

강의 내용

1. Tarski's World 사용법과 단순명제
2. 주장과 반례
3. 논리연산자
4. 타스키 게임 관련
5. 괄호의 중요성
6. 조건 연산자
7. 조별 발표 과제

주의사항

- TW Exercise Files 폴더를 다른 곳에 복사해서 저장할 것.
 - 예: 바탕화면

1. Tarski's World 사용법과 단순명제

1.1 Tarski's World 사용법 1

- You try it (p. 24)
 - Tarski's World 첫 실행
 - 단순명제 해석 방법 소개
1. Wittgenstein's World와 Wittgenstein's Sentences 실행
 2. 단순명제들의 진리값 확인
 - 우측 상단에 위치한 T/F 버튼 이용
 - 월드 부분을 수정한 후 진리값의 변화 확인
 - 예: Adjoins 명제가 모두 False임. 일부 True가 되도록 수정할 것.
 - Large 블록은 서로 붙어있을 수 없음을 확인
 - 예: Between의 의미가 일상에서와 다름
 - 동일한 줄, 열, 또는 대각선 상에 위치해야 함.
 3. 타스키 월드 사용법 및 단순명제 각각의 의미 확인
 4. 주석(설명)은 세미콜론(";")으로 시작하며 실행과는 무관