

monwebpro.com

Refonte et amélioration d'une plateforme de pari en ligne

Élaboré par :
LIENHART Michael

Au sein de :
UHA 4.0 – L'École du Numérique

Encadré par :
Encadrant professionnel : Mr Jean-Charles Oberlé
Encadrant académique : Pr Daniel Da Fonseca



Année universitaire : 2024 – 2025

PLAN

I

Présentation du projet

II

Étude préliminaire

III

Planification & spécification des besoins

IV

Analyse conceptuelle

V

Mise en place de la solution

VI

Conclusion et perspectives

Présentation de l'organisme d'accueil



Offres : Conception, Hébergement, Nom de domaine, Accompagnement, Service client, Accès, administrateur, Gestion de fichier Google

Services web : Réseaux sociaux, Référencement

Vidéo : Vidéos promotionnelles/institutionnelles, Diffusion (YouTube, Réseaux social, cinéma,...)

Informatique : Réparation PC, Sauvegardes, backups, Formations

Introduction

La digitalisation croissante des structures locales :

- Contribue à la valorisation du territoire et au renforcement du tissu économique et social local
- Faciliter la communication, l'accès à l'information, le travail, et le divertissement
- Accompagner ces acteurs locaux dans leur transition numérique

Les divers projets du stage

- Mini-site d'outils administratifs pour Génération Mouvement 68
- Développement de la plateforme de pari en ligne EasyBet.me
- Site de location pour séjour en appartement InsoliteSPA68
- L'étude du cahier des charges du projet site nommé Code Postaux dédié pour la publication de type magazine « Mon Quartier »

Des sujets annexes ont été étudié :

- Créer un environnement de développement
- Refonte de l'architecture de type MVC
- L'appropriation du CMS avec plusieurs type de site (blog, site, admin, vente)

Méthodologie de travail

La méthode Kanban s'est adaptée à cette gestion dynamique et souple, car elle permet de :

- Visualiser l'ensemble des tâches en cours
- Prioriser efficacement les actions
- Gérer simultanément plusieurs demandes

Cette organisation m'a permis de développer :

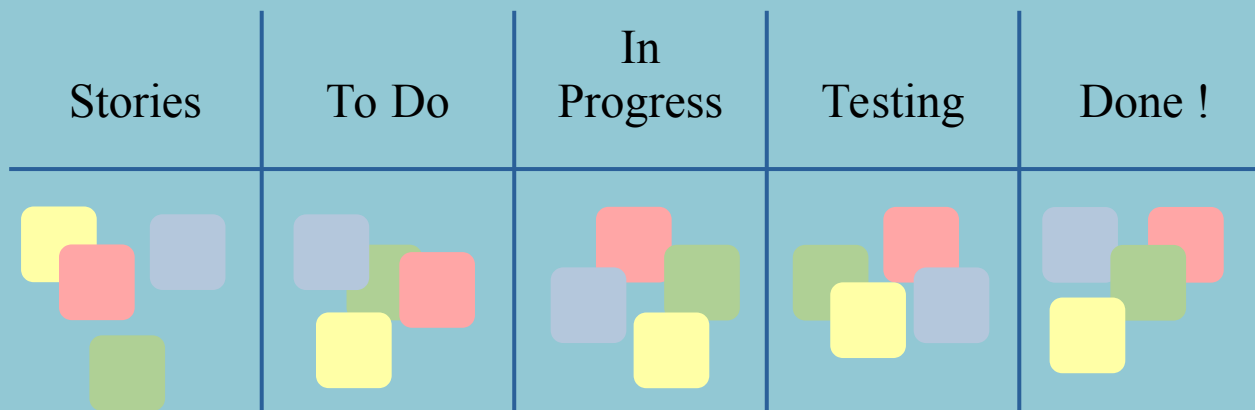
- Ma polyvalence
- Mon autonomie
- Une meilleure gestion du temps et des priorités

Ce modèle, très courant en entreprise, permet de :

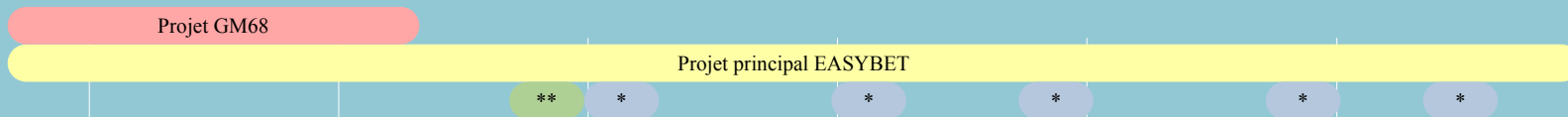
- Maintenir la progression d'un projet structuré
- Répondre rapidement à des demandes internes ou à des incidents
- Optimiser l'utilisation des compétences des collaborateurs

Méthodologie de travail

❖ Méthodologie utilisée : Kanban



❖ Diagramme de gantt



Légendes :

* Projet InsoliteSpa68

** Projet Code Postal

Présentation du projet

easyBet.me

❖ Les acteurs

Visiteurs

- Aide
- Matches programmés
- Connexion/Inscription
- Mentions légales & CGV
- Contact Easybet

Utilisateurs

- Panneau utilisateur :
 - Visualiser classement
 - Voir crédits
 - Modifier préférences
 - Se déconnecter
- Parier sur un match

Administrateurs

- Ajouter compétition
- Ajouter équipe
- Programmer une exhibition :
 - Choisir compétition
 - Sélectionner équipes
 - Heure de rencontre
- Visualiser inscrits
- Modifier données inscrits
- Ajouter points aux utilisateurs

Étude préliminaire du projet

❖ Problématique :

- ❌ Plateforme déjà existante
- ❌ Structuration peu claire
- ❌ Absence de documentation
- ❌ Code hérité peu optimisé
- ❌ Non respect de la règle RGPD
- ❌ Mauvaise pratique de programmation

❖ Redynamiser la plateforme :

- Trouver une solution de gestion plus fluide
- Trouver une solution d'animation
- Trouver une solution pour les cadeaux
- Optimiser la solution / mise à jour sur l'ensemble
- Trouver un dynamisme de jeu en vue de sa gratuité

Étude préliminaire du projet

❖ Mise à jour apportées :

- ▷ La gestion des données
- ▷ La gestion des gains
- ▷ La gestion des cadeaux
- ▷ La gestion des événements
- ▷ La gestion des crédits
- ▷ Optimisation du code

Planification & spécification des besoins

1^{er} Itérations

Phase 1
Recherche & étude d'une API
Tâche cron & Fichiers (récupération/logs)

Phase 2
Affichage des données (matches, informations)
Gestion des paris/points

2^e Itérations

Phase 1
Étude du panneau admin & suppression/ajout table (BD)
Modif panneau admin (cadeaux/événements)

Phase 2
Modif panneau user (events/participation/classement)
Ajout de la page cadeau & gestion des achats

3^e Itérations

Phase 1
Réécriture de la page aide
Optimisation des messages

Phase 2
Optimisation panneau admin (inscrit, classement, newsletter)
Ajout du mini-jeu de penalty

Analyse conceptuelle

▷ 1^{er} Itération – Phase 1-a

Recherche & étude d'une API

- ▷ Étude de l'API (requête, donnée, limitation, quantité)
- ▷ Inscription à l'API & test de fonctionnement
- ▷ Gestion des logs
- ▷ Filtrages des données (compétitions, coupes, championnats)
- ▷ Stockage des données JSON
- ▷ Gestion des matches automatique

?!

/// **football**
- **data.org**

APIfootball

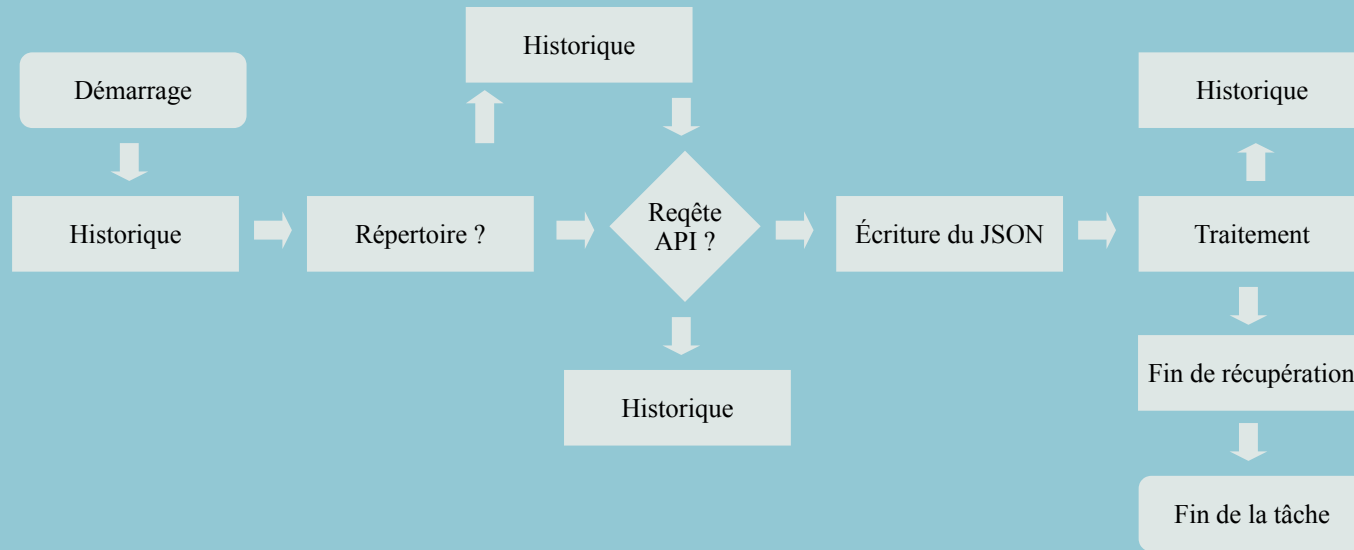
Rapid

API-FOOTBALL

Analyse conceptuelle

▷ 1^{er} Itération – Phase 1-b

❖ Tâche cron (datas, logs)



API retenue :

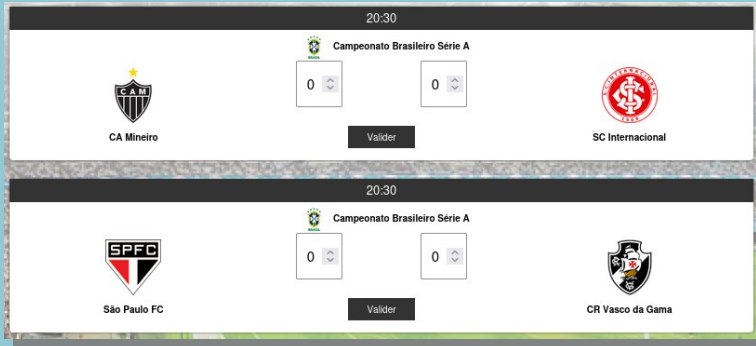
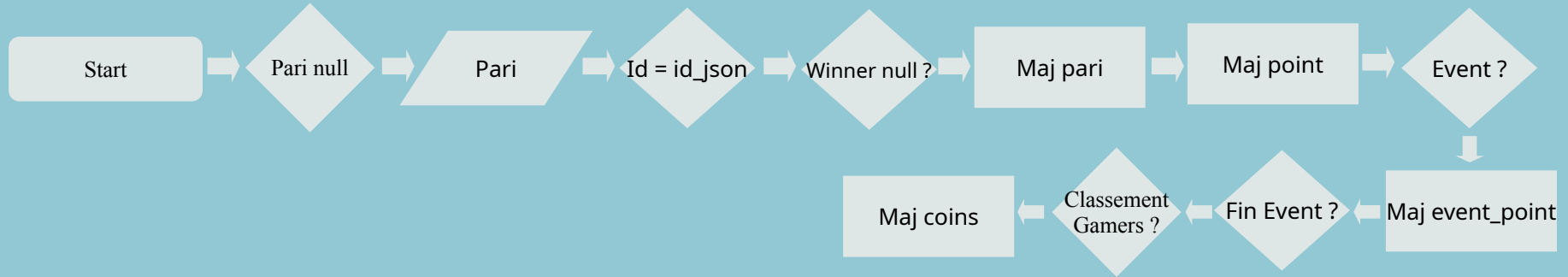
/// **football**
-data.org

Analyse conceptuelle

► 1^{er} Itération – Phase 2

❖ Affichage/Information

❖ Gestion des paris/points



#	Joueur	Points
1	alias	371
2	Fetide68	10

Analyse conceptuelle

▷ 2^e Itération – Phase 1-a

❖ Mise à niveau de la base de donnée

+-----+ easybet_events 1-----*	+-----+ easybet_gamers *-----1	+-----+ easybet_users 1-----*	+-----+ easybet_bets
+-----+ id (PK)	+-----+ id (PK)	+-----+ id (PK)	+-----+ id (PK)
+-----+ datedebut	+-----+ id_event (FK)	+-----+ pseudo	+-----+ id_user (FK)
+-----+ datefin	+-----+ id_user (FK)	+-----+ email	+-----+ id_game (FK)
+-----+ event_points	+-----+ event_points	+-----+ password	+-----+ date
		+-----+ coins	+-----+ score_d
		1	+-----+ score_v
			+-----+ bet
		*	
		+-----+ easybet_gifts 1-----*	+-----+ easybet_gifts_users
		+-----+ id (PK)	+-----+ id (PK)
		+-----+ nom	+-----+ id_gifts (FK)
		+-----+ description	+-----+ id_users (FK)
		+-----+ prix	+-----+ coins
		+-----+ 	+-----+

▷ 2^e Itération – Phase 2-b

❖ Ajout page de cadeaux

A screenshot of a web form titled 'Ajouter un cadeau'. The form contains several input fields: a checkbox for 'Crédit (cochez la case pour un bon de [10% de la somme] crédits)', a text field for 'Ajouter un cadeau', a text field for 'Price' with a dropdown arrow, a text field for 'partner', a text field for 'lien de l'offre', and a text field for 'Cadeau'. Below these is a large text area for 'Description du cadeau'. At the bottom is an 'OK' button. Below the form, there is a section titled 'Cadeaux 2' showing two items: 'un tour en Deuche - 1000' with a trash icon, and '[credit] - 1000' with a trash icon.

- Renforcement de la compétition
- Cadeaux
- Bon de crédits (gratuité)

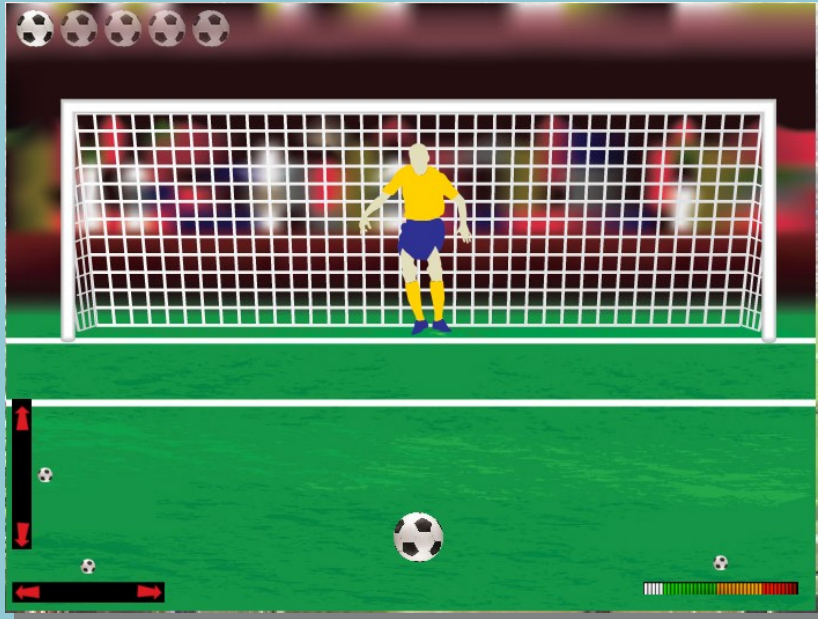
A screenshot of a betting interface. The left panel is titled 'Un tour en Deuche' and features a car icon with the text 'Chance en Deuche'. Below this is a link 'Alsace en Deuche'. The 'Votre mise' (Your bet) is 547, and there is a 'Miser' button. A 'Débloquage du cadeau' (Gift unlock) progress bar is shown at the bottom. The right panel shows a gold coin icon and 'Bon de crédits de 100 points'. It asks for 'Votre mise' and states 'Vous n'avez pas encore misé sur ce lot'. There is a 'Miser' button and a 'Débloquage du cadeau' progress bar.

Analyse conceptuelle

▷ 3^e Itération

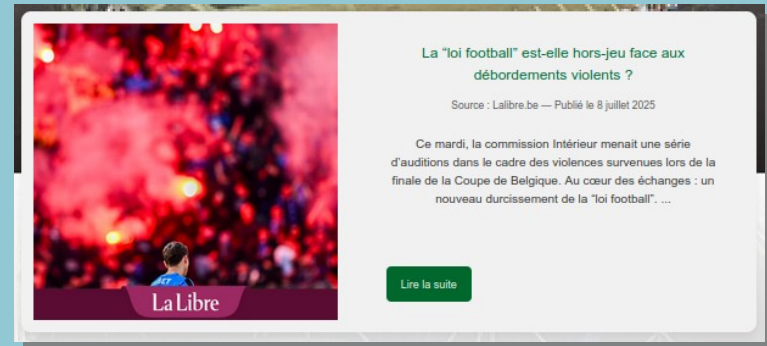
❖ Mini-jeu penalty

❖ News sur le football



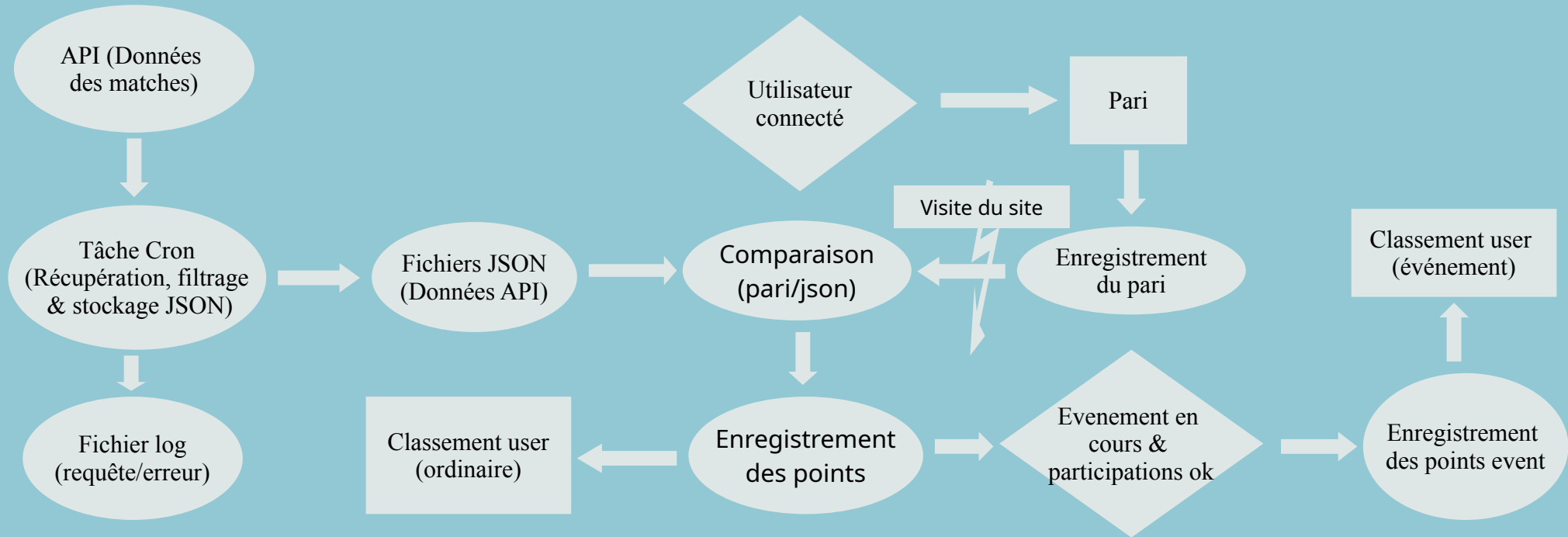
Gain de crédits :

- Ajoute un divertissement
- Gain de crédits avec les but marqués :
 - 1 crédit offert par but marqué
 - 5 but marqués = 10 crédits offert



Analyse conceptuelle

❖ Environnement des fichiers de données JSON



❖ Optimisation / préparation à la refonte

- ▶ Virtualisation d'un environnement de développement
- ▶ Exportation des tables de la base de donnée Easybet
- ▶ Modèle de mise page (charte graphique)
- ▶ Diagramme des classes (composant réutilisable)
- ▶ Refonte avec une architecture de type MVC

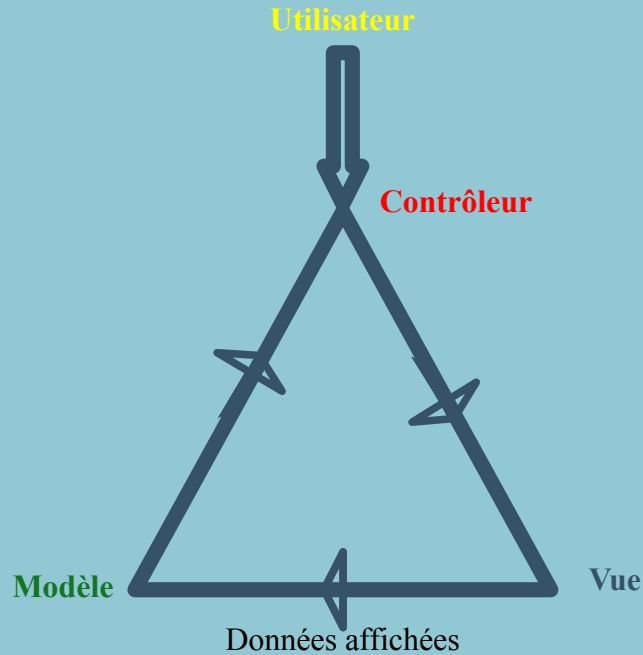
Cet approfondissement améliore :

- La lisibilité du code
- La maintenance
- L'organisation du projet
- Nettoyage du projet
- Le développement en local

! La mise en production nécessite une phase
une mise en conformité avec le CMS



L'architecture MVC dans une application web :



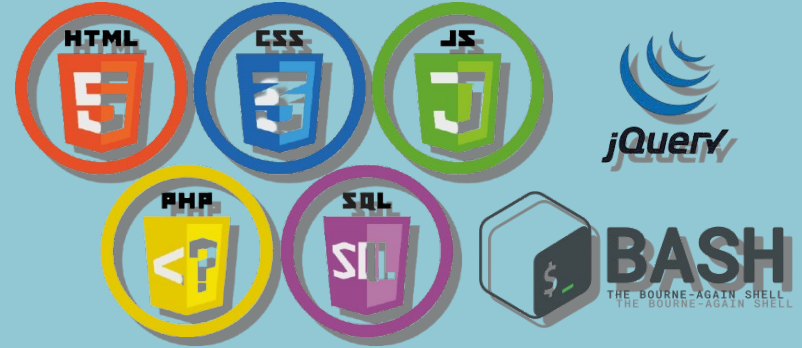
Composant	Rôle principal
Model	<ul style="list-style-type: none">• Représente les données et les règles métier• Accès et gestion de la BDD
View	<ul style="list-style-type: none">• Affiche les données à l'utilisateur• Génère l'interface utilisateur (HTML/CSS)
Controller	<ul style="list-style-type: none">• Interprète les actions de l'utilisateur (formulaires, clics...)• Fait appel au modèle et choisit la vue à afficher

Environnement technologique

Les logiciels :



Les langages :



Formats de fichiers :

Les types de fichiers importés :



Le type de fichiers de donnée :



Les types de fichiers émis :



❖ Conclusion

- Intégration dans le monde professionnel
- Approfondir les compétences techniques et méthodologiques
- Développement en totale autonomie
- L'étude du CMS et d'une amélioration du site de forme MVC

❖ **Perspectives**

- Poursuite de la refonte de type MVC
- Optimiser la conservation des données collectées
- Développer avec un environnement virtuelle
- Approfondir le CMS avec les différentes type de bases

Merci pour votre attention



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit



Thank you for your attention



Grazie per la vostra attenzione



Gracias por su atención