

Lesson 5:

*Syntax, Logic, Runtime Errors
Debugging Process*

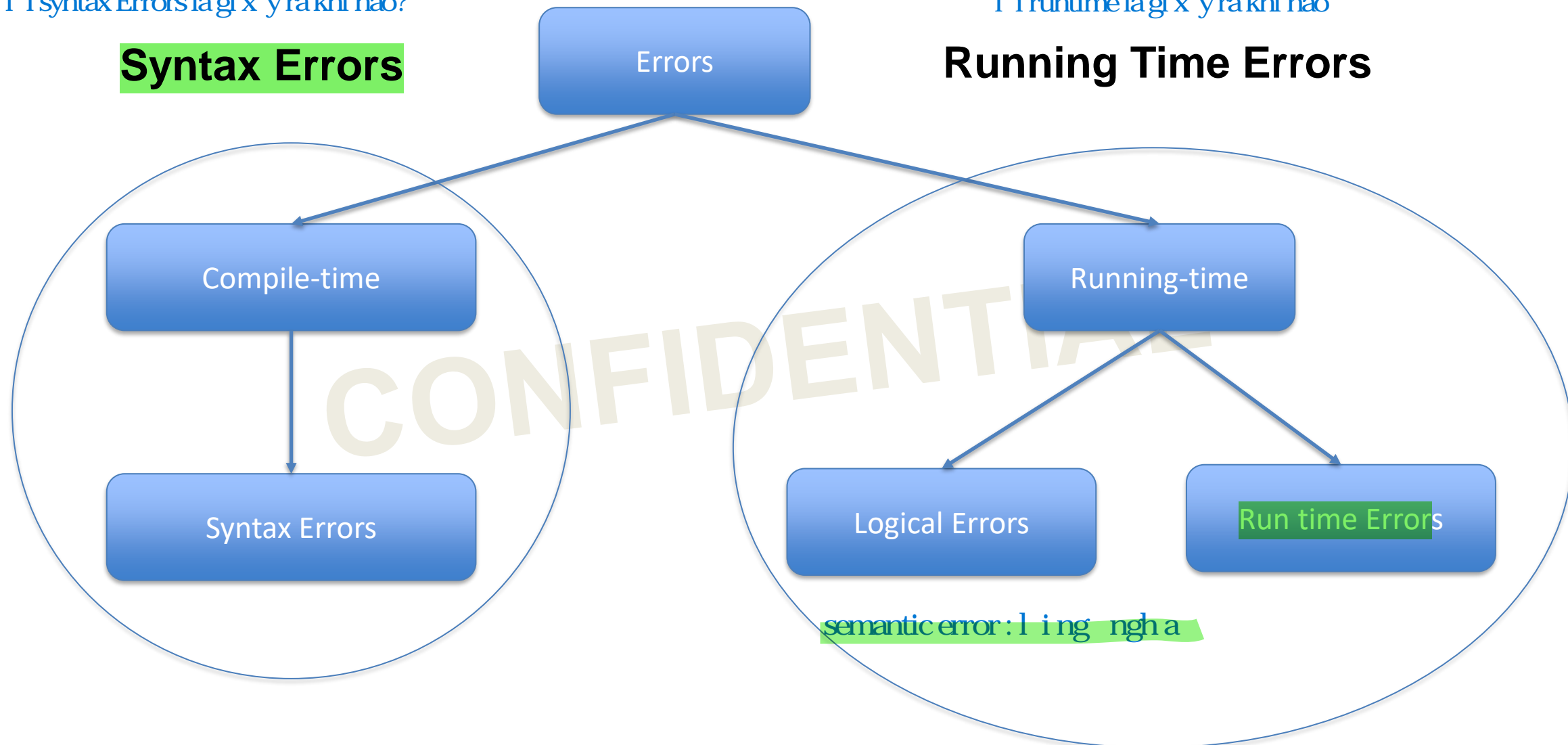


l i syntax Errors là gì x y ra khi nào?

Syntax Errors

l i runtime là gì x y ra khi nào

Running Time Errors



- Syntax Errors are occurred when rules of the program is misused i.e, when grammatical rule of C++ is violated.

L i cú pháp x y r a khi các quy t c c a ch ng tr ình b s d ng sai, t c là khi quy t c ng pháp c a C++ b vi ph m.

- Ex: int a, b (semicolon missing)
- Program cannot translate a program into executable code if one of syntax error is present.

Tr ình biên d ch không th chuy ãn i ch ng tr ình thành mã th c thi n u có m t l i cú pháp nào ó.

- The compiler detects them when you try to compile your program.

Trình biên dịch phát hiện chúng khi bạn cố gắng biên dịch chương trình của mình.

- Solution: Find the line(s) containing the syntax errors using the compiler's flagged lines.

Giải pháp: Tìm dòng (các dòng) chứa lỗi cú pháp bằng cách sử dụng các dòng được trình biên dịch đánh dấu.

CONFIDENTIAL

■ Missing Semicolon

```
int main(int argc, char *argv[])  
{  
    int num;  
    float value;  
    double bigNum;  
    return 0;  
}
```

```
❗ expected initializer before 'double'  
❗ expected ';' at end of declaration  
/home/kiemnv1/WorkSpace/SyntaxErrorExampler/main.cpp
```

■ Undeclared Variable Name – Incorrect Name Of Variable

```
#ifdef SYNTAX2  
    int num;  
    float value;  
    double bigNum;  
    bignum = num + value;  
#endif
```

```
❗ use of undeclared identifier 'bignum'  
/home/kiemnv1/WorkSpace/SyntaxErrorExampler/main.cpp  
❗ 'bignum' was not declared in this scope
```

■ Undeclared Variable Name – Missing Semicolon Before That Variable

```
#ifdef SYNTAX2
    int num;
    float value;
    double bigNum;
    bigNum = num + value;
#endif
```

❗ 'bigNum' was not declared in this scope
❗ 'value' was not declared in this scope

■ Undeclared Variable Name – Missing Reference to Namespace or include

```
#include <string>
// #define SYNTAX1;
// #define SYNTAX2_1;
// #define SYNTAX2_2;
// #define SYNTAX2_3;
int main(int argc, char *argv[])
{
    #ifdef SYNTAX2_3
        string s;
    #endif
}
```

❗ 'string' was not declared in this scope
~~~~~  
/home/kiemnv1/WorkSpace/SyntaxErrorExampler/main.cpp  
❗ unknown type name 'string'

- Undeclared Variable Name – Using local variable out of scope

```
1 #include <iostream>
2
3 int main(int argc, char *argv[])
4 {
5     {
6         int i = 2;
7     }
8     std::cout << i << std::endl; // i is not in the scope of the main function
9     return 0;
10 }
```

```
error C2065: 'i': undeclared identifier
```

- Not Found a Function– Using but not declared khai báo

```
1 #include <iostream>
2
3 int main(int argc, char *argv[])
4 {
5     doCompile();
6     return 0;
7 }
8
9 void doCompile()
10 {
11     std::cout << "No!" << std::endl;
12 }
```



```
#include <iostream>
void doCompile(); // forward declare the function
int main(int argc, char *argv[])
{
    doCompile();
    return 0;
}
void doCompile()
{
    std::cout << "No!" << std::endl;
}
```

✖ C3861 'doCompile': identifier not found

## ■ Unmatched Parentheses <sup>dungo c</sup>

```
#ifdef SYNTAX3
    int result, firstVal, secondVal, factor;
    result = (firstVal - secondVal / factor;
#endif
}
```

expected ')'  
/home/kiemnv1/WorkSpace/SyntaxErrorExampler/main.cpp  
expected ')' before ';' token

## ■ Unterminated Strings

ch ak t thúc

```
#ifdef SYNTAX4
    std::string s = "My string;
#endif
```

phép gán

## ■ Left-Hand Side of Assignment does not Contains an L-Value

```
#ifdef SYNTAX5
    double x = 2.0, y = 3.1415, product;
    x * y = product;
#endif
```

expression is not assignable  
/home/kiemnv1/WorkSpace/SyntaxErrorExampler/main.cpp  
lvalue required as left operand of assignment



- Passing Parameter to Function not Correct (not correct type or <sup>tham s</sup> number parameter)

```
#define SYNTAX6;
void testFunc(std::string value)
{
}
int main(int argc, char *argv[])
{
#ifdef SYNTAX6
    int x = 5;
    testFunc(x);
#endif
}
```

```
! could not convert 'x' from 'int' to 'std::__cxx11::string {aka std::__cxx11::basic_string<char>}'
    testFunc(x);
        ^
/home/kiemnv1/Workspace/SyntaxErrorExampler/main.cpp
○ no matching function for call to 'testFunc'
```




- Passing Parameter to Function not Correct (not correct type or number parameter)

```
#define SYNTAX6;
void testFunc(std::string value)
{
}
int main(int argc, char *argv[])
{
#ifdef SYNTAX6
    int x = 5;
    testFunc(x);
#endif
}
```

IDENTENTIAL

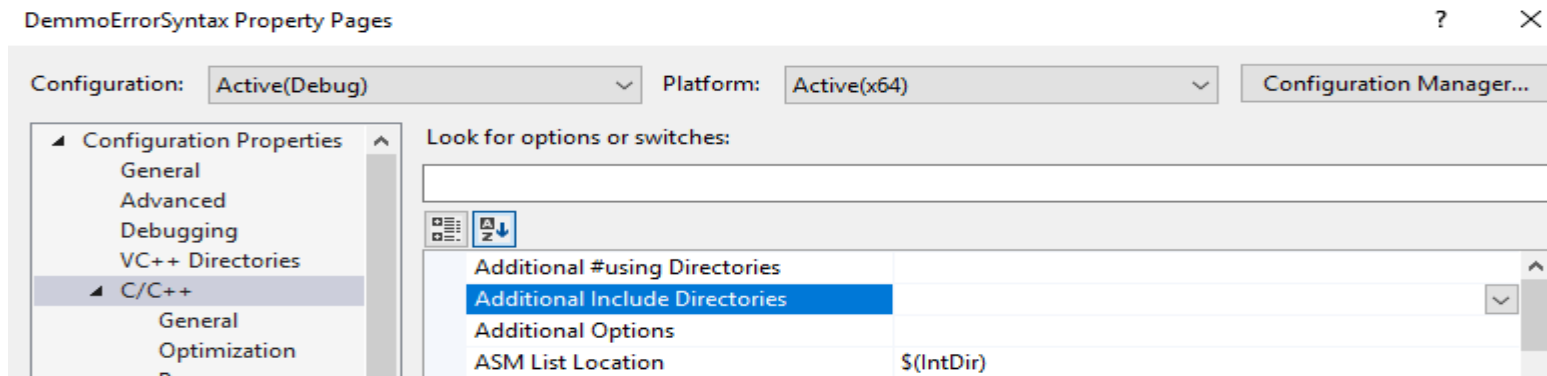
```
! could not convert 'x' from 'int' to 'std::__cxx11::string [aka std::__cxx11::basic_string<char>]'
  testFunc(x);
          ^
/home/kiemnv1/Workspace/SyntaxErrorExampler/main.cpp
○ no matching function for call to 'testFunc'
```

- No such file or directory – include file not correct file name or not configure include path

|                                                                                   |       |                                                                   |                  |                      |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------------------------------------------------|------------------|----------------------|----|
|  | E1696 | cannot open source file "myheader.h"                              | DemmoErrorSyntax | DemmoErrorSyntax.cpp | 2  |
|  | E0020 | identifier "doCompile" is undefined                               | DemmoErrorSyntax | DemmoErrorSyntax.cpp | 11 |
|  | C1083 | Cannot open include file: 'myheader.h': No such file or directory | DemmoErrorSyntax | DemmoErrorSyntax.cpp | 2  |

To fix problem we must checking file name included is correct or not. If it is true then checking we have already configure path or not if we use additional header files.

Demo for visual studio:



l i runtime: các ví d ph bi n

## ■ Division by Zero chia cho s 0

```
#ifdef RUNTIME_ERROR_1
    int x = 5;
    int y = 0;
    int z = x/y;
    while (true) {
        std::cout<<"test";
    }
#endif
```

## ■ Accessing at Index Out Of Range of Array, list, vector

truy c p vào ch s ngoài ph m vi c a m ng danh sách, vector

```
#ifdef RUNTIME_ERROR_2
    using namespace std;
    std::vector<int> array;
    array.push_back(3);
    array.push_back(4);
    for (int i = 0; i < 8; i++)
    {
        int value = array.at(i);
    }
    while (true) {
        std::cout<<"test";
    }
#endif
```

## ■ Accessing a Null Pointer truy c p vào con tr null

```
#ifdef RUNTIME_ERROR_3
    int* p = new int;
    delete p;
    p = nullptr;
    using namespace std;
    cout<<"value of p:"<<*p;
    while (true) {
        std::cout<<"test";
    }
#endif
}
```

## ■ Delete a Pointer but It is not Dynamic Allocate xóa m t con tr nh ng nó ch at ng c p phát ng

```
1 #include <cstdlib>
2 #include <stdio.h>
3
4 void foo()
5 {
6     int a;
7     int *p = &a;
8     *p = 1;
9     printf("*p = %d\n", *p);
10    free(p);
11 }
12
13 int main()
14 {
15     foo();
16     return 0;
17 }
```

- Errors which occur during program execution(run-time) after successful compilation but desired output is not obtained.

Lỗi logic là những lỗi xảy ra trong quá trình thực thi chương trình (runtime) sau khi biên dịch thành công nhưng chương trình không cho kết quả mong muốn.

- These errors solely depend on the logical thinking of the programmer and are easy to detect if we follow the line of execution and determine why the program takes that path of execution. We must recheck source code to find the point.

Những lỗi này phụ thuộc hoàn toàn vào tư duy logic của người lập trình viên và thường dễ dàng phát hiện nếu ta theo dõi dòng thực thi và xác định tại sao chương trình thực thi như vậy. Vì vậy, để tìm ra lỗi logic, ta cần kiểm tra lại mã nguồn và xác định vị trí lỗi.

## ■ Infinite Loop vòng lặp vô hạn

```
#ifdef LOGIC_1
    using namespace std;
    int i = 0;
    while (i < 10) {
        if (i == 2)
        {
            continue;
        }
        i++;
    }
    cout<<"Exited loop";
#endif
-
```

## ■ Misunderstanding of Operator Precedence hiểu sai ưu tiên toán tử

```
#ifdef LOGIC_2
    int x = 4, y = 9, z = 10;
    // value = (x-y)/z;
    int value = x - y / z;
#endif
```

- Dangling Else thì u d ungo c nh n sau m nh else ch rõ o n mã nào thu c v m nh if, m nh else

```
#ifdef LOGIC_3
    bool relative = false;
    bool myFriend = true;
    if (relative)
        if (myFriend)
            std::cout << "both";
    else
        std::cout << "Not related";
    while (true) {
    }
#endif
```

- Missing break on Switch ...case thì u break sau m i case- khi ó sau khi th c hi n 1 case th a mã n ó s ch y xu ng th c hi n case ti p theo

```
int x = 2;
switch (x) {
case 1:
{
    qDebug() << "Mot";
    break;
}
case 2:
{
    qDebug() << "Hai";
}
case 3:
{
    qDebug() << "Ba";
}
default: {
    break;
}
}
```



## ■ Using Assignment Operator on Check Condition

s d ngoánt gán trong i uki nki mtra

```
#ifdef LOGIC_5
    int x = 2;
    if (x = 1) {
        std::cout << "x == 1";
    }
#endif
```

## ■ Define a Variable but Not Initial Value

```
int
sum(int *A, int n)
{
    int x, i = 0;

    while(i < n) {
        x = x + A[i];
        ++i;
    }
    return x;
}
```

x is not initialized

nhng h bi nhng không kh it o giá tr ban u,  
=> khi ó giá tr c bi n có th ng unhiên ph thu c vào giá  
tr vùng nh t nt itr c ó

Chú ý:

- Checking warning output when compile program (ensure **-Wall flag** is on) sử dụng -Wall kiểm tra các cảnh báo có thể gây ra lỗi cho chương trình

```
Caos-MacBook-Pro:Desktop vietcv.fho$ g++ -o test test.cpp
Caos-MacBook-Pro:Desktop vietcv.fho$ g++ -Wall -o test test.cpp
test.cpp:8:13: warning: variable 'a' is uninitialized when used here
[-Wuninitialized]
    cout << a << endl;
           ^
test.cpp:7:10: note: initialize the variable 'a' to silence this warning
    int a;
       ^
       = 0
1 warning generated.
```

- Using **-Werror flag** to change warnings to errors

```
Caos-MacBook-Pro:Desktop vietcv.fho$ g++ -Wall -Werror -o test test.cpp
test.cpp:8:13: error: variable 'a' is uninitialized when used here
[-Werror, -Wuninitialized]
    cout << a << endl;
           ^
test.cpp:7:10: note: initialize the variable 'a' to silence this warning
    int a;
       ^
       = 0
1 error generated.
```

sử dụng -Werror chuyển các cảnh báo thành lỗi

- Debugging is process to correct runtime errors and logical errors.

là quá trình

Debugging là quá trình s al i trong ch ãng trình máy tính, bao g m c s al i th i gian ch y và i logic.

- In software development, debugging involves locating and correcting code errors in a computer program.

Trong phát tri n ph n m m, debugging là quá trình quan tr ãng nh m xác ãnh và kh c ph c các l i trong mã ngu n c a ch ãng trình.

CONFIDENTIAL

We have some ways to debug a program:

1. Review source code and checking logic of code. Xem lại mã nguồn và kiểm tra logic của mã
2. Run program again and try to reproduce issue. Try to find out the condition that issue happens to reduce scope of source code cause error. After find of source code area can cause effect we can comment out to confirm.   
thực hiện lại chương trình và tìm ra điều kiện khi nào xảy ra lỗi để thu hẹp phạm vi tìm kiếm. Sau khi xác định được khu vực mã nguồn có thể gây ra lỗi, chúng ta có thể thử tắt đi một số dòng mã để kiểm tra.   
Chạy lại chương trình và kiểm tra logic của mã. Tìm ra điều kiện khi nào xảy ra lỗi để thu hẹp phạm vi tìm kiếm. Sau khi xác định được khu vực mã nguồn có thể gây ra lỗi, chúng ta có thể thử tắt đi một số dòng mã để kiểm tra.
3. Printing the value of variable. In quá trình chạy chương trình.
4. Writing the info of variable to log file if we can't check during program running.
5. Using debug tool: gdb, debugger plugin on IDE.

Ghi thông tin của biến vào tệp nhật ký nếu chúng ta không thể kiểm tra trong quá trình chạy chương trình.

Sử dụng công cụ như gdb, plugin debugger trên IDE.

An alternative approach to conditionalized debugging via the preprocessor is to send your debugging information to a log file. A **log file** is a file (normally stored on disk) that records events that occur in software. The process of writing information to a log file is called **logging**. Most applications and operating systems write log files that can be used to help diagnose issues that occur.

We can write functions to write log or using another third party, ex: plog

```
#include <iostream>
#include <plog/Log.h> // Step 1: include the logger header

int getUserInput()
{
    LOGD << "getUserInput() called"; // LOGD is defined by the plog library

    std::cout << "Enter a number: ";
    int x{};
    std::cin >> x;
    return x;
}

int main()
{
    plog::init(plog::debug, "Logfile.txt"); // Step 2: initialize the logger

    LOGD << "main() called"; // Step 3: Output to the log as if you were writing to the console

    int x{ getUserInput() };
    std::cout << "You entered: " << x;

    return 0;
}
```

có thể khi it o luôn 1 file.txt; và khi vi t function thì ngth i vi t giátr vào file ó

```
2018-12-26 20:03:33.295 DEBUG [4752] [main@14] main() called
2018-12-26 20:03:33.296 DEBUG [4752] [getUserInput@4] getUserInput() called
```

Một phương pháp thay thế cho việc ghi log có thể là thông qua trình biên dịch như lý giải thông tin log của bạn vào một tệp log. Tệp log làm tệp (thường là tệp trên máy ghi log các ký tự xẩy ra trong phần mềm). Quá trình ghi thông tin vào tệp log gọi là logging. Hầu hết các ngôn ngữ và hệ điều hành đều ghi các tệp log mà có thể sử dụng giúp chẩn đoán các vấn đề xẩy ra. Chúng ta có thể viết các hàm ghi log cho các công cụ bên ngoài khác như log.

What can a debugger help you with ?

1. Follow execution flow of an application.
2. Find out which function call which function.
3. Checking current value of variable.
4. Get a stack trace when the application crashed.
5. Investigate why an application hangs.

Trình l i có th giúp b n nh th nào?

- 1.Theo dõi lu ng th c thi c am t ng d ng
- 2.Xác nh hàm nào g i hàm nào.
- 3.Ki m tra giá tr hi nt i c abi n.
- 4.Nh n m t ng nx pg i khi ng d ng g ps c .
- 5.Khám phá lý dot i s ao m t ng d ng b treo.

treo

## How Can You Use Debugger ?

- Using IDE support debugger tool., Ex for Visual Studio:

<https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/debugger/getting-started-with-the-debugger-cpp?view=vs-2019>

- Using gdb by command:

<https://mathhoang.blogspot.com/2010/12/huong-dan-debug-chuong-trinh-voi-gdb.html>

[http://www.gdbtutorial.com/gdb\\_commands](http://www.gdbtutorial.com/gdb_commands)

# Thank you

