EXERCICES SUR LES SOUS-PROGRAMMES

Exercice 1: Gestion d'un menu avec des sous-programmes

Énoncé:

Créer un programme qui propose un menu avec les options suivantes :

- 1. Calculer la somme de deux nombres.
- 2. Calculer la factorielle d'un nombre.
- 3. Vérifier si un nombre est pair.
- 4. Quitter le programme.

Chaque action doit être réalisée par un sous-programme spécifique.

Exercice 2: Gestion d'un tableau d'entiers

Énoncé:

Écrire un programme qui :

- 1. Remplit un tableau d'entiers (entrée par l'utilisateur).
- 2. Affiche le contenu du tableau.
- 3. Recherche un élément dans le tableau.
- 4. Calcule la moyenne des valeurs du tableau.

Chaque étape doit être réalisée par des fonctions ou procédures.

Exercice 3 : Calculs géométriques

Énoncé:

Créer un programme qui propose le calcul de différentes aires :

- 1. Aire d'un carré (côté donné).
- 2. Aire d'un rectangle (longueur et largeur données).
- 3. Aire d'un cercle (rayon donné).

Chaque calcul doit être réalisé par une **fonction** spécifique. Un **menu** permet de choisir la figure géométrique.

Exercice 4 : Analyse de notes

Énoncé:

Écrire un programme qui permet de gérer les notes d'une classe :

- 1. Saisir les **notes** d'un groupe d'étudiants.
- 2. Afficher toutes les notes.
- 3. Calculer la moyenne de la classe.
- 4. Trouver la meilleure note.

Chaque action doit être réalisée par des sous-programmes.

Exercice 5 : Gestion d'un carnet d'adresses

Énoncé:

Créer un programme qui gère un carnet d'adresses avec les options suivantes :

- 1. Ajouter un contact (nom, prénom, téléphone).
- 2. Afficher tous les contacts.
- 3. Rechercher un contact par nom.

Chaque fonctionnalité doit être implémentée via des procédures et des fonctions.