

# Profissão: Engenheiro Front-End





## GLOSSÁRIO







## Ajax e Exceções



Dica: para encontrar rapidamente a palavra que procura aperte o comando CTRL+F e digite o termo que deseja achar.

- Explore a comunicação entre Front-End e Back-End
- Faça requisições AJAX com XMLHttpRequest
- Faça requisições
  AJAX com fetch
  API
- Trate exceções
- Lance exceções







## Explore a comunicação entre Front-End e Back-End







## Explore a comunicação entre Front-End e Back-End

#### Glossário

API REST (Representational State Transfer)

É um estilo arquitetural utilizado para projetar e desenvolver APIs (Application Programming Interfaces) na web. É uma abordagem que define um conjunto de princípios e restrições para criar serviços web que sejam escaláveis, interoperáveis e fáceis de manter.

Base URL

Endereço base de um *site* ou aplicação. É o ponto de partida para as URLs relativas dentro do site, servindo como um prefixo comum para todas as outras URLs.

Cookies

São pequenos arquivos de texto armazenados no navegador do cliente quando um site é visitado. Eles são usados para armazenar informações específicas sobre o usuário e a interação com o site.

Domínio (Domain)

Representa o nome do servidor ou site que hospeda o recurso, como "example.com" ou "google.com".





### Explore a comunicação entre Front-End e Back-End

#### Glossário

**Esquema (Scheme)** 

Indica o protocolo de comunicação a ser usado para acessar o recurso, como "http://" para páginas da web normais ou "https://" para páginas seguras.

Parâmetros (Query Parameters)

São informações adicionais passadas na URL após um ponto de interrogação ("?"). Os parâmetros são usados para transmitir dados para o servidor, como filtros de pesquisa ou configurações específicas.

URL (Localizador Uniforme de Recursos)

Endereço único e padronizado que identifica um recurso na internet. Uma URL é usada para acessar diferentes tipos de recursos, como páginas da *web*, imagens, arquivos, vídeos, serviços *web*, entre outros.

Status Code (Códigos de status)

São códigos numéricos que são incluídos nas respostas do servidor HTTP para fornecer informações sobre o resultado de uma solicitação. Eles indicam o estado da solicitação e permitem que o cliente (como um navegador web) entenda o resultado da interação com o servidor.





## Faça requisições AJAX com XMLHttpRequest







## Faça requisições AJAX com XMLHttpRequest

#### Glossário

#### Requisições AJAX

São solicitações assíncronas feitas por meio de JavaScript para enviar e receber dados de um servidor sem precisar recarregar a página inteira. Com o AJAX, é possível atualizar partes específicas de uma página de forma dinâmica, melhorando a experiência do usuário e tornando as aplicações web mais interativas.





## Faça requisições AJAX com fetch API







## Faça requisições AJAX com fetch API

Glossário

#### Fetch API

Interface poderosa para fazer requisições HTTP assíncronas em navegadores modernos. Ela fornece uma maneira mais simples e baseada em Promises para lidar com requisições e respostas, em comparação com o antigo objeto XMLHttpRequest. Suporta vários métodos HTTP, incluindo GET, POST, PUT, DELETE, entre outros. Além disso, você pode personalizar as opções da requisição, como cabeçalhos, corpo da requisição e autenticação, passando um objeto de configuração como segundo argumento para a função fetch().

#### fetch(endpoint)

A chamada de função fetch(endpoint) é uma forma simplificada de utilizar a Fetch API para fazer uma requisição HTTP GET assíncrona para um endpoint específico.





## Trate exceções







## Trate exceções

#### Glossário

#### Catch (capturar)

A função catch() é um método disponível em objetos do tipo Promise no JavaScript. Ela é usada para capturar erros que ocorrem durante o processamento de uma Promise, permitindo que você trate esses erros de forma adequada.

#### Exceções

Referem-se a erros ou situações inesperadas que podem ocorrer durante uma requisição assíncrona. Podem ser causadas por vários motivos, como erros de rede, problemas de comunicação com o servidor, erros de sintaxe nos dados enviados ou recebidos etc.

#### Promise

É um objeto que representa a eventual conclusão (ou falha) assíncrona de uma operação. Ela é usada para tratar operações assíncronas de uma forma mais organizada e fácil de gerenciar.





## Lance exceções







## Lance exceções

#### Glossário

#### Throw (Lançar)

A palavra reservada **throw** é utilizada para lançar uma exceção em JavaScript. Você pode usar o throw para sinalizar que ocorreu um erro em sua lógica e interromper a execução normal do código. Quando uma exceção é lançada, ela é "jogada" (thrown) de volta até que seja capturada e tratada em algum ponto superior na pilha de chamadas de função.





## **Bons estudos!**





