

Основы машинного обучения

Поляк Марк Дмитриевич

Введение

Лекция 1. Раздел 1.

Мотивация



op 10 fastest growing jobs		Top 10 fastest declining jobs	
1.	Al and Machine Learning Specialists	1.	Bank Tellers and Related Clerks
2.	Sustainability Specialists	2.	Postal Service Clerks
3.	Business Intelligence Analysts	3.	Cashiers and ticket Clerks
4.	Information Security Analysts	4.	Data Entry Clerks
5.	Fintech Engineers	5.	Administrative and Executive Secretaries
6.	Data Analysts and Scientists	6.	Material-Recording and Stock-Keeping Clerks
7.	Robotics Engineers	7.	Accounting, Bookkeeping and Payroll Clerks
8.	Big Data Specialists	8.	Legislators and Officials
9.	Agricultural Equipment Operators	9.	Statistical, Finance and Insurance Clerks
10.	Digital Transformation Specialists	10.	Door-To-Door Sales Workers, News and Street Vendors, and Related Workers

Source

World Economic Forum, Future of Jobs Report 2023.

Note

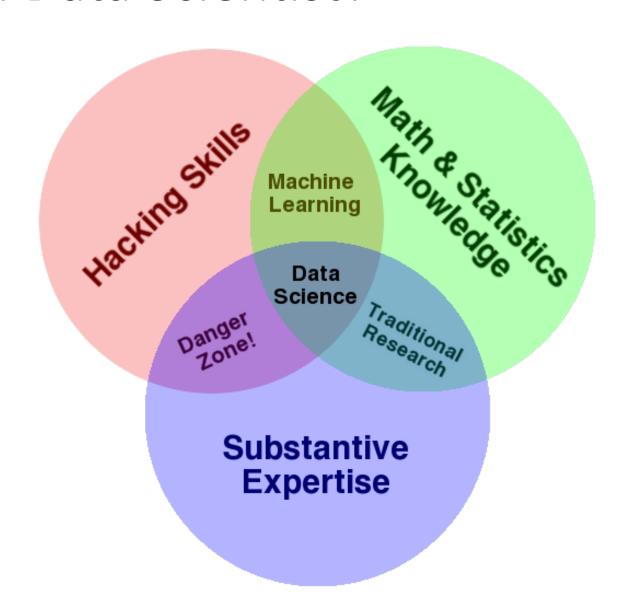
The jobs which survey respondents expect to grow most quickly from 2023 to 2027 as a fraction of present employment figures

Специальности и вакансии

- Machine Learning
 Engineer/Developer/Researcher
- Data Scientist
- Data Analyst
- Data Engineer
- Data Architect
- MLOps

- Business Analyst
- Systems Analyst
- DevOps
- SecOps
- DevSecOps
- Software Developer
- ...

Кто такой Data Scientist?



Машинное обучение: определение

Машинное обучение, МО — это наука (и искусство) программирования вычислительных машин таким образом, чтобы они могли *учиться на основе данных*.

Более общее определение:

Машинное обучение — это область знаний, которая изучает способы *обучения* вычислительных машин без их явного программирования.

Machine Learning is the field of study that gives computers the ability to learn without being explicitly programmed.

- Arthur Samuel, 1959

Определение для инженера:

Говорят, что компьютерная программа обучается на опыте Е в отношении некоторой задачи Т и некоторой меры производительности Р, если её производительность в задаче Т, измеряемая с помощью Р, улучшается с накоплением опыта Е.

A computer program is said to learn from experience E with respect to some task T and some performance measure P, if its performance on T, as measured by P, improves with experience E.

- Tom Mitchell, 1997

Искусственный интеллект

- Искусственный интеллект (ИИ; Aritficial Intelligence, AI) это интеллект, демонстрируемый машинами, в отличие от естественного интеллекта, проявляемого животными, включая людей
- Ведущие учебники по ИИ определяют эту область как изучение «интеллектуальных агентов»: любой системы, которая воспринимает свою среду и предпринимает действия, максимизирующие её шансы на достижение целей

- Wikipedia

Уровни развития искусственного интеллекта

ANI

Artificial Narrow Intelligence aka Weak Al

NARROW CAPABILITY

AGI

Artificial General Intelligence aka Strong Al

GENERAL CAPABILITY

ASI

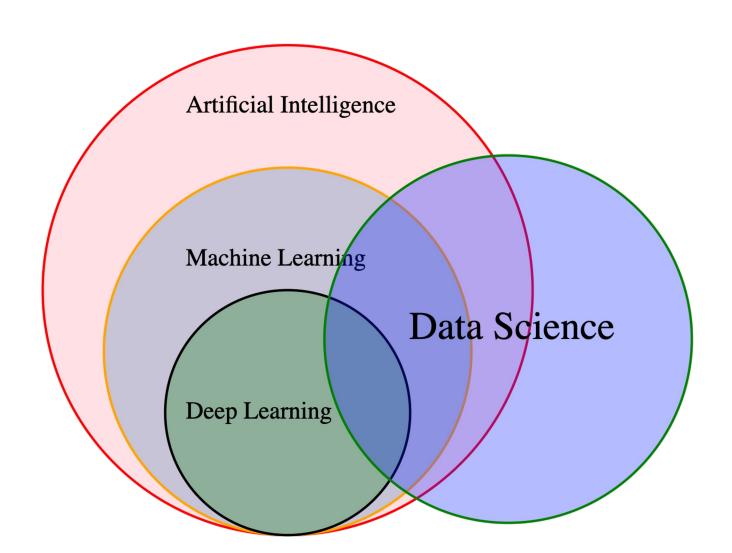
Artificial Super Intelligence aka Strong Al

TRANSCENDENT CAPABILITY

Present Future?

Possible?

ИИ и машинное обучение



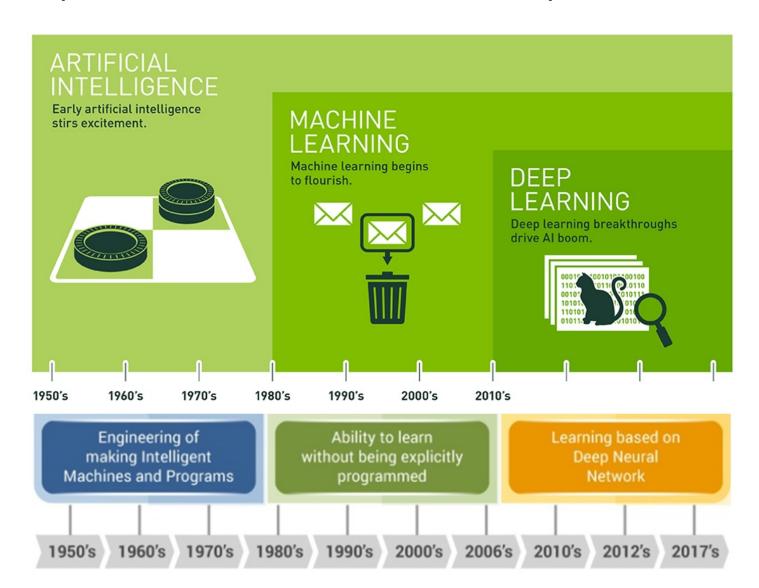
Чем (не) является машинное обучение

- Машинное обучение это:
 - Математика + Статистика + Программирование
 - Алгоритмический подход к обработке (больших) данных
 - Слабый искусственный интеллект
- Машинное обучение *не является*:
 - Полноценным искусственным интеллектом (т.н. Общим ИИ / Сильным ИИ)
 - Осведомленным о предметной области (домене)
 - Панацеей от всех проблем человечества

Машинное обучение дополняет человеческий интеллект, но не может предоставить машине интеллект на уровне человека [1]

[1] https://spectrum.ieee.org/stop-calling-everything-ai-machinelearning-pioneer-says

История развития ИИ, МО и глубокого обучения



Области применения машинного обучения



... и множество других!

Применение МО: беспилотные автомобили



Применение МО: беспилотные автомобили

FIVE LEVELS OF VEHICLE AUTONOMY





















LEVEL 0

No Automation:

the driver is in complete control of the vehicle at all times.

LEVEL 1

Driver Assistance:

the vehicle can assist the driver or take control of either the vehicle's speed, through cruise control, or its lane position, through lane quidance.

LEVEL 2

Occasional Self-Driving:

the vehicle can take control of both the vehicle's speed and lane position in some situations, for example on limitedaccess freeways.

LEVEL 3

Limited Self-Driving:

the vehicle is in full control in some situations, monitors the road and traffic, and will inform the driver when he or she must take control.

LEVEL 4

Full Self-Driving Under Certain Conditions:

the vehicle is in full control for the entire trip in these conditions, such as urban ridesharing.

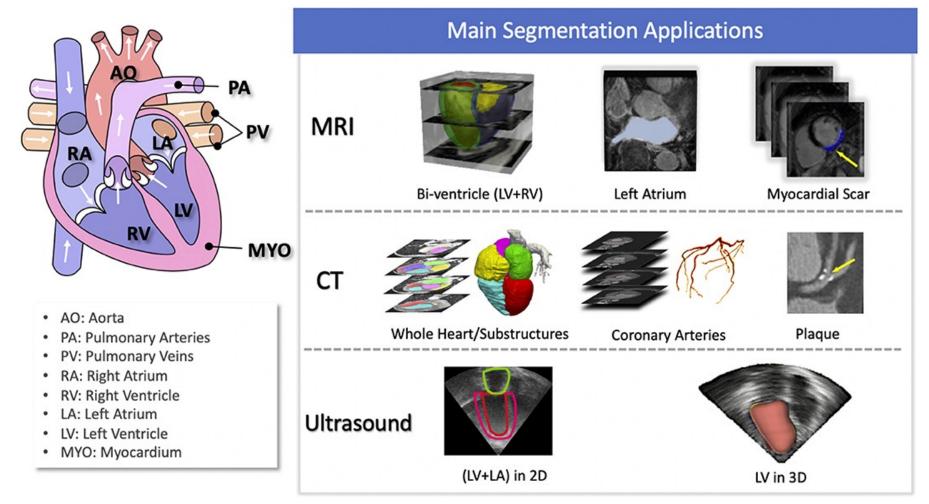
LEVEL 5

Full Self-Driving Under All Conditions:

the vehicle can operate without a human driver or occupants.

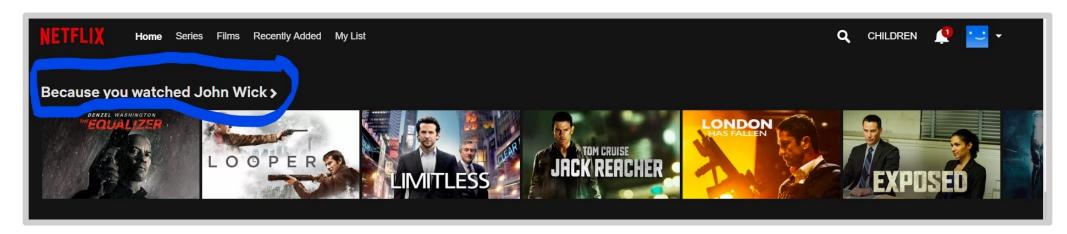
Source: SAE & NHTSA

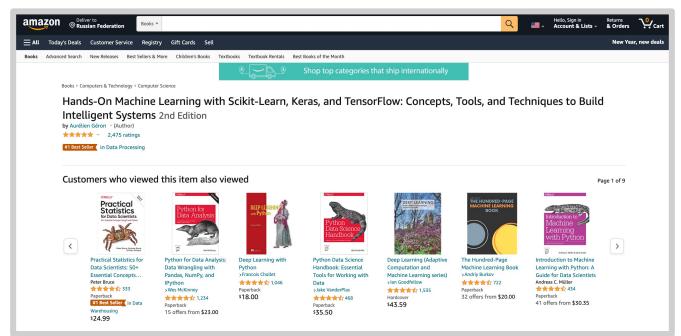
Применение МО: сегментация медицинских изображений

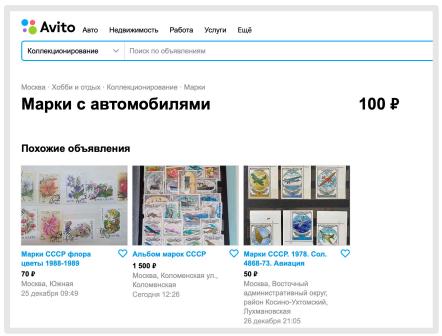


Chen, et al. "Deep learning for cardiac image segmentation: a review." Frontiers in Cardiovascular Medicine 7 (2020): 25.

Применение МО: рекомендательные системы







Рекомендуемая литература

- Geron A. Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow: Concepts, Tools, and Techniques to Build Intelligent Systems. O'Reilly, 2019
- Wes McKinney. Python for Data Analysis: Data Wrangling with Pandas, NumPy, and IPython. O'Reilly, 2017
- VanderPlas J. Python Data Science Handbook: Essential Tools for Working with Data. O'Reilly, 2017
- Christopher M. Bishop. Pattern Recognition and Machine Learning.
 Springer, 2006

Базовые концепции

Лекция 1. Раздел 2.

Постановка задачи обучения на примерах

- Х множество объектов
- У множество ответов (предсказаний, оценок, прогнозов)
- $\varphi(x)$, $\varphi: X \to Y$ неизвестная зависимость (target function)

Дано:

- $\{x_1, \dots, x_\ell\} \subset X$ обучающая выборка (training sample)
- $y_i = \varphi(x_i)$, $i = 1, \dots$, ℓ известные ответы

Найти:

- $g(x,\theta), g: X \times \Theta \to Y$ алгоритм, функция принятия решений или параметрическая модель, приближающая φ на всей выборке X
- $\theta \in \Theta$ вектор параметров модели, такой, что $g(x,\theta) \approx \varphi(x)$

Обучение на примерах

Весь курс машинного обучения посвящен поиску ответов на следующие вопросы:

- Как задаются (описываются) множества объектов и ответов?
- Насколько точно алгоритм $m{g}$ аппроксимирует целевую функцию $m{\phi}$?
- Как можно оценить алгоритм $oldsymbol{g}$?

Описание объектов. Векторы признаков

 $f_i: X \to D_i, j=1,\ldots,n$ – признаки объектов (features)

Типы скалярных признаков:

- $D_j = \{0,1\}$ бинарный признак f_j ;
- $\left|D_{j}\right|<\infty$ номинальный признак f_{j} ;
- $|D_j| < \infty$, D_j упорядочено порядковый признак f_j ;
- $D_j=\mathbb{R}$ количественный признак f_j : интервал или число.

Вектор $(f_1(x), ..., f_n(x))$ – признаковое описание объекта x.

Матрица признаков:
$$F = \|f_j(x_i)\|_{\ell \times n} = \begin{pmatrix} f_1(x_1) & \dots & f_n(x_1) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ f_1(x_\ell) & \dots & f_n(x_\ell) \end{pmatrix}$$

Описание ответов. Типы задач МО

Задача классификации:

- $Y = \{-1, +1\}$ бинарная классификация (два класса);
- $Y = \{1, ..., M\}$ классификация между M не пересекающимися классами;
- $Y = \{0,1\}^M M$ классов, которые могут пересекаться.

Задача регрессии:

• $Y = \mathbb{R}$ or $Y = \mathbb{R}^m$.

Задача ранжирования:

• Y — конечное отсортированное множество.