# Sèrie 2 Travaux dirigés de cinématique du point

#### **Exercice 1**

La position du point matériel M est repérée dans un repère orthonormé direct R (O,i ,j ), par : x et y en cm et t en seconde :

$$\begin{cases} x(t) = 2t - 2 \\ y(t) = t^2 - 2t + 3 \end{cases}$$
 (1)

- 1. Ecrire l'équation de la trajectoire du mouvement y=f(x) et déterminer sa nature.
- 2. Donner l'expression du vecteur position  $\overrightarrow{OM}$ .
- 3. Déterminer les composantes du vecteur vitesse  $\overrightarrow{v}$  et en déduire sa norme  $\|\overrightarrow{v}\|$ .
- 4. Déterminer les composantes du vecteur accélération  $\overrightarrow{a}$  ainsi que sa norme  $\|\overrightarrow{a}\|$ .
- 5. Calculer le rayon de courbure  $\rho = \frac{v^3}{\left\|\overrightarrow{v} \wedge \overrightarrow{d}\right\|}$  à l'instant t = 0.

## **Exercice 2**

Dans un repère orthonormé direct R, les coordonnées d'un mobile M sont, à chaque instant t :

$$\begin{cases} x(t) = a \left( 2e^{\omega t} - e^{-2\omega t} \right) \\ y(t) = 2a \left( e^{\omega t} - e^{-2\omega t} \right) \\ z(t) = 0 \end{cases}$$
 (2)

a et  $\omega$  sont des constantes positives. La constante a possède la dimension d'une longueur et  $\omega$  celle de l'inverse du temps t).

- 1. Ecrire l'équation cartésienne de la trajectoire du point M.
- 2. Trouver le vecteur vitesse du point M.
- 3. Tracer la trajectoire pour t>0.
- 4. Déterminer le vecteur accélération a et l'accélération tangentielle  $\overrightarrow{a_t}$

#### Exercice 3

Par rapport à un repère orthonormé, un point M est animé d'un mouvement défini en coordonnées cylindriques par :

$$\begin{cases} \rho(t) = 1 + \cos\theta(t) \\ \theta(t) = \omega t \\ z(t) = \sin\theta \end{cases}$$

- 1. Trouver les composantes en coordonnées cylindriques des vecteurs ; vitesse et accélération.
- 2. Soit m la projection orthogonale de M dans le plan xOy. Ecrire l'équation polaire de m.

### **Exercice 4**

Dans le système des coordonnées sphériques  $(\overrightarrow{u_r}, \overrightarrow{u_\theta}, \overrightarrow{u_\varphi})$ . Un point M se déplace sur la surface d'une sphère de rayon R. Ses deux coordonnées sphériques sont :

$$\theta = \left(\overrightarrow{OZ}, \overrightarrow{OM}\right) = \frac{\pi}{6}, \quad \varphi(t) = \omega t^2, \quad \omega = constante \quad positive$$

- 1. Trouver la vitesse et l'accélération de M dans la base sphérique.
- 2. Calculer les modules de la vitesse et de l'accélération,
- 3. en déduire l'accélération normale.

#### **Exercice 5**

Soit  $R\left(O,\overrightarrow{i},\overrightarrow{j},\overrightarrow{k}\right)$  un repère orthonormé direct. Considérons un point matériel M qui décrit dans le plan  $\left(O,\overrightarrow{i},\overrightarrow{j}\right)$  un mouvement suivant la trajectoire de la figure ci-dessous. L'équation de cette trajectoire 1 est donnée en coordonnées polaires par :  $\rho = \frac{1}{2}\rho_0 \left(1 + cos\theta\right)$ , Ou  $\rho_0$  est une longueur donnée.

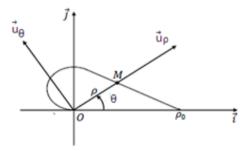


Figure 1: Figure d'etude

- 1. Déterminer le vecteur vitesse dans la base polaire ? Déduire son module ?
- 2. Déterminer le vecteur unitaire tangentiel dans la base de Frenet. Déduire que ce vecteur forme avec le vecteur unitaire polaire, un angle  $\frac{\theta}{2}$ ?
- 3. Déterminer l'accélération dans la base de Frenet (intrinsèque) ?
- 4. Déterminer le rayon de courbure ainsi que le vecteur unitaire normal?
- 5. Déterminer la coordonnée curviligne s de M comptée à partir du point correspondant à  $\vartheta$ =0 ?
- 6. En déduire la longueur totale de la trajectoire ?