X300程序设计说明：

1. Flash记忆闪存设计
   1. uint8\_t FlashRemember[10];
   2. /\*
   3. Flash分布：FlashRemember[0]为CCR1即风扇1的值
   4. FlashRemember[1]为CCR2即风扇2的值
   5. FlashRemember[2]为所有雾化片的雾量
   6. FlashRemember[3]为雾化区1的雾量
   7. FlashRemember[4]为雾化区2的雾量
   8. \*/
2. 目前要求
   1. 雾化功率，
   2. 风扇功率可调，
   3. 水温可监测，
   4. 水泵状态可检测，
   5. 水位状态可检测，
   6. 水泵可以强制开启，
   7. 平衡状态检测
3. 通讯交互：
   1. 接收指令调节风扇及雾化功率，强制开启水泵
   2. 水温串口实时反馈
   3. 水泵状态实时反馈
   4. 水位状态实时反馈
   5. 平衡状态计算后反馈
4. 串口设计：

a)数据设计：

接收帧头0x5A 0XA5 0X06 0X82

数据头 10 0X

数据 XX XX

帧尾 NULL

b)接收方式：

中断接收，检测数据头，若数据头正确，则接收所有数据，定时器或者FreeRTOS的OS\_Delay方式延时判定是否有数据接入，若无数据，则进入数据处理阶段。

具体处理方式如下：

设定CntSend =0；

SendUpdate = 1；

在定时器里更新 CntSend++

设定CntSend上限，如果没有触碰到上限说明一直处于接收状态（中断中自动清空CntSend），否则说明无数据接入将SendUpdate置零并且将SendLock置零，设定一个处理的Flag，RxFlag置高。进入数据处理阶段。。。