

모바일 프로그래밍 7팀 제안서

2025.05.11(일)

2021314003 권기범

2021156024 이준엽

2020158031 장우창

2021158038 최리안



1	_____	팀소개
2	_____	앱소개
3	_____	기능별 설계
4	_____	핵심기술
5	_____	전체 구현 난이도
6	_____	업무 분담
7	_____	팀원 간 분쟁 시 해결법



1 팀명

"시흥하자"

- 지역명 '시흥' + 행동을 유도하는 '하자' 결합
- 시흥에서 현재의 문제점을 주도적으로 찾고 해결법을 제시하겠다는 의지를 담음

2 팀원 소개

- 2021314003 권기범
- 2021156024 이준엽
- 2020158031 장우창
- 2021158038 최리안



1 앱 개요

- 주제: 지역 소상공인 지원을 위한 참여형 소비 촉진 앱
- 배경: 코로나 이후 지역 상권 침체 지속, 일회성 지원의 한계
- 설명: 사용자가 GPS 기반 이동, 친구 초대, 광고 시청을 통해 먹이를 얻고, 캐릭터에게 먹이를 주면 랜덤 포인트 지급 → 게임처럼 즐기며 지역 소비 유도

2 앱 이름

- 이름: 남포
- 의미: '남남 먹다' + '포인트'의 결합
- 특징: 귀여운 이름과 친숙한 지역 캐릭터(해로, 토로, 티노, 지티 등) 활용, 캐릭터 커스터마이징 기능으로 사용자 흥미 유도



3 유사한 서비스를 하는 시흥시 앱 분석

- 만보시루

사용자가 하루에 만 보를 걸으면 100포인트 지급해주는 시흥시 전용 어플
걸음 수 기반 포인트 지급, 연동 오류 많고 보상 적다는 후기 다수

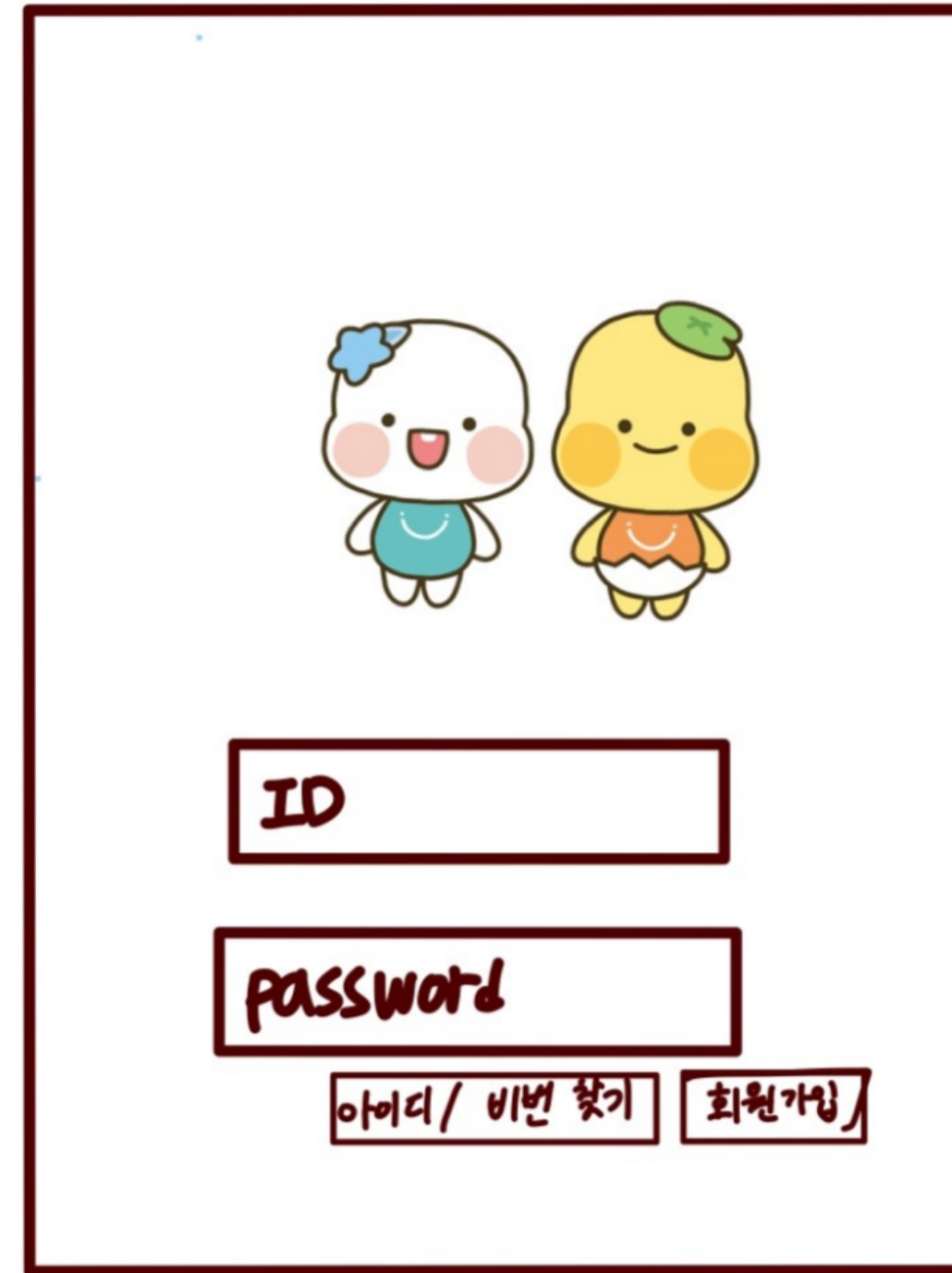
- 차별점

1. 걸음 수가 아닌 GPS 거리 측정으로 실제 이동 유도
2. 캐릭터를 사용한 게임화 요소
3. 포인트 랜덤 지급으로 재미 요소 강화
4. 친구 초대와 광고 시청으로 참여 유도 및 수익 확보, 홍보 효과

스토리보드 설명

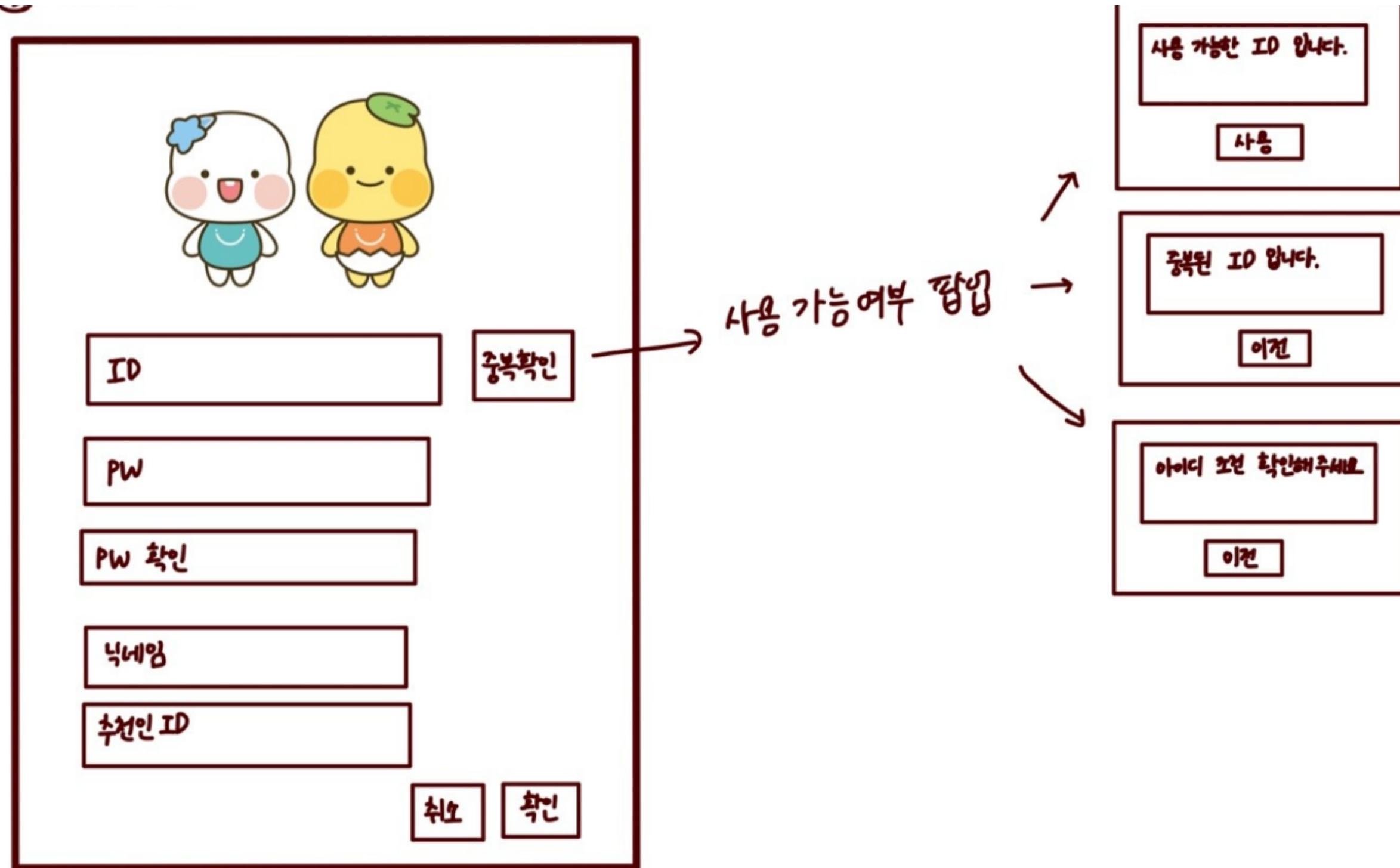


1. 앱 실행 시 로고 화면



2. 로그인 화면

스토리보드 설명



스토리보드 설명

③ 캐릭터 선택



④ 캐릭터 인사 + 앱 설명 튜토리얼



4. 로그인 후 캐릭터 선택

- 레벨이 높아지면 추가로 티노나 지티를 선택할 수 있도록 함
- 캐릭터 선택하면 간단한 앱 사용 설명을 해주는 튜토리얼 실행

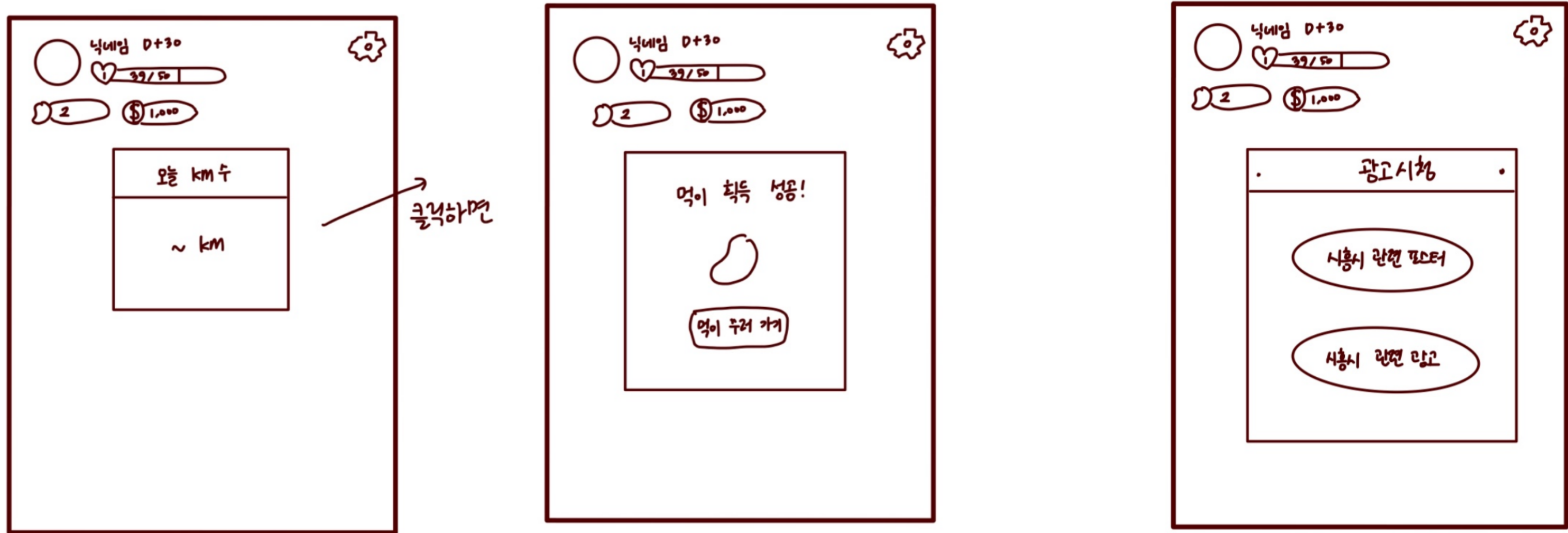
스토리보드 설명



5. 기본 화면

- 레벨, 먹이 개수, 포인트 게이지 설정
- 알림 확인, 출석체크, km 수 확인, 광고 시청 버튼 만들어 기능 설계

스토리보드 설명



6. km 수 확인 버튼

- 기본 화면의 우측 버튼 클릭 시 오늘 km 수 확인 가능
- 팝업 창의 km수 터치하면 먹이 획득 성공

7. 광고 시청 버튼

- 시흥시 관련 포스터와 광고 중 선택해 먹이 획득 가능

스토리보드 설명



8. 먹이 주는 화면

- 먹이 게이지를 터치하면 먹이를 주는 화면으로 이동
- 줄 수 있는 먹이 개수만큼 캐릭터 위에 먹이가 뜨면 먹이를 터치하거나 드래그해서 캐릭터에게 먹이를 줄 수 있음
- 먹이를 먹으면 하트와 함께 포인트 지급 확인



1

GPS 기반 거리 측정
&
QR 인증

- 사용자가 실제로 걷는 거리를 GPS로 측정
- 일정 거리마다 먹이를 획득
- 만보기와 달리 스마트폰 흔들기 등 편법 방지
- 시루 사용 가능한 영업소나 관광지에서의 QR 인증을 통해 먹이 획득

2

캐릭터 먹이 주기

- 해로, 토로, 티노, 지티 중 캐릭터 선택 가능
- 먹이를 캐릭터에게 주면 포인트 획득
- 포인트는 랜덤 지급하여 재미 요소 추가
- 귀여운 디자인을 통해 젊은 세대의 관심을 끌 계획

3

추천인 코드

- 회원가입 시 추천인 코드를 입력으로 먹이 지급
- 자연스러운 앱 홍보 효과

4

광고 시청

- 광고 1회 시청 시 먹이 보상 지급
- 수익 창출 구조 → 포인트 운영 자원 확보
- 시흥시 축제, 행사, 캠페인 등 지역 타겟 광고 가능



구현 난이도: 상

- GPS거리 측정 방식과 QR인증 방식에서 고려해야할 사항들이 많아보이며 '시루'의 결제방식의 구현에 어려움이 있을 것으로 예상
- 마스코트와 UI디자인이 앱에서 중요한 역할을 담당하기 때문에 이에 큰 노력 필요할 것으로 예상



6 업무 분담

업무분장표	분류	내용	담당
	DB	DB 앱 결정하기	기범, 준엽
		아이디, 비밀번호로 회원가입	
		중복여부 확인 과정	
		사용자 닉네임	
		DB 연동 확인	
		추천인 코드 관리	
	UI	테마 색상, 컨셉 정하기	리안
		스토리보드 작성	
		어플 로고	
		광고 삽입	
		화면이동 코드 관리	우창, 리안
		먹이 디자인	
		캐릭터와 상호작용	
		레벨에 따른 캐릭터 선택	
		스토리보드 따라서 디자인	
	Android	코드 작성 및 다른 앱들과 호환 관리	전체
		GPS, QR 인증	
		랜덤 포인트 지급	
	git	전체적인 코드 버전 관리	우창
	스케줄	일정, 업무 분담 관리	리안
	시흥시	지역명소 사전답사	전체
		시루 관련부서와 사용가능여부 회의	
		관광 관련 부서와 관광소 QR 회의	
		홍보 부서와 광고 회의	
	발표	발표자료 제작	리안
		제안서 발표	리안
		최종발표	준엽, 기범

- 전반적으로 고르게 인원 분포하여 중요하다고 판단한 업무에 많은 인원 투입해 개발 효율 높임
- 추후에 더 세분화하여 분담할 예정
- 권기범 25%, 이준엽 25%, 장우창 25%, 최리안 25%



- 다른 의견 혹은 갈등이 있는 팀원이 자신의 의견을 자세히 정리 후 논리적으로 발표 및 설득
- 해당 팀원을 제외한 3인이 찬반 투표를 통해 과반이 넘을 시 제안을 허용
- 그럼에도 갈등이 해소되지 않는다면 의견에 찬성하는 팀원과 반대하는 팀원이 나뉘어 각각 프로젝트를 진행

발표를 마치겠습니다
감사합니다



<https://youtu.be/dFi-G3VB190>