

Assignment 5: Design pattern III

//Bài tập CÁ NHÂN

Hạn nộp: Nhóm 1 **11/05/2020**. Nhóm 3&4 **13/05/2020**

Yêu cầu

- Mỗi câu SV nộp Bài mã nguồn + Biểu đồ+ ảnh chạy + sử dụng VP cho tích hợp vào biểu đồ lớp: Code có comments với Tên sinh viên. Vẽ Biểu đồ Chú ý lớp client để chạy mang tên sinh viên ví dụ `class TranDinhQue{}` để chứng tỏ mình làm!
- Sinh viên phải **chèn thêm hay thay đổi lớp + code** của chính mình
- Dùng VP để Tích hợp vào trong project: <https://www.visual-paradigm.com/tutorials/>

Exercise 1: (2đ) Observer Pattern and State Pattern

- Draw diagram and run an examples from Internet or any material with some change
- Applying to the class diagram of your project

Exercise 2: (2đ) Strategy Pattern and Template Pattern

- Draw diagram and run an examples from Internet or any material
- Applying to class diagram of your project

Exercise 3: (2đ) Memento Pattern and Mediator Pattern

- Draw diagram and run an examples from Internet or any material
- Applying to class diagram of your project

Exercise 4: (2đ) Iterator Pattern and Interpreter Pattern

- Draw diagram and run an examples from Internet or any material
- Applying to class diagram of your project

Exercise 5: (2đ) Chain of Responsibility Pattern and Command Pattern

- Draw diagram and run an examples from Internet or any material
- Applying to class diagram of your project