LA RÉCURSIVITÉ

Citation : « Le génie est fait de dix pour cent d'inspiration et de quatre-vingt-dix pour cent de transpiration » Thomas Edison :

- Fonction qui s'appelle pour résoudre un problème en le décomposant en versions plus petites et plus simples du même problème. La programmation récursive est une technique de programmation qui remplace les instructions de boucle (while, for, etc.) par des appels de fonction.
- La récursivité est une manière simple et élégante de résoudre certains problèmes algorithmiques, notamment en mathématique, mais cela ne s'improvise pas, il convient donc de savoir comment ce principe fonctionne.
- L'approche récursive est un des concepts de base en informatique.
- On oppose généralement les algorithmes récursifs aux algorithmes itératifs, qui eux, utilisent plutôt des boucles pour et des boucles tant que, pour répéter des opérations.
- Une récursivité mal formulée équivaudrait à une boucle infinie.
- Les deux points majeurs :
 - Au moins un cas de base/condition d'arrêt/règle de sortie : pour arrêter les appels récursifs :
 - O Au moins un cas général/cas récursif : Une étape récursive qui réduit la taille du problème jusqu'à ce que le cas de base soit atteint.
- Exemple : calcul de la factorielle n (n !)

```
Boucle for (merci d'écrire les formes while et do...while)
int factorielle(int n)
       int F, i;
       if (n \le 1)
                F = 1:
                                                 Cas intial
        }else{
                F = 1;
                for(i=2; i \le n; i++)
                        F = F * i:
                                                 Cas itératif
                }
       return F;
                        Solution récursive
long factorielle(int n)
       long z;
       if (n == 0){
                                                 Cas de base
               z = 1;
                                                 Règle de sortie
                z = n * factorielle(n-1);
                                                 Cas récursif
                                                 Cas général
       }
        return z;
```

Exercice 1

Écrire un programme qui permet de déterminer, au moyen d'une fonction, le nombre de combinaisons possibles de p éléments pris parmi n, sachant que ce nombre peut être calculé par la formule 1 :

$$C_n^p = \frac{n!}{p! (n-p)!}$$

et par la formule 2:

$$C_{n}^{p} = C_{n-1}^{p-1} + C_{n-1}^{p}$$

$$C_{n}^{n} = 1$$

$$C_{n}^{1} = n$$

$$C_{n}^{p-1} + C_{n-1}^{p}$$

$$C_{n}^{p-1} + C_{n-1}^{p}$$
Si $p = n$

$$C_{n-1}^{p-1} + C_{n-1}^{p}$$
Sinon

• Exercice 2

Écrire un programme qui contient les deux procédures récursives suivantes :

- Procédure **montee** qui affiche les entiers de 1 à n, dans l'ordre croissant ;
- Procédure **descente** qui affiche les entiers de 1 à n, dans l'ordre décroissant.