

# 李光兴

电话：13686865049

邮箱：[ligx29@163.com](mailto:ligx29@163.com)

学历：硕士

## 专业技能

精通 Java 多线程、集合、NIO、netty、设计模式。

熟练掌握 Spring、Dubbo、SpringCloud、SpringBoot、MyBatis 等主流开源框架，以及 Maven 等项目构建工具。

熟悉 JVM 原理，包括内存模型、垃圾回收机制。

熟悉 MySQL、Redis、RocketMQ、Elasticsearch 等。

熟悉 Docker 和 Linux 系统。

## 教育背景

时间	学校	专业	学位
2007.09--2011.07	南昌航空大学	高分子材料与工程	学士
2011.09--2014.03	北京航空航天大学	材料物理与化学	硕士

## 工作经历

在职时间	所属行业	公司名称	担任职位
2014.04--2015.04	制造业	曙鹏科技公司	研发工程师
2015.04--2016.10	软件	创业	软件工程师
2016.11--2018.04	软件	易宝软件公司	软件工程师
2018.04--今	软件	创业	算法工程师

## 项目经历

### 项目名称：基于认知图谱的人机对话系统（2018.5-今）

**项目描述：**为减少认知冲突，构造认知图谱。定义认知发展阶段，订制对话方案，推荐当前与下一步发展的讯息和实践项目，实现可发展的认知共同体。

**涉及技术：**文本向量，语音识别，知识图谱

**设计方案：**

- 收集连续问答的数据，制作语料库。借鉴区块链机制，每个提问都从状态检测和动机开始，每一步都叠加签名，这样，即使后来出现同样的问题，因其来源不同，签名也不同。
- 状态检测：对状态进行识别和分类，确定背景。
- 检测动机：通过连续的反问溯源，找到解释和原因。
- 语音转文字，生成问题文本。通过计算语义相似度，检索出问题列表，并且排序。
- 如果前面的相似度接近，则收敛式询问，消除歧义。
- 如果一定时间（比如 5 秒）没有问，就开始按照认知图谱反问，以认知完整度为损失函数。一个完整的概念将作为一个认知货币单位，这样可以逐渐代替现有的货币系统。
- 每一个认知概念，都需要实际经历作为支撑，允许担保。给安排行为训练项目，包括招聘与就业。答案的来源都将来源于实际经历。那么，实际经历就成为了最基础的货币。
- 每个人都得到一个自己专属的认知图谱档案，通过计算图谱相似程度，可以搭配刚好促进认知进展的合作伙伴。沟通成本接近理论最小值。
- 每个人都可以提供自己的资源，按照认知图谱搭建团队，由系统调度，完成项目。（提出一个好的问题，也是一种资源。）这样，参与者都将得到不同类型和数量的认知货币，进而获取资源和进一步调度的资格。
- 具有认知货币的问答，将加入语料库。按照相似度和引用率计算参考价值。

**担任角色：**算法工程师

## 项目名称：DFX设计平台（2016.11-2018.04）

**项目描述：**在线写作和发布归档系统。前后端分离，微服务架构。微服务包括系统配置项服务、ID生成器服务、元数据服务、用户管理服务、内容定义服务、内容管理服务、内容存储服务、工作流服务、邮件服务、模板服务、导入导出服务、实例服务、故障模式服务、能力库服务、栏目管理服务、IDP服务、ES爬虫服务、ES索引服务、ES搜索服务等。

**涉及技术：**SpringMVC, Maven, MySQL, Redis, Elasticsearch, Nginx, Linux, Git, CI/CD等。

**设计方案：**

1. 文档分为普通文档，word 文档，非 word 文档，实例评审文档，故障模式评审文档。文档创建后走审批发布流程。包括检视，主审，会签，管理员审批，打回重填等流程。
2. 元数据服务用于配置用户与文档的角色和权限等信息。
3. 内容管理服务用于记录文档标题作者附件内容等信息。
4. 工作流服务用于定义和执行审批流程，使用 Activiti 框架。
5. 用户角色配置在元数据中，系统检测到当前用户是管理员角色之后，就显示系统管理标签。用户可以点击系统管理标签打开系统管理页面。系统管理包括文档迁移、群组管理等功能。
6. 搜索服务通过调用 ES 的 api 来根据类型、名称、日期等来搜索文档。
7. 个人负责用户管理服务、内容管理服务、内容存储服务、IDP 服务和 ES 搜索服务。

**担任角色：**

1. 搭建服务框架，设计服务接口。估算工期。
2. 编写 JAVA 后端和部分前端代码，以及联调和改issue单。
3. 负责系统网络安全和上线后维护。
4. 指导新工程师的工作。

**项目收获：**

熟悉了微服务迭代的开发模式。

## 项目名称：微信硬件软件系统（2015.04-2016.10）

**项目描述：**把 App 的功能在微信上实现，在微信公众号打开操作界面，对微信设备进行蓝牙通信。用户扫描二维码关注设备公众号，公众号开始扫描设备，如果有设备，就试图连接，并显示已连接。

**涉及技术：**SpringMVC, Tomcat, React, nodejs, webpack, WebGL, jsapi等。

**设计方案：**

1. 通信过程的图形是一个矢量图，在该组件加载完的生命周期执行定时函数，定期改变箭头内的填充颜色。背景区的示意图三维动画是用 WebGL/threejs 做的，尽量发挥 GPU 的作用而减少 CPU 的计算开销。然而微信浏览器在安卓机上只能做到 canvas2d，CPU绘图消耗了大量计算资源，界面卡顿得厉害。在 IOS 系统和其他如火狐浏览器上可以实现 3d，很流畅。通过调试发现，three.js 的 3d 功能需要浏览器对 WebGL 标准中一个实验参数的实现。微信浏览器一直没有升级，后来这个方案就搁置了。
2. 实测表明，浏览器对陀螺仪数据的取值周期是 50ms 左右，调用微信的数据发送接口后，数据传输周期被延长到 300ms，设备的运动只能实现静态演示，实时运动的效果则达不到客户需求，这可能与微信 jsapi 接口的单线程特性有关。该问题与微信硬件部门的工程师们沟通，但仍缺乏有效的解决方案。
3. 页面退出后缓存到 localStorage 中，每次打开都从本地读取。

## 项目名称：电池工艺设计自动化项目（2014.04-2015.3）

**项目描述：**公司设计流程繁杂，容易出现错误，需要改进设计流程。主动发起该项目。

**涉及技术：**VBA, Excel, MySQL等。

**设计方案：**

1. 减少软包电池的咨询、样品、生产等工艺流程参数的输入冗余，使用 Excel 的 VBA 模块保存到 MySQL 数据库。将设计效率提高了10倍，错误率降低到接近于零。
2. 设计新的电池分组算法。将电池配组剩余数量降低了1倍。

**项目收获：**

软件设计提高了生产力。