HADL

Chénais Sébastien – Wollenburger Antoine

# Introduction

Le but de ce projet est de construire un langage de description d’architecture maison : HADL. L’application se fera sur un modèle de composant client-serveur, avec un serveur contenant un gestionnaire de connexions, un gestionnaire de base de données et un gestionnaire de sécurité.

Dans un premier temps, il vous sera décrit le méta modèle de niveau M2 (architecture d’infrastructure) puis son implémentation au niveau M1 (architecture d’application). L’étape M0 ne sera pas décrite ici, mais est déduite du M1.

# Niveau M2

Ce niveau permet de définir le langage architectural, ses mécanismes et ses composants. Nous avons utilisé UML pour décrire HADL.

## Description d’HADL

Les éléments nécessaires à ce langage sont :

* Composant
  + Port/service
* Connecteur
  + Glue
  + Rôle
* Configuration
  + Port/service
* Lien
  + Binding
  + attachment

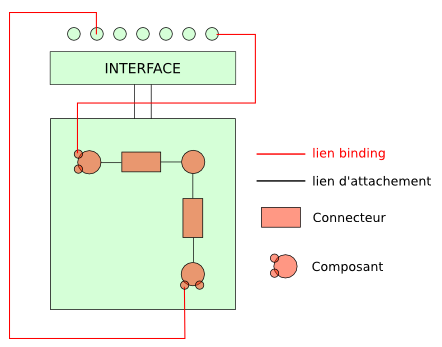


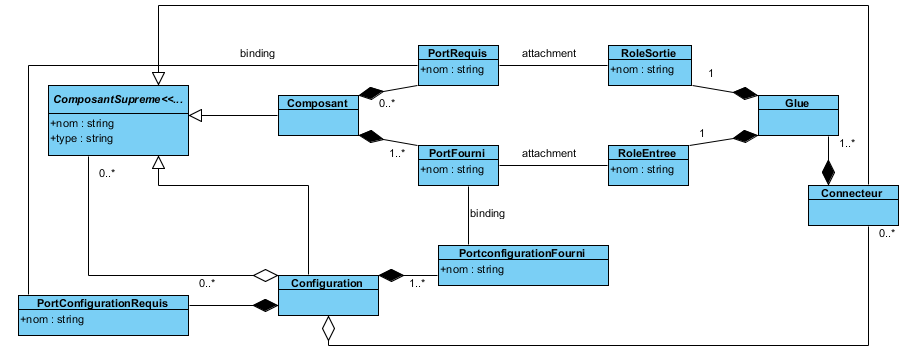
Figure 1- représentation des composants d'HADL

HADL est aussi fourni avec les mécanismes suivants :

* composition : le fait qu’un composant en utilise un autre
* héritage : le fait qu’un composant prenne les caractéristiques d’un autre
* raffinement : le fait de pouvoir faire une mise au point sur un composant pour avoir plus d’information

## Diagramme d’HADL

### Diagramme global



### Explication du diagramme

# Niveau M1