条件语句

go不支持三元运算符

1.if语句

```
if 布尔表达式 {
}
```

案例

```
package main

import "fmt"
func main(){
   var a = 1
   if a==1 {
        a = 2
   }
}
```

2.if...else语句

```
if 布尔表达式 {
} else {
}
```

案例

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    var a = 1
    if a == 1 {
        fmt.Println(a)

    } else if a == 2 {
        fmt.Println(a)
    } else {
        fmt.Println(a)
    }
}
```

3.switch语句

```
package main
import "fmt"
func main() {
  /* 定义局部变量 */
  var grade string = "B"
  var marks int = 90
  switch marks {
     case 90: grade = "A"
     case 80: grade = "B"
     case 50,60,70 : grade = "C"
     default: grade = "D"
  }
   switch {
     case grade == "A" :
        fmt.Printf("优秀!\n")
     case grade == "B", grade == "C" :
        fmt.Printf("良好\n")
     case grade == "D" :
        fmt.Printf("及格\n")
     case grade == "F":
        fmt.Printf("不及格\n")
     default:
        fmt.Printf("差\n");
  }
  fmt.Printf("你的等级是 %s\n", grade );
```

Type Switch

switch还能用来判断某种变量的类型

```
package main
import "fmt"
func main() {
  var x interface{}
  switch i := x.(type) {
     case nil:
        fmt.Printf(" x 的类型:%T",i)
     case int:
        fmt.Printf("x 是 int 型")
     case float64:
         fmt.Printf("x 是 float64 型")
     case func(int) float64:
        fmt.Printf("x 是 func(int) 型")
     case bool, string:
        fmt.Printf("x 是 bool 或 string 型")
     default:
        fmt.Printf("未知型")
```

```
}
}
```

fallthrough

使用 fallthrough 会强制执行后面的 case 语句,fallthrough 不会判断下一条 case 的表达式结果 是否为 true

```
package main
import "fmt"
func main() {
   switch {
   case false:
           fmt.Println("1、case 条件语句为 false")
           fallthrough
   case true:
           fmt.Println("2、case 条件语句为 true")
           fallthrough
   case false:
           fmt.Println("3、case 条件语句为 false")
           fallthrough
   case true:
           fmt.Println("4、case 条件语句为 true")
   case false:
           fmt.Println("5、case 条件语句为 false")
           fallthrough
   default:
           fmt.Println("6、默认 case")
   }
}
```