

package

Go语言是使用包来组织源代码的，包（package）是多个 Go 源码的集合，是一种高级的代码复用方案。Go语言中为我们提供了很多内置包，如 fmt、os、io 等。

任何源代码文件必须属于某个包，同时源码文件的第一行有效代码必须是 `package packageName` 语句，通过该语句声明自己所在的包。

1.声明包

每一个go文件必须声明其所在的包名，同一个文件夹下的文件，包名必须一致。一般与文件夹名称一致，可以不一样。

```
package packageName
```

2.导入包

导入包的包名必须是所在包文件夹的名称，而不是包名（虽然它们有时一致）。同时导入后必须使用该包中的内容，不然也会报错。

```
import "文件夹名"
import 包名"文件夹名"    //或者通过这种方式显式的说明包名
import(
    "文件夹名1"
    "文件夹名2"
)
```

注意：

- 自定义包必须在GOPATH所在目录下，才能在import时被找到
- 使用包内函数时，函数首字母必须是大写才能被外部使用
- 调用自定义包时使用 `包名 . 函数名` 的方式

案例

[Go语言自定义包\(biancheng.net\)](http://biancheng.net)