

Лабораторная работа 3

Язык разметки Markdown

Лиджиева В.Д.

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	10
	Список литературы	11

Список иллюстраций

4.1	git pull	8
4.2	make	8
4.3	make clean	8
4.4	report.md	9

Список таблиц

3.1 Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux . . . 7

1.Цель работы 2.Задание 3.Теоретическое введение 4.Выполнение лабораторной работы 5.Вывод 6.Список литературы

1 Цель работы

Ознакомиться с работой языка разметки Markdown, выполнить задания в соответствии с лабораторной работой, а также составить отчет о выполненной работе

2 Задание

1.Ознакомиться с базовыми сведениями о Markdown 2.Перейти в каталог “arch-рс” выполнить команду `git pull` 3.Выполнить команду `make` для компиляции шаблона 4.Удалите полученный файлы с использованием Makefile 5.Откройте файл `report.md` с помощью любого текстового редактора 6.Заполните отчет и скомпилируйте отчет с использованием Makefile. 7.Загрузить файлы на Github 8.Выполнить задание для самостоятельной работы

3 Теоретическое введение

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы.

Например, в табл. 3.1 приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

Таблица 3.1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

Имя каталога	Описание каталога
/	Корневая директория, содержащая всю файловую систему
/bin	Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям
/etc	Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ
/home	Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя
/media	Точки монтирования для сменных носителей
/root	Домашняя директория пользователя root
/tmp	Временные файлы
/usr	Вторичная иерархия для данных пользователя

Более подробно про Unix см. в [1–4].

4 Выполнение лабораторной работы

1. Выполнение git pull (См Рис 1)

```
vdldzhieva@dk5n51 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report $ git pull
Уже актуально.
```

Рис. 4.1: git pull

2. Выполнение make (Рис 2)

```
vdldzhieva@dk3n55 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report
$ make
pandoc "report.md" --filter pandoc-crossref --pdf-engine=xelatex --pdf-engine-opt=--shell-
escape --citeproc --number-sections -o "report.pdf"
[WARNING] [makePDF] LaTeX Warning: Empty bibliography on input line 295.
```

Рис. 4.2: make

3. Удаление файлов (Рис 3)

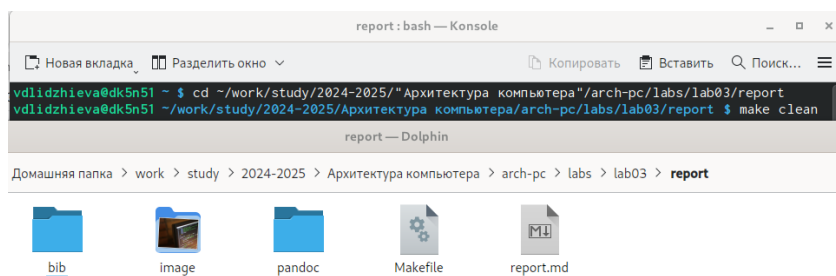


Рис. 4.3: make clean

4. Открыть файл report.md (Рис 4)

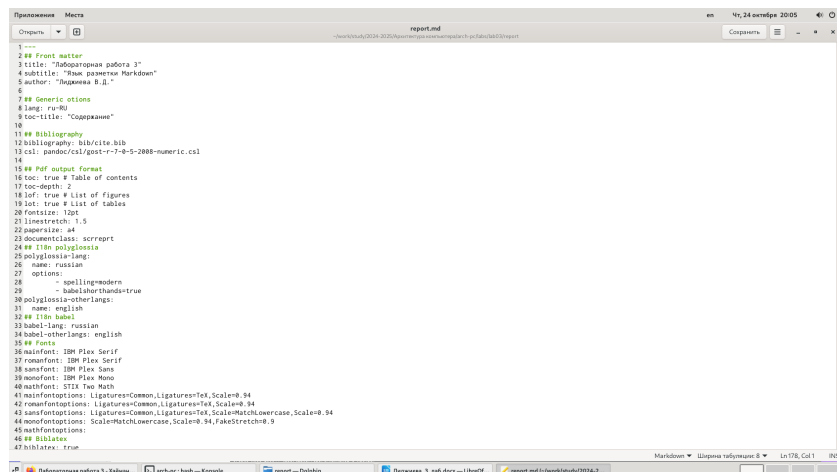


Рис. 4.4: report.md

5. Заполнить и скомпилировать отчет (См Рис 5)

```
vdldzhieva@dk3n55 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report
$ make
pandoc "report.md" --filter pandoc-crossref --number-sections --citeproc -o "report.docx"
pandoc "report.md" --filter pandoc-crossref --pdf-engine=xelatex --pdf-engine-opt=--shell-
escape --citeproc --number-sections -o "report.pdf"
[WARNING] [makePDF] LaTeX Warning: Empty bibliography on input line 393.
vdldzhieva@dk3n55 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report
$
```

6. Загрузить файлы на гитхаб (См Рис 6)

```
vdldzhieva@dk3n55 ~ $ cd ~/work/study/2024-2025/"Архитектура компьютера"/arch-pc
vdldzhieva@dk3n55 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc $ git add .
vdldzhieva@dk3n55 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc $ git commit -am
'feat(main): add files lab-3'
[master 6114329] feat(main): add files lab-3
11 files changed, 79 insertions(+), 156 deletions(-)
delete mode 100644 labs/lab02/report/отчет_лаб_2_Лиджиева.docx
delete mode 100644 labs/lab02/report/отчет_лаб_2_Лиджиева.md
delete mode 100644 labs/lab02/report/отчет_лаб_2_Лиджиева.pdf
create mode 100644 labs/lab03/report/image/photo1.png
create mode 100644 labs/lab03/report/image/photo2.png
create mode 100644 labs/lab03/report/image/photo3.png
create mode 100644 labs/lab03/report/image/photo4.png
create mode 100644 labs/lab03/report/report.docx
create mode 100644 labs/lab03/report/report.pdf
vdldzhieva@dk3n55 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc $ git push
Перечисление объектов: 25, готово.
Подсчет объектов: 100% (25/25), готово.
При сжатии изменений используется до 6 потоков
Сжатие объектов: 100% (16/16), готово.
Запись объектов: 100% (16/16), 567.94 КБ | 5.03 МБ/с, готово.
Total 16 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (5/5), completed with 5 local objects.
To github.com:lidzhievav/tudy_2024-2025_arh-pc.git
 4cb2f1d..6114329 master -> master
vdldzhieva@dk3n55 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc $
```

7. Выполнить самостоятельную работу

5 Выводы

В процессе выполнения работы,я ознакомилась с языком разметки Markdown.

Список литературы

- 1.GDB: The GNU Project Debugger. — URL: <https://www.gnu.org/software/gdb/>.
- 2.GNU Bash Manual. — 2016. — URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.
- 3.Midnight Commander Development Center. — 2021. — URL: <https://midnight-commander.org/>.
- 4.NASM Assembly Language Tutorials. — 2021. — URL: <https://asmtutor.com/>.
- 5.Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. — O'Reilly Media, 2005. — 354 с. — (In a Nutshell). — ISBN 0596009658. — URL: <http://www.amazon.com/Learning-bash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658>.
- 6.Robbins A. Bash Pocket Reference. — O'Reilly Media, 2016. — 156 с. — ISBN 978-1491941591.
- 7.The NASM documentation. — 2021. — URL: <https://www.nasm.us/docs.php>.
- 8.Zarrelli G. Mastering Bash. — Packt Publishing, 2017. — 502 с. — ISBN 9781784396879.
- 9.Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. — М. : Форум, 2018.
- 10.Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. — М. : Солон-Пресс, 2017.
- 11.Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. — М. : Юрайт, 2016.
- 12.Расширенный ассемблер: NASM. — 2021. — URL: <https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/>.
- 13.Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. — 2-е изд. — БХВ- Петербург, 2010. — 656 с. — ISBN 978-5-94157-538-1.
- 14.Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. — 2-е изд. — М. : МАКС Пресс, 2011. — URL: http://www.stolyarov.info/books/asm_unix.

15.Таненбаум Э. Архитектура компьютера. — 6-е изд. — СПб. : Питер, 2013. — 874 с. — (Классика Computer Science).

16.Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. — 4-е изд. — СПб. : Питер, 2015.— 1120 с. — (Классика Computer Science).

1. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.
2. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 с.
3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 с.
4. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 с.