

RK2808SDK 板使用手册 v1.2

| 一. | 安装 RockUsb 驱动 | 2 |
|-----------|--------------------|----|
| <u> </u> | 查看串口输出信息 | 5 |
| 三. | 烧写/下载固件 | 8 |
| 四. | Kernel 开发 | 13 |
| 五. | Android 开发 | 14 |
| 六. | 制作固件升级包 update.img | 15 |
| 七. | 通过 NFS 启动 Android | 16 |
| 八. | Recovery 系统 | 18 |
| | Android 系统 USB 操作 | |



一. 安装 RockUsb 驱动

Rockusb 驱动放在 rk28usb-new 文件夹中 当你第一次使用 RK28SDK 开发板时,会要求安装驱动,按下面的图示步骤进行安装:



图 1

选择"否,暂时不(T)",点击"下一步"进入图 2 所示界面





图 2

选择"从列表或指定位置安装(高级)",点击下一步,进入图3界面



图 3

选择你的驱动所存放的目录,点击"下一步"开始安装驱动,如图 4 所示



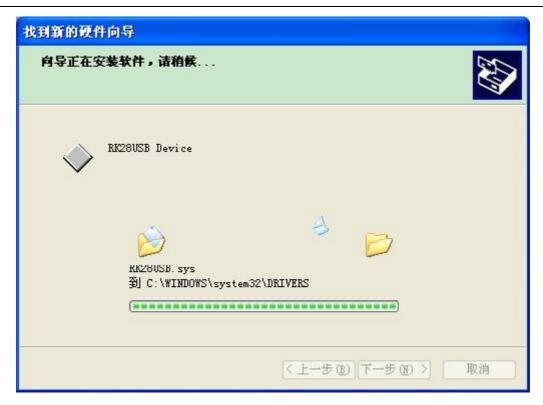


图 4

出现下图表明安装驱动成功



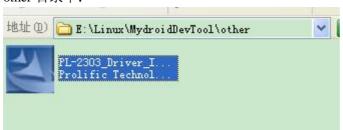
图 5



二. 查看串口输出信息

RK2808SDK 开发板没有使用普通的串口,而是使用 USB 口来输出串口信息, 你可以用一根普通的 USB 线将开发板上名为 "UARTO"的 USB 口连接到你的电脑中来查看串口信息。

1、在连接"UARTO"USB 口之前,请先安装 PL-2303USB 转串口驱动,该驱动放在 other 目录中:



2、驱动安装完成后,再使用 USB 线将开发板上名为 "UARTO" 的 USB 口连接到 PC 中,然后你应该可以在设备管理器中看到一个新设备,如下所示:



- 3、使用串口工具查看 SDK 板的输出信息。
 - 在这边我以 Windows 自带的超级终端为例说明串口的配置:
 - a、点击 开始->所有程序->附件->通讯->超级终端





点击确定

b、选择正确的 COM 口:



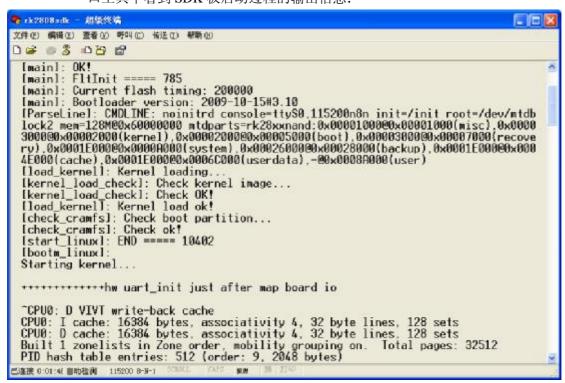
c、将波特率设为115200,其它保持不变:





然后点确定即可。有一个已经配置好的超级终端放在 other 目录下

d、给 SDK 板上电启动,这时候如果你的 SDK 板上已经有固件的话,就可以在串口工具中看到 SDK 板启动过程的输出信息:





三. 烧写/下载固件

RK28SDK 板通过 USB(不是输出信息的 USB 口)下载固件,你可以将固件烧写到 Flash中;也可以将固件放在 PC Host 上,然后开发板通过 NFS 挂载主机上的根文件系统;甚至可以将固件通过 USB 下载到开发板的 SDRAM 中直接启动(受 SDRAM 容量所限,不能将整个 Android 下载到 SDRAM 中运行)。

- 1、请先用 USB 线将 RK2808SDK 板的 USB 口连接到 PC 上。
- 2、运行升级工具 RKAndroidTool.exe:

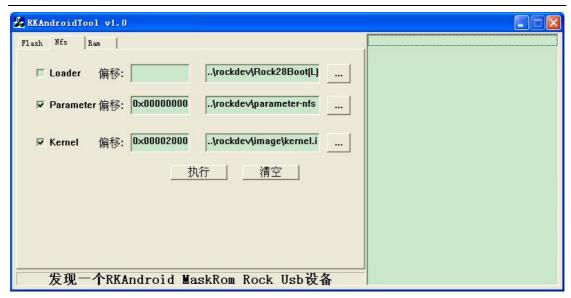


运行界面如下:



(将固件烧写到开发板的 Flash 中,从开发板启动 Android 系统)





(将 parameter-nfs、kernel.img 两个文件烧写到开发板的 Flash 中,开发板通过 NFS 找到根文件系统)



(将 parameter-ram、kernel.img、ramdisk.gz 三个文件下载到开发板的 SDRAM 中)

3 将固件烧写到开发板 选择 Flash:



A、 当你第一次给开发板烧写固件时,或者是按住"UPGRADE"上电时,升级工具会提示你找到"RKAndroid MaskRom Rock Usb 设备",这时需要你勾选 Loader





B、 如果你的开发板有烧写过固件了,这时要烧写新的固件,请按住 "RECOVER"按键上电,这时升级工具提示找到"RKAndroid Loader Rock Usb 设备",如果你不想更新 Bootloader 时,就不用勾选 Loader 了。



- C、 点击"执行"按钮开始烧写固件,烧写完成后在你的开发板的显示屏上应该能看到"Android"字样,在串口工具中也会看到输出信息。
- 4、开发板通过 NFS 启动 Android

注:此种升级方式对开发人员的要求较高,因为要配置 IP、网关等,还要启动 NFS Service。



- A、 配置好 PC 上的 Linux 操作系统中的 NFS 服务。
- B、将 Android 系统放在 Linux 系统的某个目录下



- C、修改 parameter-nfs 文件
- D、如果升级工具提示找到"RKAndroid MaskRom Rock Usb 设备",这时候你需要勾选 Loader。如果找到的是"RKAndroid Loader Rock Usb 设备",而 SDK 板上的 Bootloader 已经是最新的,那你可以不用勾选 Loader:

| Flash Mfs Ram | |
|--|--|
| □ Loader 偏移: □\rockdev\Rock28Boot(L) | |
| ▼ Parameter 偏移: 0×00000000\rockdev\parameter-nfs | |
| ▼ Kernel 偏移: 0×00002000\rockdev\image\kernel.i | |
| | |
| | |
| | |
| 发现一个RKAndroid Loader Rock Usb设备 | |

E、点击"执行"按钮,程序将 parameter-nfs、kernel.img 两个文件烧写到开发板的 Flash 中,然后启动,在启动过程中,通过 NFS 找到 PC 上的 Android 系统并运行。 具体操作请参考后面的"通过 NFS 启动 Android"。

5、将固件下载到 SDRAM 选择 RAM:



如果升级工具提示找到"RKAndroid MaskRom Rock Usb 设备",这时候你需要勾选 Loader。如果找到的是"RKAndroid Loader Rock Usb 设备",而 SDK 板上的 Bootloader 已经是最新的,那你可以不用勾选 Loader。





接着点击"执行"按钮,程序将 parameter-ram、kernel.img、ramdisk.gz 三个文件下载到开发板的 SDRAM 中,成功后直接运行位于 SDRAM 中的固件。这时你可以在开发板的显示屏上看到企鹅图标,也可以在串口工具中看到输出信息,ramdisk.gz 是经过 gzip 压缩的一个 EXT2 根文件系统,你也可以制作自己的 ramdisk.



四. Kernel 开发

进入 kernel 目录,然后输入 sh_new 编译 kernel, 生成 kernel.img 文件,然后将生成的 这个文件拷贝到 MydroidDevTool\rockdev\Image 目录下,如图:



然后使用升级工具进行升级。



五. Android 开发

参见文档 v1.2.8 Android 编译说明.doc



六. 制作固件升级包 update.img

直接双击 mkupdate.bat 即可生成固件包 update.img,生成的 update.img 文件被放在 MydroidDevTool\rockdev\Image 目录下。





七. 通过 NFS 启动 Android

这里面以 Ubuntu 8.04 LTS 版本为例进行说明,其它版本的 Linux 也是类似操作,具体可上网搜索:

- 1、安装 NFS Srever:
 - sudo apt-get install nfs-kernel-server nfs-common portmap
- 2、修改/etc/default/portmap 文件,去掉 "-i 127.0.0.1" 那一行的内容。
- 3、 配置挂载目录:

编辑/etc/exports 文件,添加可允许通过 NFS 访问的目录,例如:

/root/android-project/mydroid_1.5/android-nfs *(rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)

- 4、重启 NFS Server:
 - sudo /etc/init.d/nfs-kernel-server restart
- 5、将根文件系统放到 NFS 挂载目录下,如:/root/android-project/mydroid_1.5/android-nfs
- 6、修改 parameter-nfs 文件内容:

通过 ifconfig 命令获取主机 IP 及子网掩码,如下:

通过 route 命令获取默认网关,如图:

```
root@cmy-ubuntu:~/rk28-project/mydroid_1.5# route
Kernel IP routing table
Destination Gateway Genmask Flags Metric Ref Use Iface
172.16.8.0 * 255.255.255.0 U 0 0 0 eth1
link-local * 255.255.0.0 U 1000 0 0 eth1
default 172.16.8.1 0.0.0.0 UG 100 0 0 eth1
```

Parameter-nfs 文件位于 MydroidDevTool\rockdev 目录下,如图:





使用上述命令获取到的参数修改 parameter-nfs 文件中的 CMDLINE 如下图所示的地方。



7、现在,你可以用升级工具 RKAndroidTool.exe 将 parameter-nfs 烧写到开发板中,然后 开发板将会从指定的位置(如:/root/android-project/mydroid_1.5/android-nfs)挂载 Android 系统。



八. Recovery 系统

RK2808SDK 板在启动时根据两个按键(Recover 键、Combination 键)的状态来判断是否 进入 Recovery 系统:

Recover 键 它对应的是 GPIOA0, 低电平有效; 用户可不需配置

Combination 键 需开发人员手工指定,这里面以 RK2808SDK 板的 Play 按键为例,它对应的是 GPIOF0,高电平有效,修改 parameter 文件如下:

CHECK_MASK: 0x80

KERNEL_IMG: 0x60008000 COMBINATION KEY: F,0,1

然后通过升级工具将新 parameter 文件写到开发板中。烧写完成后,在上电前同时按住 Play 键与 Recover 键,即可进入 Recover 系统。

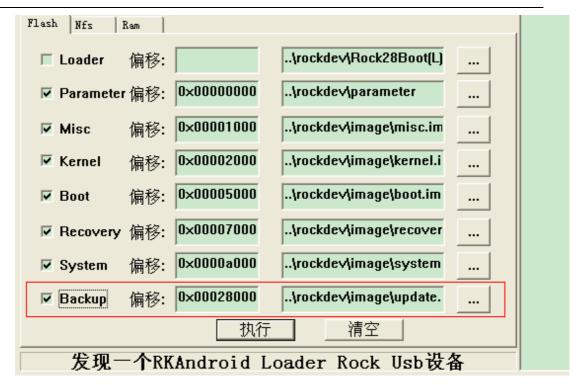
进入 Recovery 系统后,通过 VOL+/VOL- 两个按键进行上下选择,按下 MENU 按键执行。目前的 Recovery 有以下几个功能:

1、恢复出厂设置

当你发现系统出现异常或者无法进入系统时,可尝试恢复出厂设置来修复:

- D、 同时按住 Play 键与 Recover 键, 然后给开发板上电启动
- E、 一会儿后,进入了 Android Recovery 系统,通过 VOL+、VOL-按键来选择 "Factory reset",然后按下 MENU 按键开始恢复出厂设置
- F、 成功后,再选"Reboot system now"选项,系统自动重启。 如果你发现恢复出厂设置后,系统依然有问题,可选择下面的系统修复功能。
- 2、系统修复:从备份区中修复被破坏的 kernel、boot、recovery、system。需要在你烧写固件时有勾选了 backup,如果没有勾选该选项,那么系统修复功能将不可用。如图:





- G、 同时按住 Play 键与 Recover 键, 然后给开发板上电启动
- H、 一会儿后,进入了 Android Recovery 系统,通过 VOL+、VOL-按键来选择 "Recover system",然后按下 MENU 按键开始修复系统。
- I、 成功后,再选"Reboot system now"选项,系统自动重启。
- 3、本地升级:可以从 SDCARD/uDisk 进行升级。当你有了新的固件固,请将它改名为 update.img 并放在 SDCARD 根目录或者 U 盘的根目录下即可。如图:



J、 同时按住 Play 键与 Recover 键,然后给开发板上电启动



- K、 一会儿后,进入了 Android Recovery 系统,通过 VOL+、VOL-按键来选择 "Update from SDCARD"或"Update from uDisk",然后按下 MENU 按键 开始升级。
- L、 成功后,再选"Reboot system now"选项,系统自动重启。



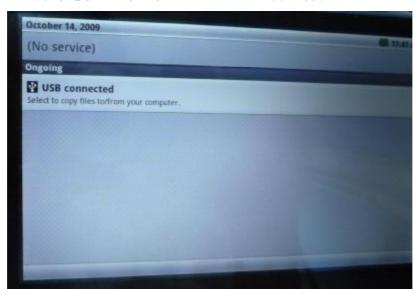
九. Android 系统 USB 操作

USB 线连接 ANDROID 后,需要再做以下几个操作才可以操作盘符。

1,插入 USB 线,ANDROID 状态栏出现 USB 图标,PC 端出现 2 个盘符,但还不能访问



2,下拉状态栏,出现一栏 USB connected 选项,并点击



3, 弹出一个对话框点击 mount 选项,完成后 PC 端的 2 个盘符就可以读写操作。



