

Sujets :

## LES GÉNÉRALITÉS

Objectif : **Connaître la définition de certains termes de base, les notions de base, les types de base, les opérateurs et les expressions.**

Consignes / activités d'introduction (éventuellement) :

- Considérer prioritairement les supports donnés par l'enseignant ;
- Approfondir les explications précédentes de l'enseignant ;
- Lire les chapitres 3 et 4 du support principal (n°3) du cours, de la page **26** à la page **59** ;
- Lire et faire des recherches complémentaires pour être capable d'expliquer les concepts du contenu ci-dessous ;

Contenu :

- Installation de l'environnement de développement (code::blocks)
- Prise en main de l'IDE
- Notion d'éditeur ASCII
- Notion de compilateur
- Notion de linker
- Les types simples
- La déclaration des variables simples
- Les opérateurs standard
- Les expressions et les instructions
- Les priorités des opérateurs
- Les fonctions arithmétiques standard
- Les conversions de type
- Exercices d'application

Activités :

- Pratiquer en considérant tous les exemples et exercices des supports numéros 2 et 3 ;
- Faire le(s) devoir(s) de maison
- Partager les difficultés en groupe restreint avec des camarades proches ou plus éclairés ;
- Signaler les difficultés non réglées au délégués pour une redirection à l'enseignant dans de meilleurs délais.