

将 Android Launcher 源码工程导入 Eclipse 编译

本文介绍一下如何将 ICS 4.0 源码中的 Launcher 应用导入到 Eclipse 开发环境。直接通过 Eclipse 导入 Launcher 工程，会有较多错误，原因是 Launcher 源码中引用到很多 Android-SDK 中没有的变量或方法；因此，需要添加一些额外的依赖包文件；

下面简单介绍下具体步骤，相关文件在邮件附件中。

1，搭建 Android 开发环境

<http://www.cnblogs.com/skynet/archive/2010/04/12/1709892.html>

2，导入 Launcher 工程源码

File-New-Android Project>Create project from existing source，选择源码路径，next-Finish；

3，添加相关的依赖包

A) 配置工程的 Library，右键工程名称，选择 Build Path-configure Build Path-Libraries-Add Library—User Library—User Libraries—New，将附件中四个依赖包依次加进来，为区分方便，可以分别命名：

framework_intermediates， core_intermediates， android-common_intermediates， android-support-v13_intermediates

B) 改变包的顺序，确保导入的包在Launcher工程前面，否则可能仍然有部分错误。如图1所示。

图1所示。

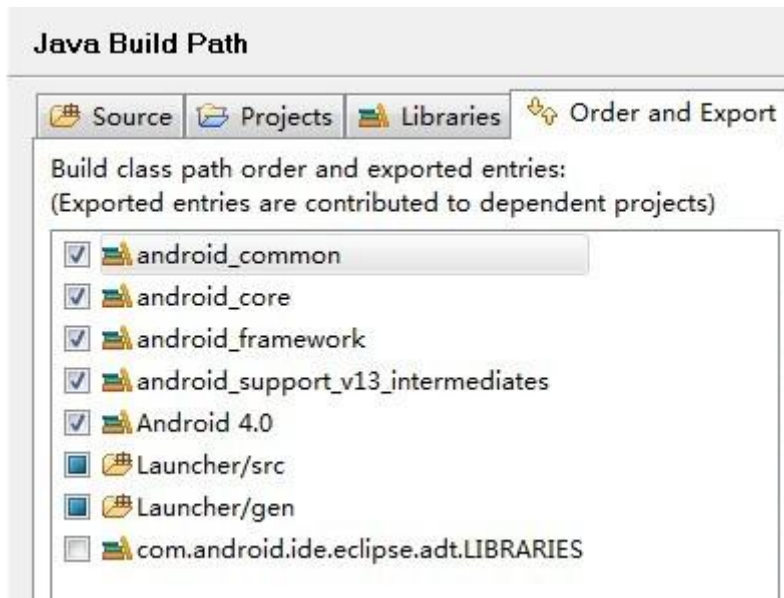


图1 Launcher工程导入包顺序