



Figure 1: `spatial_interp.py` 파일의 실행결과.

## 1 Assignment

첨부된 `spatial_interp.py` 파일의 `solve_spatial_interp`, `interp` 함수를 수정하여 Fig. 1과 같은 결과를 얻는 과제입니다. 실행을 위해서 `python`과 `numpy`, `matplotlib` library가 설치되어 있어야 합니다.

최종적으로 화면의 주황 점을 클릭하여 파란 점들 사이에서 움직였을 때 2D 뼈대가 어떻게 변형되는지 다양하게 확인하신 후 과제의 실행결과 스크린샷과 함께 작성하신 코드를 제출해주시면 됩니다.(하나의 파일로 압축하지 말고 스크린샷, 소스코드 파일 2개로 나누어 올려주세요.)

## 2 참고사항

위의 실행결과를 얻기 위하여 사용한 `python`, `library version`은 다음과 같습니다.

<code>python</code>	3.10.9
<code>numpy</code>	1.23.3
<code>matplotlib</code>	3.6.3

문제의 자세한 설명은 이루리의 [spatial keyframing animation](#) 자료를 참고하시면 좋습니다.