jQuery简介

- 1. 介绍
- 2. 使用
- 1) 引入
- 2) 工厂函数 \$()
- 3) 原生JavaScript对象与jQuery对象
- 4) jQuery获取元素
- 5) 操作元素内容
- 6) 操作标签属性
- 7) 操作标签样式
- 8) 元素的创建,添加,删除
- 9) 动画效果
- 10)数据与对象遍历
- 11)jQuery事件处理

3.实战

- 1. 页面效果
- 2. 代码分析
 - 1. 页面元素
 - 2. 初始代码
 - 3. 绑定省份
 - 4. 绑定城市

jQuery简介

1. 介绍

jQuery是JavaScript的工具库,对原生JavaScript中的DOM操作、事件处理、包括数据处理和Ajax技术等进行封装,提供更完善,更便捷的方法。

2. 使用

1) 引入

先引入jquery文件,才能使用jquery语法

- 1. CDN 有网(备用)
- 2. 本地文件(常用)

2) 工厂函数 - \$()

"\$()"函数用于获取元素节点,创建元素节点或将原生JavaScript对象转换为jquery对象,返回 jQuery 对象。jQuery 对象实际是一个类数组对象,包含了一系列 jQuery 操作的方法。例如:

```
//$()获取元素节点,需传入字符串的选择器
$("h1")
$("#d1")
$(".c1")
$("body,h1,p")
//选择器的特点,与样式选择器一致
```

3) 原生JavaScript对象与jQuery对象

原生JavaScript对象与jQuery对象的属性和方法不能混用。可以根据需要,互相转换:

- 1. 原生JavaScript转换jQuery对象 \$(原生对象),返回jQuery对象
- 2. jQuery对象转换原生JavaScript对象
 - 方法一:根据下标取元素,取出即为原生对象 var div = \$("div")[0];
 - 方法二:使用jQuery的get(index)取原生对象 var div2 = \$("div").get(0);

```
<div id="d1"></div>
   <!-- 引入外部的jQuery文件 -->
   <script src="js/jquery.min.js"></script>
   <script>
       var d1 = document.getElementById('d1');
       console.log(d1);//DOM 對象
       //$() 工厂函数
       var $d1 = $('#d1');
       console.log($d1);//jQuery對象
       var $div = $('div');//通过元素选择器查找元素
       console.log($div);
       //把DOM对象变成jQuery对象
       console.log($(d1));//jQuery對象
       //将jQuery对象变成DOM对象
       console.log($d1[0]);//DOM对象
       console.log($d1.get(0));
   </script>
```

4)jQuery获取元素

jQuery通过选择器获取元素, \$("选择器") 选择器分类:

1. 基础选择器

```
标签选择器: $("div")
ID 选择器: $("#d1")
类选择器: $(".c1")
群组选择器: $("body,p,h1")
```

2. 层级选择器

```
后代选择器: $("div.c1")
子代选择器: $("div>span")
相邻兄弟选择器: $("h1+p") 匹配选择器1后的第一个兄弟元素,同时要求兄弟元素满足选择器2
通用兄弟选择器: $("h1~h2") 匹配选择器1后所有满足选择器2的兄弟元素
```

3. 过滤选择器,需要结合其他选择器使用。

```
<body>
   ul id="parent">
       class="active">
       <\li>
       <\li>
       <\li>
   <script src="/home/tarena/桌面/month03_web/JS/day05/jquery.min.js">
</script>
   <script>
   // JS0N对象
   $("#parent>li").css({
       "width": "100%",
       "height": "50px",
       "background-color": "lightblue",
       "border":"1px solid red"
   })
```

```
$("li:first").css("background-color","red");
$('li:not(.active)').css('background-color','red');
</script>
</body>
```

5) 操作元素内容

```
html() //设置或读取标签内容,等价于原生innerHTML,可识别标签语法
text() //设置或读取标签内容,等价于innerText,不能识别标签
val() //设置或读取表单元素的值,等价于原生value属性
```

```
<input type="text" id="uname">
<button id="btn">show</putton>
<div id="show"></div>
<script src="js/jquery.min.js"></script>
<script>
   //获取文本框的值
   // var $val = $('#uname').val();
   //当按钮btn单击时
   //$('#btn')是jQuery对象 没有onclick
   //需要把$('#btn')转换成$('#btn')[0] 变成DOM对象
   $('#btn')[0].onclick = function(){
       //将文本框的值放在div中显示
       //div.innerHTML = xxx
       $('#show').html($('#uname').val());
   }
</script>
```

6) 操作标签属性

1. attr("attrName","value") 设置或读取标签属性

2. prop("attrName","value")

- 设置或读取标签属性 注意:在设置或读取元素属性时,attr()和prop()基本没有区别;但是在读取或设置表单元素(按钮)的选中 状态时,必须用prop()方法,attr()不会监听按钮选中状态的改变,只看标签属性checked是否书写
- 3. removeAttr("attrName") 移除指定属性

```
</form>
<script src="js/jquery.min.js"></script>
<script>
    //获取复选框的checked属性
    console.log($('#isSave').attr('checked'));//undefined
   console.log($('#isSave').prop('checked'));//false
   //查看页面最后一个input控件
   console.log($('input:last').attr('value'));
    $('input:last').removeAttr('value');
    console.log($('input:last').prop('value'));
   //查看密码框的name属性
   console.log($('#upwd').attr('name'));
   //将密码框的name属性改成password
   $('#upwd').attr('name','password');
    console.log($('#upwd').prop('name'));
</script>
```

7) 操作标签样式

- 1. 为元素添加id/class属性,对应选择器样式
- 2. 针对类选择器,提供操作class属性值的方法

```
addClass("className") //添加指定的类名 removeClass("className")//移除指定的类型,如果参数省略,表示清空class属性值 toggleClass("className")//结合用户行为,实现动态切换类名.如果当前元素存在指定类名,则移除;不存在则添加
```

3. 操作行内样式

```
css("属性名","属性值") //设置行内样式
                     //设置一组CSS样式
css(JavaScriptON对象)
JavaScriptON对象:常用数据传输格式
语法:
   "width": "200px",
   "height": "200px",
   "color":"red"
  }
*/
//完整代码如下:
<body>
   ul id="parent">
      class="active">
      <\li>
      <\li>
      <\li>
      <\li>
   <script src="/home/tarena/桌面/month03 web/JS/day05/jquery.min.js">
</script>
   <script>
   // JS0N对象
```

```
$("#parent>li").css({
        "width":"100%",
        "height":"50px",
        "background-color":"lightblue",
        "border":"1px solid red"
    })
    </script>
</body>
```

8) 元素的创建,添加,删除

1. 创建: 使用\$("标签语法"), 返回创建好的元素

```
var div = $("<div></div>"); //创建元素 div.html("动态创建").attr("id","d1").css("color","red"); //链式调用,设置内容和属性 var h1 = $("<h1 id='d1'>一级标题</h1>"); //创建的同时设置内容,属性和样式
```

```
<body>
   <div id="content" style="border:1px solid blue">
       <h3>div中原本的内容</h3>
   </div>
   <script src="js/jquery.min.js"></script>
   <script>
       var d1 = $('<div></div>');
       d1.html('动态创建的div中的内容').css('color','red');
       console.log(d1[0]);
       //向content添加d1 作为子元素添加
       $('#content').append(d1);//在末尾添加
       // $('#content').prepend(d1);//在第一个子元素位置添加(开头)
       //作为content兄弟元素添加
       // $('#content').after(d1);//在后面
       //移除页面元素
       $('h3').remove();
   </script>
</body>
```

1. 作为子元素添加

```
$obj.append(new0bj); //在$obj的末尾添加子元素new0bj
$obj.prepend(new0bj); //作为第一个子元素添加至$obj中

举个栗子:
$("#content").append(d1);
$("#content").prepend(d1);
```

3. 作为兄弟元素添加

```
$obj.after(new0bj); //在$obj的后面添加兄弟元素
$obj.before(new0bj); //在$obj的前面添加兄弟元素
```

4. 移除元素

```
$obj.remove(); //移除$obj
```

9) 动画效果

1. 显示和隐藏

```
show(speed,callback)/hide(speed,callback)
```

- speed 可选。规定元素从隐藏到完全可见的速度。默认为"0"。
- callback 可选。show 函数执行完之后,要执行的函数

```
$("img").hide(1500,function(){$(".btn").html("显示")}) //ms为单位
```

2. 通过使用滑动下拉和上推效果,显示隐藏的被选元素 (只针对块元素)

```
slideDown(speed,callback)/slideUp(speed,callback)
```

3. 通过使用淡隐淡现方式显示效果,显示隐藏的被选元素

```
fadeOut(speed,callback)/fadeIn(speed,callback)
```

4. 动画函数,可以实现自定义动画 animate 函数

```
animate(styles,speed,callback)
```

- styles 必需。规定产生动画效果的 CSS 样式和值
- speed 可选。规定动画的速度。默认是 "normal"
- callback 可选。show 函数执行完之后,要执行的函数

```
#ball{
    width: 50px;
    height: 50px;
    border-radius: 50%;
    background-color: orange;
    position: absolute;
    top: 5px;
    left: 5px;
}
```

```
<body>
   <div id="imgs">
       <img src="imgs/gm1-6.jpg" alt="">
   </div>
   <button class="btn">隐藏</button>
   <button class="btn2">上推</button>
   <button class="btn3">淡隐</putton>
   <script src="js/jquery.min.js"></script>
   <script>
       $('.btn').on('click',function(){
           //判断按钮的内容 如果是隐藏 就调用hide()
           //否则调用show()
           if($('.btn').html() == '隐藏'){
               //点击按钮 1.5s内隐藏图片
               $('img').hide(1500,function(){
                   //当图片完全隐藏后执行此函数
                   //将按钮内容改为显示
                   $('.btn').html('显示');
               });
           }else{
               $('img').show(1500,function(){
                   //当图片完全显示后执行此函数
                   //将按钮内容改为隐藏
                   $('.btn').html('隐藏');
               });
           }
       })
       $('.btn2').bind('click',function(){
           if($('.btn2').html() == '上推'){
               $('#imgs').slideUp(1500,function(){
                   $('.btn2').html('下拉');
               })
           }else{
               $('#imgs').slideDown(1500,function(){
                   $('.btn2').html('上推');
               })
           }
       })
       $('.btn3').bind('click',function(){
           if($('.btn3').html() == '淡隐'){
```

10) 数据与对象遍历

1. \$(selector).each() 方法规定为每个匹配元素规定运行的函数

```
$(selector).each(function(index,element){})
```

必需。为每个匹配元素规定运行的函数。

- index 选择器的 index 位置
- element 当前的元素
- 2. \$.each()函数是框架提供的一个工具类函数,通过它,你可以遍历对象、数组的属性值并进行处理

```
$.each(Object, function(index, data){});
```

必需。为每个匹配元素规定运行的函数。

- index 选择器的 index 位置
- data- 当前的数据

```
<title>Document</title>
   <script src="js/jquery.min.js"></script>
   <script>
       $(function(){
           $('#nav>li').each(function(index,element){
           //index 表示索引值
           //element 表示当前的元素
           // console.log($('#nav>li')[index]);
           console.log(element);
          var arr = [1,2,3,4,5];
           $.each(arr,function(i,e){
              // console.log(arr[i]);
              // console.log(e);
          })
       })
   </script>
</head>
<body>
   ul id="nav">
       <\li>
       </body>
```

11) jQuery事件处理

1. 文档加载完毕

原生JavaScript 方法: window.onload jQuery:

```
//语法一
$(document).ready(function (){
    //文档加载完毕后执行
})
//语法二
$().ready(function (){
    //文档加载完毕后执行
})
//语法三
$(function(){
    //文档加载完毕后执行
})
//文档加载完毕后执行
})
```

区别:

原生onload事件不能重复书写,会产生覆盖问题;jquery中对事件做了优化,可以重复书写ready方法,依次执行

2. 事件绑定方式

事件名称省略 on 前缀

```
//on("事件名称", function)
$("div").on("click",function(){});//新版本使用的多些
//bind("事件名称",function)
$("div").bind("click",function(){});//1.6-1.8间的版本
//事件名作为方法名
$("div").click(function(){});
```

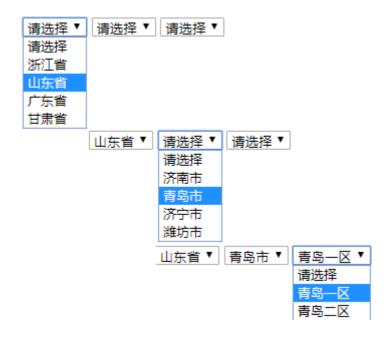
```
<head>
   <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
    <title>Document</title>
    <style>
        #nav{
            margin: 0;
            padding: 0;
            list-style: none;
            border:1px solid #aaa;
            overflow: hidden;
            position: fixed;
            top: 0;
        #nav li {
            float: left;
        #nav>.first{
            color: #aaa;
            margin: 12px 10px;
```

```
#nav>.item{
          margin: 10px;
          padding: 2px 10px;
          transition: all 0.3s;
       #nav>.item:hover{
          cursor: pointer;
       }
       .active{
          background-color: #f00;
          color: #fff;
       }
   </style>
   <script src="js/jquery.min.js"></script>
   <script>
       $(function(){
          $('.item').each(function(i,e){
              //e 表示当前循环的元素 是DOM对象
              //需要转为jQuery对象才能调用click()
              $(e).click(function(){
$(this).addClass('active').siblings().removeClass('active');
              })
          })
       })
   </script>
</head>
<body>
   ul id="nav">
       class="first">难度:
       class="item active">全部
       class="item">初级
       class="item">中级
       class="item">高级
   </body>
```

1. this表示事件的触发对象,在jquery中可以使用,注意转换类型。this为原生对象只能使用原生的属性和方法,可以使用\$(this)转换为jquery对象,使用jquery方法。

3.实战

1. 页面效果



2. 代码分析

1. 页面元素

2. 初始代码

3. 绑定省份

```
$prov.on("change", function () {
    $.each(data, function (i, e) {
        if ($prov.val() == e.provId) {
            $city.html("<option value='0'>请选择</option>");
            $.each(e.citys, function (i, e2) {
                $city.append("<option value='" + e2.cityId + "'>"
                + e2.cityname +
                    "</option>")
            })
    })
    if ($prov.val() == 0) {
        $city.html("<option value='0'>请选择</option>");
    if ($city.val() == 0) {
        $area.html("<option value='0'>请选择</option>");
})
4. 绑定城市
$city.on("change", function () {
    $.each(data, function (i, e) {
        if ($prov.val() == e.provId) {
             $.each(e.citys, function (i, e2) {
                 if ($city.val() == e2.cityId) {
                     $area.html("");
                     $.each(e2.areas, function (i, e3) {
                         $area.append("<option value='"</pre>
                         + e3.areaId + "'>" + e3
                             .areaname + "</option>")
                     })
             })
        }
    })
```

\$area.html("<option value='0'>请选择</option>");

if (\$city.val() == 0) {

})