# รายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา เรื่อง

# ระบบจัดการโฆษณาแบบจำกัดจำนวนการคลิกและการ แสดงโฆษณา

# ADVERTISEMENT MANAGEMENT SYSTEM BASED ON LIMITED NUMBER OF CLICKS AND IMPRESSIONS

ปฏิบัติงาน ณ บริษัท วงใน มีเดีย จำกัด (สำนักงานใหญ่)

โดย

มาวิน จงใกรรัตนกุล รหัสประจำตัว 59070141

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษารายวิชา สหกิจศึกษา สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2562 สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

# รายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ระบบจัดการโฆษณาแบบจำกัดจำนวนการคลิกและการ แสดงโฆษณา

# ADVERTISEMENT MANAGEMENT SYSTEM BASED ON LIMITED NUMBER OF CLICKS AND IMPRESSIONS

ปฏิบัติงาน ณ บริษัท วงใน มีเดีย จำกัด (สำนักงานใหญ่)

โดย

มาวิน จงใกรรัตนกุล รหัสประจำตัว 59070141

ปฏิบัติงาน ณ บริษัท วงใน มีเดีย จำกัด (สำนักงานใหญ่) เลขที่ 8 ถนนสุขุมวิท แขวงพระโขนง เขตคลองเตย จังหวัดกรุงเทพมหานคร รหัสไปรษณีย์ 10110 โทรศัพท์ 0-2821-5788

Web site: https://www.wongnai.com

# ADVERTISEMENT MANAGEMENT SYSTEM BASED ON LIMITED NUMBER OF CLICKS AND IMPRESSIONS

## **MAWIN JONGKRIRATTANAKUL**

A REPORT SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF
THE REQUIREMENT FOR COOPERATING EDUCATION PROGRAM
THE DEGREE OF BACHELOR OF SCIENCE PROGRAM IN
INFORMATION TECHNOLOGY
FACULTY OF INFORMATION TECNOLOGY
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG
1/2019

COPYRIGHT 2019
FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF ECHNOLOGY LADKRABANG

เรื่อง ขอส่งรายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา เรียน รองศาสตราจารย์ คร.กิติ์สุชาต พสุภา ที่ปรึกษาสหกิจศึกษาในสาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ

ตามที่ข้าพเจ้า มาวิน จงใกรรัตนกุล นักศึกษาสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบังใด้ปฏิบัติงานสหกิจศึกษาระหว่าง วันที่ 4 มิถุนายน พ.ศ. 2562 ถึงวันที่ 29 พฤศจิกายน พ.ศ. 2562 ในตำแหน่ง Software Engineer (Backend) ณ สถานประกอบการชื่อ บริษัท วงใน มีเดีย จำกัด (สำนักงานใหญ่) และได้รับมอบหมายจาก พนักงานที่ปรึกษาให้ศึกษาและจัดทำรายงาน เรื่อง ระบบจัดการโฆษณาแบบจำกัดจำนวนการคลิกและ การแสดงโฆษณา

บัคนี้ การปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ได้สิ้นสุดลงแล้ว จึงใคร่ขอส่งรายงานการปฏิบัติงาน สหกิจศึกษา ดังกล่าวมาพร้อมนี้ จำนวน 1 เล่ม เพื่อขอรับคำปรึกษาต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรคพิจารณา

ขอแสคงความนับถื	9
(มาวิน จงใกรรัตนกณ	a)

## กิตติกรรมประกาศ

ตามที่ ข้าพเจ้า มาวิน จง ใกร รัตนกุล ได้มาปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ณ บริษัท วงใน มีเดีย จำกัด (สำนักงานใหญ่) ตั้งแต่วันที่ 4 มิถุนายน พ.ศ. 2562 ถึงวันที่ 29 พฤศจิกายน พ.ศ. 2562 ทำให้ข้าพเจ้า ได้รับความรู้และประสบการณ์ต่าง ๆ ที่มีคุณค่ามากมาย สำหรับรายงานสหกิจศึกษาฉบับนี้สำเร็จลงได้ ด้วยดี จากความช่วยเหลือและความร่วมมือสนับสนุนของหลายฝ่าย ดังนี้

- 1. คุณ ปาลิตา เตชะนิเวศน์ ตำแหน่ง Software Engineer (Backend) (พนักงานที่ปรึกษา)
- 2. คุณ ธนพล เนรัญชร ตำแหน่ง Technical Director

นอกจากนี้ยังมีบุคคลท่านอื่น ๆ อีกที่ไม่ได้กล่าวไว้ ณ ที่นี้ ซึ่งให้ความกรุณาแนะนำในจัดทำ รายงานสหกิจศึกษาฉบับนี้ ข้าพเจ้าจึงใคร่ขอขอบพระคุณทุกท่านที่ได้มีส่วนร่วมในการให้ข้อมูลและ ให้ความเข้าใจเกี่ยวกับชีวิตของการปฏิบัติงาน รวมถึงเป็นที่ปรึกษาในการจัดทำรายงานฉบับนี้จนเสร็จ สมบูรณ์

> มาวิน จงไกรรัตนกุล ผู้จัดทำรายงาน วันที่ 2 ชันวาคม พ.ศ. 2562

ชื่อรายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา	ระบบ จัดการ โฆษณาแบบ จำกัด จำนวน การ คลิก และ การ แสดงโฆษณา
ผู้รายงาน	มาวิน จงใกรรัตนกุล
คณะ	เทคโนโลยีสารสนเทศ
สาขาวิชา	เทคโนโลยีสารสนเทศ
g 1.0 1 1.0 1	เทค เน เดยด เวิสนเทศ
(รองศาส	ตราจารย์ คร.กิติ์สุชาต พสุภา)
อาจ	้ ารย์ที่ปรึกษาสหกิจศึกษา
(ନ୍	ณ ปาลิตา เตชะนิเวศน์)
	พนักงานที่ปรึกษา

คณะเทค โน โลยีสารสนเทศ สถาบันเทค โน โลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง อนุมัติให้นับรายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาฉบับนี้ เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา ตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทค โน โลยีสารสนเทศ **ชื่อรายงาน** ระบบจัดการ โฆษณาแบบจำกัดจำนวนการคลิกและการแสดง โฆษณา

ชื่อนักศึกษา มาวิน จงใกรรัตนกุล

รหัสนักศึกษา 59070141

สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ

อาจารย์ที่ปรึกษา รองศาสตราจารย์ คร.กิติ์สุชาต พสุภา

ปีการศึกษา 2562

## บทคัดย่อ

รายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาฉบับนี้กล่าวถึงที่มาและความสำคัญ, รายละเอียด, การออกแบบ และกระบวนการทำงานของระบบจัดการ โฆษณาแบบจำกัดจำนวนการคลิกและการแสดงโฆษณา รวม ไปถึงลักษณะขั้นตอนการทำงานเพื่อให้ได้มาซึ่งระบบที่สามารถใช้งานได้จริง โดยทางบริษัท วงใน มีเดีย จำกัด (สำนักงานใหญ่) ได้มอบหมายให้ระหว่างการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ระบบจัดการ โฆษณา แบบจำกัดจำนวนการคลิกและการแสดงโฆษณา เป็นระบบที่พัฒนาขึ้นมาจากระบบจัดการ โฆษณาแบบจำกัดจำนวนการคลิกและการแสดงโฆษณา เป็นระบบที่พัฒนาขึ้นมาจากระบบจัดการ โฆษณาเดิม ที่มีอยู่ จากเดิมที่ระบบสามารถแสดงโฆษณา ได้แค่ตามช่วงเวลาที่กำหนดไว้ ระบบใหม่จะสามารถแสดงโฆษณาตามจำนวนการกลิกและจำนวนการแสดงโฆษณาที่กำหนดไว้ได้ หากโฆษณาถูกแสดง หรือมีผู้ใช้คลิกเข้าไปในโฆษณาจนครบตามจำนวนที่กำหนดไว้ ระบบก็จะหยุดแสดงโฆษณาโดย อัตโนมัติ อีกทั้งยังสามารถรายงานผลการโฆษณากลับไปยังลูกค้าได้โดยอัตโนมัติ ระบบที่ถูกพัฒนาขึ้นมาใหม่นั้น จะทำให้ถูกค้าสามารถลงโฆษณาบนเว็บไซต์ wongnai.com และแอปพลิเคชัน Wongnai ได้อย่างคุ้มค่ามากยิ่งขึ้น เนื่องจากวิธีการแสดงโฆษณาแบบดังกล่าว สามารถการันดีได้ว่า โฆษณาของ ถูกค้ามีผู้ชมจริง ๆ ในช่วงที่โฆษณายังแสดงผลอยู่ และลูกค้าสามารถติดตามผลการโฆษณาได้อย่างต่อ เนื่อง อีกทั้งบนเว็บไซต์ wongnai.com และแอปพลิเคชัน Wongnai ก็สามารถจัดการพื้นที่การโฆษณาได้อีต่างต่อ เนื่อง อีกทั้งบนเว็บไซต์ wongnai.com และแอปพลิเคชัน Wongnai ก็สามารถจัดการพื้นที่การโฆษณาได้อีต่างที่มีผู้ชมมากจะถูกหยุดการแสดงผล และนำโฆษณาอื่นมาแสดงแทน ทำให้โฆษณามีเนื้อหาที่หลากหลายมากยิ่งขึ้น

Project Title Advertisement Management System Based on Limited Number of Clicks and Im-

pressions

Name Mawin Jongkrirattanakul

**Student ID** 59070141

**Department** Information Technology

**Advisor** Associate Professor Dr. Kitsuchart Pasupa

**Year** 2562

#### **Abstract**

This cooperative education report presents the statement of significance, specification, design, and workflow of the Advertisement Management System Based on Limited Number of Clicks and Impressions including the development process to develop a system that can be used in production which has been assigned by Wongnai Media Co., Ltd during cooperative education. Advertisement Management System Based on Limited Number of Clicks and Impressions is a system that developed from a former advertisement management system which only able to show advertisements for just the specified period. A newer system will be able to show advertisements based on a number of clicks and impressions. When the advertisements' number of clicks or impressions reaches a limit, the system will stop showing advertisements automatically and also report advertising results back to customers automatically. The newly developed system will allow customers to advertise on the Wongnai website and application more cost-effectively due to the above method of advertisements displaying can guarantee that the client's advertisements will reach to the audience while the advertisements are showing and clients can continuously monitor the advertising results. Moreover, Wongnai will be able to better manage the advertising space. Also on the Wongnai website and application can better manage advertising space. The advertisements with a large audience will stop showing and display other advertisements instead Make the ads have more variety of content.

# สารบัญ

	หน้า
กิตติกรรมประกาศ	vi
บทกัดย่อ	i
บทกัดย่อ ภาษาอังกฤษ	ii
สารบัญ	iii
สารบัญตาราง	iv
สารบัญภาพ	v
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 วัตถุประสงค์การปฏิบัติงาน	3
1.2 ประวัติและรายละเอียคบริษัท	3
บทที่ 2 รายละเอียดการปฏิบัติงาน	4
2.1 ตำแหน่ง/หน้าที่ของงานที่ได้รับมอบหมาย	4
2.2 รายละเอียดของโครงงานที่รับผิดชอบ	4
2.3 รายละเอียดของงานที่ปฏิบัติ	4
2.4 ลักษณะขั้นตอนการทำงาน	7
บทที่ 3 สรุปผลการปฏิบัติงาน	11
3.1 ผลการปฏิบัติงาน	11
3.2 ประโยชน์ที่ได้รับจากการปฏิบัติงาน	11
3.3 วิเคราะห์จุดเด่น จุดด้อย โอกาส อุปสรรค (SWOT Analysis)	12
3.4 ประสบการณ์ที่ประทับใจ / ประสบการณ์พิเศษ	12
บทที่ 4 ปัญหาและข้อเสนอแนะ	14
บรรณานุกรม	15
ภาคผนวก ก ประวัติผู้เขียน	16

# สารบัญตาราง

หน้า

# สารบัญภาพ

		หน้า
รูปที่ 1.1	ตัวอย่างการ โฆษณาร้านบนเว็บไซต์ wongnai.com (ก) และบนแอปพลิเคชัน Wong-	
	nai ระบบปฏิบัติการ iOS (ข) กับระบบ Android (ค)	2
รูปที่ 1.2	ตราสัญลักษณ์ของ Wongnai	3
รูปที่ 2.1	Kanban Board ที่ตั้งอยู่ในพื้นที่ทำงาน	9
รูปที่ 2.2	ตัวอย่างของโปรแกรม Asana	10

## บทที่ 1

## าเทน้า

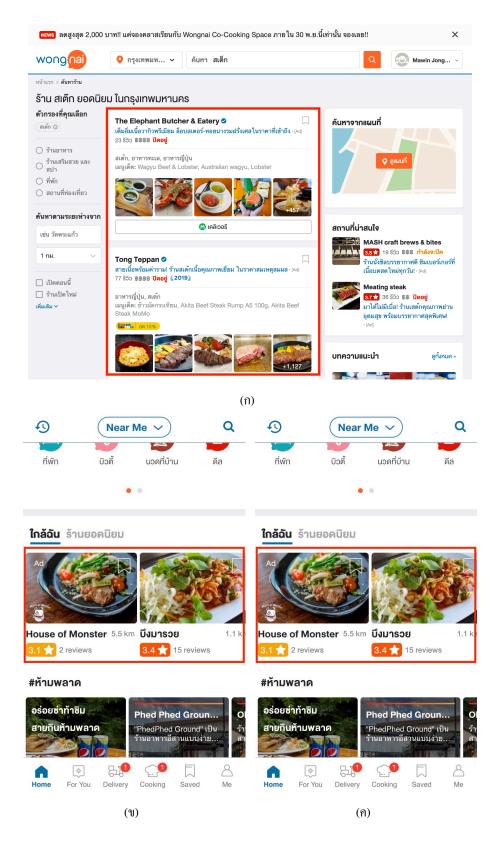
บริษัท วงใน มีเคีย จำกัด (สำนักงานใหญ่) เป็นองค์กรที่ให้บริการและคูแลเว็บไซต์ wongnai.com และแอปพลิเคชัน Wongnai บนโทรศัพท์มือถือทั้งบนระบบปฏิบัติการ Android และ iOS (ต่อจากนี้ จะขอเรียกว่า Wongnai) ซึ่งที่รู้จักกันอย่างดีสำหรับบริการค้นหา-รีวิวร้านอาหารในประเทศไทย และ เป็นแอปพลิเคชันแรก ๆ ของประเทศไทยที่ให้บริการในด้านนี้ ในช่วงแรกของ Wongnai นั้นมีจำนวน ผู้ใช้งานน้อย แต่เนื่องด้วยการเข้ามาของ Smartphone ทำให้จำนวนผู้งานเพิ่มขึ้นอย่างก้าวกระโดดเป็น อย่างมาก และปัจจุบัน Wongnai นอกจากจะให้บริการค้นหาและรีวิวร้านอาหารแล้ว ยังสามารถค้นหา ที่พัก-ที่เที่ยว, ค้นหาสูตรอาหาร หรือแม้กระทั่งสั่งอาหาร Delivery ก็สามารถทำได้

การ โฆษณาถือว่าเป็นส่วนสำคัญอย่างยิ่งที่จะทำให้ผู้บริโภคสามารถรับรู้ถึงการมีตัวตนอยู่ของ สินค้าและบริการ นอกจากการสร้างสรรค์โฆษณาให้ดูน่าสนใจแล้ว การเลือกตำแหน่งที่จะแสดงโฆษณา ก็ถือว่าเป็นสิ่งที่สำคัญ เพื่อให้โฆษณาเข้าถึงกลุ่มเป้าหมายได้มากที่สุด

ปัจจุบัน Wongnai นั้น มีจำนวนผู้ใช้งานเยอะมากถึง 8 ถ้านรายต่อเคือน [1] เนื้อหาหลักของ Wongnai เองก็เป็นเรื่องเกี่ยวกับอาหาร, ร้านอาหาร และร้านบริการอื่น ๆ เช่น ร้านเสริมสวย, ร้านนวด เป็นต้น Wongnai จึงนับว่าเป็นตัวเลือกที่ดีสำหรับการ โฆษณาที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับร้านอาหารและร้านบริการ

แต่เดิมแล้ว Wongnai สามารถแสดงร้านที่เป็นโฆษณาใค้ตามช่วงเวลาที่ตกลงกับ ลูกค้าไว้ ซึ่งโฆษณาจะปรากฏอยู่ในตำแหน่งต่าง ๆ ของเว็บไซต์และแอปพลิเคชัน เพื่อเป็นการสร้างความเชื่อมั่นให้กับลูกค้าที่ต้องการจะลงโฆษณากับ Wongnai จึงจำเป็นต้องมีการพัฒนาระบบจัดการโฆษณาแบบใหม่ขึ้นมา โดยระบบนั้นสามารถแสดงโฆษณาโดยจำกัดจำนวนการคลิกและการแสดงโฆษณา ยกตัวอย่างเช่น โฆษณาหนึ่งถูกจำกัดการแสดงไว้ที่ 10,000 ครั้ง หากมีการแสดงโฆษณาครบ 10,000 ครั้งแล้ว ระบบก็จะนำโฆษณาออกโดยอัตโนมัติ หรือ โฆษณาหนึ่งถูกจำกัดการคลิกไว้ที่ 5,000 ครั้ง หากมีผู้ใช้คลิกเข้าไปที่โฆษณาครบ 5,000 ครั้งแล้ว ระบบก็จะนำโฆษณาออกโดยอัตโนมัติ วิธีการแสดงโฆษณาแบบใหม่สามารถการนดีได้อย่างแน่นอนว่าโฆษณาจะถูกแสดงหรือมีผู้ใช้คลิกเข้าไปที่โฆษณาก่อนที่โฆษณาจะถูกนำออก และ Wongnai เองก็จะสามารถจัดสรรพื้นที่ในการโฆษณาได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นสามารถแสดงโฆษณาที่มีเนื้อหาหลากหลายแตกต่างกันได้มากขึ้น เนื่องจากโฆษณาที่ถูกแสดงบ่อยครั้งหรือมีผู้ที่คลิกเข้าไปในโฆษณาเป็นจำนวนมากเช่น โฆษณาของร้านที่ได้รับความนิยมสูงอยู่แล้วจะถูกนำออกอย่างรวดเร็ว และแทนที่ด้วยโฆษณาอื่น ๆ แทน

ในการปฏิบัติงานครั้งนี้ ได้ทำการพัฒนาระบบจัดการโฆษณาแบบจำกัดจำนวนการคลิกและการ แสดงโฆษณาเฉพาะฟังก์ชันหลักที่จำเป็นเพื่อให้สามารถทำงานได้อย่างเป็นระบบ โดยจะมีฟังก์ชัน หลัก 2 ประการ ได้แก่ สามารถจำกัดการแสดงโฆษณาของร้านด้วยจำนวนการคลิกโฆษณาได้ และ สามารถส่งรายงานผลการโฆษณากลับไปยังลูกค้าโดยอัตโนมัติได้



รูปที่ 1.1: ตัวอย่างการโฆษณาร้านบนเว็บไซต์ wongnai.com (ก) และบนแอปพลิเคชัน Wongnai ระบบ ปฏิบัติการ iOS (ข) กับระบบ Android (ค)

## 1.1 วัตถุประสงค์การปฏิบัติงาน

- 1. เพื่อพัฒนาระบบจัดการ โฆษณาแบบจำกัดจำนวนการคลิกและการแสดง โฆษณาที่สามารถใช้ งานได้จริง
- 2. เพื่อเรียนรู้และหาประสบการณ์ใหม่ ๆ เกี่ยวกับงานด้านวิศวกรรมซอฟต์แวร์โดยการลงมือปฏิบัติ งานจริง
- 3. เพื่อเรียนรู้และปรับตัวเข้ากับสังคมการทำงาน

## 1.2 ประวัติและรายละเอียดบริษัท

บริษัท วงใน มีเดีย จำกัด (สำนักงานใหญ่) ตั้งอยู่ที่ อาคารที่วัน ชั้น 26, 27 ซอยสุขุมวิท 40 แขวง พระโขนง เขตกลองเตย กรุงเทพมหานคร 10110 ก่อตั้งเมื่อปี พ.ศ. 2553 เป็นองค์กรที่ให้บริการเว็บไซต์ wongnai.com และแอปพลิเคชัน Wongnai ทั้งบนระบบปฏิบัติการ Android และ iOS ซึ่ง Wongnai นั้น ได้รับการยอมรับว่า เป็นแอปพลิเคชันค้นหาร้านอาหารอันดับ 1 ของไทยที่มีข้อมูลมากที่สุด ครอบคลุม ทั้งร้านอาหาร, ร้านเสริมสวย, สปา, สูตรอาหาร, โรงแรม, ที่พัก และที่เที่ยว ปัจจุบัน Wongnai เป็น ผู้นำตลาดระบบรีวิวร้านอาหารในไทย โดยมีจำนวนผู้ใช้กว่า 8 ล้านรายต่อเดือน มีฐานข้อมูลมากกว่า 230,000 ร้านทั่วประเทศไทยที่อัพเคทตลอดเวลา รวมทั้งยังได้รับข้อมูลที่ถูกต้องและรีวิวที่มาจากผู้ที่ไป ใช้บริการมาจริงเพื่อช่วยประกอบการตัดสินใจ จากสมาชิกที่มีมากกว่า 3 ล้านคนทั่วประเทศ Wongnai มีเป้าหมายหลัก คือ ต้องการที่จะเชื่อมต่อคนไทยเข้ากับสิ่งดี ๆ ทุกอย่างไม่ว่าจะเป็นร้านอาหารร้าน เสริมสวยและธุรกิจบริการอื่น ๆ



รูปที่ 1.2: ตราสัญลักษณ์ของ Wongnai

## บทที่ 2

# รายละเอียดการปฏิบัติงาน

เริ่มสหกิจศึกษาโคยปฏิบัติงานที่ บริษัท วงใน มีเดีย จำกัด (สำนักงานใหญ่) ตั้งแต่วันที่ 4 มิถุนายน พ.ศ.2562 จนถึง 29 พฤศจิกายน พ.ศ.2562 รวมเป็นระยะเวลาประมาณ 6 เคือน โคยในการปฏิบัติงาน ต่าง ๆ ในช่วงสหกิจศึกษา มีรายละเอียคดังต่อไป

## 2.1 ตำแหน่ง/หน้าที่ของงานที่ได้รับมอบหมาย

ปฏิบัติงานด้วยตำแหน่ง Software Engineer (Backend) ทำหน้าที่รับผิดชอบในการพัฒนาและดูแล เซิร์ฟเวอร์ของเว็บไซต์ wongnai.com เพื่อให้ผู้ใช้งานทุกแพลตฟอร์มทั้ง Web และ Mobile Application สามารถทำงานร่วมกันได้อย่างมีประสิทธิภาพ, ควบคุมคุณภาพของโค้ดให้มีคุณภาพที่ดี, ทำงานได้ถูก ต้อง, ทดสอบและดูแลได้ง่าย, มีความยืดหยุ่นพร้อมรับการเปลี่ยนแปลงในอนาคต

## 2.2 รายละเอียดของโครงงานที่รับผิดชอบ

โครงงานที่รับผิดชอบคือ ระบบจัดการ โฆษณาแบบจำกัดจำนวนการคลิกและการแสดง โฆษณา แต่เดิมนั้นลูกค้าจะสามารถลง โฆษณาร้านของตนเองกับทาง Wongnai ได้แค่ตามช่วงเวลาที่ตกลงกัน ไว้ ยกตัวอย่างเช่น ลูกค้ามาขอติดต่อลง โฆษณาเป็นระยะเวลา 30 วัน ตั้งแต่วันที่ 1 กันยนยน จนถึง 30 กันยายน เป็นต้น ระบบที่พัฒนาขึ้นใหม่นั้นจะทำให้ลูกค้าสามารถลง โฆษณากับทาง Wongnai อีกรูป แบบหนึ่ง โดยการลง โฆษณาแบบจำกัดจำนวนการแสดง โฆษณาและการคลิก เช่น หากลง โฆษณา ไว้ แล้วแสดงโฆษณาเกิน 10,000 ครั้ง หรือมีผู้ที่คลิกเข้าไปในโฆษณาครบ 5,000 คน ระบบก็จะหยุดแสดง โฆษณานั้น โดยอัตโนมัติ และยังมีระบบที่สามารถรายงาน โฆษณาที่ลูกค้าลง ไว้ได้อย่างอัตโนมัติอีก ด้วย

## 2.3 รายละเอียดของงานที่ปฏิบัติ

ในการปฏิบัติงาน ได้มีการนำเทคโนโลยีและเครื่องมือต่าง ๆ มาใช้งาน เพื่อให้การพัฒนาระบบ เป็นไปอย่างราบรื่น, รวดเร็ว และสามารถทำงานร่วมสมาชิกทีมคนอื่น ๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดย เทคโนโลยีและเครื่องมือต่าง ๆ นั้น ได้แก่

#### 1. IntelliJ IDEA

IntelliJ IDEA เป็น Integrate Development Environment (IDE) สำหรับใช้ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ ที่ใช้ Java Virtual Machine (JVM) โดยเฉพาะ มีระบบ Suggestion และ Auto Completion ที่ทำให้ การทำงานเป็นไปอย่างราบรื่นและรวคเร็ว [?]

#### 2. Sequel Pro

Sequel Pro เป็นแอปพลิเคชันสำหรับจัดการฐานข้อมูล MySQL [?]

#### 3. Postman

Postman เป็นแอปพลิเคชันสำหรับสร้าง API Request เช่น REST, SOAP, GraphQL เพื่อทดสอบ การทำงาน API ของ Server และสามารถตรวจสอบ Response ที่ส่งกลับมาได้ [?]

#### 4. Visual Studio Code

Visual Studio Code เป็น Text Editor ที่รองรับได้หลากหลายภาษา มีระบบ Syntax Highlighting ในการตรวจสอบ Syntax ของโค้ด และสามารถติดตั้งส่วนขยายต่าง ๆ เพิ่มเติมได้ตามความ เหมาะสมในการทำงาน [?]

#### 5. GitKraken

GitKraken เป็น Git GUI Client ที่ทำให้สามารถใช้งาน Git ได้อย่างสะควกสบาย [?]

#### 6. Asana

Asana คือระบบออนใลน์ที่คอยแสดง Workflow ของสมาชิกทีม ทำให้สมาชิกคนอื่น ๆ ในทีม สามารถทราบสถานะงานของแต่ละคนได้อย่างรวดเร็ว [?]

#### 7. Java

Java เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ประเภท Object-Oriented ที่สามารถนำ bytecode ที่ได้จากการคอม ไพล์ ไปใช้งานบนคอมพิวเตอร์เครื่องไหนก็ได้ที่มี Java Virtual Machine (JVM) [?]

#### 8. Python

Python เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ระดับสูงที่ใช้ Python Interpreter มีจุดเด่นที่สามารถอ่านและ ทำความเข้าใจ โค้ด ได้ง่าย โดย Python Interpreter นั้น สามารถติดตั้ง ได้ในหลากหลายระบบ ปฏิบัติการ [?]

## 9. MySQL

MySQL เป็นตัวจัดการฐานข้อมูลแบบ Relational (Relational Database Management: RDBMS) ที่เป็น Open source [?]

### 10. Google BigQuery

Google BigQuery เป็น Data Warehouse บน Cloud ที่ให้บริการ โดย Google และสามารถใช้ SQL เพื่อใช้งาน Google BigQuery ได้ [?]

#### 11. Git

Git คือ Version Control ที่สามารถติดตามและควบคุมการเปลี่ยนแปลงของโค้ดได้ เพื่อให้ Software Engineer คนอื่น ๆ สามารถทำงานร่วมกันได้อย่างมีประสิทธิภาพ [?]

## 12. Spring Framework

Spring Framework คือ เฟรมเวิร์คสำหรับพัฒนา REST API, Websocket, Web และอื่น ๆ ของ ภาษาที่ใช้ Java Virtual Machine (JVM) [?]

#### 13. Docker

Docker คือ เทคโนโลยีสำหรับสร้าง Container ของซอฟต์แวร์ ทำให้ซอฟต์แวร์สามารถนำไป ใช้งานในสภาพแวคล้อมไหนก็ได้ [?]

#### 14. Kubernetes

Kubernetes คือ เทคโนโลยีสำหรับจัดการ Cluster (กลุ่มเครื่อง Server) สามารถจัดการ Container ที่กำลังรันระบบเพื่อให้สามารถทำงานได้อย่างต่อเนื่อง มี Downtime เป็นศูนย์ [2]

#### 15. Gitlab CI/CD

Gitlab CI/CD คือ เครื่องมือในการ Build ซอฟต์แวร์และ Deploy โดยอัตโนมัติ [?]

ระบบจัดการ โฆษณาแบบจำกัดจำนวนการคลิกและการแสดง โฆษณาที่พัฒนาขึ้นมานั้น ประกอบ ด้วยเซอร์วิสต่าง ๆ ได้แก่

### 1. Wongnai Core

Wongnai Core เป็นระบบ Backend หลักของ Wongnai ถูกพัฒนาด้วยภาษา Java ทำหน้าที่ให้ บริการหลาย ๆ อย่าง โดยหน้าที่ของ Wongnai Core ที่เกี่ยวข้องกับระบบจัดการ โฆษณาแบบ จำกัดจำนวนการคลิกและการแสดงโฆษณา ใค้แก่

- ควบคุมการแสคงผลโฆษณาของเว็บไซต์ wongnai.com และแอปพลิเคชัน Wongnai
- ประมวลผลเมื่อได้รับข้อมูลจำนวนผู้ชมและผู้ที่คลิกเข้าไปในโฆษณาล่าสุดจาก Updater ใน Analytics Data Pipeline เพื่อนำไปพิจารณาต่อว่าควรจะนำโฆษณาที่แสดงอยู่ออก หรือไม่ โดยดูจากจำนวนผู้ชมและผู้ที่คลิกเข้าไปดูโฆษณาทั้งหมดว่าเกินกว่าตัวเลขที่ จำกัดไว้ตามที่ตกลงกันไว้หรือไม่ ถ้าเกินแล้วก็จะหยุดการแสดงผลของโฆษณานั้น ๆ
- รอรับการร้องขอข้อมูลจากระบบรายงานผลการโฆษณา เพื่อนำข้อมูลไปใช้ในการสร้าง รายงานที่สมบูรณ์ส่งกลับไปยังเจ้าของโฆษณา

#### 2. Analytics Data Pipeline

Analytics Data Pipeline เป็นระบบขนาดเล็กที่ถูกพัฒนาด้วยภาษา Python ทำหน้าที่รวบรวม ข้อมูลส่วนที่ต้องการจากตารางข้อมูลขนาดใหญ่ตารางเดียวใน Google BigQuery โดยตารางข้อมูลขนาดใหญ่ตั้งกล่าวนั้น จะจัดเก็บข้อมูลที่ผึ่งใคลเอนต์ส่งมาบันทึกไว้ ซึ่งจะส่งข้อมูลเกี่ยว กับการกระทำต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นบนฝั่งใคลเอนต์ โดยข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับระบบจัดการ โฆษณา แบบจำกัดจำนวนการคลิกและการแสดงโฆษณา จะเป็นข้อมูลที่เกี่ยวกับการแสดงผลและการ คลิกเข้าใปในโฆษณา

เช่น ตำแหน่งที่รูปภาพในระบบถูกนำไปแสดงบนใคลเอนต์แพลตฟอร์ม, ตำแหน่งต่าง ๆ บน เว็บไซต์ที่มีผู้ใช้คลิกลงไป เป็นต้น หน้าที่ที่เกี่ยวข้องกับระบบจัดการ โฆษณาแบบจำกัดจำนวน การคลิกและการแสดง โฆษณาสำหรับ Analytics Data Pipeline คือการรวบรวมข้อมูลส่วนที่ เป็นข้อมูลการแสดง โฆษณาและข้อมูลผู้ใช้งานที่คลิกเข้าไปที่ โฆษณา ไปจัดเก็บแยกไว้ในอีก ตารางหนึ่งใน Google BigQuery เพื่อให้สะควกต่อการนำข้อมูลไปใช้งานต่อ

.

//itemize

#### 3. Analytics Data Updater

Analytics Data Updater เป็นระบบขนาดเล็กที่พัฒนาด้วยภาษา Python ทำหน้าที่นำข้อมูลการ แสดงโฆษณาและข้อมูลผู้ใช้งานที่คลิกเข้าไปที่โฆษณาที่ Analytics Data Pipeline รวบรวมเป็น ตารางขนาดเล็กไว้ให้แล้ว ส่งไปอัปเดตที่ Wongnai Core เพื่อให้ Wongnai Core ทำการประมวล ผลเพื่อพิจารณาดูว่าควรจะเอาโฆษณาออกแล้วหรือไม่

## 4. Advertisement Report Service

เป็นระบบที่ถูกพัฒนาด้วยภาษา Java ทำหน้าที่สร้างรายงานของ โฆษณาที่มีข้อมูลเกี่ยวกับสถิติ ต่าง ๆ ของ โฆษณา ได้แก่ จำนวนผู้ชม โฆษณาต่อวัน, จำนวนผู้ที่คลิกเข้าไปใน โฆษณาต่อวัน, จำนวนการคลิกและการชมที่ยังคงเหลืออยู่จากที่ตกลงกันไว้

กระบวนการทำงานของระบบจัดการ โฆษณาแบบจำกัดจำนวนการคลิกและการแสดง โฆษณา จะ เป็นไปตามแผนผังดังต่อไปนี้

## 2.4 ลักษณะขั้นตอนการทำงาน

ทีม Development ของบริษัท วงใน มีเดีย จำกัด (สำนักงานใหญ่) จะถูกแบ่งออกเป็นทีมย่อย ๆ ตาม ประเภทของฟังก์ชันที่รับผิดชอบ เรียกว่า Squad ซึ่งจะเป็นทีมแบบ Cross-Functional กล่าวคือ ภายใน ทีมจะประกอบไปด้วยหลาย ๆ ฝ่าย ได้แก่ Project Manager, Software Engineer (Frontend), Software Engineer (Backend), Software Engineer (iOS), Software Engineer (Android) และ Quality Assurance Engineer

แต่ละ Squad นั้นจะทำงานโดยใช้ Scrum เป็นหลัก Scrum จะทำงานเป็นวงรอบ (Sprint) แต่ละรอบ นั้นจะเท่ากับ 1 สัปดาห์ แต่ภายหลัง ได้มีการปรับเปลี่ยนไปเป็นรอบละ 2 สัปดาห์ โดยจะกิจกรรมที่ สำคัญต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

### 1. Sprint Planning

เป็นการประชุมตอนต้นรอบ เพื่อรับมอบหมายงานจาก Project Manager และเป็นการประชุมเพื่อ ปรึกษาหาวิธีการทำงานและวิธีการแก้ไขปัญหาต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับงานที่ได้รับมอบหมาย

## 2. Daily Meeting

เป็นการประชุมแบบสั้น ๆ ประจำวัน มีจุดประสงค์เพื่อให้สมาชิกทีมรับทราบความคืบหน้าของ งานที่แต่ละคนกำลังทำอยู่และทราบปัญหาที่เกิดขึ้นระหว่างการทำงาน

## 3. Backlog Refinement Meeting

เป็นการประชุมตอนกลางรอบ เพื่อพิจารณาว่างานที่ได้รับมอบหมายมา มีขนาดใหญ่หรือเล็ก กว่าที่วางแผนไว้หรือไม่ และปรึกษาหาทางแก้ไขที่เหมาะสมกับสถานการณ์

#### 4. Retrospective Meeting

เป็นการประชุมตอนปลายรอบ เพื่อสรุปการทำงานที่ได้ทำไปในรอบ และให้สมาชิกภายในทีม อธิบายปัญหาที่เกิดขึ้นในรอบ รวมไปถึงเรื่องราวดี ๆ ที่เกิดขึ้นในรอบด้วย เพื่อนำไปปรับปรุง การทำงานในรอบถัดไป

การติดต่อสื่อสารภายในองค์กรจะใช้ Slack เป็นหลัก สถานะของงานภายในทีมสามารถคู่ได้จาก Kanban Board ซึ่งเป็นบอร์ค ที่ ตั้งอยู่ใน พื้นที่ ทำงาน และ Asana ซึ่งเป็นระบบออนไลน์ ที่ จะ ทำให้ สมาชิกภายในทีมสามารถทราบสถานะของงานได้อย่างรวดเร็ว ภายในกระบวนการทำงาน สถานะของ งานจะเป็นไปตามดังต่อไปนี้

#### 1. To do

งานที่ยังไม่ได้เริ่มทำ แต่อยู่ในรอบแล้วจะมีสถานะเป็น To do

## 2. In progress

งานที่กำลังทำอยู่จะมีสถานะเป็น In progress

#### 3 Review

เมื่องานที่ทำอยู่เสร็จแล้ว ก่อนที่จะนำงานส่วนที่ทำเข้าไปในระบบ Beta ซึ่งเป็นระบบที่มีไว้ ทคสอบก่อนที่จะใช้งานจริง โค้ดที่เขียนขึ้นมาจะต้องผ่านการตรวจสอบจาก Software Engineer คนอื่นอย่างน้อย 2 คนก่อน จึงจะสามารถส่งไปให้ Quality Assurance Engineer ทำการทคสอบ ต่อได้

## 4. Review passed

เมื่องานที่ทำอยู่ผ่านการตรวจสอบโดย Software Engineer คนอื่นครบ 2 คนแล้ว งานจะอยู่ใน สถานะ Review passed

5. Testing งานที่อยู่ในสถานะ Review passed จะถูกส่งต่อให้ Quality Assurance Engineer ทคสอบ ซึ่งก่อนที่จะให้ Quality Assurance Engineer ทคสอบนั้น จะต้องเตรียมวิธีการทคสอบและเตรียม ข้อมูลให้เรียบร้อยก่อน

#### 6. Test passed

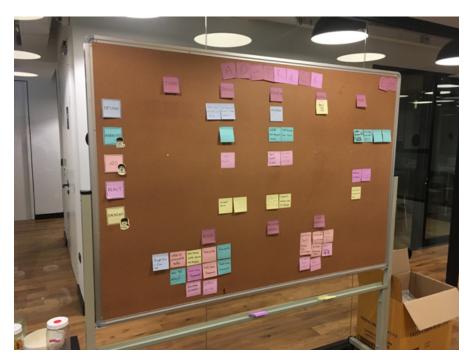
เมื่อ Quality Assurance Engineer ทดสอบเสร็จแล้ว งานจะอยู่ในสถานะ Test passed สามารถนำ งานเข้าระบบ Beta ได้เลย

#### 7. Done

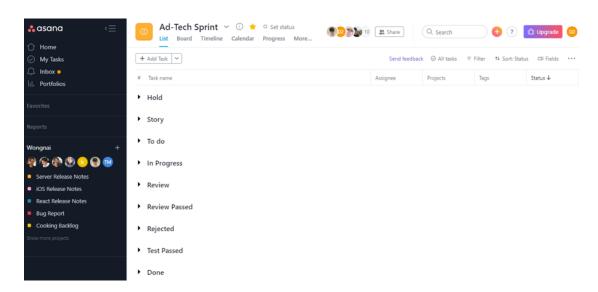
เมื่อนำงานขึ้นระบบ Beta เสร็จแล้ว งานจะมีสถานะเป็น Done แต่อย่างไรก็ตาม เจ้าของงานจะ ต้องติดตามงานของตัวเองจนกว่างานจะขึ้นอยู่บนระบบที่ใช้งานจริง

โดยส่วนมากแล้ว ถ้าเป็นงานที่เป็นการเขียนโค้ด จะมีกระบวนตามที่กล่าวมา แต่อย่างไรก็ตาม งานบางชนิด ไม่จำเป็นต้องทำตามกระบวนการอย่างเคร่งครัดก็ได้ ขึ้นอยู่กับความเหมาะสมของงาน ว่าควรจะเป็นแบบไหน เช่น งานบางชิ้นที่เป็นการสร้างเครื่องมือให้กับพนักงานฝ่ายอื่นในบริษัทใช้ เราสามารถให้พนักงานฝ่ายนั้น ซึ่งเป็นผู้ใช้งานโดยตรงเป็นผู้ทดสอบงานของเราแทนก็ได้ เพื่อที่จะนำ ความคิดเห็นไปปรับปรุงงานได้อย่างตรงจุดที่สุด

การทำงานของทีม Development ที่เป็นการเขียนโค้ดจะใช้ Test Driven Development (TDD) เป็น หลัก เป็นการเขียนชุดทดสอบของโค้ดขึ้นมาก่อน แล้วรันชุดสอบให้เกิดข้อผิดพลาด จากนั้นจึงเขียน โค้ดเพื่อแก้ไขไม่ให้เกิดข้อผิดพลาดนั้น ระหว่างการเขียนโค้ดจะต้องคอยคำนึงถึงคุณภาพของโค้ด หากมีโค้ดส่วนที่ทำงานซ้ำกันจะต้องทำการ Refactoring โค้ดส่วนนั้นด้วย



รูปที่ 2.1: Kanban Board ที่ตั้งอยู่ในพื้นที่ทำงาน



รูปที่ 2.2: ตัวอย่างของโปรแกรม Asana

## บทที่ 3

# สรุปผลการปฏิบัติงาน

จากการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาที่ บริษัท วงใน มีเดีย จำกัด (สำนักงานใหญ่) ด้วยตำแหน่ง Software Engineer (Back-end) เป็นระยะเวลา 6 เดือน ตั้ง 4 มิถุนายน พ.ศ.2562 จนถึง 29 พฤศจิกายน พ.ศ.2562 สามารถสรุปผลการปฏิบัติงานได้ดังนี้

## 3.1 ผลการปฏิบัติงาน

## 1. Analytics Data Pipeline

ทำการพัฒนา Analytics Data Pipeline ซึ่งเป็นระบบเดิมที่มีอยู่แล้ว ให้ระบบสามารถรวบรวม ข้อมูลการแสดง โฆษณาและข้อมูลผู้ใช้งานที่คลิกเข้าไปที่ โฆษณา ไปจัดเก็บแยกไว้ในอีกตาราง หนึ่งใน Google BigQuery เพื่อให้สะดวกต่อการนำไปใช้งานต่อ และยังมีข้อคีอีกอย่างคือเป็นการ ลดค่าใช้จ่ายอีกด้วย เนื่องจากการดึงข้อมูลจาก Google BigQuery ทุกครั้งจะเสียเครดิตตามขนาด ของข้อมูลที่เราจะดึงมา หากดึงข้อมูลจากตารางขนาดใหญ่ที่มีข้อมูลจำนวนมากตลอดเวลาจะ ทำให้เสียเครดิต โดยไม่จำเป็น

## 2. Analytics Data Updater

ทำการพัฒนา Analytics Data Updater ที่ทำหน้าที่นำข้อมูลการแสดงโฆษณาและข้อมูลผู้ใช้งาน ที่คลิกเข้าไปที่โฆษณาจากตารางขนาดเล็กใน Google BigQuery ส่งไปอัปเคตที่ Wongnai Core เพื่อให้ Wongnai Core ทำการประมวลผลเพื่อพิจารณาว่าควรจะเอาโฆษณาออกหรือไม่ โดยใน ตอนนี้ Analytics Data Updater เป็นฟังก์ชันย่อย ที่อยู่ในระบบ Analytics Data Pipeline ซึ่งจะถูก แยกออกมาเป็นอีกระบบในภายหลัง

#### 3. Wongnai Core

ทำการพัฒนา Wongnai Core ซึ่งเป็นระบบขนาดใหญ่ที่มีอยู่แล้ว ให้สามารถควบคุมการแสดงผล ของโฆษณาตามที่จำกัดจำนวนการคลิกและการแสดงโฆษณาไว้ และสามารถรับข้อมูลจำนวน การคลิกและการแสดงโฆษณาจาก Analytics Data Updater ได้ เพื่อนำมาอัปเคตในฐานข้อมูล ของ Wongnai Core และประมวลผลเพื่อพิจารณาว่าโฆษณาควรถูกนำออกหรือไม่ ปัจจุบันยัง พัฒนาระบบส่วนที่จะเพิ่มเติมเข้ามาอยู่

## 4. Advertisement Report Service

ทำการพัฒนา Advertisement Report Service ซึ่งเป็นระบบใหม่ทั้งหมด ทำหน้าที่สร้างรายงาน ผลการโฆษณาที่ประกอบไปด้วยข้อมูลต่าง ๆ ได้แก่ จำนวนคลิกของโฆษณาต่อวัน จำนวนที่ โฆษณาแสดงต่อวัน จำนวนคลิกที่ใช้ไปแล้วจากที่จำกัดเอาไว้ ปัจจุบันยังพัฒนาระบบนี้อยู่

## 3.2 ประโยชน์ที่ได้รับจากการปฏิบัติงาน

## 1. ประโยชน์ต่อตนเอง

- ได้รับความรู้ และ เทคนิคต่าง ๆ เกี่ยวกับการสร้างซอฟต์แวร์ ทั้งวิธีการ แก้ปัญหาต่าง ๆ และวิธีการสร้างซอฟต์แวร์ให้มีคุณภาพ Software Engineer คนอื่นสามารถทำความเข้าใจ, แก้ไข และพัฒนาซอฟต์แวร์ต่อได้ง่าย
- ได้รับประสบการณ์จากการทำงานจริง, ฝึกฝนการทำงานภายใต้แรงกดดันและเวลาที่จำกัด และฝึกฝนการสื่อสารกับสมาชิกทีมและภายในองค์กร
- ได้รับแนวคิดใหม่ ๆ ทั้งการทำงานและอื่น ๆ ที่เป็นประโยชน์ในอนาคต

## 2. ประโยชน์ต่อสถานประกอบการ

- สร้างระบบใหม่เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการหารายได้ขององค์กร
- ช่วยลดภาระของพนักงานประจำ เพื่อให้พนักงานประจำสามารถจดจ่อกับการทำงานหลัก ได้อย่างเต็มที่

## ประโยชน์ต่อมหาวิทยาลัย

- ได้รับความไว้วางใจและการยอมรับจากสถานประกอบการ
- ได้รับข้อมูลเพื่อนำไปปรับปรุงกระบวนการเรียนการสอน เพื่อให้นักศึกษามีศักยภาพที่ตรง กับความต้องการในตลาด

## 3.3 วิเคราะห์จุดเด่น จุดด้อย โอกาส อุปสรรค (SWOT Analysis)

## 1. จุดเค่น

- ตั้งใจทำงานอย่างเต็มที่ เพื่อให้ผลงานออกมาดีที่สุด

## 2. จุคค้อย

- ยังขาดทักษะในการสื่อสาร ทำให้เกิดการเข้าใจไม่ตรงกัน
- ยังขาดทักษะในการทำงาน ทำให้งานเกิดความล่าช้า

## 3. โอกาส

- ได้มีส่วนร่วมในการพัฒนาระบบให้กับบริษัทใหญ่
- ได้เรียนรู้ความรู้และวิธีการใหม่ ๆ เพื่อพัฒนาความสามารถของตนเอง
- ได้รับการช่วยเหลือจากพนักงานหลาย ๆ ท่าน ทำให้การทำงานเป็นไปได้อย่างราบรื่น

## 4. อุปสรรค

- เนื่องจากยังขาดทักษะในการสื่อสาร ทำให้การทำงานบางจุดเป็นไปอย่างยากลำบาก
- การขาดทักษะในการทำงานที่ดี ทำให้งานบางจุดทำได้อย่างล่าช้า

## 3.4 ประสบการณ์ที่ประทับใจ / ประสบการณ์พิเศษ

การทำงานในช่วงเวลาปกติ พนักงานทุก ๆ ท่าน ให้ความช่วยเหลือและ ให้ความร่วมมือกันเป็น อย่างดีเวลาที่เกิดปัญหาใด ๆ ก็สามารถถามพนักงานได้ทันที ทำให้งานสามารถคำเนินไปได้อย่างราบ รื่น ถึงแม้จะเป็นงานที่ยากก็ตาม ได้เรียนรู้สิ่งที่เป็นประโยชน์หลายอย่าง ไม่ว่าจะเป็นทักษะในการ ทำงาน ทักษะในการสื่อสาร หรือเรื่องทั่วไปอื่น ๆ

ตลอดระยะเวลาสหกิจศึกษาที่บริษัท วงใน มีเดีย จำกัด (สำนักงานใหญ่) จะมีกิจกรรมต่าง ๆ อยู่ ตลอดเวลา ทั้งกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้และกิจกรรมเพื่อความสนุกสนาน

## บทที่ 4

# ปัญหาและข้อเสนอแนะ

จากการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาที่ บริษัท วงใน มีเดีย จำกัด (สำนักงานใหญ่) ด้วยตำแหน่ง Software Engineer (Back-end) เป็นระยะเวลา 6 เดือน ตั้ง 4 มิถุนายน พ.ศ.2562 จนถึง 29 พฤศจิกายน พ.ศ.2562 ได้พบกับปัญหาหลายประการ ดังนี้

## 1. ปัญหาค้านสถานประกอบการ

เนื่องจากสถานประกอบการเป็นสถานประกอบการ ขนาดใหญ่ งานส่วนมากจะเป็นการ ดูแล รักษาระบบเดิมที่มีอยู่มากกว่าการพัฒนาระบบใหม่ ทำให้งานที่นักศึกษาได้รับ อาจจะไม่ตรง กับความต้องการของสหกิจศึกษาที่ต้องการให้งานออกมาในรูปแบบโครงงาน

ข้อเสนอแนะหรือแนวทางการแก้ไข – สถานประกอบการควรเตรียมงานให้กับนักศึกษาก่อนที่ จะถึงช่วงสหกิจศึกษา

## 2. ปัญหาค้านมหาวิทยาลัย

มหาวิทยาลัยมีตัวเลือกบริษัทและตำแหน่งในสหกิจศึกษาน้อย ไม่ตรงกับความต้องการของ นักศึกษา, การคำเนินการเรื่องเอกสารเป็นไปอย่างล่าช้า และการแจ้งข้อมูลต่าง ๆ กับนักศึกษา และสถานประกอบการยังคงเป็นไปอย่างล่าช้า

ข้อเสนอแนะหรือแนวทางการแก้ไข – มหาวิทยาลัยควรมีตัวเลือกบริษัทและตำแหน่งในสหกิจ ศึกษาให้มากกว่านี้ และควรปรับปรุงการคำเนินการเรื่องเอกสารกับแจ้งข่าวสารให้รวดเร็วกว่านี้

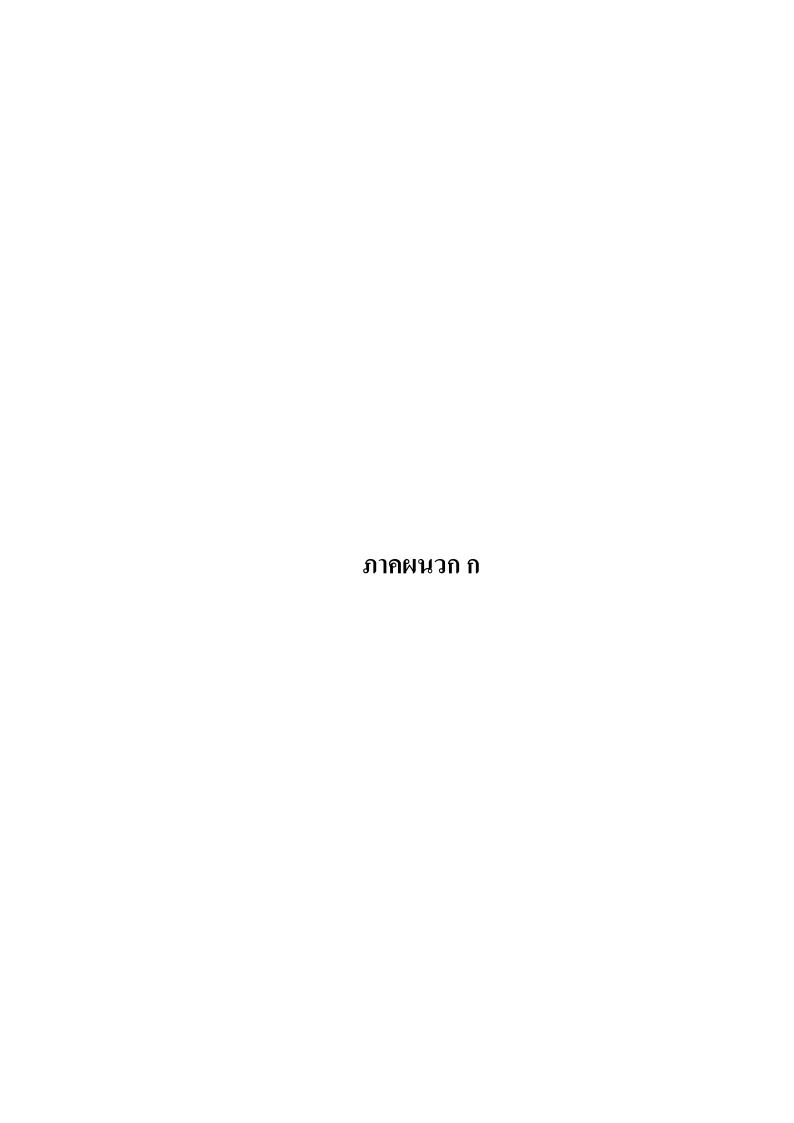
## 3. ปัญหาด้านตัวนักศึกษา

นักศึกษายังขาดทักษะในการทำงานที่ดีและขาดทักษะการสื่อสารในการทำงาน ทำให้งานดำเนิน ไปอย่างล่าช้า และมีโอกาสผิดพลาดสูง

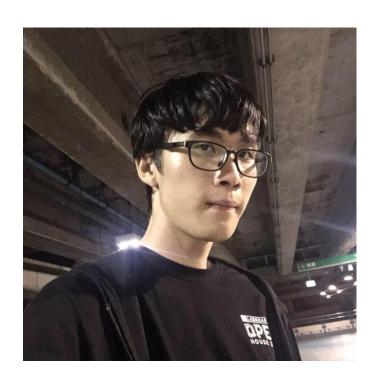
ข้อเสนอแนะหรือแนวทางการแก้ไข – นักศึกษาควรปรับตัวให้เข้ากับสถานประกอบการเร็วกว่า นี้ และควรฝึกฝนทักษะการสื่อสารและทักษะการทำงานให้มากกว่านี้

## บรรณานุกรม

- [1] L. Wongnai Media Co., "เกี่ยวกับเรา," Wongnai Media Co., Ltd., 2010-2019. [Online]. Available: https://www.wongnai.com/about
- [2] T. L. Foundation, "What is Kubernetes," *The Linux Foundation*. [Online]. Available: https://kubernetes.io/docs/concepts/overview/what-is-kubernetes/



# ประวัติผู้เขียน



**ชื่อ - นามสกุล** มาวิน จงใกรรัตนกุล วันเดือนปีเกิด 13 ตุลาคม 2540

Email mw.jkrtnk@gmail.com

ที่อยู่ 236 หมู่บ้านพนาสนธิ์ ซอยเฉลิมพระเกียรติ 48 ถนนเฉลิมพระเกียรติ ร.9 แขวง

คอกไม้ เขตประเวศ กรุงเทพมหานคร 10250

**ประวัติการศึกษา** วิทยาศาสตร์ บัณฑิต สาขา วิชา เทคโนโลยี สารสนเทศ คณะ เทคโนโลยี

สารสนเทศ สถาบันพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง