



# ELEMENTOS BÁSICOS DE LA PROGRAMACIÓN

¿Qué es la programación?

"Computers are good at following instructions, but not at reading your mind." — Donald Knuth

La programación es una forma de "instruir a la computadora para que realice varias tareas.

¿Qué es el lenguaje de programación?

Es el conjunto de instrucciones a través del cual los humanos interactúan con las computadoras.



¿Qué es Código?

El código es muy parecido a escribir un párrafo de instrucción o crear una lista de tareas para las computadoras.



<https://colab.research.google.com/>



Documento ejecutable que te permite escribir, correr y compartir código a través de Google Drive



<https://github.com/lidjud>

GitHub es una forja (plataforma de desarrollo colaborativo) para alojar proyectos. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador.



La programación es propensa a errores. Por razones caprichosas, los errores de

programación se llaman errores y el proceso de rastrearlos se llama: *depuración*

Se pueden producir tres tipos de errores en un programa:

- errores de sintaxis
- errores de tiempo de ejecución
- errores semánticos



¿Qué es una variable?

Una variable es un espacio en memoria utilizado para almacenar información, este es referido mediante un nombre simbólico (identificador o nombre de la variable).

Una variable debe iniciar con una letra o un guion bajo.

El nombre de la variable solo puede contener letras, dígitos y/o guion bajo (\_).

Las variables son sensibles a minúsculas y mayúsculas (x es diferente a X).

## HOW TO WRITE GOOD CODE:



