1.OS X使用简介(续)

1.1launchpad

1.2屏幕保护程序

1.3MissionControl

1.4压缩和解压缩

1.5上传和下载

1.6终端命令

1.6.1 pwd

1.6.2 ls

1.6.3 cd(4种)

1.6.4 clear

1.6.5 mkdir

1.7相对路径和绝对路径

2.第一个C语言程序

3.变量

3.1变量是存储数据的方法

3.2变量在使用前必须进行声明

3.3变量名的命名规则

3.4变量的使用

3.4.1变量的初始化：变量定义的同时进行赋值

3.4.2变量的赋值：将数据存入变量中

3.4.3变量的访问：将变量中的数据取出来

4.数据类型(关键字、所占字节数、数域范围、格式控制符)

4.1整型

4.1.1有符号

4.1.1.1 int

4.1.1.2 short int

4.1.1.3 long int

4.1.1.4 long long int

4.1.2无符号

4.1.2.1 unsigned int

4.1.2.2 unsigned short int

4.1.2.3 unsigned long int

4.1.2.4 unsigned long long int

4.2浮点型