# **Digital Image Processing**

**IPCVLAB @ KNU** 

#### • Visual Studio 2017 설치(이루리에 게시된 링크)

#### 이전 릴리스 설치

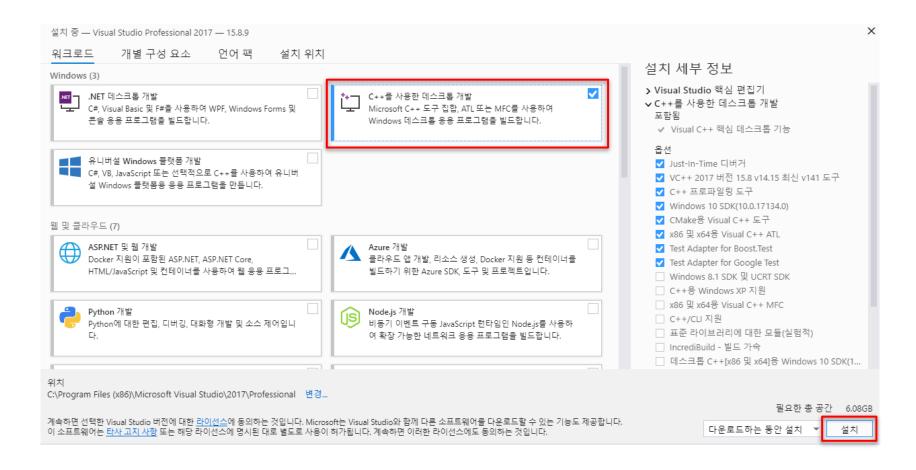
오프라인 설치를 생성하여 사용하거나 아래에서 설치 관리자를 다운로드하여 실행할 수 있습니다.

오프라인 설치를 생성하려면 Visual Studio 2017의 오프라인 설치 만들기의 지침에 따라 문서에 참조된 부트스트래퍼 파일을 아래 버전으로 변경합니다.

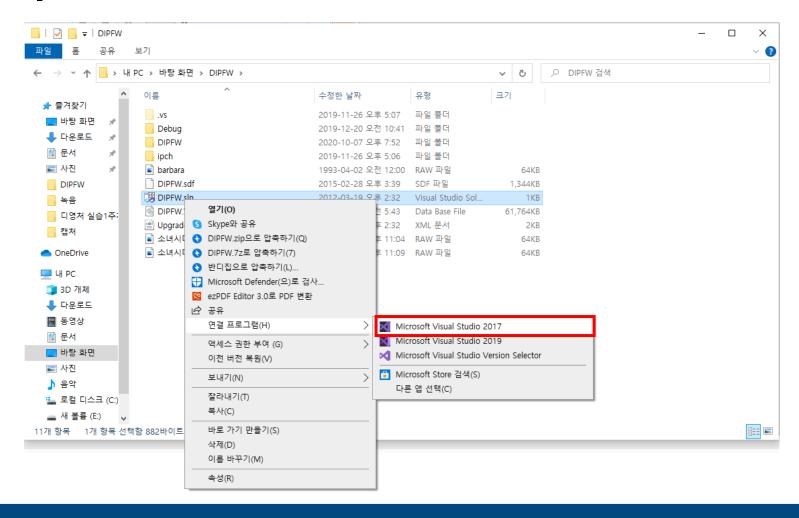
| 제품           | 버전     | 설치 링크            |
|--------------|--------|------------------|
| Professional | 15.8.9 | Professional.exe |
| Enterprise   | 15.8.9 | Enterprise.exe   |
| 빌드 도구        | 15.8.9 | BuildTools.exe   |
| Professional | 15.7.6 | Professional.exe |
| Enterprise   | 15.7.6 | Enterprise.exe   |
| 빌드 도구        | 15.7.6 | BuildTools.exe   |
| Professional | 15.6.7 | Professional.exe |
| Enterprise   | 15.6.7 | Enterprise.exe   |
| 빌드 도구        | 15.6.7 | BuildTools.exe   |
|              |        |                  |

페이지

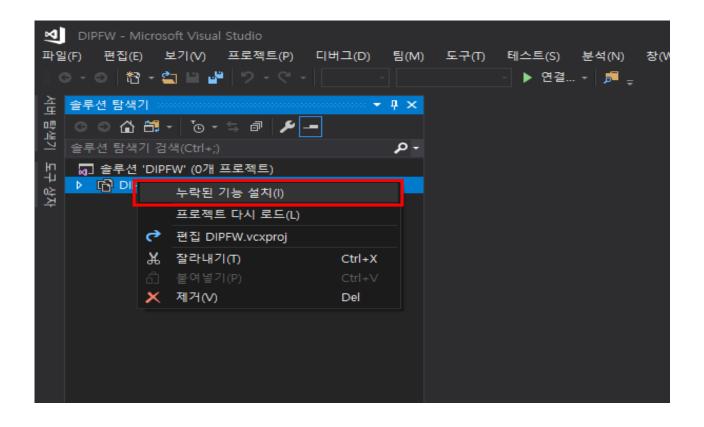
#### · C++를 사용한 데스크톱 개발 체크 후 설치



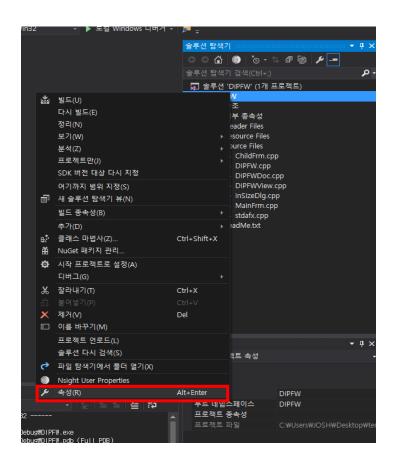
• DIPFW.zip 압축해제 후 visual studio 2017로 솔루션 실행

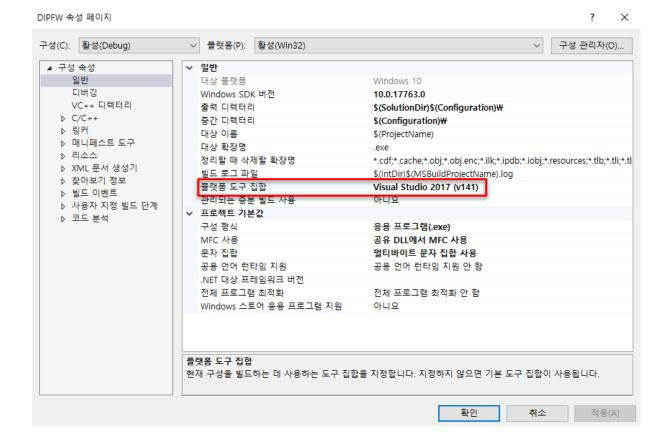


• 솔루션을 사용할 수 없다고 나올 경우 프로젝트 우클릭 -> 누락된 기능 설치

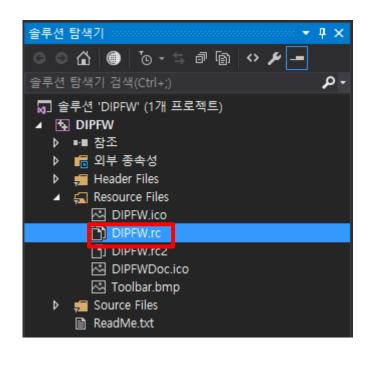


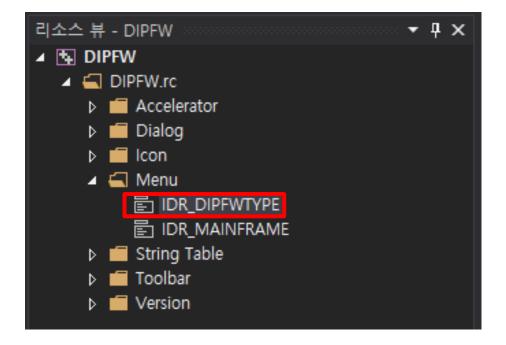
• 프로젝트 우클릭 -> 속성 -> 플랫 도구 집합을 버전에 맞게 설정



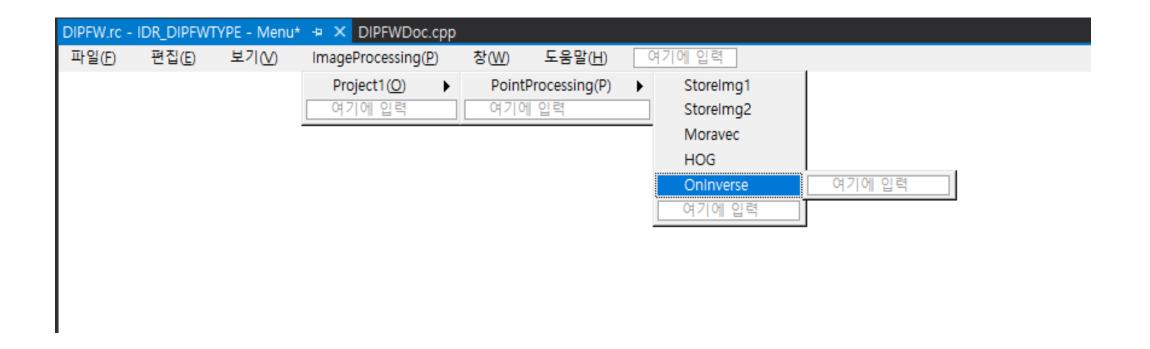


Resource Files -> DIPFW.rc -> Menu -> IDR\_DIPFWTYPE

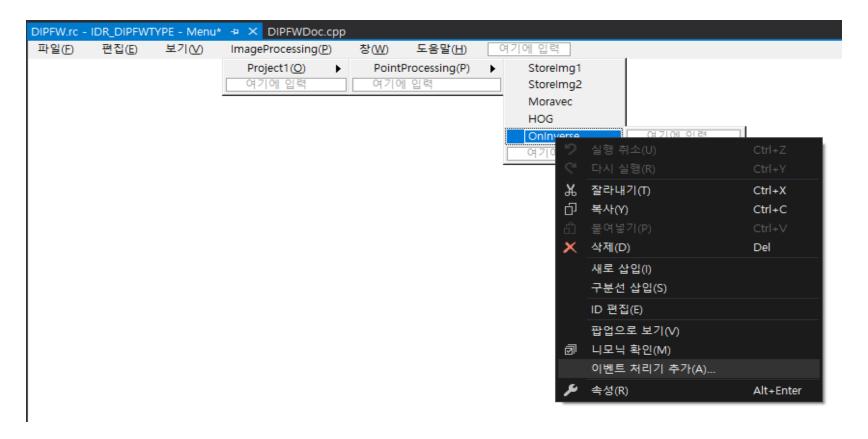




• 상단 메뉴에 이름 입력 후 엔터



•마우스 우클릭 ->이벤트 처리기 추가

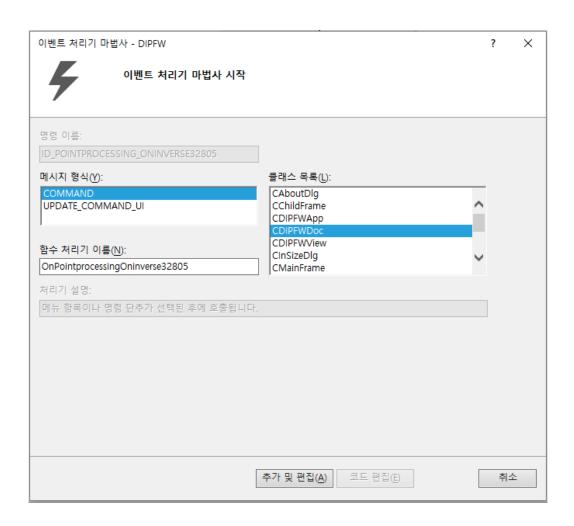


·메시지 형식: COMMAND

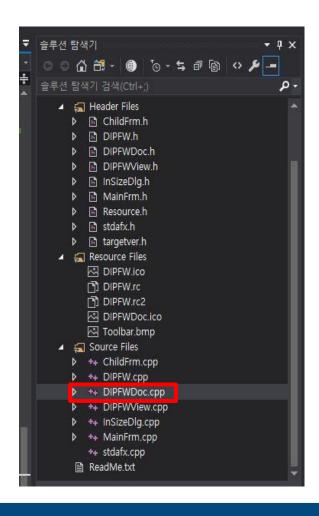
· 클래스 목록 : CDIPFWDoc

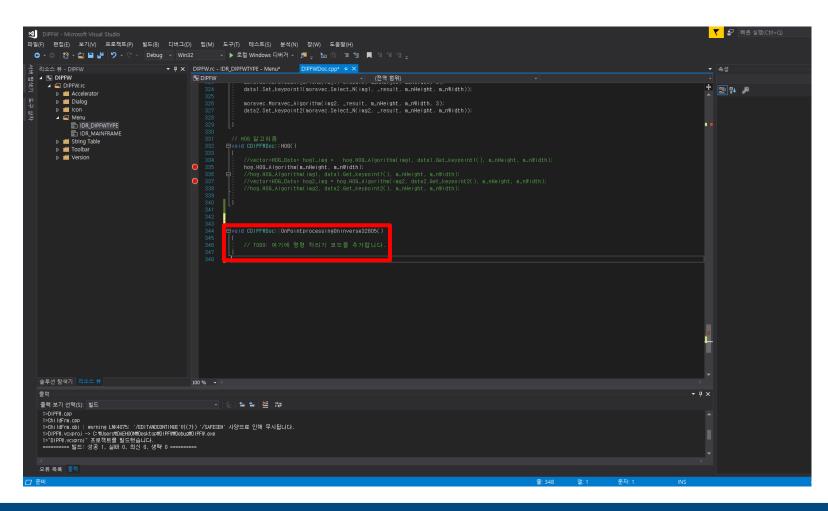
• 함수 처리기 이름 : 함수 이름

• 설정 후 추가 및 편집 클릭



• DIPFWDoc.cpp 하단에 추가된 함수에 기능 구현

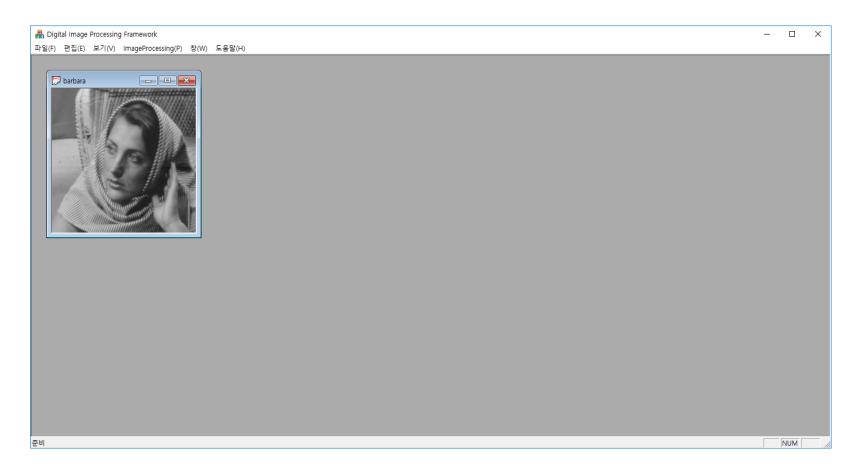




• DIPFWDoc.cpp 파일의 이미지 반전 예제 소스 확인

```
/ 이미지반전 예제
void CDIPFWDoc::OnInverse()
   * 1) input image 의 width 와 height 는 각각 m_nWidth, m_nHeight
   * 2) input image 는 m_plmgOpen 에 2차원 배열로 존재
    * 3) CreateResultImage(TargetWidth, TargetHeight)
    * 4) 마지막 종료시 MakeNewWindow(Targetlmage, TargetWidth, TargetHeight);
   × 5) 알고리즘 구현에 메모리가 필요하다면, CreateResultImage()이외에 new를 사용한 동적할당도 사용 가능
   * 원본 영상에 대해서 처리한 후 결과는 plmg 를 이용해서 출력
   <u>* plmg 를 만들어준</u> 이유는 원본 영상 자체에 접근하는것은 좋지 못한 방법이기 때문
   BYTE** plmg = CreateResultImage(m_nWidth, m_nHeight);
   for(i = 0; i < m_nHeight; i++)</pre>
      for(j = 0; j < m_nWidth; j++)
         plmg[i][j] = 255 - m_plmg0pen[i][j];
   // 새로운 창을 띄워서 결과 영상 출력
   MakeNewWindow(plmg, m_nWidth, m_nHeight);
```

• 프로그램 실행(Ctrl + F5) 후 barbara.raw 열기



• 상단 메뉴 ImageProcessing ->Project1 -> PointProcessing -> OnInverse



#### •실습 1주차 과제

- 1. 원본 영상에 Inverse 변환
- 2. 원본 영상의 모든 픽셀 값 밝기를 50 만큼씩 어둡게 변환
- 3. 원본 영상의 모든 픽셀 값 밝기를 1.2배 만큼씩 밝게 변환

• 제출 파일(캡쳐파일 1개, 압축파일 1개)

캡쳐파일: 14페이지 사진처럼 한 화면에 3가지 결과 영상을 출력하여 캡쳐

압축파일: 프로젝트가 있는 DIPFW 폴더 압축파일