# Algorithmique Correction Contrôle nº 1

S3 - Epita

10 Nov. 2014 - 10:00

# Solution 1 (Quelques résultats différents – 6 points)

Représentations des tables de hachages en cas de :

## 1. hachage coalescent :

 ${\bf FIGURE}~1-{\bf Hachage}~coalescent$ 

– паспаде сс							
0	5	-1					
1	20	-1					
2	16	0					
3	39	-1					
4	11	2					
5	44	10					
6	94	3					
7	12	8					
8	23	-1					
9	13	-1					
10	88	4					

## 2. hachage linéaire :

FIGURE 2 – Hachage linéaire

0	11
1	39
2	20
3	5
4	16
5	44
6	88
7	12
8	23
9	13
10	94

# 3. double hachage:

 $Figure \ 3-D \underline{ouble} \ hachage$ 

0	11
1	23
2	20
3	16
4	39
5	44
6	94
7	12
8	88
9	13
10	5

#### Solution 2 (Arbres Généraux : sérialisation – 6,5 points)

1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
1.	3	3	10	3	3	10	8	9	10	-1	7	7	

```
2.
                             algorithme procedure parent_from_tuples
                               parametres locaux
                                  t_arbre_nuplet
                               parametres globaux
                                  t_vect_entiers
                                                          parent
                               variables
                                  entier i
                             debut
                               parent[T\uparrow.cle] \leftarrow -1
                               pour \ i \ \leftarrow \ 1 \ jusqu'a \ T \uparrow .nbFils \ faire
                                  parent_from_tuples (T\u00e7.fils[i], parent)
                                  parent[T\uparrow.fils[i]\uparrow.cle] \leftarrow T\uparrow.cle
                                fin pour
                             fin algorithme procedure parent_from_tuples
3.
                             algorithme procedure parent_from_dyn
                               parametres locaux
                                  t_arbre_dyn
                               parametres globaux
                                  t_vect_entiers
                                                         parent
                               variables
                                  t_arbre_dyn
                                                      child
                             debut
                               parent[\uparrow.cle] \leftarrow -1
                               \texttt{child} \, \leftarrow \, \texttt{T} \!\!\uparrow . \texttt{fils}
                               tant que (child <> NUL) faire
                                  parent_from_dyn (child, parent)
                                  \texttt{parent[child}\uparrow.\texttt{cle]} \; \leftarrow \; \texttt{T}\uparrow.\texttt{cle}
                                  \mathtt{child} \, \leftarrow \, \mathtt{child} \! \uparrow \mathtt{.frere}
                                fin tant que
                             fin algorithme procedure parent_from_dyn
```

#### Solution 3 (B-tree or not B-tree... – 6 points)

#### Spécifications:

La fonction test\_Btree (t\_Btree B, t\_element inf, sup) vérifie si l'arbre B est bien "ordonné" avec ses valeurs dans l'intervalle [inf, sup[.

```
algorithme fonction test_Btree : booleen
  parametres locaux
    t_Btree
    t_element inf, sup
  variables
    entier
                i
debut
  si (B\u00e9.cles[1] <= inf) ou (B\u00e9.cles[B\u00e9.nbcles] >= sup) alors
    retourne faux
  sinon
    pour i \leftarrow 1 jusqu'a B\uparrow.nbcles-1 faire
       si B\uparrow.cles[i] >= B\uparrow.cles[i+1] alors
         retourne faux
       fin si
    fin pour
    si Bf.fils[1] = NUL alors
       retourne vrai
    sinon
       pour i \leftarrow 1 jusqu'a B\uparrow.nbcles faire
         si non test_Btree (B\u00e9.fils[i], inf, B\u00e9.cles[i]) alors
           retourne faux
         fin si
         inf \leftarrow B\uparrow.cles[i]
       fin pour
      retourne test_Btree (B\u00e7.fils[B\u00e7.nbcles+1, inf, sup)
    fin si
  fin si
fin algorithme fonction test_Btree
```

### Appel:

```
retourne (B = NUL) ou test_Btree (B, -\infty, +\infty)
```

# FIGURE 4 – Après suppression

## Solution 4 (B-arbre: suppression - 1,5 points)

- 1. L'arbre de l'énoncé est un B-arbre de degré minimal (ordre) 3.
- 2. Après suppresion de la valeur 15, avec le principe "à la descente" :

