

Russian roulette

2024년 8월 9일 VR

러시안

DEAD OR ALIVE

룰렛

uri42

안세현, 이경근, 김도현, 김성환

CONTENT

# [CONTENT]

목차

기획 의도

업무 진행

구현 현황

01

PLANNING PROJECT

# [ 기획 의도 ]

## 01 VR 의 몰입감

- 몰입감과 현실감 극대화
- 실제 공간의 착각의 긴장감

## 02 가상 공간

- 제한된 공간
- 적은 움직임

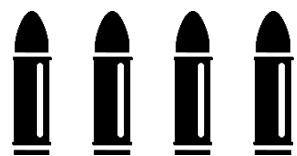
## 03 긴장감

- 목숨을 건 긴장감
- 실제와 같은 뇌의 착각

## 01 구성 요소



메그넘

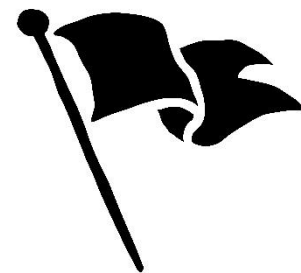
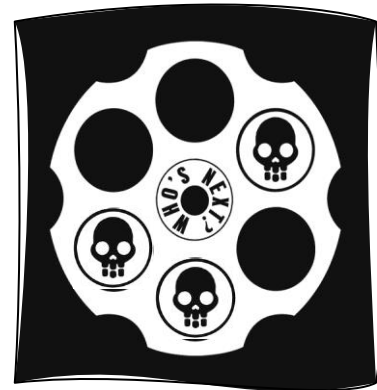


실탄



공탄

## 02 라운드



확률: 총알

- 실제 내가 넣은 실탄의 개수에 따른 확률 개산

전략: 라운드

- 라운드에 따른 실탄 장전 개수 선택

## 03 선택



상대

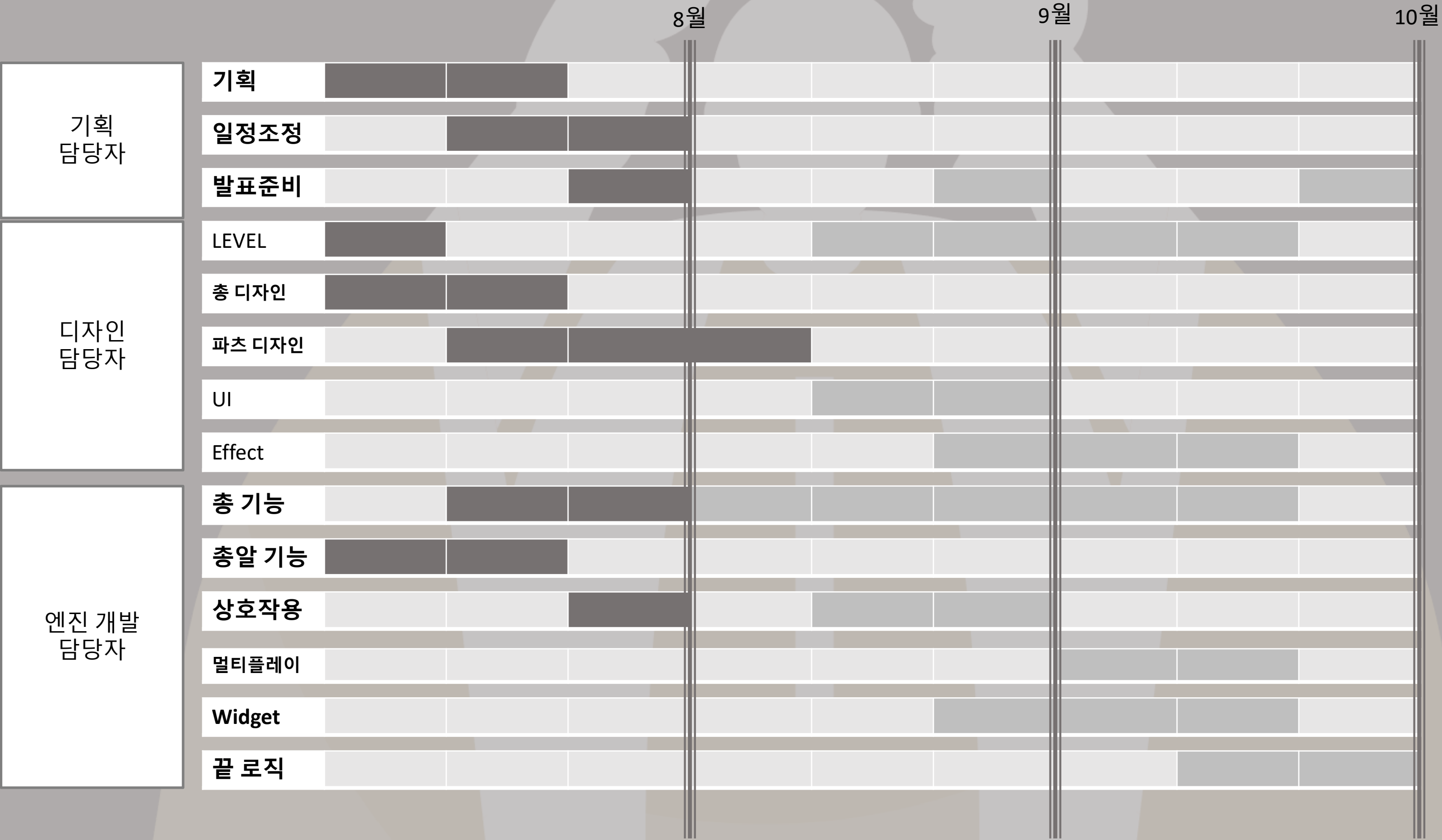
- 상대를 사격하면 턴이 넘어간다

자신

- 추가 턴 진행을 할 수 있다.

# [ 업무 진행 ]

필요 업무에 대한 나열과 간트 차트 작성



# [ 구현 현황 ]



# [ 구현 ]

02

## OFFERING

초점 구현



실린더 장전 구현



# [ 구현 ]

02

## OFFERING

해머 구현



총알 발사 구현



# [예정]

## 01 UI

게임 시작에 대한 UI 작업  
죽음 대한 UI 작업

## 02 Sound

내용  
디테일한 사운드와 소생에 대한 작업

## 03 게임 시스템

멀티 플레이 접속과 상호작용  
승리와 패 도출

# [예정]

## 04 게임성

상대 피격에 대한 처리

## 05 이펙트

파티클 시스템 or 나이아가라를 이용한 효과 추가

## 06

멀티 플레이 접속과 상호작용  
승리와 패 도출

## 마무리 내용