

期刊系统架构设计

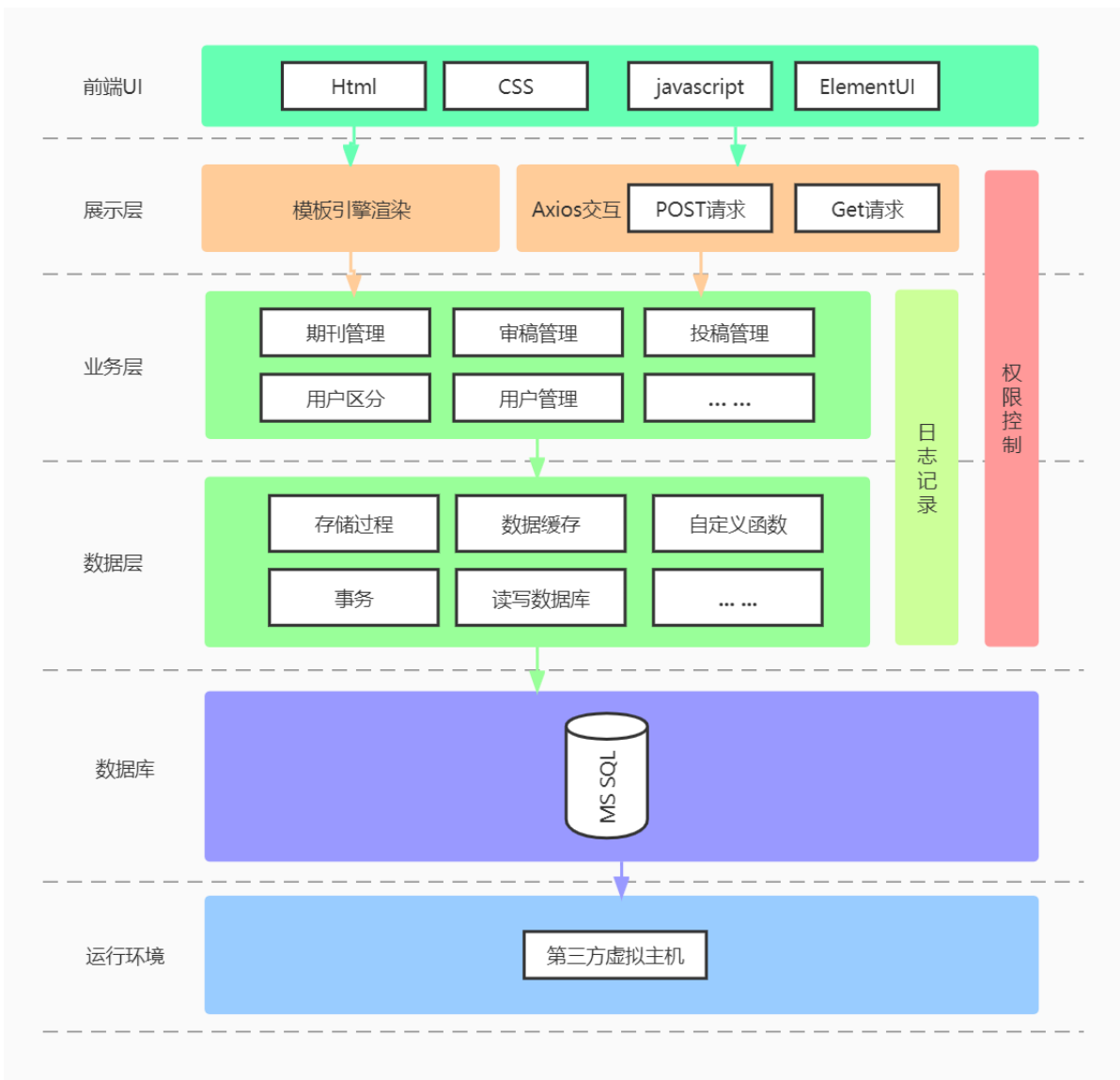
1、系统概述

本文期刊系统主要运用Vue和Gin框架搭建，以实现用户的注册登录、期刊展示、期刊论文搜索、用户管理、论文投稿、论文审稿、期刊发表等功能。

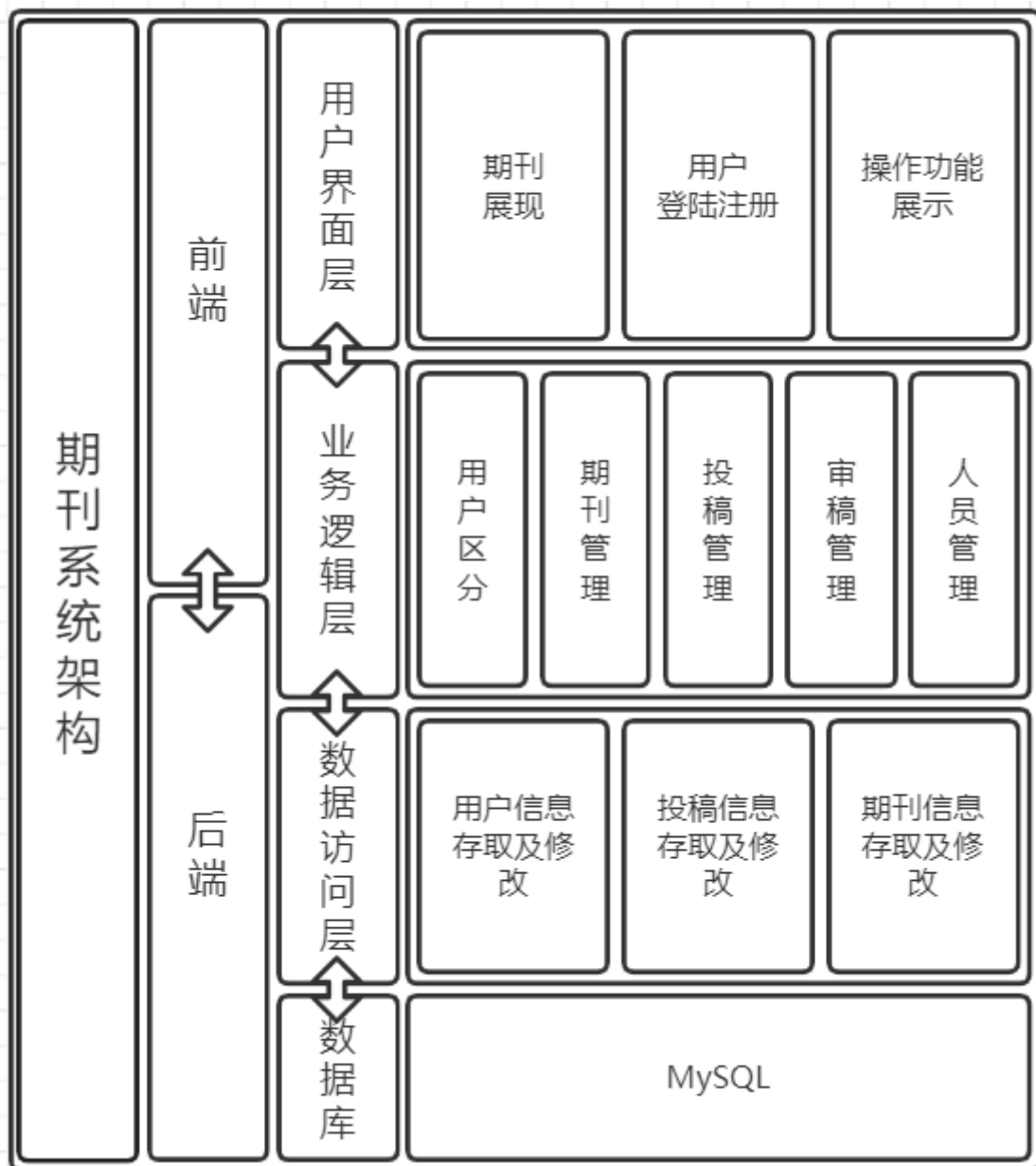
系统实现前后端分离，通过Api交互，前端用于展示并收集用户提交完成一些简单逻辑，后端完成主要业务逻辑并保存至数据库。

2、架构设计

2.1 系统架构



2.2 模式分层

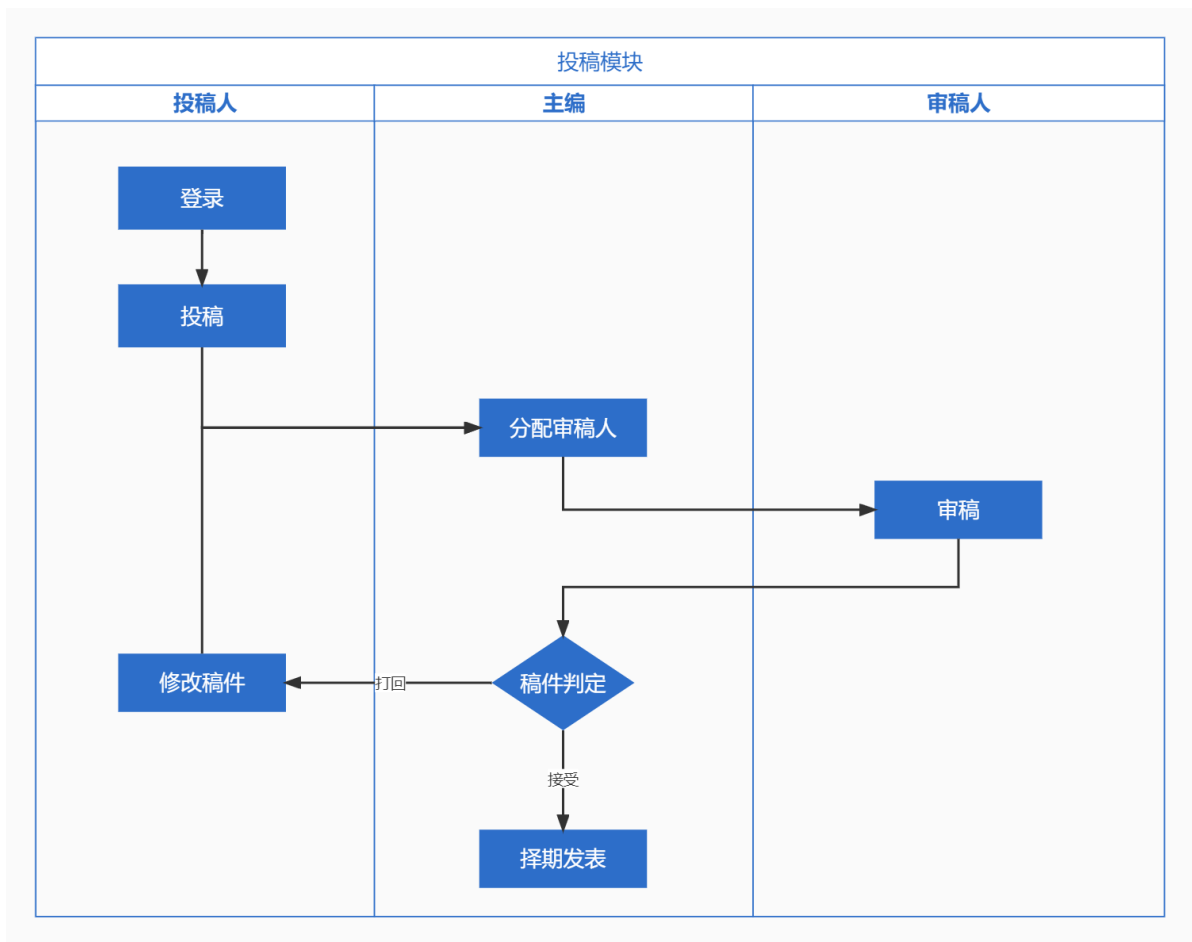


- 用户界面层：期刊展现、用户展示、操作功能展示
- 业务逻辑层：用户区分、期刊管理、投稿管理、审稿管理、人员管理
- 数据访问层：用户信息存取及修改、投稿信息存取及修改、期刊信息存取及修改
- 数据库：MySQL

前后端使用接口进行交互，详情见接口文档

2.3 核心流程——投稿模块流程

- 1、用户注册并登录，点击投稿，填写相关信息并提交。
- 2、主编投稿管理分配审稿人。
- 3、审稿人查看论文并作出评语。
- 4、主编根据评语打回或接受论文。
- 5、若接受论文，等待主编择期发表。
- 6、若打回则投稿人进行修改。



3、技术栈

终端设备：电脑PC

应用分类：Web应用

开发框架：Vue、Gin、Docker、jwt、Axios、MySQL

开发语言：html、javascript、Golang

可视化组件：ElementUI

数据仓库：MySQL

前端运行环境：带浏览器的操作系统

后端运行环境：第三方服务器

4、开发环境

开发环境配置：VSCode、Git、Apifox

测试环境配置：VSCode、Apifox