

GUI Review Checklist

Mã dự án: Nhóm 9
Phiên bản: 1
Chức năng review: Giao diện đăng ký, đăng nhập, khai báo thông tin cá nhân, tính toán ph
Họ tên SV review:
Mã SV review:
Ngày review: 13/04/2020
Kích thước sản phẩm:
Số giờ công:

Tổng số OK: 37
Tổng số NG: 8
Tổng số NA: 14

Khía cạnh	Mô tả	Kết quả mong đợi	OK	NG	N/A	Note
Chính tả	Kiểm tra tất cả chính tả với tập mẫu tự. Sử dụng từ điển của Merriam-Webster là tập mẫu tự cho tiếng Anh-Mỹ và từ điển Oxford là tập mẫu tự cho tiếng Anh-Anh	Tất cả các từ đúng chính tả	x			
Chính tả	So sánh từ được viết hoa với hướng dẫn viết hoa. Kiểm tra tính nhất quán trong việc viết hoa giữa các từ	Quy định viết hoa tuân theo 1 tập hướng dẫn, tuân theo hướng dẫn này hoặc hướng dẫn từ một nguồn khác	x			
Định vị nhãn	Kiểm tra các nhãn có ở gần các điều khiển(controls) mà nó hiện giải thích(explanation) không	Tất cả các nhãn gần với điều khiển, với 1 khoảng trống ở giữa kí tự cuối cùng và cạnh của điều khiển	x			
	Kiểm tra các nhãn được đặt ở bên trái hay bên trên các điều khiển	1. Tất cả các nhãn được đặt ở bên trái hoặc bên trên điều khiển	x			
		2. Nếu nhãn ở phía trên điều khiển, nó sẽ được căn chỉnh về góc trái dưới hoặc ở trung tâm	x			
		3. Nếu nhãn được căn chỉnh ở bên phải hoặc dưới điều khiển thì phải có lý do hợp lệ	x			
Màu font chữ	Để có thể đọc được, ta kiểm tra độ tương phản của màu font chữ cần tương thích với nền. Kiểm tra tất cả các màn hình để đảm bảo tất cả các kí tự rõ ràng dễ đọc	Tất cả kí tự trên tất cả các màn hình đều dễ đọc	x			
	Font chữ màu đỏ phải được dùng cho thông báo lỗi và những cảnh báo(warning)	1. Font chữ đỏ không dùng cho tiêu đề , header hoặc văn bản thông thường	x			
		2. Thông báo lỗi và cảnh báo được dùng với font chữ đỏ		x		Các cảnh báo đang để font đen
	Font chữ màu xanh(blue) thường sẽ gây khó đọc, nên tránh màu font này	Nếu xuất hiện chỗ có font chữ màu xanh, thì nó phải rõ ràng và dễ đọc	x			
	Font màu tối thì dễ đọc hơn. Font màu sáng trên nền font màu tối sẽ gây khó đọc	Màu font chữ nên tối hơn màu nền	x			
Kiểu chữ	Kiểu chữ được chọn cần phù hợp với màn hình hiển thị và đồng nhất qua các ứng dụng khác nhau	Tất cả kí tự trên cùng một màn hình có cùng font. Nếu không thì cần có lí do hợp lệ, và vẫn cần phải tương thích với màn hình và mục đích sử dụng	x			
Kích cỡ chữ	Kích cỡ chữ cần tương thích với văn bản thường, tiêu đề, header, cảnh báo, etc..	1. Tất cả tiêu đề có cùng kích cỡ	x			
		2. Tất cả các header có cùng kích cỡ	x			
		3. Tất cả văn bản thường có cùng kích cỡ	x			
		4. Tất cả các cảnh báo có cùng kích cỡ	x			
		5. Kích cỡ của tiêu đề, header văn bản thường, cảnh báo có thể khác nhau để phân biệt với nhau cho rõ ràng	x			

Tông màu	Tông màu nên tương thích xuyên suốt các ứng dụng trên tất cả các màn hình. Nghĩa là các nền(background), mục menu, font chữ, hình ảnh, và thông báo có sự tương thích về màu sắc	Tất cả các màn hình sử dụng tông màu tương thích	x			
	Tông màu nên có sự khác nhau giữa các lớp thông tin khác nhau trên màn hình. Menu nên có màu khác so với văn bản thường, tiêu đề, header nên có màu khác với văn bản thường, etc. Điều này giúp người dùng phân biệt được các mức thông tin	Tông màu khác nhau cho các lớp thông tin khác nhau trên một màn hình	x			
	Những thông tin như yêu cầu đặc biệt, giảm giá hay thông báo cảnh báo(VD: hết hạn thẻ thành viên) nên có tông màu thu hút sự chú ý người dùng	Tất cả thông tin đặc biệt trên màn hình có tông màu khác với phần còn lại, và có khả năng thu hút sự chú ý ngay lập tức	x			
	Các màu khác nhau sẽ bao hàm các ý nghĩa khác nhau cho người dùng. Việc bao hàm này có thể khác nhau giữa các quốc gia, nhưng có 1 số màu phổ biến như sau:	Tông màu sẽ tương thích với hàm ý ngầm của nó. Chú ý tránh sử dụng sai màu, đặc biệt với các thông tin đặc biệt			x	Màu đen cho tất cả ký tự, không mang hàm ý
	1. Đỏ: nguy hiểm, dừng lại, nóng, mất tiền/tài chính				x	Màu đen cho tất cả ký tự, không mang hàm ý
	2. Xanh lá cây: okay, đi				x	Màu đen cho tất cả ký tự, không mang hàm ý
	3. Vàng: cảnh báo, gần với kí hiệu dừng lại hoặc nguy hiểm				x	Màu đen cho tất cả ký tự, không mang hàm ý
	4. Xanh dương: mát lạnh				x	Màu đen cho tất cả ký tự, không mang hàm ý
	5. Đen: lợi nhuận về mặt tài chính				x	Màu đen cho tất cả ký tự, không mang hàm ý
	6. Xám: nặng, mờ				x	Màu đen cho tất cả ký tự, không mang hàm ý
	7. Cam: năng lượng				x	Màu đen cho tất cả ký tự, không mang hàm ý
	8. Trắng: nguyên chất, tinh khiết				x	Màu đen cho tất cả ký tự, không mang hàm ý
Giao diện đồ họa	Đồ họa nên chỉ ra được mục đích rõ ràng. Kiểm tra xem đồ họa có truyền tải được ý nghĩa mà nó mang hay không	Giao diện đồ họa khớp với mục đích mà nó được gán	x			
	Giao diện đồ họa trên website không nên gây phản cảm giữa các nền văn hóa. Ví dụ như hiển thị ngón tay giữa hay ngón trỏ sẽ gây phản cảm ở nhiều nơi. Đảm bảo rằng giao diện đồ họa không xúc phạm tôn giáo hoặc tín ngưỡng ở bất kì đâu	Chỉ sử dụng đồ họa tiêu chuẩn hoặc trung lập tôn giáo	x			

	Thi thoảng thì đồ họa sẽ không tự động được hiển thị. Trong những trường hợp này thì những văn bản thay thế sẽ được hiển thị. Do đó hãy đảm bảo mọi giao diện đồ họa có văn bản thay thế	Mọi giao diện đồ họa có văn bản thay thế		x		Không có văn bản thay thế
Biểu tượng	Các biểu tượng nên phản ánh đúng chức năng của nó. Bên cạnh đó mọi biểu tượng nên có công cụ gợi ý(tool tip)	Tất cả biểu tượng phản ánh đúng chức năng và hiển thị phần gợi ý giải thích chức năng	x			
	Mỗi biểu tượng nên có phím tắt để chức năng của nó có thể được sử dụng thông qua bàn phím	Mỗi biểu tượng có thể click(clickable icon) có thể được truy cập bằng phím tắt thông qua bàn phím	x			
Đa nhiệm	Nếu ứng dụng cho phép thực thi đa nhiệm thì bắt đầu cho chạy hai hoặc nhiều yêu cầu	Không fail	x			
	Nếu ứng dụng không cho phép thực thi đa nhiệm thì cho chạy yêu cầu thứ hai	Yêu cầu thứ hai này không được phép chạy. Có thông báo một yêu cầu khác đang chạy sẽ được hiển thị, và yêu cầu đó vẫn đang tiếp tục chạy		x		Không cho phép đa nhiệm
Thay đổi kích cỡ cửa sổ	Nếu ứng dụng cho phép thay đổi kích cỡ cửa sổ, ta thay đổi, thu nhỏ, phóng to cửa sổ	Cửa sổ được thay đổi, thu nhỏ, phóng to		x		Vỡ hình khi phóng to thu nhỏ
Kích hoạt và vô hiệu hóa	Các nút có thể được kích hoạt hoặc vô hiệu hóa, phụ thuộc vào ứng dụng. Nút “Xóa” thông thường nên để vô hiệu hóa khi không có gì được chọn để xóa hoặc ở trong những trường hợp tương tự	Các nút có thể được kích hoạt hoặc vô hiệu hóa khi cần thiết			x	Không có các nút cần vô hiệu hóa
	Các mục menu có thể được kích hoạt hoặc vô hiệu hóa dựa vào cài đặt bảo mật của ứng dụng. Chạy ứng dụng dưới nhiều quyền bảo mật(security authorization)	Những mục menu không tương thích với quyền bảo mật sẽ bị vô hiệu hóa và ngược lại			x	Không có menu cần vô hiệu hóa
Hộp thoại phương thức(modal dialog)	Khi một hộp thoại phương thức được hiển thị, cửa sổ chính bị vô hiệu hóa. Hiển thị một hộp thoại phương thức xem xem có vô hiệu hóa được cửa sổ chính không	Cửa sổ chính không thể truy cập được	x			
Hộp thoại không chế độ(modeless dialog)	Hộp thoại này nên được gắn với cửa sổ chính. Hiển thị một hộp thoại không chế độ và thử phóng to, thu nhỏ cửa sổ chính	Hộp thoại không chế độ cũng phóng to và thu nhỏ theo cửa sổ chính	x			
Tiêu điểm con trỏ	Khi màn hình vừa được tải lại, con trỏ nên được đặt ở một trường mặc định, thi thoảng sẽ không có trường mặc định	Có một trường mặc định cho mọi màn hình và con trỏ sẽ được đặt ở đó mỗi khi màn hình tải lại			x	Không có tải lại trang
	Khi con trỏ được chuyển đến một vùng điều khiển có chứa dữ liệu, tất cả dữ liệu phải được chọn. Điều này sẽ ngăn việc bổ sung thêm dữ liệu vào trường điều khiển đã sẵn có. Nhập dữ liệu vào trường điều khiển vào chuyển tiêu điểm con trỏ sang đó	Tất cả dữ liệu được chọn	x			
Thông báo	Sau khi một thông báo lỗi được hiển thị và được đóng, con trỏ nên được chuyển tới trường lỗi. Thi thoảng con trỏ không được trỏ tới trường nào hết	Con trỏ trỏ tới trường lỗi		x		Khi hiện lỗi con trỏ không trỏ vào giao diện
	Sau khi một thông báo lỗi được hiển thị và được đóng, con trỏ nên trở lại trường mà trước đó vừa trỏ. Thi thoảng tiêu điểm trỏ không được đặt	Con trỏ được đặt trở lại trường mà trước đó đã trỏ		x		Khi hiện lỗi con trỏ không trỏ vào giao diện
Refresh màn hình	Việc tải lại màn hình là cần thiết sau các tác vụ như lưu trữ hoặc xóa. Trong khi màn hình đang tải lại, việc cần thiết là bỏ trống các trường có thể để trống trong quá trình sử dụng, cũng cần phải tải các giá trị trong các trường “có thể chọn”(selectable field), ví dụ: combo box, list box, list view, etc. Thực hiện các tác vụ lưu hoặc xóa và quan sát màn hình khi refresh	Màn hình refresh đúng			x	Không có refresh màn hình ở ứng dụng
Các sự kiện nhấp chuột	Các khu vực không mong đợi nhấp chuột sẽ không kích hoạt hành động. Ví dụ: khung, nhãn và danh sách trống không được kích hoạt bất kỳ hành động nào khi nhấp vào. Nhấn và nhấn đúng vào các khu vực như vậy	Không có phản hồi	x			
Thanh điều hướng	Thanh điều hướng khi sử dụng phím tab phải đi từ trái qua phải từ trên xuống dưới. Tab từ điều khiển này đến điều khiển khác	Tiêu điểm (focus) chuyển từ điều khiển bên trái sang điều khiển bên phải, sau đó xuống hàng tiếp theo. Khi tab đến điều khiển cuối cùng thì quay trở lại với điều khiển đầu tiên.	x			

Thanh điều hướng	Những người khuyết tật – đặc biệt là về thị giác – có thể bắt buộc phải dùng bàn phím bên cạnh chuột.	Tất cả cá chức năng đều có thể truy cập bởi bàn phím.	x			
	Cuộn màn hình theo cả chiều dọc và chiều ngang là rất tốn công	Không cần thiết phải cuộn màn hình theo cả 2 hướng trừ khi có lý do bắt buộc	x			
Các mặc định	Phải có một ô được chọn sẵn khi tải bảng điều khiển có các nút chọn (radio button)	Có một nút chọn được chọn sẵn khi tải xong	x			
	Các ô đánh dấu (checkbox) phải được đánh dấu trước hoặc không tùy theo các giá trị mặc định	Các ô đánh dấu (checkbox) phải được đánh dấu trước hoặc không tùy theo các giá trị mặc định đối với lần đầu tiên tải	x			
	Một nút lệnh phải được mặc định cho màn hình.	1. Mặc định một nút lệnh nào đó phải được kích hoạt khi ấn phím enter.		x		Khôn có nút lệnh nào ứng với nút enter
		2. Nút mặc định thường là những nút mang tính tích cực như “Save” hoặc “Ok”. Các nút mang tính tiêu cực như “Cancel” hoặc “Delete” không nên là các nút mặc định	x			
		3. Phải có lý do hợp lý thì các nút mang tính tiêu cực mới có thể là nút mặc định	x			
Phản hồi hành động	Đối với hành động “lưu” nên biểu thị rằng bản ghi đã được lưu	Sự xác nhận hành động “lưu” có thể được hiển thị trên một thanh tiến trình, hay sự thay đổi hình dáng con trỏ, tin nhắn thông báo xác nhận hoặc các thứ gì đó tương tự. Hành động “lưu” không thể bỏ qua nếu không có sự biểu thị xác nhận	x			
Tính nhất quán	Cần có sự nhất quán giữa các nút trên thanh công cụ và các item trong menu. Khởi tạo hành động (bắt sự kiện) đối với từng lựa chọn trên thanh công cụ rồi đến menu (cũng có thể chấp nhận ngược lại)	Các hành động tương tự nhau được kích hoạt khi đã khởi tạo trong thanh công cụ hoặc menu			x	Không có
Thanh công cụ	Mỗi nút trên thanh công cụ đều phải có một menu item tương ứng với nó trong menu	Mỗi nút trên thanh công cụ đều phải có một menu item tương ứng với nó trong menu			x	Không có thanh công cụ
	Các nút trên thanh công cụ đều phải có gợi ý công cụ để mô tả hành động khi được nhấn nút. Chắc chắn rằng gợi ý công cụ hiện lên khi đưa chuột qua mỗi nút	Mỗi nút trên thanh công cụ đều phải có gợi ý công cụ			x	Không có thanh công cụ
Thứ tự (khi ấn) tab	Các điều khiển đầu vào đề có thể truy cập được bằng nút tab. Thứ tự của chúng là từ trái qua phải, từ trên xuống dưới	Con trỏ chuyển từ điều khiển đầu vào này đến điều khiển đầu vào khác với phím tab, từ trái qua phải và từ trên xuống dưới	x			