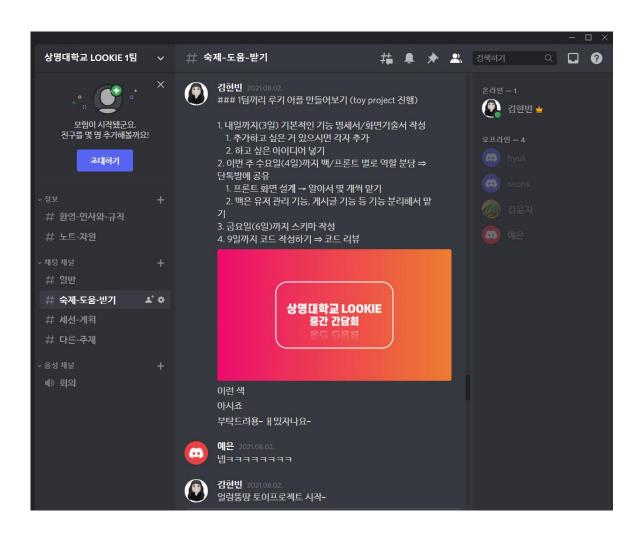
# 루기 1팀 토이프로젝트 PT

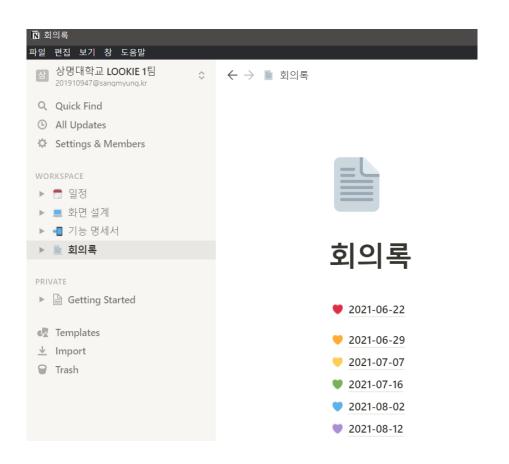
루키 1팀 팀장 김현빈

## 1팀 소개

FRONT-END BACK-END
고예은
김연빈
김윤지
임혁



# 1팀 소개



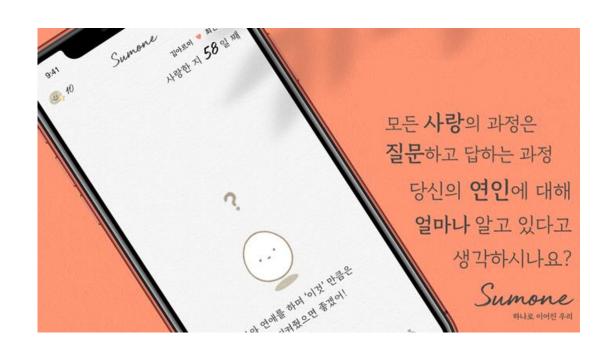
#### ■ 화면 설계

+ Add a view		Properties Filter Sort C	Search ••• New Y
<u>Aa</u> Name	⊙ 개발 담당	를 비고	+
초기 화면	김윤지		
메인 화면	김윤지	로그인, 로그아웃 버튼 포함	
로그인 화면	김윤지		
마이페이지 화면	임혁		
게시판 리스트	임혁		
게시글 리스트	임혁		
상세 화면	고예은	댓글, 좋아요 기능 포함	
내가 쓴 게시글 화면	고예은		
내가 쓴 댓글 화면	고예은		
+ New			

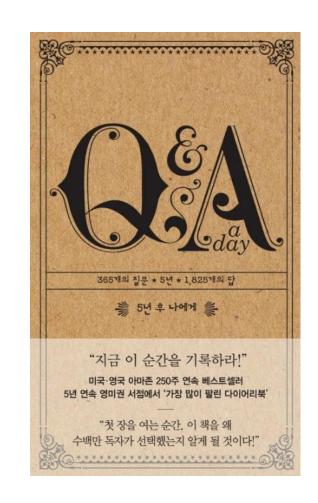
COUNT 9

👛 아이디어 모음

### To me 소개







매일 매일 사람들과 공유하는

나에게 던지는 질문

# 유사 어플

2016년 10월 11일, 낮	2016년 10월 11일, 낮	2016년 10월 11일, 낮
연기	다시 무대에 서서 연기를 한다. 조명을 받고 주어진 대사를 한다. 박수를 받고 막이 내려진다. 일단 나를 벗어났다가 다시 나로 되돌아온다. 하지만 돌아온 곳은 정확하게는 이전과 똑같은 장소가 아니다. 무라카미 하루키〈드라이브 마이 카〉中	아홉 편의 모음
		모음 보기
		① 아홉 편의 모음에 대하여
$\triangle$	1191 편 씀 / 564 편 공개 공개 씀으로	
•00	000	:00●

씀: 일상적 글쓰기

# To me에서는?



씀: 일상적 글쓰기

# 유사 어플과의 차이점

영감을 위한 글감(단어, 문장)이 아닌

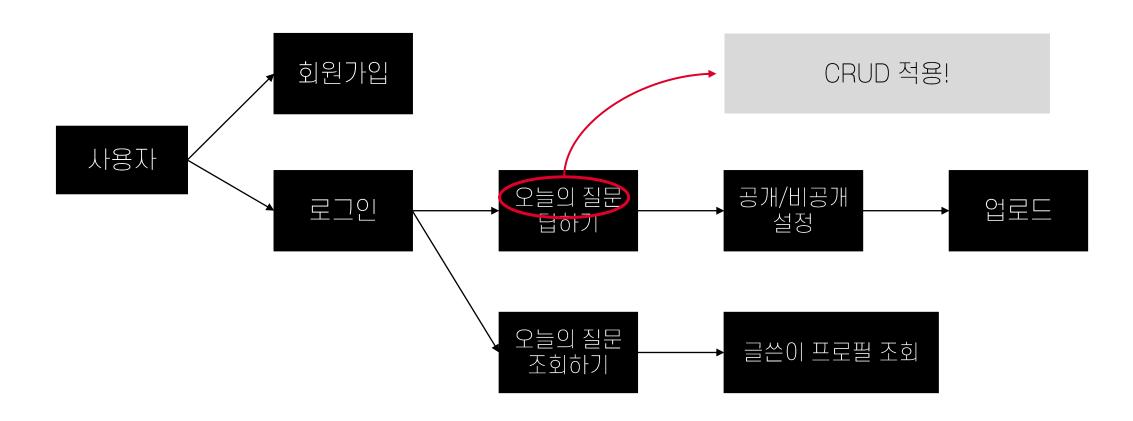
사용자에게 질문을 던짐으로써

자아성찰의 시간 유도

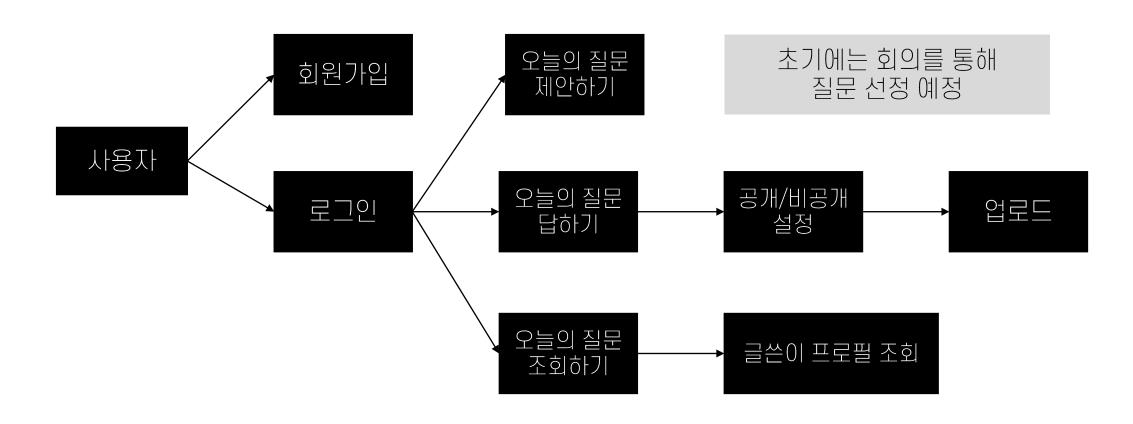
## 예상 질문 리스트

- Q. 당신은 누구인가요?
- Q. 나 스스로를 묘사한다면?
- Q. 내가 가치를 두는 것은? 나를 대표하거나 상징하는 것은?
  - Q. 당신은 당신 스스로를 사랑하나요?
    - Q. 이상적인 나의 모습은?
  - Q. 3년 전 나에게 해주고 싶은 충고는?
  - Q. 아직도 내가 놓지 못 하고 있는 것은?
- Q. 1년/3년/5년/10년 뒤 이루고 싶은 그 무언가는? 그 목표는 당신에게 얼마나 중요한가요?
  - Q. 당신이 내일 죽는다면 가장 큰 후회는 무엇인가요?

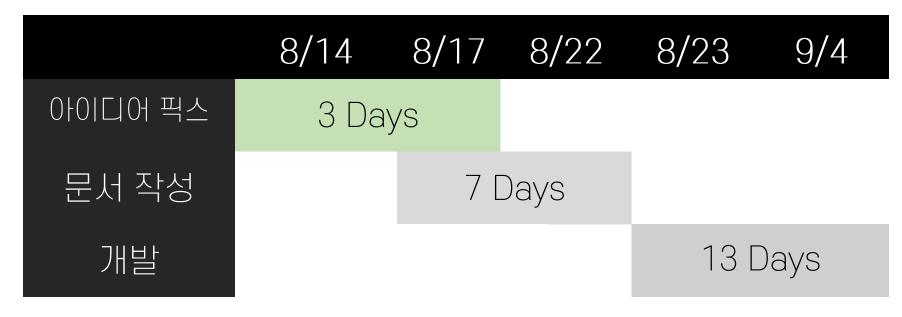
# To me 소개



### To me 소개



# 향후계획



※ 문서 작성 기간 To me 시그니처 캐릭터 제작 포함

감사합니다!