



# **APLICACIÓN** DE LA LÓGICA DIFUSA A LA SELECCIÓN DE **PERSONAL**

Lidia Sánchez Mérida.

Fernando Roldán Zafra.

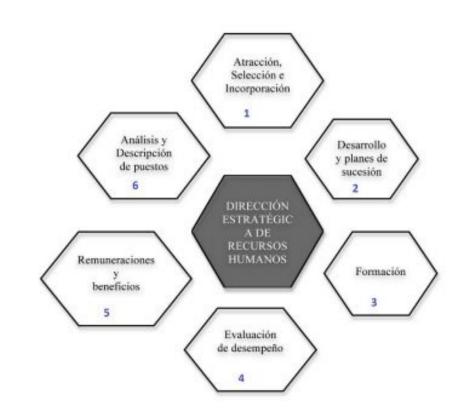
## Índice

- Introducción al proceso de selección de personal.
- Evolución.
- Introducción a la lógica difusa.
- Lógica difusa en procesos de selección.
- Caso particular: selección por competencias.
- Conclusiones.

# Proceso de selección de personal

## Características principales.

- Aspectos profesionales y personales.
- Influye en la productividad y el éxito del proyecto.
- Subjetividad.
- Persona más cualificada.



## Evolución del proceso.





Clasificación según la tarea que mejor desempeñe.



### Siglo XVII.

- Agencias de contratación de personal.

1830.

- Surgen los sindicatos.



#### 1930.

- Se incluye como disciplina de la psicología.
- Tests de personalidad, dinámica de grupos, sociología.

#### 1970.

 Selección y reclutamiento de personal industrial.



### 1990.

- Surge Internet.

### Actualidad.

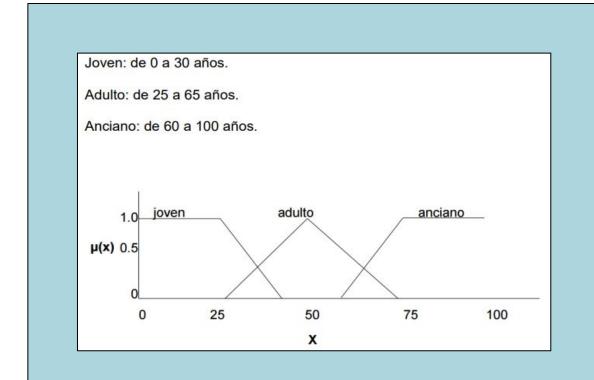
- Redes sociales.
- Herramientas de comunicación sin fronteras.
- Técnicas de predicción.

# Lógica difusa.

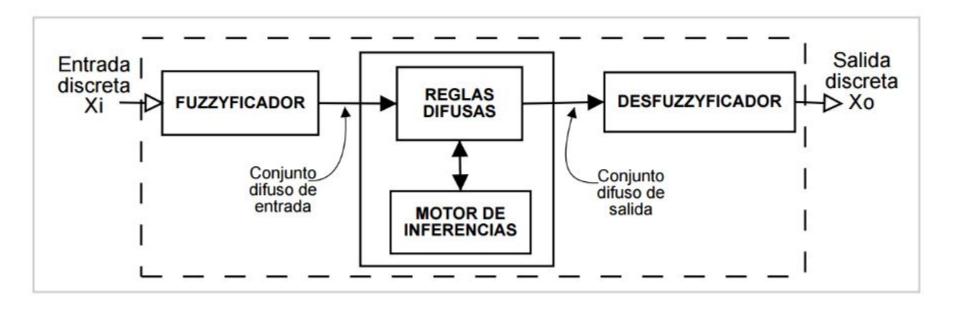
## Introducción a la lógica difusa.

• Conjunto difuso.

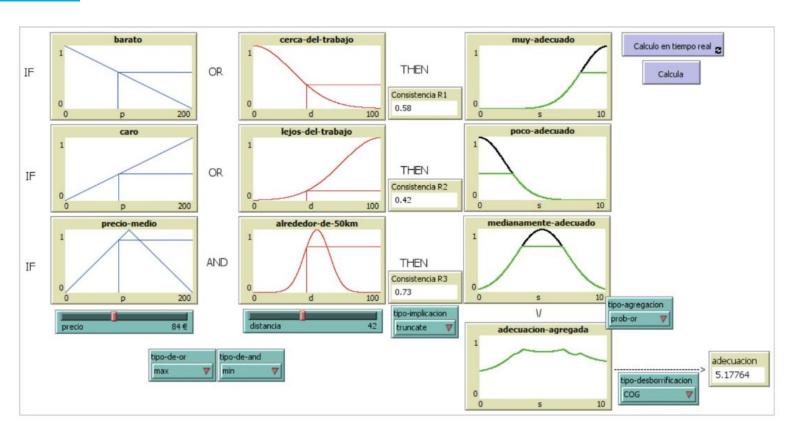
• Función de pertenencia.



### Componentes y funcionamiento.



## Ejemplo.



# Lógica difusa en procesos de selección de personal.

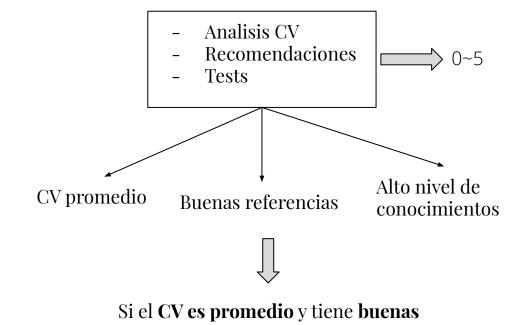
### **Procedimiento**

- 1. Definir las variables lingüísticas y su representación numérica.
- 2. Definir los criterios y sus pesos.
- 3. Evaluación de los candidatos.
- 4. Transformar los resultados difusos en numéricos.

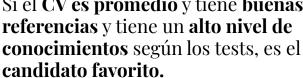
### Ejemplo: decisores y variables

### Filtro curricular: un decisor

- Elección de variables a evaluar.
- Valoración por entrevistador/seleccionador.
- Fuzzificación.
- Reglas difusas.
- Defuzzificación.



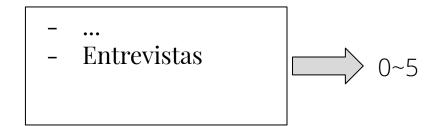
Candidato favorito - 0.89



### Ejemplo: decisores y variables

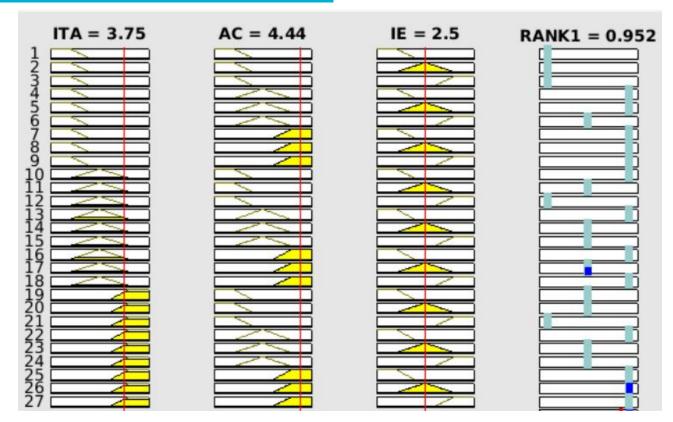
### Evaluación: varios decisores

- Elección de variables a evaluar.
- Valoración por entrevistador/seleccionador.
- Fuzzificación.
- Reglas difusas.
- Defuzzificación.



```
Valoración entrevistas =
((Entrevista_decisor 1) +
(entrevista_decisor 2) +
(entrevista_decisor 3) +
(entrevista_decisor 4)*2)/4
```

## Ejemplo: decisores y variables



### Ejemplo 2: números difusos triangulares

- Se evalúa la importancia de cada criterio usando *números triangulares difusos.*
- Tripleta de valores que indican el peso de cada criterio (peor caso, más probable y mejor caso).
- Más flexibilidad a la hora de traducir una variable lingüística, pudiendo explorar los diferentes pesos de una variable.

Linguistic term	Triangular fuzzy number
Very Important (VI)	(0.75, 1.0, 1.0)
Important (I)	(0.5, 0.75 , 1.0)
Fair (F)	(0.25, 0.5, 0.75)
Unimportant (U)	(0, 0.25, 0.5)
Very Unimportant (VU)	(0,0,0.25)

- Conjunto difuso para la evaluación: {Very poor, Poor, Fair, Good, Very good}

## Ejemplo 2: números difusos triangulares

Criteria/	Decision makers				
Sub Criteria	$D_1$	D <sub>2</sub>	D <sub>3</sub>		
C <sub>1</sub>	3.0	(a)			
C 11	Very Good	Fair	Very Good		
C <sub>12</sub>	Very Good	Very Good	Very Good		
C <sub>13</sub>	Good	Very Good	Very Good		
C <sub>14</sub>	Fair	Very Good	Good		
C <sub>2</sub>					
C 21	Good	Good	Very Good		
C 22	Very Good	Very Good	Very Good		
C 23	Fair	Very Good	Good		
C 24	Fair	Good	Fair		
C <sub>3</sub>					
C 31	Very Good	Good	Good		
C 32	Very Good	Very Good	Very Good		
C 33	Good	Very Good	Very Good		
C <sub>4</sub>					
C 41	Good	Fair	Good		
C 42	Good	Good	Good		
C 43	Good	Good	Poor		

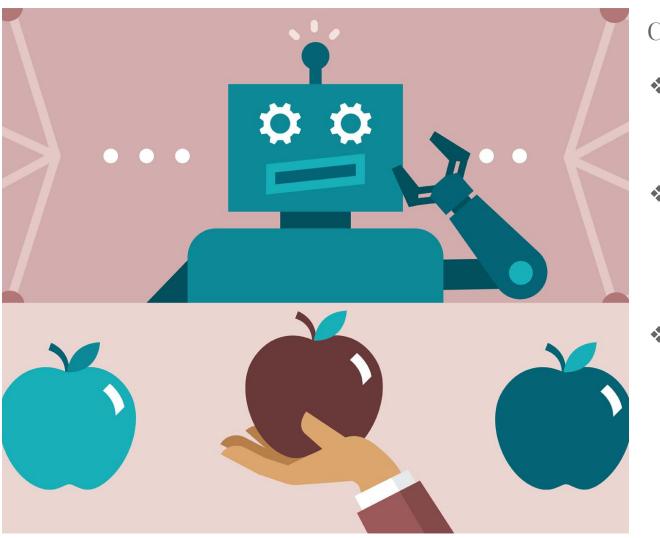
Criteria/Sub Criteria	Weight	Transformation values of fuzzy ratings			
		P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>3</sub>	
G.	0.815				
G <sub>1</sub>	0.761	0.750	0.695	0.750	
C <sub>12</sub>	0.750	0.571	0.500	0.865	
C <sub>13</sub>	0.707	0.761	0.359	0.815	
G <sub>4</sub>	0.820	0.695	0.641	0.695	
C <sub>2</sub>	0.761				
C <sub>21</sub>	0.707	0.500	0.761	0.761	
C <sub>22</sub>	0.641	0.623	0.571	0.865	
C <sub>23</sub>	0.815	0.571	0.500	0.695	
C <sub>24</sub>	0.761	0.641	0.429	0.571	
C <sub>s</sub>	0.695				
C <sub>81</sub>	0.815	0.761	0.761	0.761	
C <sub>82</sub>	0.623	0.641	0.707	0.865	
Ce3	0.641	0.815	0.641	0.815	
C <sub>4</sub>	0.571				
C <sub>41</sub>	0.623	0.641	0.641	0.641	
C <sub>42</sub>	0.815	0.815	0.571	0.707	
C <sub>43</sub>	0.707	0.571	0.429	0.571	

### Ejemplo 3: selección por competencias

- Análisis centrado en las competencias deseables para un puesto.
- Obtención de variables lingüísticas y definición de valores.
- Definición del grado de cumplimiento necesario para cada una de las competencias.
- Análisis de candidatos en base al modelo definido.



## Conclusiones.



### Conclusiones

Menos subjetividad.

\* Términos fácilmente interpretables.

Proceso asequible e intuitivo.

