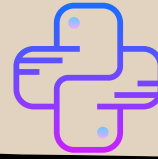


# PYTHON CHEAT SHEET IBt



## strings

Los strings en Python son un tipo de dato formado por cadenas (o secuencias) de caracteres de cualquier tipo, formando un texto.

## print

Declaración que al ejecutarse muestra (o imprime) en pantalla el argumento que se introduce dentro de los paréntesis.

## input

Función que permite al usuario introducir información por medio del teclado al ejecutarse, otorgándole una instrucción acerca del ingreso solicitado. El código continuará ejecutándose luego de que el usuario realice la acción.

### concatenación

Unificación de cadenas de texto:

```
print("Hola" + " " + "mundo")  
>> Hola mundo
```

### caracteres especiales

Indicamos a la consola que el caracter a continuación del símbolo \ debe ser tratado como un caracter especial.

```
\> > Imprime comillas  
\n > Separa texto en una nueva linea  
\t > Imprime un tabulador  
\> > Imprime la barra invertida textualmente
```

### mostrar texto

Ingresamos entre comillas simples o dobles los caracteres de texto que deben mostrarse en pantalla.

```
print("Hola mundo")  
>> Hola mundo
```

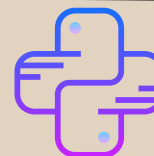
### mostrar números

Podemos entregarle a print() el número que debe mostrar, o una operación matemática a resolver. No empleamos comillas en estos casos.

```
print(150 + 50)  
>> 200
```

```
input("Dime tu nombre: ")  
>> Dime tu nombre: |  
                                     ↖ Ingreso por teclado  
  
print("Tu nombre es " + input("Dime tu nombre: "))  
  
>> Dime tu nombre: Federico  
>> Tu nombre es Federico
```

# PYTHON CHEAT SHEET IBt



## tipos de datos

En Python tenemos varios tipos o estructuras de datos, que son fundamentales en programación ya que almacenan información, y nos permiten manipularla.

## variables

Las variables son espacios de memoria que almacenan valores o datos de distintos tipos, y (como su nombre indica) pueden variar. Se crean en el momento que se les asigna un valor, por lo cual en Python no requerimos declararlas previamente.

## nombres de las variables

Existen convenciones y buenas prácticas asociadas al nombre de las variables creadas en Python. Las mismas tienen la intención de facilitar la interpretabilidad y mantenimiento del código creado.

texto (str)	números	booleanos	
"Python" "750"	int 250 float 12.50	True False	
estructuras	mutable	ordenado	duplicados
listas []	✓	✓	✓
tuplas ()	✗	✓	✓
sets {}	✓	✗	✗
diccionarios {}	✓	✗*	✗:✓**

\*: En Python 3.7+, existen consideraciones    \*\*: key es única; value puede repetirse

## algunos ejemplos de uso

```
pais = "México"

nombre = input("Escribe tu nombre: ")
print("Tu nombre es " + nombre)

num1 = 55
num2 = 45
print(num1 + num2)
>> 100
```

## reglas

1. Legible: nombre de la variable es relevante según su contenido
2. Unidad: no existen espacios (puedes incorporar guiones bajos)
3. Hispanismos: omitir signos específicos del idioma español, como tildes o la letra ñ
4. Números: los nombres de las variables no deben empezar por números (aunque pueden contenerlos al final)
5. Signos/símbolos: no se deben incluir: " ' , < > / ? | \ ( ) ! @ # \$ % ^ & \* - ~ +
6. Palabras clave: no utilizamos palabras reservadas por Python