**2024학년도 1학기 백엔드프로그래밍I 프로젝트 최종보고서**

**사성 사이트**

**개발 보고서**



|  |  |
| --- | --- |
| **소 속** | **컴퓨터소프트웨어과** |
| **과 목 명** | **Backend Programming I** |
| **담당교수** | **김 진 숙** |
| **반** | **1 반** |
| **팀 명** | **아 마 조** |
| **팀 장** | **최 병 권** |
| **팀 원** | **옥 동 진 / 이 현 규** |
| **제 출 일** | **2025년 6월 23일** |



사성 사이트 개발 보고서

팀명 : **아마조**

팀원 : **최병권 , 옥동진 , 이현규**

작성일 : **2025. 6. 23**

**1. 개요**

본 프로젝트 **SASUNG**은 한국 브랜드인 **SAMSUNG**의 웹사이트를 모티브로 하여 제작된 전자제품 판매 웹사이트입니다. 실제 **SAMSUNG** 웹사이트를 이용하는 과정에서 일부 사용자 경험 측면에서의 불편함을 느낀 바, 이를 개선하고자 본 프로젝트를 기획하였습니다.

프론트엔드 개발 담당 조원이 사이트의 **전체적인 디자인과 레이아웃을 직접 구성**하였으며, **사용자 중심의 UI 설계**에 초점을 맞추어 기존의 불편함을 해소하고 보다 직관적이고 편리한 쇼핑 경험을 제공하도록 구현하였습니다.

기능적으로는 기존 **SAMSUNG 웹사이트와 유사한 제품 소개 및 판매 기능**을 갖추되, 사용자 접근성과 조작 편의성을 높이는 방향으로 인터페이스를 구성하였습니다. SASUNG은 단순한 모방이 아닌, 사용자 경험을 개선한 형태의 웹 플랫폼을 목표로 개발되었습니다.

**2. 구현 내용(프론트엔드, 백엔드)**

본 프로젝트는 **dothome.co.kr 서버를 기반으로 배포**되었으며, 사용자 접근성이 높은 웹 호스팅 환경을 활용하였습니다.

메인 화면에는 **SAMSUNG의 제품 구조를 참고한 판매 상품 카테고리 UI**가 배치되어 있으며, 각 카테고리를 클릭하면 **해당 제품군 페이지로 이동**하여 상세한 상품 정보를 확인할 수 있도록 설계되었습니다.

카테고리 예시는 다음과 같습니다:

* 모바일
* 가전
* PC 및 주변기기
* AI(단순 설명)

사용자는 직관적인 인터페이스를 통해 원하는 제품군을 빠르게 탐색하고, 상품 정보를 시각적으로 확인할 수 있도록 UI 구성에 중점을 두었습니다.

**파일 구조 및 설정**

* model, controller, view 폴더 구조 구성
* web.xml 또는 @WebServlet을 활용한 라우팅 설정

**HTML → JSP 변환**

* 기존 HTML 페이지를 JSP로 변환
* JSTL/EL 문법 도입, form, table 등 JSP에 맞게 수정

**DB 세팅 및 연결**

* MySQL 또는 HeidiSQL로 users, products 테이블 생성
* JDBC 기반 Connection 클래스 작성

**Model 생성**

* DTO: User.java, Product.java 등
* DAO: UserDao.java, ProductDao.java – CRUD 기능 포함

**Controller (Servlet) 생성**

* UserController, ProductController 등 서블릿 구현
* 요청 처리 → DAO 호출 → 결과 JSP 전달

**View(JSP) 구성**

* <c:forEach>로 리스트 출력
* 등록 폼 작성 (insert → redirect → list)

**3. 기대 효과**

**사용자 경험(UX) 개선**

* 기존 SAMSUNG 웹사이트의 복잡한 구조를 개선하여  
  보다 직관적이고 간결한 UI/UX 제공

**접근성과 편의성 향상**

* 카테고리 기반 탐색 구조로 원하는 제품을 빠르게 찾을 수 있는 환경 제공
* 반응형 디자인으로 다양한 기기에서의 접근성 확보

**기능 유지 및 개선 용이성**

* MVC 패턴 기반 구조로 기능 확장 및 유지보수 용이
* 파일 분리 및 역할 분담으로 코드 관리 효율성 증가

**웹 개발 역량 향상**

* JSP, Servlet 등 실무에 활용 가능한 기술 습득
* 서버 배포 경험(dothome 활용) 및 데이터 연동 등 전반적인 웹 개발 프로세스 체험

**4. 참고 자료**

[**https://www.samsung.com/sec/smartphones/galaxy-s25/buy/?cid=sec\_paid\_ppc\_google\_f1h25\_ecommerce\_searchad\_text\_f1h25-buy\_%EC%82%BC%EC%84%B1\_pfm&utm\_source=google&utm\_medium=searchad&utm\_campaign=f1h25&utm\_term=%EC%82%BC%EC%84%B1&\_AT=000202C801AD038C6B61&gad\_source=1&gad\_campaignid=22153664549&gbraid=0AAAAADsUOrUIhHeVp4CZNCNAkoiXl1idh&gclid=CjwKCAjw9uPCBhATEiwABHN9KwkZ-sqEw-LmG3YpC2z8UpYm5J-o6qDqoRPzZtSzAo47wo1ykLnv2hoCkXwQAvD\_BwE**](https://www.samsung.com/sec/smartphones/galaxy-s25/buy/?cid=sec_paid_ppc_google_f1h25_ecommerce_searchad_text_f1h25-buy_%EC%82%BC%EC%84%B1_pfm&utm_source=google&utm_medium=searchad&utm_campaign=f1h25&utm_term=%EC%82%BC%EC%84%B1&_AT=000202C801AD038C6B61&gad_source=1&gad_campaignid=22153664549&gbraid=0AAAAADsUOrUIhHeVp4CZNCNAkoiXl1idh&gclid=CjwKCAjw9uPCBhATEiwABHN9KwkZ-sqEw-LmG3YpC2z8UpYm5J-o6qDqoRPzZtSzAo47wo1ykLnv2hoCkXwQAvD_BwE)

**목차**

**1. 팀원소개** ....................................................................................................................................................... 3

**2. 프로젝트 개요**

2.1 개요

2.2 목적 및 필요성

2.3 개발 일정

**3. 사이트 구현**

3.1 개발 환경 및 도구

가) 개발 환경

나) 개발 도구

3.2 구현 프로그램 목록

3.3 데이터베이스 설계 및 구성

3.4 인터페이스 및 기능 구현

가) 메인

나) 로그인

다) 회원가입

라) 게시판 글쓰기

마) 게시판 글 수정/삭제하기 ...

**4. 기대효과 및 맺음말**

**5. 팀원 소감**

**6. 참고서적 및 참고 사이트**

**[첨부]**

**A. 프로젝트 계획서**

**B. 발표자료**

**C. 주요 소스코드**

**1. 팀원 소개**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 팀원 이름 | 담당역할 | 세부 수행 내용 |
| 최병권 | 백엔드&DB | 백엔드 설계 및 DB 삽입 후 연동 |
| 이현규 | 프론트엔드 | 웹사이트 설계 및 제작 |
| 옥동진 | 보고서 작성 및  ppt 제작,  발표(사회)자 | 보고서 작성 및 취합 후 ppt 제작  프로젝트 발표 |

**2. 프로젝트 개요**

2.1 개요

**SASUNG**은 한국의 **SAMSUNG**을 모티브로 제작된 전자제품 판매 웹사이트입니다.  
기존 SAMSUNG 웹사이트와 유사한 상품 정보 제공 및 판매 기능을 갖추고 있으며, 사용자 친화적인 UI와 직관적인 인터페이스를 통해 제품 탐색 및 이용 편의성을 높이고자 제작되었습니다.

2.2 목적 및 필요성

기존 SAMSUNG 공식 웹사이트를 이용하면서 느꼈던 **불편한 사용자 경험을 개선**하고,  
보다 **직관적**이고 **단순한 UI 구성**을 통해 **사용자 만족도를 향상**시키는 것이 본 프로젝트의 **핵심 목적**입니다.

프론트엔드 구현 담당자가 실제 사용자 입장에서 **디자인과 인터페이스를**

**재구성**하였으며,  
백엔드는 Java 기반의 MVC 패턴을 적용하여 **기능별 분리**와 **유지보수성을 고려**한 구조로 구현됩니다.

본 프로젝트는 전자제품 쇼핑몰 개발 실습을 통해 **웹 개발 역량 향상**을 도모하며,  
실제 서비스에 준하는 기능을 구현하여 포트폴리오로 활용할 수 있도록

설계되었습니다.

2.3 개발일정

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **시기**  **단계별 내용** | **5월** | | | | **6월** | | |
| **1주** | **2주** | **3주** | **4주** | **1주** | **2주** | **3주** |
| **프론트엔드 설게 및 구현** |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| **백엔드 및 DB 구현** |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| **보고서 작성 및 ppt 제작** |  |  |  |  |  |  |  |

**3. 사이트 구현**

3.1 개발 환경 및 도구

가) 개발 환경

* 시스템

|  |  |
| --- | --- |
| 구분 | 개발환경 |
| 서버 | dothome.co.kr |
| 클라이언트 | CPU : Intel(R) Core(TM) i7-1065g7  RAM : 16GB  OS : Windows 11 Home |

* Github 주소

|  |  |
| --- | --- |
| 구분 | 내용 |
| github 주소 | https://github.com/life-random/2025jsp.git |
| Root Directory | /루트 디렉터리 |

나) 개발도구

|  |  |
| --- | --- |
| 구분 | 개발도구 |
| Web Server | tomcat 9.0\_40 |
| Programming Language | Java17.0.2 / JSP |
| Database | MariaDB |
| 소스 편집 | Eclipse |

3.2 구현 프로그램 및 제출 자료 작성 목록

프로젝트명 : [아마조\_최병권 이현규 옥동진]

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 구분 | 기능 | 파일명 | 설명 | 작성자 | 비고 |
| / | 0. 메인 | index.html | 메인화면 | 이현규 |  |
| code | 1. 로그인 | loginForm.jsp | 로그인 화면 | 최병권 | memData 빈에 login 데이터를 입력 |
| loginPro.jsp | 로그인 처리 | 최병권 |
| memData.java | 회원 데이터 저장 빈 | 최병권 |
| 2. 회원가입 | sign.jsp | 회원가입 처리 | 최병권 |  |
| sign.html | 회원가입 화면 | 이현규 |  |
| ..... |  |  |  |  |  |
| DB설계 및 구현 | 테이블 | ER\_diagram.sql | DB 설계 | 최병권 |  |
| images | 이미지 모음 | pc.avif,  pc\_in.avif,  wash.avif,  wash\_in.avif,  ai.png,  PC\_BANNER.png,  wash.png,  bea.png,  book.png,  card.png,  de.png,  edgeba.png,  ff6.png,  galaxys25u.png,  s25uai.png,  SamsungAcountlogo.png,  sign.png,  signe.png,  user.png,  wash.png | 이미지 파일 | 이현규 | (폴더 미지정) |
| 발표자료 | PPT | 아마조\_기말ppt |  | 옥동진 |  |
| 최종보고서 작성 | HWP | 아마조\_최병권 이현규 옥동진.docx |  | 옥동진 |  |

3.3 데이터베이스 설계 및 구성

가) ERD

스크린샷, 텍스트, 직사각형, 평행이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

나) 테이블

3.4 인터페이스 및 기능 구현

가) 사이트 맵

# 사성전자 프로젝트 구조도

```

📁 sasung-project/

├── 📁 src/main/java/

│ └── 📁 com/sasung/

│ ├── 📁 controller/

│ │ └── 📄 MemberController.java # 메인 컨트롤러 (\*.do 요청 처리)

│ ├── 📁 member/

│ │ ├── 📄 OrderDAO.java # 주문 데이터 접근 객체

│ │ ├── 📄 OrderDTO.java # 주문 데이터 전송 객체

│ │ ├── 📄 UserDAO.java # 사용자 데이터 접근 객체

│ │ └── 📄 UserDTO.java # 사용자 데이터 전송 객체

│ └── 📁 service/

│ ├── 📄 MemberGetService.java # 사용자 정보 조회 서비스

│ ├── 📄 MemberInsertService.java # 사용자 등록 서비스

│ ├── 📄 MemberLoginService.java # 로그인 처리 서비스

│ ├── 📄 MemberLogoutService.java # 로그아웃 처리 서비스

│ ├── 📄 MemberService.java # 서비스 인터페이스

│ └── 📄 OrderInsertService.java # 주문 등록 서비스

│

├── 📁 webapp/

│ ├── 📁 css/

│ │ ├── 📄 contact\_styles.css

│ │ ├── 📄 footer.css

│ │ ├── 📄 galaxy.css

│ │ ├── 📄 header.css

│ │ ├── 📄 index.css

│ │ ├── 📄 mobile.css

│ │ ├── 📄 mypage.css

│ │ ├── 📄 se\_pc.css

│ │ ├── 📄 se\_wash.css

│ │ ├── 📄 shop.css

│ │ ├── 📄 styles.css

│ │ └── 📄 stylesAcount.css

│ │

│ ├── 📁 js/

│ │ └── (JavaScript 파일들)

│ │

│ ├── 📁 media/

│ │ └── (이미지, 미디어 파일들)

│ │

│ ├── 📁 META-INF/

│ │

│ ├── 📁 WEB-INF/

│ │ ├── 📁 lib/

│ │ │ └── (라이브러리 jar 파일들)

│ │ └── 📁 views/

│ │ ├── 📁 common/

│ │ │ ├── 📄 contact.jsp

│ │ │ ├── 📄 footer.jsp # 공통 푸터

│ │ │ ├── 📄 header.jsp # 공통 헤더

│ │ │ ├── 📄 se\_mobile.jsp

│ │ │ ├── 📄 se\_pc.jsp

│ │ │ └── 📄 se\_wash.jsp

│ │ ├── 📄 ai.jsp # AI 페이지

│ │ ├── 📄 galaxy.jsp # 갤럭시 제품 페이지

│ │ ├── 📄 index.jsp # 메인 홈페이지

│ │ ├── 📄 login.jsp # 로그인 페이지

│ │ ├── 📄 loginFail.jsp # 로그인 실패 페이지

│ │ ├── 📄 mobile.jsp # 모바일 제품 페이지

│ │ ├── 📄 mypage.jsp # 마이페이지

│ │ ├── 📄 pc.jsp # PC/주변기기 페이지

│ │ ├── 📄 shop.jsp # 주문/결제 페이지

│ │ ├── 📄 sign.jsp # 회원가입 페이지

│ │ └── 📄 wash.jsp # 가전제품 페이지

│ │

│ ├── 📄 sessionCheck.jsp # 세션 체크 유틸리티

│ ├── 📄 web.xml # 웹 애플리케이션 설정

│ └── 📄 index.do # 루트 접근 파일

```

## 주요 기능별 파일 매핑

### 🔐 \*\*인증/사용자 관리\*\*

- \*\*회원가입\*\*: `sign.jsp` → `createUser.do` → `MemberInsertService` → `UserDAO`

- \*\*로그인\*\*: `login.jsp` → `signIn.do` → `MemberLoginService` → `UserDAO`

- \*\*로그아웃\*\*: `header.jsp` → `logout.do` → `MemberLogoutService`

- \*\*마이페이지\*\*: `mypage.do` → `MemberGetService` → `UserDAO`

### 🛒 \*\*쇼핑/주문\*\*

- \*\*상품 보기\*\*: `wash.jsp`, `mobile.jsp`, `pc.jsp`, `ai.jsp`

- \*\*주문하기\*\*: `shop.jsp` → `createOrder.do` → `OrderInsertService` → `OrderDAO`

### 🏠 \*\*네비게이션\*\*

- \*\*메인\*\*: `index.do` → `index.jsp`

- \*\*헤더/푸터\*\*: 모든 페이지에 `header.jsp`, `footer.jsp` 포함

### 🗄️ \*\*데이터베이스\*\*

- \*\*users 테이블\*\*: 사용자 정보 (email, pwd, name, birthdate)

- \*\*orders 테이블\*\*: 주문 정보 (product\_name, total\_amount, recipient\_\*, delivery\_address)

### ⚙️ \*\*설정/라이브러리\*\*

- \*\*web.xml\*\*: 서블릿 매핑 및

나) 메인

텍스트, 스크린샷, 멀티미디어, 디자인이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면명 | 메인화면 | 파일명 | index.html |
| ① 웹페이지의 주소를 입력하면 웹페이지로 이동한다. | | | |

다) 로그인

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 컴퓨터 아이콘이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면명 | 로그인 | 파일명 | login.html |
| ① 웹페이지의 회원으로 로그인하는 화면이다. | | | |

라) 회원가입

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 컴퓨터 아이콘이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면명 | 회원가입 | 파일명 | sign.html |
| ① 웹페이지의 회원으로 회원가입하는 화면이다.. | | | |

마) 게시판 글쓰기

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 컴퓨터 아이콘이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면명 | 게시판 글 작성 | 파일명 | contact.html |
| ① 게시판에 글을 작성하는 화면이다. | | | |

**4. 기대효과 및 맺음말**

기존 SAMSUNG 웹사이트의 구조적 복잡함을 보완한, 보다 직관적인 UI를 통해 사용자로 하여금 더 빠르고 쉽게 원하는 제품을 탐색하고 구매할 수 있는 경험을 제공하여 사용자 중심의 전자제품 쇼핑 환경을 제공할 수 있을것입니다.

제품 카테고리별로 구성된 UI와 빠른 탐색 기능을 통해 사용자가 제품을 비교하거나, 사양을 확인하는 등 선택까지의 경로를 단축시킬 수 있을것입니다.

또한 반응형 웹 구현을 통해 다양한 기기에서의 사용성을 확보하여, 장소나 디바이스에 제약받지 않고 사용 가능한 전자제품 쇼핑 환경을 제공하여 다양한 환경에서의 접근성을 향상 시킬 것 입니다.

SASUNG 프로젝트는 단순히 유명 브랜드를 모티브로 따라하는것에 그치지 않고, 실제 사용자의 입장에서 불편함을 개선하고, 실용성을 더해 구현하는 것을 목표로 하였습니다.

이를 통해 사용자에게는 더 나은 사용 경험을, 개발자에게는 실무 역량 강화로써의 역할을 제공하는 경험이 되었다 생각합니다.

**5. 팀원 소감**

최병권:

이번 작업을 하며 어려웠던 부분은 html을 jsp로 바꾸는 과정에서 어려움을 겪었다고 생각합니다.

정석적으로 프론트엔드 파트가 구분되어있었다면 작업 과정에서 신경써야 할 부분이 적어졌겠지만, 소통이 되지 않은 상태에서 작업을 진행했었던 결과라 많은 아쉬움이 남았습니다.

개발 기간 또한 촉박하여 프론트엔드와 백엔드가 동시에 수정을 진행하게됐을때 어떤 일이 일어나는지 뼈저리게 느끼는 시간이 되었습니다.

제가 작업한 백엔드는, 수정한 파일을 또 수정하는 작업을 반복하는 등, 난잡한 코드를 보고 서로 소통하며 정리를 하는 과정이 꽤 힘들었기에, 다음 프로젝트때는 이 점을 유의해야겠다 생각했습니다.

기말 프로젝트를 진행하며 인상깊었던 점은 회원가입을 구현하는 작업이었습니다.

구현 도중 3회의 오류를 마주했는데, 프론트엔드&백엔드 연동 중 데이터 name 지정을 잘못하는 실수, DB의 lookup 지정 실수, loopup 수정 이후 서버 재시작을 하지 않아 반영되지 않는 문제를 보았다. 간단한 실수였기에 해결한 이후엔 조금 허탈했지만, 이런 실수를 내 손으로 고치고 나니 내 실력이 향상되는것을 온몸으로 느낄 수 있었습니다.

프로젝트를 진행하며 시행착오를 거친 이 경험이 정말 값진 시간이 되어주었음을 알게 되었습니다..

시니어와 주니어의 차이를 mvc 패턴을 이해하지 못한 채 코딩을 했다면 중간중간 수정해야하는 부분을 gpt에 맡겨 오류를 이해하지 못하고 넘어갔을 것입니다.

확실히, 개발을 하며 자주 gpt를 이용하게 되었는데 gpt에게 코드를 맡기다 보면 코드가 내 손을 떠나 gpt에 의존하지 않으면 코드를 건드릴 수 없는 정도가 되어버린다. 코딩에 대해 접근성은 확실하게 낮아졌지만 의존성을 높게 띠는 인상은 쉽게 잊혀지지 않았습니다.

그렇다고 gpt를 아예 사용하지 않는것은 모르는 지식에 대해 물어볼 곳이 적어져 공부에 어려움을 겪게 될지도 모른다는 생각이 들어, 의존하지 않고 공생하는 방법에 대한 필요성을 느꼈습니다.

이현규: 프론트엔드 작업을 진행하며 여러차례 시행착오를 겪었습니다. 특히 프론트엔드와 백엔드를 연결하는 과정에서 제가 특정 기능을 구현, 수정할 때 마다 백엔드 구현 담당자와 소통사며 상호 수정이 필요하다는 사실에 소통의 중요성을 다시 한번 깨닫게 되었습니다.

프론트엔드에서 데이터를 요청하는 방식이 변경되면 백엔드에서도 제게 맞춰 변경해야했고, 반대 역시 마찬가지였습니다. 이러한 과정은 단순해 보일지라도, 꽤나 번거롭고 많은 시간과 노력을 요했습니다.

이러한 경험을 통해 개발 프로젝트는 단순히 각자의 영역을 분리하여 작업하는것이 아닌, 팀원이 톱니바퀴처럼 맞물려 돌아가야만 비로소 하나의 시스템을 구현해낼 수 있다는 것을 직접 배울 수 있는 귀중한 시간이 되었습니다.

이번 기말 프로젝트를 통해 팀원 간의 협업의 중요성을 생각해보는 계기가 되었습니다.

또한 팀 플레이의 중요성과 팀원 서로의 역할이 얼마나 중요한지에 대해 느끼게 되었습니다.

한 명의 움직임과 독단적인 진행은 전체 프로젝트의 진행에 영향을 미치기에, 팀 전체가 하나로써 움직이지 않으면 효율적인 개발이 어렵다는것을 알게되었습니다.

팀원과 서로 소통하며 계획을 세우는 것 역시 중요함 또한 크게 느꼈습니다.

설계 및 구현 초기 단계에서 프론트엔드, 백엔드의 연동 방식, 데이터 흐름 등에 대한 더욱 상세하고 면밀한 계획이 있었다면, 중간에 발생한 문제들을 줄일 수 있었을것이라는 아쉬움이 크게 남았습니다.

프로젝트를 시작할 때에, 팀원들과 함께 명확하고 구체적인 계획을 수립하고, 주기적인 피드백을 서로에게 주며 계획을 보완해나가는 과정의 중요성을 잊지 않겠습니다.

배우는 과정이었기에 가능했던, 실패해도 괜찮은 이번 경험이 아니었다면, 실무 환경에서 큰 어려움을 겪었을 때 헤매게 되었을지도 모른다는 생각도 들어, 이번 기말 프로젝트는 저에게 있어 굉장히 값진 경험이라 생각합니다.

작업을 하며 얻은 교훈을 바탕으로 단순히 저 하나만 잘하면 된다는 것을 넘어, 팀 전체의 시너지를 극대화할 수 있는 개발자가 되기 위해 노력할 것입니다. 능동적인 소통을 통해 협엄의 효율을 높여 저의 역량을 더욱 키워 나가겠습니다.

마지막으로, 이번 백엔드 프로젝트에서 프론트엔드 개발을 담당하며 많은 것을 배우고, 느꼈습니다.

제가 맡은 프론트엔드 작업과 백엔드 작업의 연동 과정에서 겪었던 어려움과 이를 통해 얻게된 지식들은 앞으로 개발자로써 성장하는데에 중요한 밑거름이 되어줄 것이라 확신합니다.

옥동진: 우선, 제가 담당했던 부분이 보고서 및 ppt 제작이었던 만큼, 애로사항이라고 한다면 직접적인 프로젝트 제작엔 참여하지 않은 것과 같아 보고서 작성 자체에 문제가 발생하였습니다.

하지만 해당 사항을 극복하기 위해 지속적인 소통과 구현되는 구조들을 이해하며 보고서를 작성했기에 팀 프로젝트로써의 만족도는 충분하게 느꼈습니다.

또한 백엔드와 프론트엔드, 데이터베이스 제작 후 프로젝트를 소개하고, 보고하는 보고서 작성에 대한 팀 프로젝트 단계가 쉽지 않으며, 혼자서는 하기 어려운 일이라도 역할을 분담하여 해냈기에 짧다면 짧은 1학기동안 좋은 경험을 했다고 생각합니다.

앞으로 취업활동을 해내어도 이번 경험을 토대로 팀 프로젝트를 이끌어나갈 수 있다는 자신감을 얻게 되어서 기쁩니다.

계획 자체는 솔직히, 굳이 3명이었어야 할까. 라는 생각은 들었습니다.

적용시켜야 할 요소 및 구조가 프론트엔드, 백엔드, 데이터베이스였기에 3명이어야 한다는 것은 통감하는 부분이었지만. 백엔드와 데이터베이스 자체가 붙어있고, 구조명을 설계하고 연결하는 것은 하나의 팀원이 하는 것이 보다 매끄러운 전개라고 느껴져 조원은 2명인게 이상적인게 아닐까, 하는 생각은 들었습니다.

그렇기에 제가 보고서 작성 및 ppt 제작을 맡는것에 불만을 가지지 않았지만, 되려 조원들에게서 제가 조원들 본인들이 하는 일에 비해 비교적 쉬운 일을 맡게 되었다는 생각을 가질까 두려웠습니다.

하지만 프로젝트를 마치게 된 지금으로써는 한발짝 뒤에서 두 사람이 구현해낸 웹사이트를 제 3자의 시선으로 바라보며 개선점이나 수정해야 할 곳을 찾아낼 수 있었다는 점에 있어서, 저는 이 역할을 맡게 되어 다행이라는 생각이 들었습니다.

3명이었기에, 이런 느낌을 받을 수 있었다는 것이라 생각합니다.

**6. 참고서적 및 참고 사이트(예)**

[**https://www.samsung.com/sec/smartphones/galaxy-s25/buy/?cid=sec\_paid\_ppc\_google\_f1h25\_ecommerce\_searchad\_text\_f1h25-buy\_%EC%82%BC%EC%84%B1\_pfm&utm\_source=google&utm\_medium=searchad&utm\_campaign=f1h25&utm\_term=%EC%82%BC%EC%84%B1&\_AT=000202C801AD038C6B61&gad\_source=1&gad\_campaignid=22153664549&gbraid=0AAAAADsUOrUIhHeVp4CZNCNAkoiXl1idh&gclid=CjwKCAjw9uPCBhATEiwABHN9KwkZ-sqEw-LmG3YpC2z8UpYm5J-o6qDqoRPzZtSzAo47wo1ykLnv2hoCkXwQAvD\_BwE**](https://www.samsung.com/sec/smartphones/galaxy-s25/buy/?cid=sec_paid_ppc_google_f1h25_ecommerce_searchad_text_f1h25-buy_%EC%82%BC%EC%84%B1_pfm&utm_source=google&utm_medium=searchad&utm_campaign=f1h25&utm_term=%EC%82%BC%EC%84%B1&_AT=000202C801AD038C6B61&gad_source=1&gad_campaignid=22153664549&gbraid=0AAAAADsUOrUIhHeVp4CZNCNAkoiXl1idh&gclid=CjwKCAjw9uPCBhATEiwABHN9KwkZ-sqEw-LmG3YpC2z8UpYm5J-o6qDqoRPzZtSzAo47wo1ykLnv2hoCkXwQAvD_BwE)