

# 1 总体

- 态度：不卑不亢，有自信，不要说自己的发音不好，这题很困难等。
  - 面试官在接受面试时通常会有一种心态，即如果他/她可以与应聘者一起每天工作，那么请不要在面试时表现出傲慢或自我的迹象。。
- 发音：慢而清晰。只要放慢速度，不要急于求成。这也可以让你听起来更有信心。
- 书写：行距适中，头要对其，字要始终，工整，缩进4个空格，行距适中

## 2 BQ问题

- 背熟练，眼睛要对上，自然
- 简明回答，诱导对方进一步提问

## 3 确认题目要求

- 理解问题。
  - 请求画图等帮助理解
  - 按照我的理解说一遍，再次确认
- 询问输入情况
  - **Input:**
    - API是什么样的，需要自己写结构？
    - 确定数据的结构类型，是否“重，序”，取值范围
    - 链表有几个环等，可否改变node数值，二叉树值是什么类型的
  - **Output:** int? head?
  - **corner case:** (corner case包含edge case)
  - **corner case:** input -> output 关键是询问特殊情况下的输出值，一定要问，而不是自己猜
- 明确：
  - 注重time complexity or space complexity?
  - 如果问题过于复杂，耗时，给出大概的时间，及是否能完成。问可否简化

## 4 写出数据结构和算法，解释

- 整体步骤：
  - 暴力+优化的层次分析
    - linklist: list法 + two pointer法等
- 具体步骤：
  - 提出可以尝试某一种idea (brute force or others), 说要思考，并解释简要原因
  - 写出idea及method(如有必要，请画图)
    - A/B/C. idea: brute force - list save / B. XX 算法
    - method:
      1. 描述大概作用，流程简化书写，用scan而不是traversal, e.g. scan linklist, save node in list
      2. 用case1 case2 case3表示各个条件情况
      3. 解释的时候用例子更易懂
  - 给出space/time complexity
    - 主动给出
    - 首次出现，尽量写出全程，time complexity  $O(N)$ , 而不是简称  $tO(N)$
    - 对于dic等space comp, 要具体分析。由于题目条件，可能存在只有有限个(2个等)，故此时 $sO(2) = sO(1)$ ,而不是通常的 $O(N)$
- tips:
  - 如果完全没有思路，尝试大脑中的套路，先写下去。写不下去后，沉着稳定不慌张，想想其他的套路。
  - 实在不会了，可以说出自己的想法，问面试官的意见。
    - 得到提示后，就算完全明白了，也要静下来，思路捋清楚，跟面试官说一遍，再写
  - 注意编号的清晰,减少层数, idea与method是一层，method的step是下一层
  - 先想清楚，再写
  - 如果发现corner case不完全，要写到2部分，不要在本部分插入

- 变量名用骆驼命名法 `mySolution`, 避免使用下划线 `new_head`
- 注意聆听, 如果你的面试官试图帮助你, 不要错过任何提示!
- 与面试环交流有歧义, 要及时纠正, 不要就坡下驴

## 5 code之前:

- 'should I implement it in code? or you want me to continue to optimize it?'
- 'we have ... minutes. It seems that I can finish it in time.'

## 6 right coding

- 具体步骤:
  - `class` 命名
  - `function` 命名
    - 加功能注释及特殊输入格式的提醒, 不用说理由, 基础语法不用说
    - 注意要包含全部输入变量, 不要漏了
  - 写出框架, 再擦掉即可:
 

```
def func(self, input): #inp: XXX, outp: numb of string...
    res = 0
    方框
    return res
```
  - 书写代码, 并同时书写注释:
    - 如果是电面, 尽可能多的注释, 并说出来
    - 要严苛的写在行尾, 对齐, 不要写在行中间
    - 对复杂操作和无法一目了然的代码, 在行尾添加描述代码目的的注释
    - 不要描述代码, 比如 `traversal i from 1 to 19`
    - 针对 'method' 中列出的 `case`, 针对性的注释 `case1/case2/case3` 即可
- 交流:
  - 简要交流目前在写什么, 不要不说话
- tips:
  - 只要写代码就行了, 不要问有无听懂。此处考察代码能力。
  - 变量名定义用骆驼命名法, 要有意义, 不要后补: `temp/ans/res`。不要用 `new`
  - 各部分功能清晰划分时, 最好用不同的函数分块去写。先写主函数, 再写分块函数
  - 发现 `method` 不完全, 需要添加内容时: 同时添加 `method` 和 `code`
  - 求 `list` 中的长度, `j-i` 即可
  - 保证书写出代码的有效性, e.g. `a.next.next`, 要保证 `a.next` 的有效, 故在判断条件中要书写出来

## 7 跑test case

- 具体步骤:
  1. 跑 `corner case`
  2. 跑面试官的 `case`
    - 先验主函数, 再验证 `helper function`
    - `test` 要清晰的隔绝开, 不乱
  3. 再跑自己的 `case`
- 题目类型 `test`:
  - 链表: 画图指示箭头 + `table`, `case 1-2-3-4-None`, 前面空四格, 不要顶格写, 比如 `linklist` 加 `dummy` 和变量名时就不好了
  - `array`: 分为两个部分, 总结果表示各个关键变量的值, 用 `table` 表示; 小结果写在 `code` 的右边, 即写即擦, 展现具体的计算过程
  - 针对树和图, 建议老老实实的分步写
    - `case`: `[1,2,3, None, None, 4, 5]`
    - `queue` `([1, 0]) max = 0`
    - `node = 1 h = 0, h+1 = 1`
    - `queue` `[2,1], [3,1]`
    - `node = 2, h = 1, h + 1 = 2`
    - `max = (0, 2) = 2...`

## 8 考官交流

- 问了必答，比如在idea区域问space comp时，也必须要回答，虽然不清楚具体的结果，也要说我预计xxx，下面可能会有改变
- 当你发现自己没有取得进展时，说清楚你的问题, 考官会给与提示，此时要做到：
  - 及时跟进自己的想法，明白他说的细节
  - 他说完后，要整理明白这段所有的思路，并叙述出来，与他交流。
  - 永远不要说你做不到。即使存在您之前从未解决过的问题，或者似乎无法解决的问题，请从不同的角度来不断解决问题，面试官会给您提示。但是，如果您说无法解决问题，那将是一个很大的危险信号，并且您最终可能会被拒绝。
- following up没时间写时，可以只讲思路，怎么做就行。等面试结束后，可以查面试官邮箱，把具体方法发到他邮箱里。
- 整个过程中，都要无拘束的问面试官问题，来保证完全理解了他们的问题！！！！
- 我们问问题时，也可以自由发问。内容可以包括：团队，文化等。这样利于判断这个工作是否适合我。

## 9 电面特殊之处

- 行首固定缩进：标尺处的方块，first line indent - 先挪光标，后写代码
- 取消首字母自动大写：Tools - Preferences - Automatically capitalise words
- 大声说出自己的想法，吐字清晰（困难点），告诉 idea 和 method
- 能写多少写多少
  - 先写主函数，再写辅助函数
  - 先写函数头，然后写return，再填充里面的代码
- coding中，能说清楚就行，对面理解的话，没必要写那么注释，怕写不完
- 在电话面试中不太可能有系统设计问题，所以我的建议只是把它当作现场编程面试
- 找一个安静的环境，并建议使用耳机