表格生成器说明(C#版本)

# 1.目录层次

CreateTableTool目录是表格代码生成器目录。

# 1.生成表格代码

1. 表格放到\Assets\MLDJ\Resources\Tables目录下.
2. Windows7用户运行TableCSCreator.bat、Windows8用户运行TableCSCreator\_WP8.bat即可。
3. 新加txt文件和新生成的表格cs文件都需要手动在SVN中Add，不要漏提交。

--下面是说明：

1. TableCSCreator.bat的设置：
   1. SrcTableFolder是放表格文件（.txt）的目录

目前项目中是\Assets\MLDJ\Resources\Tables

* 1. DstTableFolder是生成表格管理器文件（TableManager.cs）的目录

目前项目中是\Assets\MLDJ\Script\GameTables

1. 举例：

一个SrcTableFolder下的新加文件TestTable.txt运行TableCSCreator.bat后，会在当前目录下生成下面两个文件:

.\CodeTable\CSharp\Table\_TestTable.cs

.\CodeTable\CSharp\ TableManager.cs

同时TableCSCreator.bat自动负责把Table\_TestTable.cs

和TableManager.cs拷贝到DstTableFolder目录；

# 2.表格管理

## 2.1.新建表格。

表格是由程序在对应的目录下建立新的表格框架（**注意表格名称将直接生成代码类名，注意填写一个合适的名称**）。

提交完成后通知策划填写数值。由于工具代码生成数值和代码，所以对表格的创建做了严格的限制，主要有下面几点事项注意。

**注意：**

1. 表格严禁为空表；必须填写数值，对于整形没有值填写-1；
2. **列的要求（策划）**

表格列第一列为Key值，值不能重复，只能是数字（严禁字符等其它空白符号）；

表格的第二列为该行的描述说明，程序代码不读，策划自行维护；

Excel表格策划只负责维护表格数值；

策划禁止调换表列和增加删除列值，如果需要通知程序由程序负责调整。

1. **列的要求（程序）**

第一行的列是代码变量名称列，由程序填写维护，注意命名符合一般变量名的命名规格；

1. **行的要求（策划）**

策划应严格按表头的要求填写表格数值，特别是第二列定义了该表格的类型，目前程序支持下面几种类型:

INT 整数 能表示的数值为 -2147483648 到2147483647

SHORT 短整数 能表示的数值为 -65535到65535

STRING 字符串 任意长度，注意禁止填写\t\n的换行制表符

FLOAT 单精度浮点 注意有尾随机的问题，注意精度，一般只能保留小数点3位

BOOL 布尔值 只有0和1可以填写

BYTE 8位长度数值 范围是0到128

**第四行**是策划注释列，程序代码不读，主要是方便策划填写备注等相关信息和对字段的特殊解释，

1. **行的要求（程序）：**

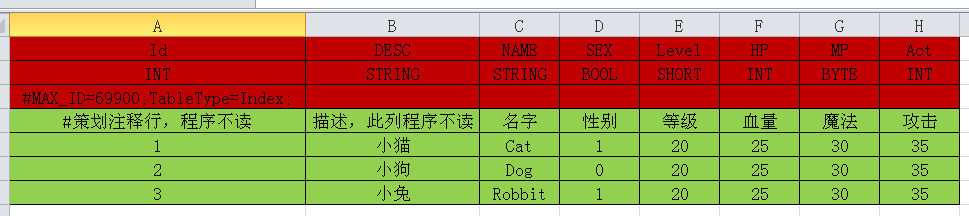
第一行为程序代码变量行，由程序维护，策划禁止修改该行任何数值，代码变量行遵守一般语言命名规范，只能是字母，下划线数字组成；

第二行为该列的数值定义，满足工具定义的类型。

第三行为程序预留行,策划不要删除,不要修改。

第四行为策划注释行，程序用#开头隔开。

例子，一般一个表格策划主要关心绿色部分，红色部分策划不能进行修改。



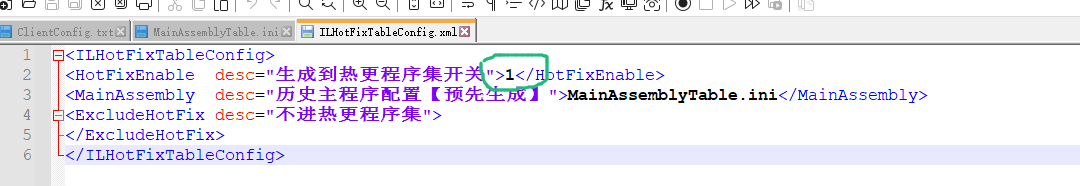
注意：

1. 第一列第一行，最好写为Id，而不是ID，写成ID会被Excel误以为是SYLK文件，从而报错。
2. 表格的txt的格式是UTF8，否则U3D读不了中文。
3. 第三行是兼容服务器表格而存在的，对于纯客户端表格，第三行除了第一个注释符#，其它内容无用。如果是公共表格，请务必保持服务器表格格式。

关于ILRuntimeHotFix Table 数据表更新支持

数据表更新开关





主程序集Table 快照列表



在开启数据表热更开关后，新增数据表，不在Main程序集中，会自动添加到 热更数据表程序集中

热更程序集中的数据表 生成模板为

CSharpHotFixCodeTemplate.xml

数据管理类模板为

CSharpHotFixTableManagerTemplate.xml

位于Public\CreateTableTool 目录下