

# YTP少年圖靈計畫 -程式挑戰營

高三六 王詠樂

## 活動目的：

透過程式競賽、專題實做、大學教授導師指導、海外參訪學習，啟發台灣學生對程式設計的興趣，為台灣培育人才。（官網上寫的）

## 活動參與動機：

同學邀請，一同組隊參與線上比賽（第49名），未料到有機會參與程式挑戰營。藉此機會增廣見聞，與同好交流。

## 活動照片：



競賽當日照片

## 活動流程：

線上初試

≈

繳交正式報名文件

≈

團隊程式競賽（程式挑戰營）

≈

專題實作

≈

創新創意提案

≈

海外參訪成員遴選

≈

海外創新創業營隊／  
海外參訪



被老師抓去上課的照片



比賽前調設備、拍照留個念



# 心得感想與反思：

---

## 活動期間遇到的趣事：

活動開始的時候登入比賽的畫面卡好久，codeblocks 執行程式的時候平常不會卡結果比賽當天狂卡，也不知道出了甚麼事，跟別組確認後才發現只有我們這一組這麼卡。上傳個檔案卡 1 ~ 2 鐘，切個畫面繼續卡。

主辦方準備的食物很充足，就是有些食物會油，拿著手跟著油，只好去洗手再回來打字。隊長在寫第三題時寫好久，我和另一個隊友邊吃邊看題，吃完就不用吃晚餐了。中途突然胃酸逆流，幸好有帶衛生紙。

## 反思：

這次的出題者有參加過數奧，有幾題需要用到數學相關知識才解的開，聽完他的講解後還是沒聽懂，要加強這方面的知識。練習的時候，學長有幫我們講解科朵莉樹、pbds 等，講得我頭好疼，對這些演算法不太熟。在刷題的時候，主要是複習圖論的地方，我們這組每個人複習的地方都不一樣，說是較好分工。

學長（應屆畢業生）也有跟我們一起去比賽，他們很快就把基礎題解完了，後面的題目是有想法但沒撈到分。在寫第一題和第五題的時候看不懂範例測資，後來發現第一題是理解錯誤（全部隊友都理解錯誤，後來隊友通靈出來出題者在講甚麼了），第五題則是範例測資有誤。

寫第五題的時候，第一次部分測資沒有過，後來發現



有條件沒看到，因為時間太趕，沒在電腦上跑一次，拿了一次CE，之後就拿AC。

認為下次比賽時，隊友在寫題目時，可以先想其他題目的解法、劃掉廢話、紀錄重點，撰寫下解法，藉此增加效率。

比賽時有外接螢幕，可先在學校試試設備，確保不會卡死或者是不是電腦的問題，比賽當天實在很當。

## 高中組參與證明：

