

1. 파이썬에서는 모든 것이 객체이다.

-> Uniform Design

ex)

```
var = 'hello world!'
```

```
print type(var)  # 'str' -> string instance, string object
```

2. self

-> 파이썬 객체의 모든 메서드는 자기 자신을 parameter로 던진다.

ex)

```
class Joe(object):
```

```
    def callme(self):
```

```
        print("call me method with instance")
```

```
thisjoe = Joe()
```

```
thisjoe.callme()
```

-> 아무 argument도 안 던지는 것 같지만 thisjoe 인스턴스가 전달된다.

3. OOP의 세 기둥

- Encapsulation

- Inheritance

- Polymorphism