# Dcm设备接入代码编写指南

作者：李哲弘

时间:2017-08-10 10:22:00

1. 背景
   1. Dcm是一个客户端接入系统，本身就是一个服务器对接多个不同厂家不同产品的服务器。但是重点是理解不同厂家的通信协议和关于字段的定义。字段定义出现在不同的厂家有可能同一个意思，所以这里必须做一个字段的统一。
2. 系统内DataPack理解
   1. Data
      1. Key 系统内部字段定义,不作为具体寄存器的地址
      2. Value List<Object> index1:name(字段中文名字),index2:value
3. 编码(Mac)
   1. 解说数据格式：
      1. 接收到的Data
         1. Key 系统内部字段定义,不作为具体寄存器的地址
         2. Value List<Object> index1:name(字段中文名字),index2:value
      2. 处理 Data key
         1. 比较具体 Data.key == dataTabConf.id 去获取form
         2. 依据form 编码
4. 解码(Mac)
   1. 解说数据格式：
      1. 只有数据，那么必须是遍历字段表，依据字段表的顺序来实现去获取form
      2. 依据form 解码
5. 工作量
   1. 字段统一：
      1. 用户控制 json 转DataPack
         1. Data
            1. Key 系统内部字段定义,不作为具体寄存器的地址
            2. Value List<Object> index1:name(字段中文名字),index2:value
         2. toMac
6. 想法
   1. DataTabConf -> Convert
7. DataTabConf
   1. Id：系统内部字段定义,不作为具体寄存器的地址
   2. Name:中文名字解说
   3. Form：字段属性,区别不同的解析方式
   4. Units:单位描述