

PROJET EN PYTHON I

Objectif :

Faire un petit **jeu de QCM** :

- Les questions sont en mémoire (avec listes simples),
- L'utilisateur répond A, B, C ou D,
- Le programme corrige automatiquement,
- Il affiche la **note finale sur 20**.

Exécution :

- Placer les questions dans une liste.

```
questions = [  
    "1. Combien font 2 + 2 ?",  
    "2. Quelle est la sortie de print(3 * 2 + 1) ?",  
]
```

- Placer les propositions de réponses aux questions dans une liste de listes.

```
options = [  
    ["A. 3", "B. 4", "C. 5", "D. 6"],  
    ["A. 5", "B. 7", "C. 6", "D. 9"]  
]
```

- Placer les bonnes réponses dans une liste.

```
reponses = ["B", "B"]
```

- Afficher les questions et demander des réponses. *Rappelez-vous de mettre la réponse en majuscule.*
- Vérifier si la réponse est la bonne ou mauvaise et informer l'utilisateur.
- Modifier le score au besoin.
- Afficher la note.
- *On pourra mélanger les questions avec :*

```
import random  
random.shuffle()
```