LeetCode 69 Sqrt(x)

LintCode 586 Sqrt(x) II

69变种，求上界，和求下界的唯一区别，将赋值结果放到right区间里，判断条件等一律不变；同时为了规避int越界，用long来定义middle/left/right等元素；

注意点： 对于精度处理在while循环里，不需要再改变索引的时候使用；

Double数据类型处理需要注意，如果x小于1，则索引end应该取1；

Double处理使用牛顿法？

LIS各种变种

相邻递增 =》 不相邻递增1 =》 不相邻递增

=》 二维矩阵相邻递增

Word break 变种，求结果集中最大的长度

DP求解1可能性，dp中存放1/0表示是否可达，dp头结点初始化为1；

DP求解3可行解的总数，dp中存放可达的可行解总数，dp头结点初始化为1；

变种：求可行解中最大集的个数，dp中存放可行解的最大个数，dp头结点初始化为0；

注意处理非头结点时，如果该节点不可达直接跳过不处理；

Spiral matrix

注意n\*n的矩阵每遍历一次（横纵横纵），剩下的还是一个标准矩阵，或者一个点；横纵横纵中的每一次扫描结束后不需要判断横纵是否越界；

但是如果横纵不相等n\*m，则可能出现最后是一个横，或者是一个列；在遍历的过程中，横纵中的每一次扫描结束后都需要判断当前起始和终止位置是否已经越界了；