GDD

סיפור רקע

על השחקן להתחמק מהאויבים על מנת לשרוד

קנבס

הרקע יהיה רקע כהה:

מטרת המשחק

המטרה לשרוד כמה שיותר זמן מבלי להיפגע

אוביקטים

טקסט-המסמל ניקוד

עיגול כחול-השחקן שעליו השחקן שולט

4 עיגולים אדומים-אויבים שמנסים לפגוע בשחקן

שליטה

על מנת להזיז את העיגול צריך להשתמש באותיות a,d,s,w

ניקוד

כדי להשיג ניקוד צריך לשרוד כמה שיותר זמן, כל שנייה שווה 10 נקודות

סיום המשחק

כאשר היריב פוגע בשחקן השחקן נפסל.

Assets

* -Musicמוזיקה שתתנגן ברקע
* רקע-רקע כהה