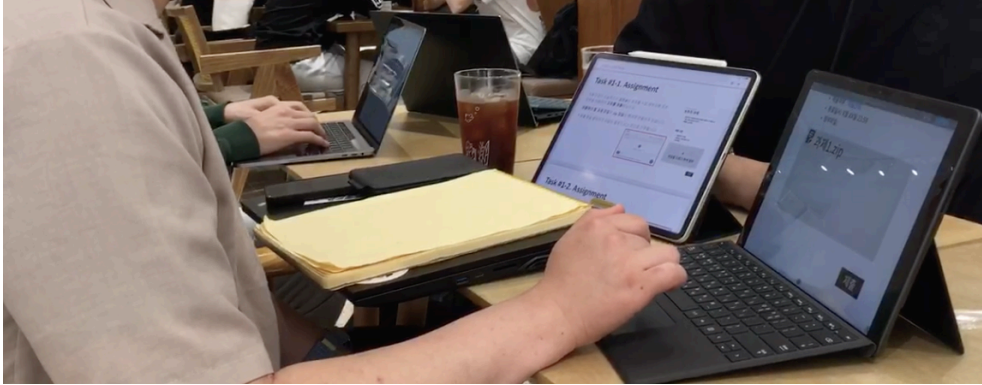


Heuristic Evaluation Request

Team Name

무난하게

Background



본 프로토타입은 강원대학교 학생들이 주로 사용하는 이루리 사이트에 대한 사용자 경험을 증진시키는 것을 목적으로 한다. 문제가 되는 시나리오는 주로 여러 과제가 짧은 기간에 주어질 때, 사이트에서 표시해주는 것보다 실제 해야할 과업이 더 많아 쉽게 확인을 할 수 없는 것이다. 이러한 혼잡함은 짧은 기간에 여러 과업을 마쳐야만 하는 학생들에게 큰 스트레스를 준다.

Proposed Solution

위와 같은 문제를 해결하기 위해, 본 프로토타입은 학생들이 자신의 과업을 쉽게, 한눈에 파악할 수 있는 해결책을 제안한다. 본 프로토타입은 학생들이 편하고 효율적으로 사용할 수 있는 이루리 시스템을 구현하여 학생들의 과업 수행을 용이하게 하고, 자신의 일정을 놓치는 일을 근절하는 것을 목표로 한다. 이는 다음과 같은 과정으로 이루어진다 :

1. 사용자가 즉시 수행해야만 하는 마감이 임박한 과업을 강조하고, 사용자의 외부 캘린더와 연동하여 효과적인 일정 파악이 가능하도록 한다.
2. 채팅 기능과 동영상 시청 등의 기능의 개선을 통해 과업의 수행을 지원하여 각 과업에 소모하는 시간을 최소화한다.

Technology Background

- 동영상 강의 타임라인 북마크 기능: 동영상 강의를 시청 후 재시청 시 주제에 맞는 시간으로 들을 수 있음
- 캘린더 앱과 연동: 구글, 애플 캘린더와 학교 캘린더를 연동시켜 일정 관리 편의성 제공
- 친구와 시간표 공유 & 채팅: 시간표를 공유하여 학생간 자유로운 소통과 함께 일정을 쉽게 확인 가능
- 마감 임박 과제 표시: 시간 순서대로 마감이 임박한 과제를 미리 표시하여 불상사를 방지

PoV

우리는 실습 과제가 많은 수업을 수강하는 학생들이 과제의 마감 기한과 제출 여부를 직관적으로 확인하고, 효율적으로 일정을 관리하기를 원한다는 사실을 알게 되었다. 놀랍게도, 시스템에 일정 관리를 할 수 있는 기능이 존재하나, 대부분의 학생들은 해당 기능의 존재를 모르며, 서드 파티 프로그램으로 일정 관리를 진행한다는 것을 알아냈다.

Core Tasks

- 과업 1: 임박한 과제확인 및 제출
 - a. 메인화면에서 제출이 임박한 과제를 찾는다.
 - b. 과제를 첨부하고 제출한다.
- 과업 2: 외부 서드파티 캘린더 연동
 - a. 캘린더를 통해 과제 제출 일정을 확인하고 제출 여부를 확인한다.
 - b. 평소 사용하는 캘린더로 일정을 연동한다.
- 과업 3: 팀프로젝트 수행을 위한 친구추가 및 시간표 공유
 - a. 메인화면에서 우측 공지사항에 친구추가하여 친구를 찾는다.
 - b. 친구와 대화 후 시간표를 공유한다.
 - c. 친구의 시간표를 확인한다.
- 과업 4: 강의 E의 동영상 강의 시청
 - a. 동영상강의 페이지의 우측에 있는 타임라인 펼치기 버튼을 누른다.
 - b. 타임라인에서 Prototype을 찾아 누른다.
 - c. 배속을 1.2배속으로 조정하고 10초 건너뛴 다음 재생버튼을 누른다.

Figma Prototype Link

https://www.figma.com/proto/cl6xRCcfZ1WHToqPEiOq1E/Digital-Prototyping---%EB%AC%B4%EB%82%9C%ED%95%98%EA%B2%8C_%EC%9D%B4%EC%84%B8%EC%A7%84?node-id=15-4&scaling=min-zoom&page-id=1%3A75&starting-point-node-id=15%3A4&show-prototype-side-bar=1