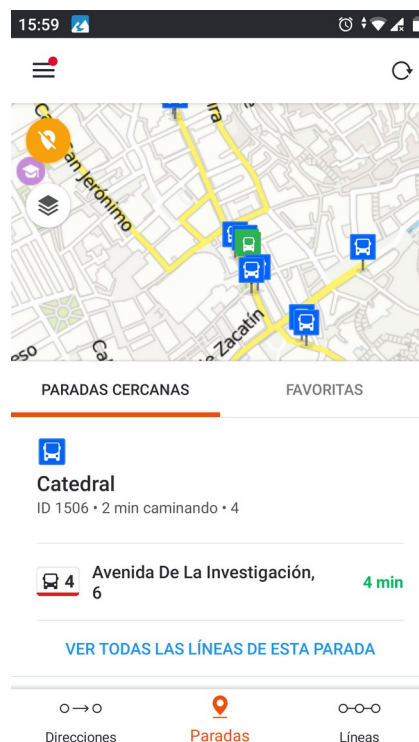
Si seleccionamos alguna de ellas aparece otra página en la que se muestran las distintas pantallas o capítulos en los que se divide el juego.



De nuevo si pinchamos sobre cualquiera de los niveles accedemos directamente a la información detallada sobre el nivel en cuestión que recoge diversos aspectos como los trucos que otros jugadores aportan así como dónde se encuentran los objetos valiosos que recoger para pasar el nivel.



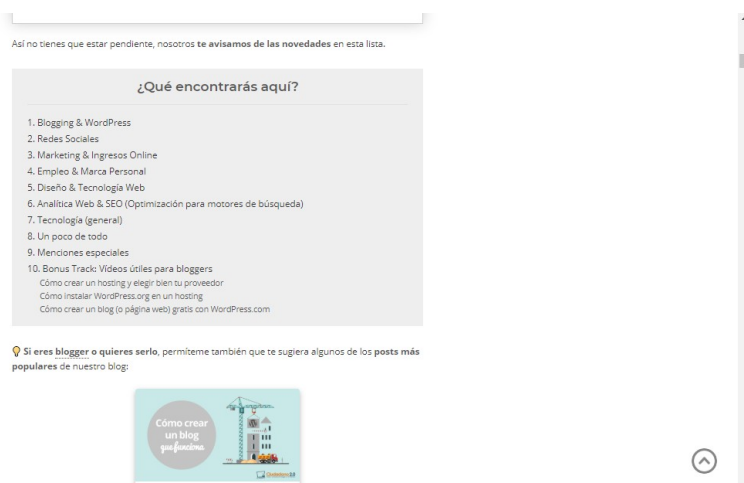
El siguiente ejemplo refleja una **estructura por secciones**, las cuales se visualizan en la parte inferior de la aplicación para móviles *Moovit*. En este caso esta estructura se presenta de forma generalizada puesto que toda la aplicación está organizada por secciones, por lo que es un claro ejemplo de una estructura global por secciones.



A continuación se muestra una aplicación que ejemplifica la **estructura en forma de tablero o dashboard**. En este caso se trata de la página principal de la aplicación de los restaurantes de la *Tagliatella*, en la cual se muestran varios tableros en los que, en cada uno, se incluyen las diversas funcionalidades que ofrece esta aplicación, como visualizar la carta, realizar un pedido o canjear tus puntos por productos. Esta estructura se presenta de forma local a esta página principal puesto que la aplicación cuenta también con una estructura global jerárquica a través de un menú lateral.



Como ejemplo representativo para la **estructura vista filtrada** he decidido escoger uno de los muchos *blogs* que existen en Internet. Por lo general la gran mayoría de ellos recogen una gran cantidad de información y la presentan en la página principal. No obstante, en este caso en particular, el dueño de este [blog](#) ha diseñado un índice dinámico que ayuda a visualizar la información asociada a una parte del blog concreta.



De este modo permite al usuario dirigirse hacia la información que desea leer con solo pulsar una de las opciones de este índice sin tener que visualizar toda la información anterior a la sección buscada. En este ejemplo esta estructura se presenta de forma local a

este blog puesto que el resto del sistema web presenta una estructura jerarquizada mediante un menú superior.