

1、课程名称: Eclipse 开发工具



MLDN
魔乐科技JAVA课堂
www.mldnjava.cn

我们的课程·一切为了就业

JAVA SE基础课程

Eclipse开发工具

北京MLDN软件教学研发中心

李兴华

培训咨询热线: 010-51283346 院校合作: 010-62350411
官方JAVA学习社区: bbs.mldn.cn

2、知识点

2.1、上次课程的主要知识点

- 1、 线程的两种实现方式及区别

2.2、本次预计讲解的知识点

- 1、 认识一下 Eclipse 的主要作用
- 2、 JDT 的使用
- 3、 JUnit 测试工具的使用
- 4、 CVS 服务的使用
- 5、 关于 Java 中的 Annotation 的作用

3、具体内容

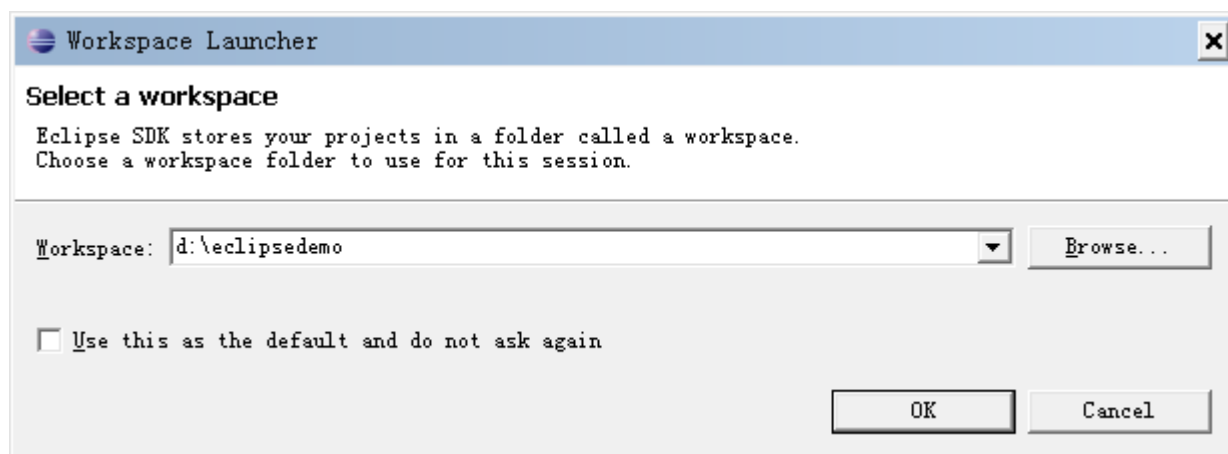
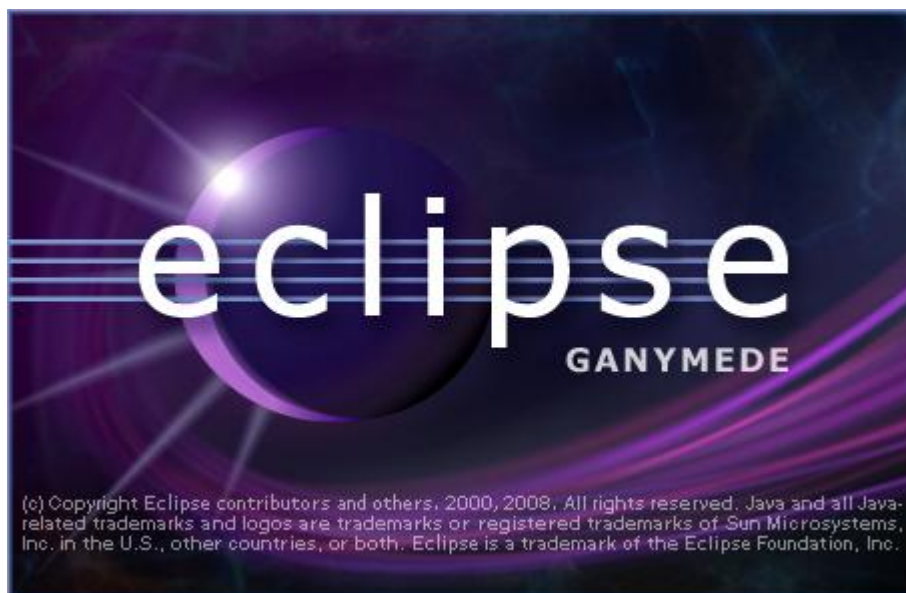
3.1、认识 Eclipse（了解）

Eclipse 中文的意思表示的是日蚀，表示的是吞没一切的光芒（SUN），最早是由 IBM 开发的，其前身是 **Visual Age**，之后由 IBM 将其转送给了现在的 Eclipse 组织，从而作为开源项目进行推广。

Eclipse 虽然其本身的开发平台是免费的，但是里面的插件是收费的，所以各个公司都开发自己的插件，进行收费的操作，Eclipse 在应用中主要有以下几个组件：

- JDT: Java 的设计开发工具
- Junit 测试端，直接进行测试程序的编写
- CVS 客户端：可以直接与服务器进行连接，从而进行多人开发
- 插件开发：开发一个个可以使用的组件程序。

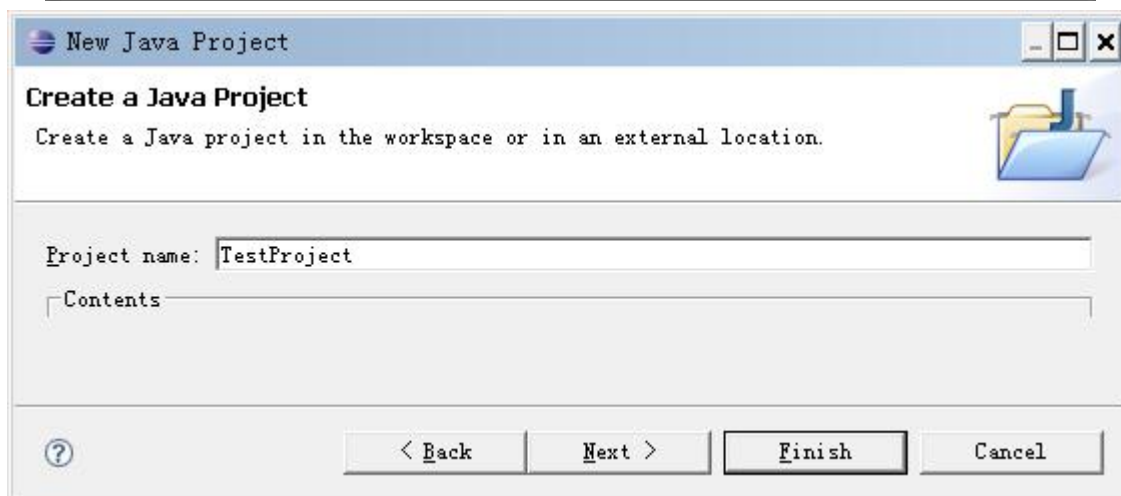
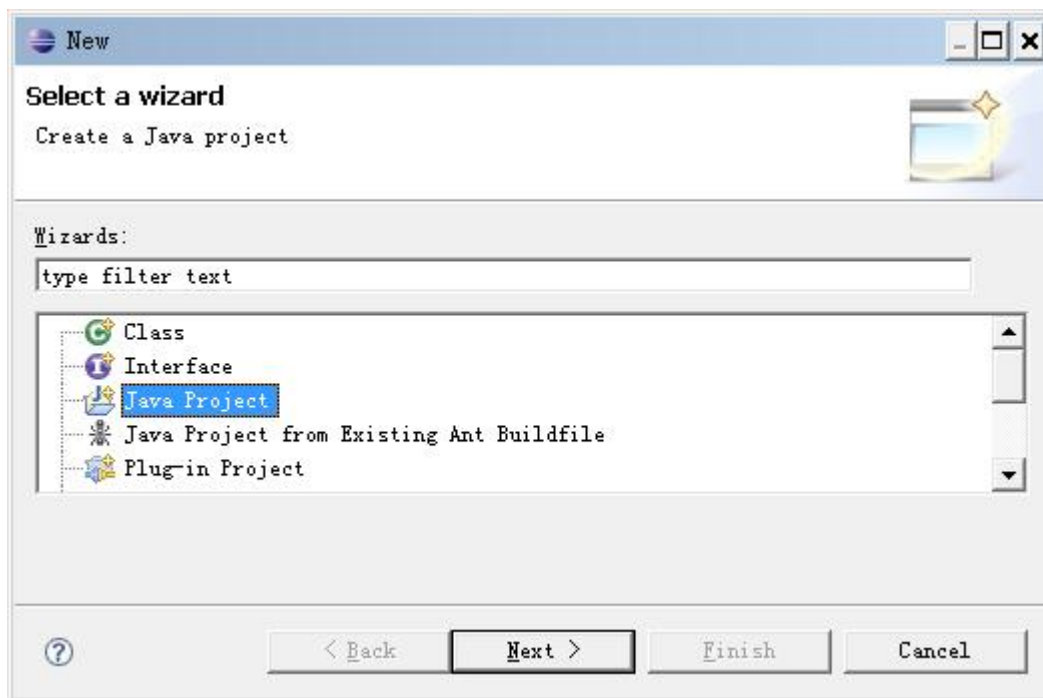
Eclipse 现在的版本很多，咱们此次使用的是 Eclipse 3.4 版本的开发包，这些软件都属于绿色软件，可以直接解压缩后使用。



在一个工作区中可以同时建立多个项目。

3.2、使用 JDT (重点)

JDT 是一个开发 Java 程序的基本环境，可以直接在里面建立 Java 的项目。



项目名称为: TestProject。

之所以使用 Eclipse 进行开发，最大的好处是在于 Eclipse 可以在每次保存*.java 文件的时候自动为其编译成*.class 文件，而避免掉之前手工编译的麻烦。

在使用 Eclipse 建立类的时候一定要把握住一个原则，即：没有包的类是不存在的，而且要注意命名规范：

```
package org.lxx.demo;
public class Hello {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World!!");
    }
}
```

New Java Class

Java Class
Create a new Java class.

Source folder:

Package:

☐ Enclosing type:

Name:

Modifiers: ☒ public ☐ default ☐ private ☐ protected
☐ abstract ☐ final ☐ static

Superclass:

Interfaces:

Which method stubs would you like to create?

☒ public static void main(String[] args)

☐ Constructors from superclass

☒ Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))

☐ Generate comments

由于其在每次保存的时候都可以自动编译成*.class 文件，所以，直接运行即可。

而且在 Eclipse 中最大的好处还在于提供了以下的功能：

- 1、 随笔提示
- 2、 自动的语法检查
- 3、 代码的修改建议：CTRL + 1

```
package org.lxx.demo;

class MyMath {
    public int div(int x, int y) throws Exception {
        return x / y;
    }
}

public class Hello {
    public static void main(String[] args) {
        MyMath my = new MyMath();
        int temp = 0;
    }
}
```

```
try {
    temp = my.div(10, 2);
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}

System.out.println("计算结果: " + temp);
}
```

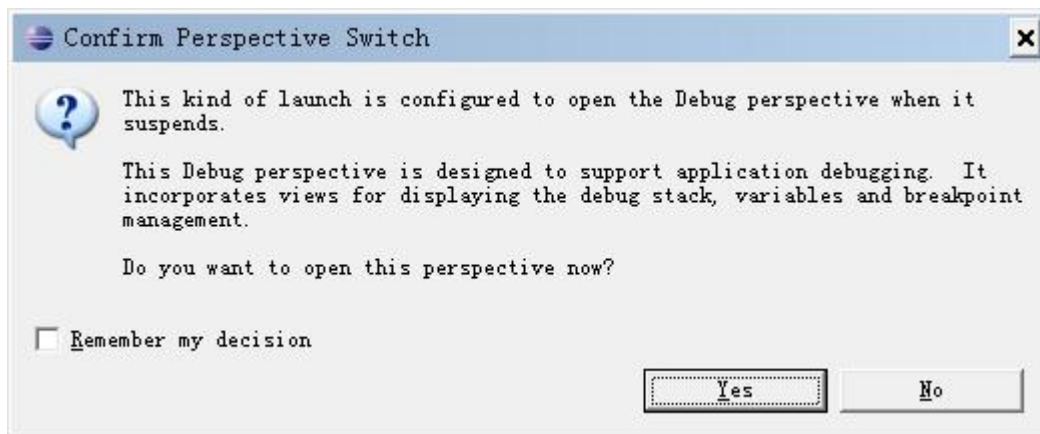
在 Eclipse 开发工具还有代码的生成功能, 例如: 自动生成 getter 和 setter。

我知道的快捷键:

- 格式化: CTRL + SHIFT + F
- 导入所需要的包类: CTRL + SHIFT + O
- 复制当前行: CTRL + ALT + ↓

在 Eclipse 中还存在着 DEBUG (调试) 的功能, 要想使用此功能则肯定需要首先设置断点 (Break Point)。

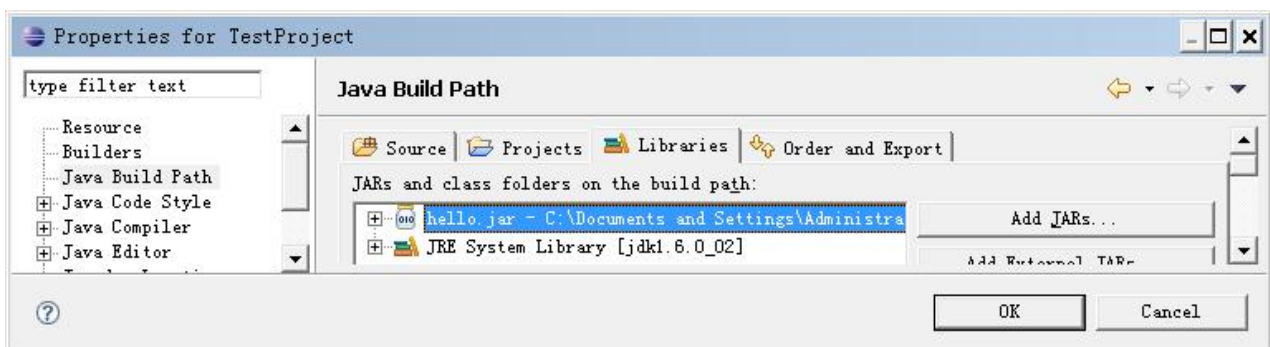
- 在需要停止的代码处, 双击左键增加断点。
- 使用 DEBUG 的方式运行。
- 此时出现是否进入到 DEBUG 界面的提示窗口。



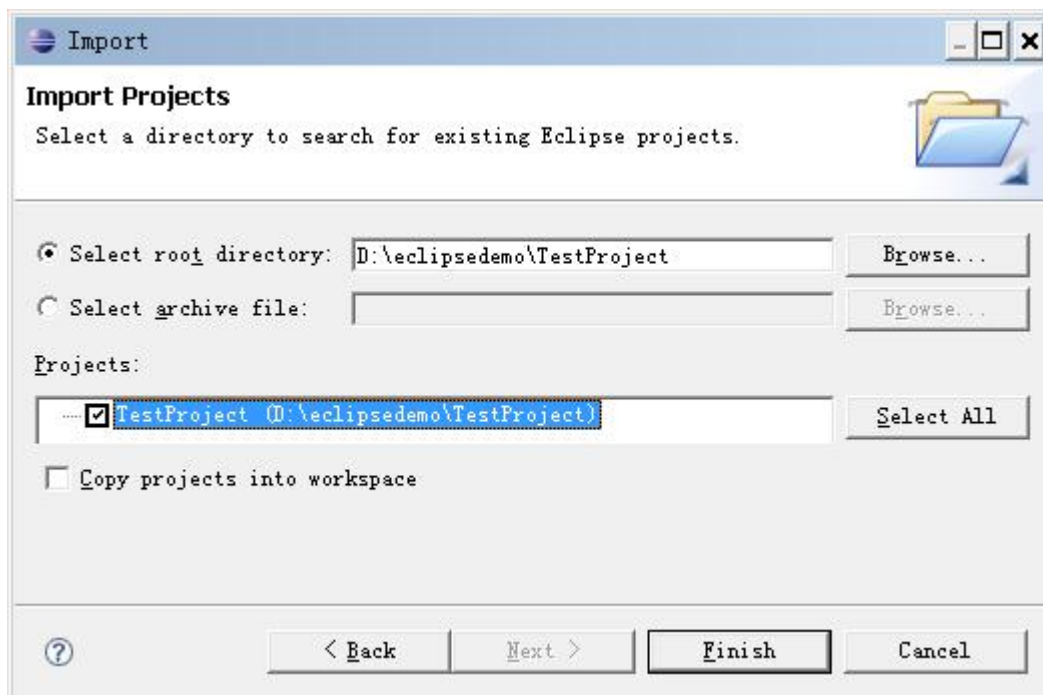
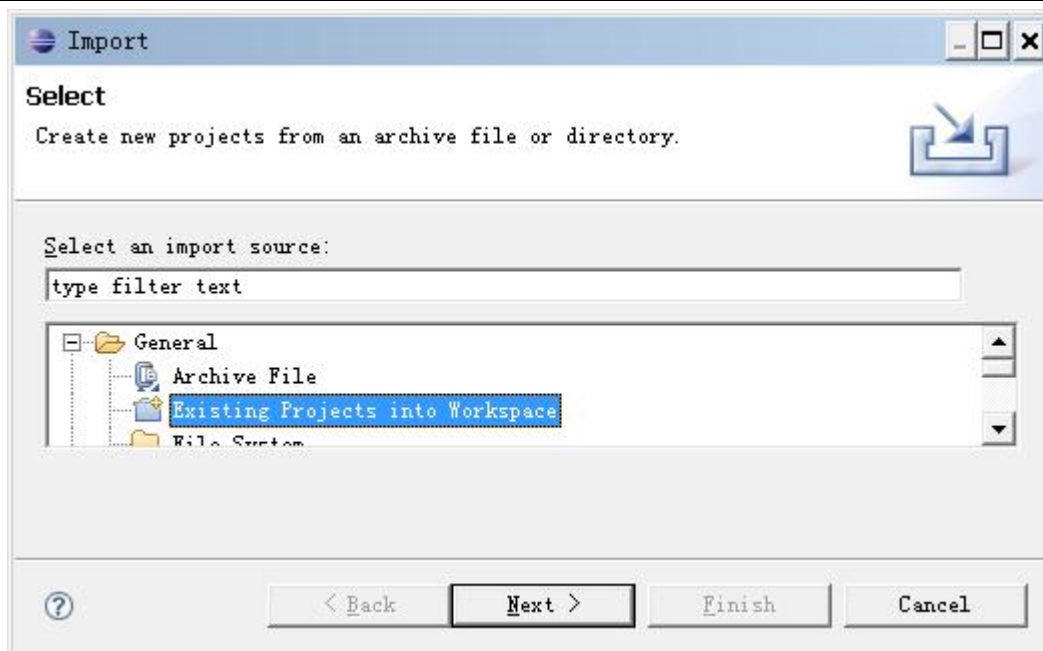
- 进入到 debug 视图之后, 可以通过以下的命令进行操作:
 - |- 单步跳过 【F6】: 在本代码中执行
 - |- 单步跳入 【F5】: 进到指定操作的内部观察执行过程
 - |- 恢复执行 【F8】: 代码正常执行完毕

还可以通过导出的命令, 将类变为 jar 文件的形式保存: File → Export → Java → JAR File

如果现在在程序中需要其他的 JAR 包操作的话, 则可以按照如下步骤进行: 项目 → 属性 → 添加 JAR 包



导入工作区:



3.3、JUnit 测试工具（理解）

在软件测试中有两种测试方式：

- 黑盒测试：测试功能
- 白盒测试：测试性能

以后如果想继续做测试的话，最好是做白盒测试，编写 USE CASE（测试用例），但是要想达到这一步必须清楚的掌握一个行业的完整的业务流程。

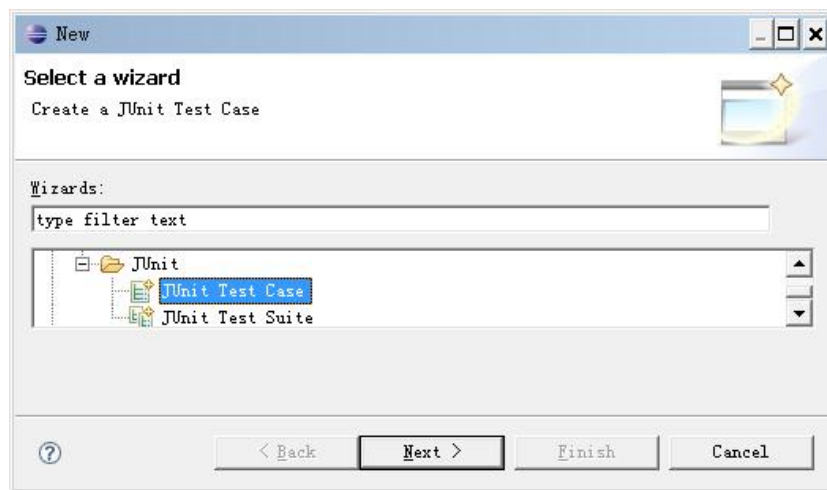
在进行白盒测试的时候可以使用的工具有很多，但是 Junit 使用算是一个最广泛的，最早的时候此工具是以一个单独的组件包的形式出现的，需要进行配置，但是在 Eclipse 之后已经将此组件成功的加入到了开发工具之中，所以直接建立即可。

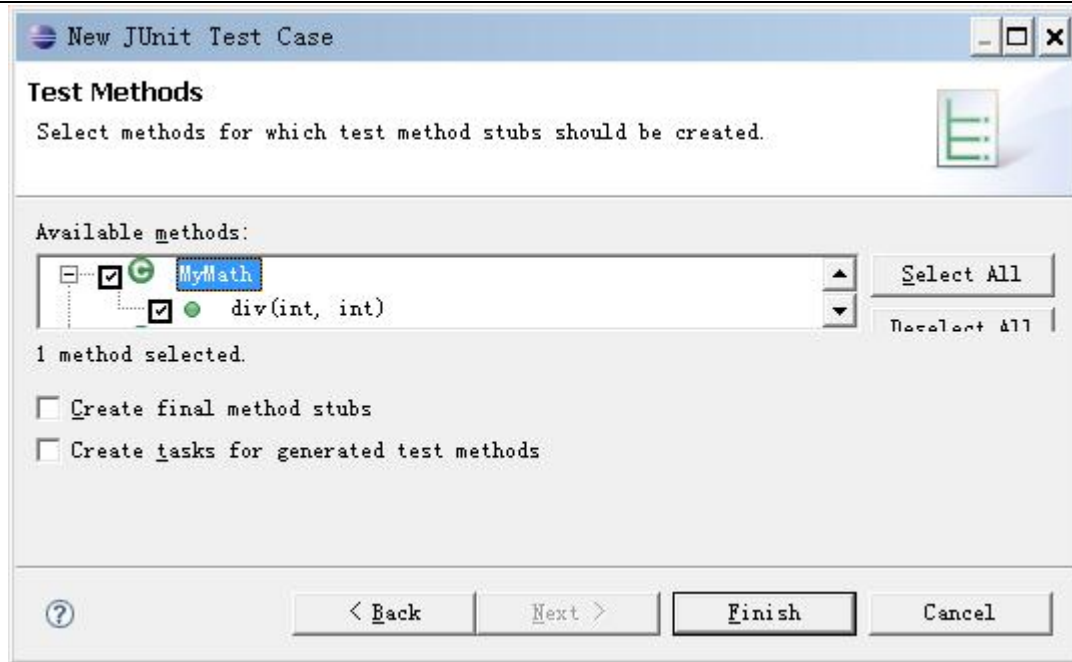
范例：有如下的程序需要测试

```
package org.lxx;

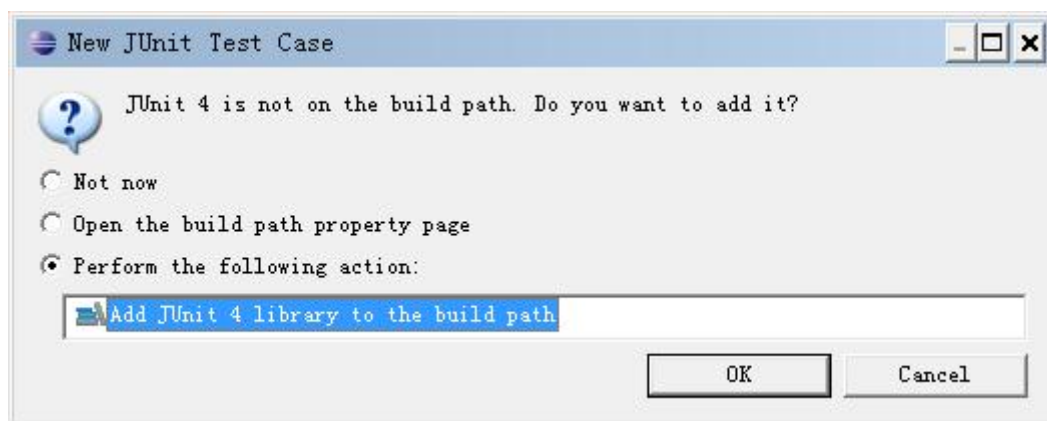
public class MyMath {
    public int div(int x, int y) throws Exception {
        int temp = 0;
        temp = x / y;
        return temp;
    }
}
```

之后建立一个 Junit 的测试用例，多个测试用例称为一个测试站点。





现在要对 MyMath 类中的 div() 方法进行测试。



JUnit 本身是一组 JAR 包，所以要使用的话一定要在 CLASSPATH 环境中进行配置，此处询问的是否将 jar 包加入到项目之中。

```
package org.lxx;
import junit.framework.Assert;
import org.junit.Test;
public class MyMathTest {
    @Test
    public void testDiv() {
        try {
            Assert.assertEquals(new MyMath().div(10, 2), 5);
        } catch (Exception e) {
        }
    }
}
```

本程序的功能就是测试 10/2 的内容是否是 5，如果是 5，则通过，如果不是，则不通过。

那么对于测试的结果有两种返回内容：

- GREEN BAR: 表示测试成功
- RED BAR: 表示测试失败

工具本身使用并不麻烦, 难的就在于如何去编写一个测试用例。

如果要想做到这一步, 需要补测试的原理方面的内容。

3.4、CVS 服务器（理解）

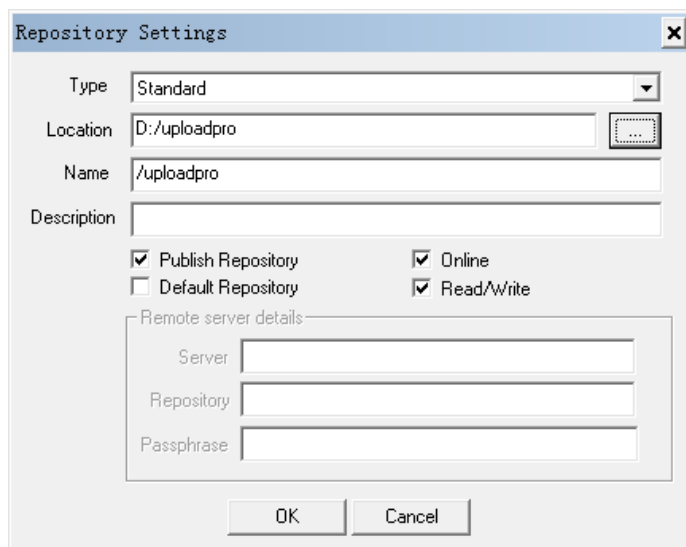
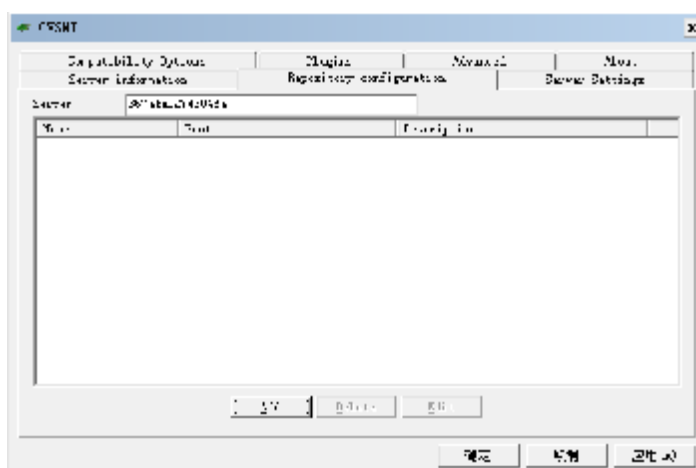
在进行多人开发的时候, 往往所有的开发者都需要向服务器上提交自己的代码, 但是对于这些代码就必须进行严格的管理, 例如: 某一个人正在修改的时候其他人不应该修改, 这样的功能就可以通过版本控制器完成, 其中 CVS 就是一个比较著名的版本控制器, 大但是现在随着发展已经不再使用, 现在最主流的版本控制工具是 SVN。

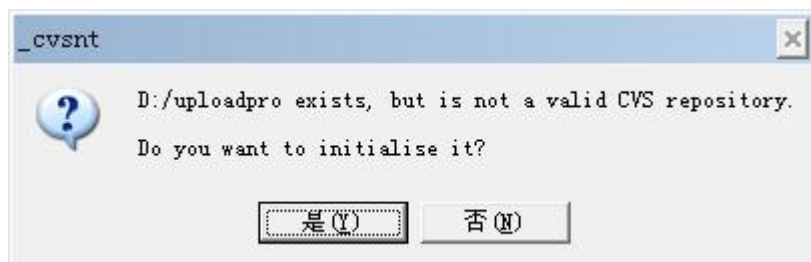
CVS 本身需要服务器端和客户端才可以使用, 其中客户端在 Eclipse 中已经集成了, 下面分别来看如何使用。

3.4.1、搭建 CVS 服务器端

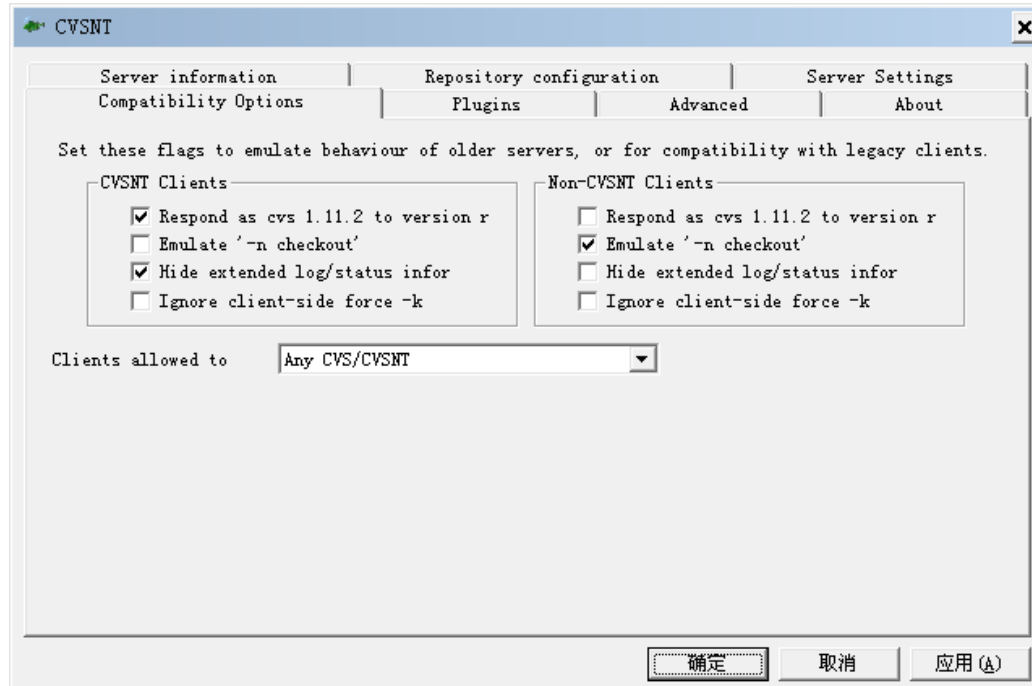
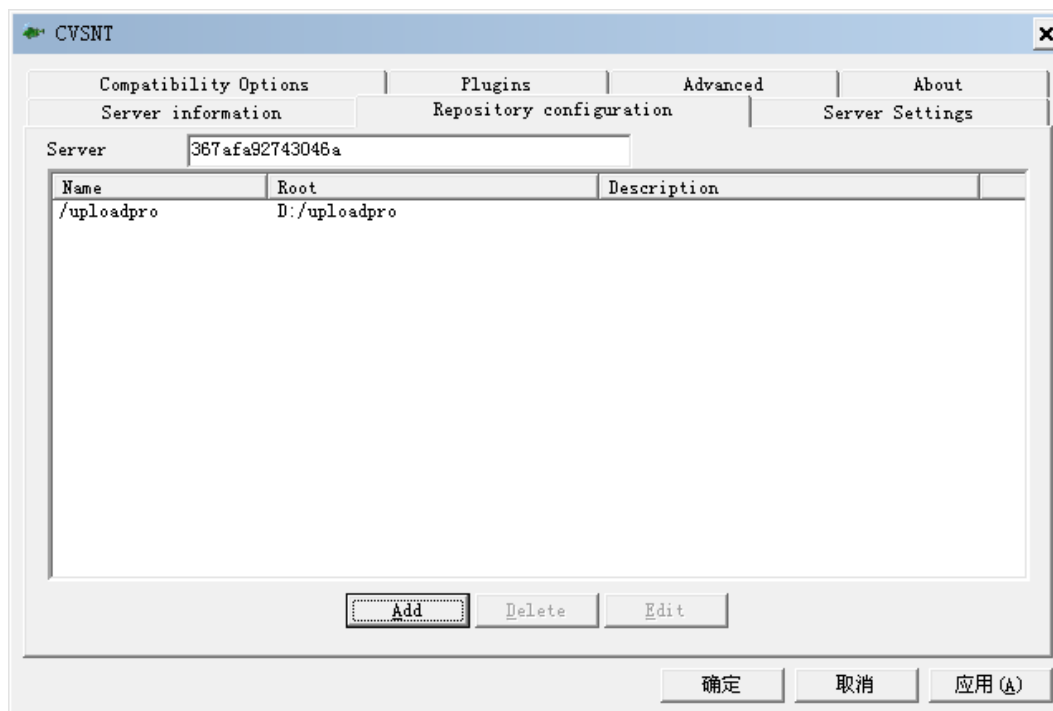
几乎所有的版本控制器都是从 Linux 下发展而来的, CVS 本身也一样, 在 windows 中如果要想使用 CVS, 则需要先安装 CVSNT 的服务器端。

CVS 服务器安装完成之后就需要进行配置, 例如: 现在需要将所有的代码都保存在 d:\uploadpro 目录之中。





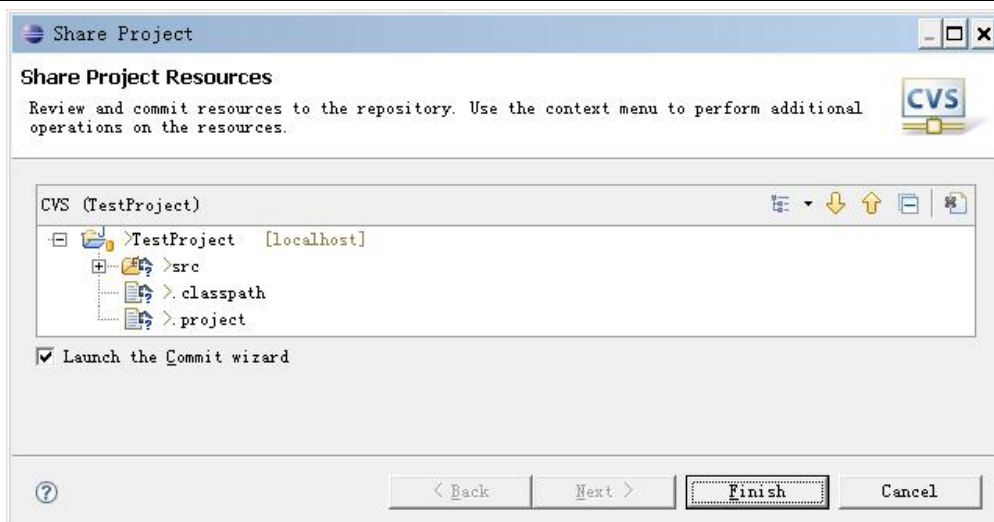
一旦配置好了一个目录之后, 需要向此目录中增加配置文件, 此处选择“是”。



3.4.2、搭建 CVS 客户端

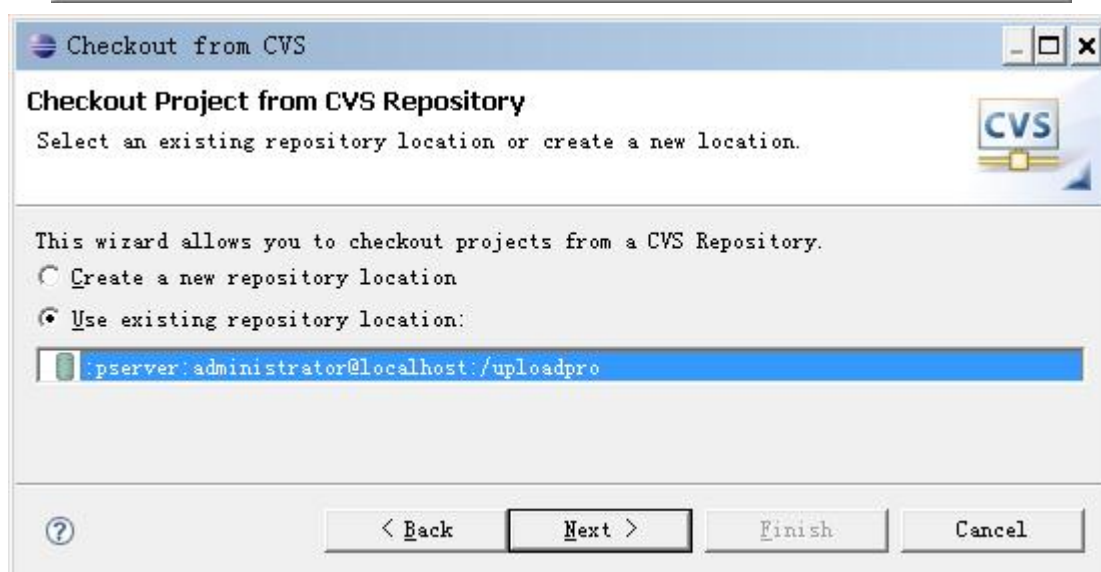
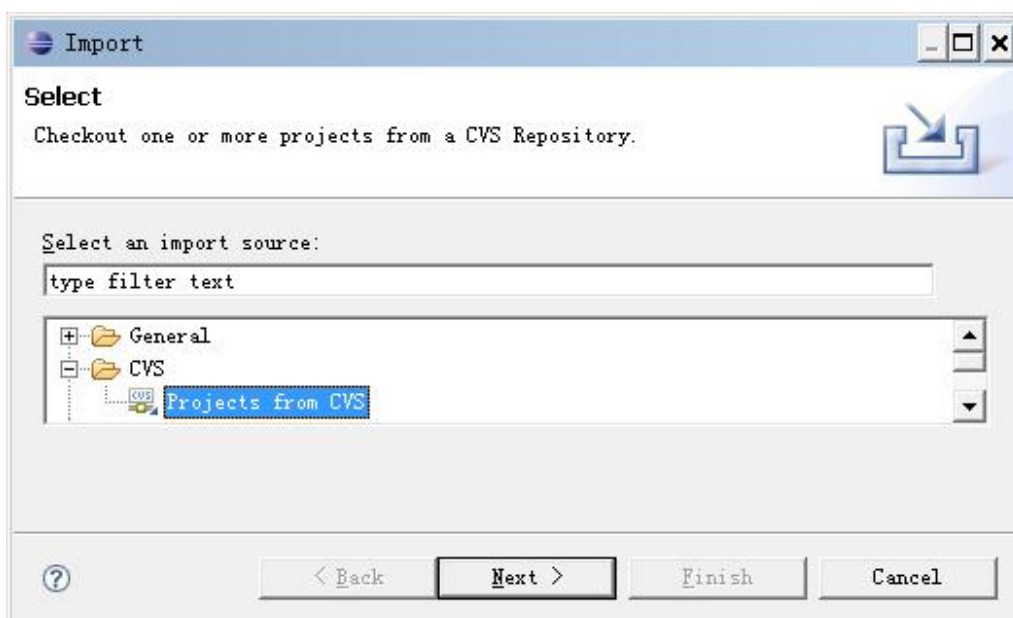
Eclipse 中直接集成了客户端，所以直接配置即可。

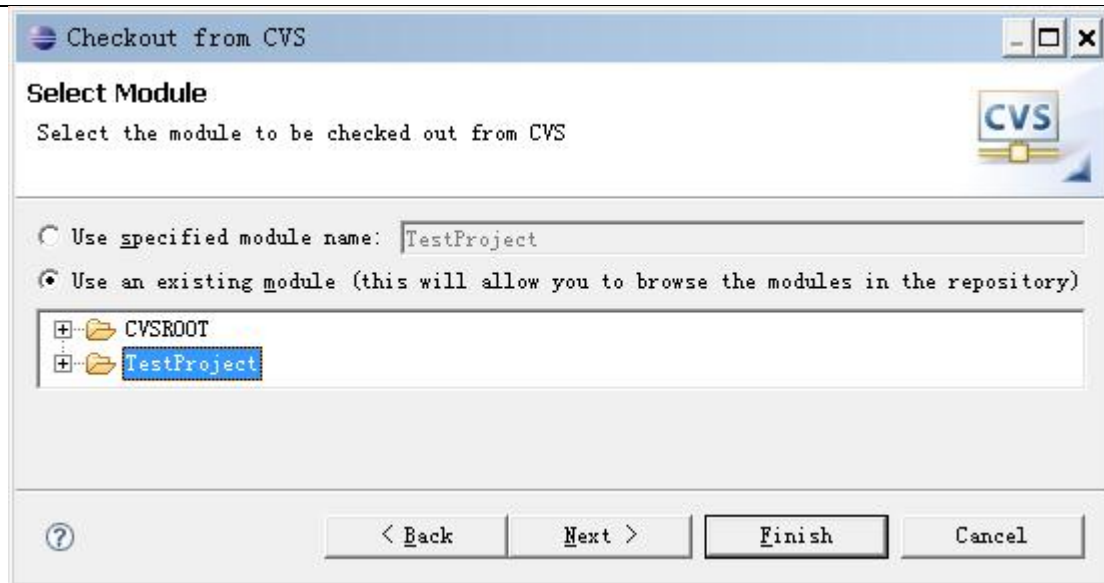
项目 → Team → Share Project → 输入各种信息



以后所有的项目可以直接从 CVS 服务器上下载。

文件 → 导入 → CVS





3.5、

--

4、总结

5、预习任务

6、作业

No.	表达式	描述

No.	方法名称	类型	描述
