# Algorithmique Correction Contrôle nº 1 (C1)

Info-spé (s3) – Epita 5 Nov. 2013 - 10 :00

# Solution 1 (Hachage linéaire – 2 points)

Représentation des structures de données dans le cas du hachage linéaire (Hachage linéaire avec un coefficient de décalage d=4) voir tableau 1 :

FIGURE 1 – Hachage linéaire	
0	sisko
1	odo
2	quark
3	neelix
4	data
5	kirk
6	q
7	picard
8	worf
9	tuvok
10	

#### Solution 2 (Hachage : Questions... – 3 points)

- 1. Les trois propriétés essentielles que doit posséder une fonction de hachage sont :
  - (a) Uniforme
  - (b) Déterministe
  - (c) Facile et rapide à calculer
- 2. Une collision secondaire est due au fait que deux éléments se retrouvent en collision sur une case du tableau de hachage alors que leur valeur de hachage primaire est différente (cf. Hachage coalescent).
- 3. Le phénomène provoqué par le hachage linéaire est le regroupement ou accumulation d'éléments (clustering) que l'on peut résoudre en envisageant un double hachage.

### Solution 3 (Hachage: Tableaux valides – 3 points)

Les tableaux ne pouvant pas résulter d'une insertion quelconque des clés sont : A-B-D Le seul valable est le C qui pourrait correspondre à la séquence d'ajout  $\{B, E, A, C, D, F, G\}$  (il y en a d'autres).

#### Solution 4 (Des croissants – 5 points)

#### Spécifications:

print234 (t\_a234 A) affiche en ordre décroissant les clés de l'arbre A non vide.

```
algorithme procedure print234
    parametres locaux
         t_a234
                     Α
    variables
         entier i
debut
    si A↑.fils[1] = NUL alors
         pour i \leftarrow A\(\frac{1}{2}\).nbcles decroissant jusqu'a 1 faire
              ecrire (A\u227.cle[i], '')
         fin pour
    sinon
         pour i \leftarrow A\uparrow.nbcles decroissant jusqu'a 1 faire
              print234 (A↑.fils[i+1])
              ecrire (A\u00e9.cle[i], '')
         fin pour
         print234 (A\u00e9.fils[1])
    fin si
fin algorithme procedure print234
```

## Solution 5 (Arbre 2-3-4: insertion - 7 points)

#### Spécifications:

La fonction  $insert_234$  (x, A) insère la clé x dans l'arbre A de type  $t_234$ , sauf si celle-ci est déjà présente. Elle retourne un booléen indiquant si l'insertion a eu lieu. L'arbre A n'est pas vide, et sa racine n'est pas un 4-nœud.

```
algorithme fonction insert_234 : booleen
       parametres locaux
              t_element
              t_a234
        variables
              entier
                              i, j
 debut
      i \leftarrow 1
      tant que (i \leftarrow A\(\frac{1}{2}\).nbcles) et (x > A\(\frac{1}{2}\).cle[i]) faire
             i \leftarrow i+1
      fin tant que
      si (i <= A\frac{1}{2}.nbcles) et (x = A\frac{1}{2}.cle[i]) alors
            retourne faux
      sinon
            si A\(\tau\).fils[1] = NUL alors
                   pour j \leftarrow A\u00e7.nbcles decroissant jusqu'a i faire
                         A\uparrow.cle[j+1] \leftarrow A\uparrow.cle[j]
                   fin pour
                   \texttt{A} \!\!\uparrow . \texttt{nbcles} \; \leftarrow \; \texttt{A.nbcles} \; + \; 1
                   \texttt{A}\uparrow.\texttt{fils}[\texttt{A}\uparrow.\texttt{nbcles+1}] \;\leftarrow\; \texttt{NUL}
                   A\uparrow.cle[i] \leftarrow x
                   retourne vrai
            sinon
                   si A\uparrow.fils[i]\uparrow.nbcles = 3 alors
                         si A^{\uparrow}.fils[i]^{\uparrow}.cle[2] = x alors
                               retourne faux
                         fin si
                         eclate (A, i)
                         si x > A\uparrow.cle[i] alors
                               \mathtt{i} \,\leftarrow\, \mathtt{i} \,+\, \mathtt{1}
                         fin si
                   fin si
                   retourne insert_234 (x, A\u00e9.fils[i])
            fin si
      fin si
fin algorithme fonction insert_234
```

