

Mini Project 1

Goal

- 大致了解compiler的架構
- 了解從高階語言至組合語言的過程
- Trace code能力與實作能力

Compiler架構

Lexer(Lexical Analyzer)

- 把輸入的東西切成一個一個的token
 - Input: `x=y+++z`
 - Token: `Var(x)`, `Op(Assign)`, `Var(y)`, `Op(Add)`, `Op(PreInc)`, `Var(z)`

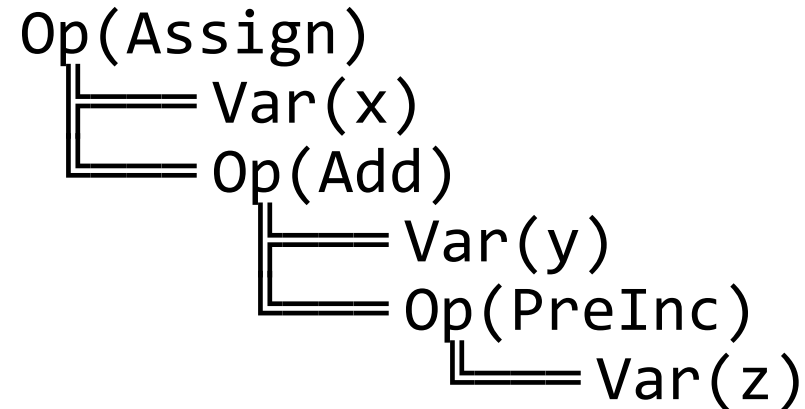
Compiler架構

Parser

- 根據語法，利用Token建出正確的AST(Abstract Syntax Tree)

- Token: Var(x), Op(Assign), Var(y), Op(Add), Op(PreInc), Var(z)

- Tree:



—root是Assign

—Assign的左邊是x

—Assign的右邊是Add

—Add的左邊是y

—Add的右邊是PreInc

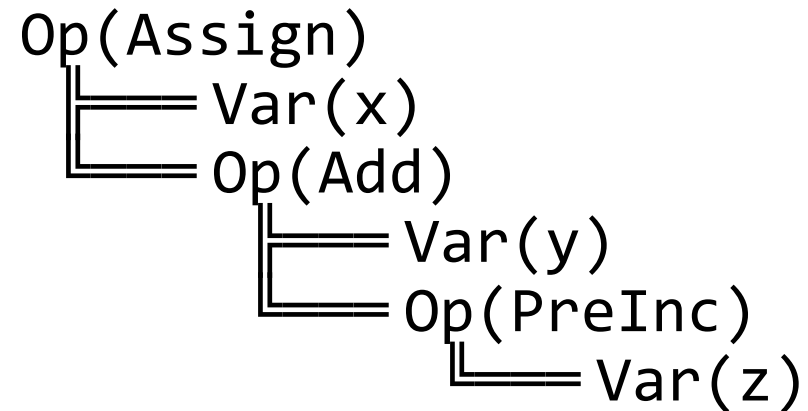
—PreInc的底下是z

Compiler架構

CodeGen

- 利用建立出的AST，把ASM生出來

- Tree:



- ASM(not real ASM):
 - load "y" into r0
 - store z+1 into r1
 - store r1 into "z"
 - add r0 and r1 into r0
 - store r0 into "x"

Compiler架構

其他:

1. 優化

- Input: $x = (1 + 3 * 6 + 8) - (5 / 2)$
- ASM(無優化): (一大坨，這裡不寫)
- ASM(優化): store 25 into “x”

2. Semantic Check

- 確認生成的AST是否有語法錯誤
 - $x = 1 + 3$:OK!
 - $y = +-+--+-+--x$:OK!
 - $z = ++++x$:Wrong!
 - $++(x++)$:Wrong!
 - $z = y = x + 1 + 2 + 3 + 4 * 5$:OK!

Trace Code

struct TOKEN:

- 。將輸入的expression變成一個個Token
- 。將Token串成link list

內容：

int kind // 代表是哪一種物件 ex: 正號、加號、數字.....

int param // 數字的值、括號的編號、哪一個變數(x,y,z)

struct _TOKEN *prev, *next // link list 的prev和next

Trace Code

struct _AST:

。將Token建成二元樹後的節點

內容：

int type; // 代表是哪一種物件 ex: 正號、加號、數字.....

int val; // 數字的值、變數的值

struct _AST *lhs, *rhs, *mid; // 往左節點、右節點和中節點

Trace Code

AST *parser:

有幫大家做好的部分....

- 。建立當前的節點：`int mid = find_Tmid(arr, l, r)`
- 。括號的節點：`if(r == findParPair(arr, l, r))`
 - "a++"的"++"節點: `if(getOpLevel(arr[mid].kind) == 1)`
 - 所以是遞迴 l 到 mid-1

Trace Code

AST *parser:

沒幫大家做好的部分....

- ++a ?
- +-*/%= ?

Trace Code

`void semantic_check:`

有幫大家做好的部分....

- 。 ++、--、正號、負號 的偵錯
- 。 括號的偵錯

Trace Code

void semantic_check:

沒幫大家做好的部分....

- $+ - * / \% =$?
- 其他怪怪的錯 ? ? ?

Trace Code

```
void codegen(AST *ast)
```

- 。 印出assembly code
- 。 做assembly code的優化 ? ? ?

Trace Code

直接來看看code的樣子吧~~~

assembly

- 包含多種instruction
 - load 把memory的資料存進register中
 - store 把register的資料存回memory中
 - add 加法運算
 - sub 減法運算
 - mul 乘法運算
 - div 除法運算
 - rem 取模運算(%)

assembly

- load
 - load reg [Addr] , 花費200 cycle
 - Load r1 [4]: 把[4]的值存進r1中 , 也就是 $r1=y$ 。
 - 若 $[4]=18$, $r1=10$, load執行完後 $r1=[4]=18$ 。
- Store
 - Store [Addr] reg , 花費200 cycle
 - store [8] r3: 把r3的值存進[8]中 , 也就是 $[8]=r3$ 。
 - 若 $[8]=-3$, $r3=102$, store執行完後 $[8]=r3=102$ 。

assembly

- add
 - add rd rs1 rs2 , 花費10 cycle
 - add r3 r6 r3: 把r6與r3的值相加後存在r3中，也就是 $r3=r6+r3$ 。
 - 若 $r3=87$, $r6=1450$ ，add執行完後 $r3=1537$, $r6=1450$ 。
- 其他的(sub, mul, div, rem)也類似。
- sub: 10 cycle, mul: 30 cycle
- div: 50 cycle, rem: 60 cycle

評分

- 占總成績 8%
- 24個testcases，其中有6個範例testcase
- 總cycle數越少越好，班排前10%會拿到總成績2分的bonus

Submission / Demo

- 11/06(三) 晚上11:59前繳交code
 - 上傳到iLMS並命名為 學號.c
- Demo: 11/07(四) 晚上6:30起
 - 務必出席，否則以0分計算。若有事無法前來請先告知協調。
 - demo完成後會在一定時間內公布通過的測資數與總耗費的cycle數。

Questions?